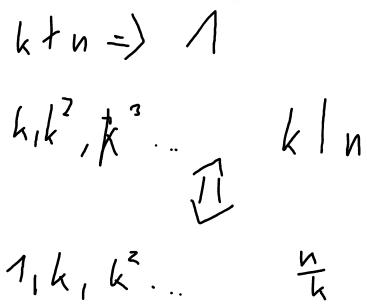
26 April 2024 18:16

Rozważmy chyba najbardziej znany problem ze zliczaniem. Na taras wieży widokowej prowadzą schody o n stopniach. Turysta wchodzi na taras wykonując kroki co 1 lub co 2 stopnie. Na ile sposobów turysta może przejść schody?.

```
int fib(int n) {
    int DP[n + 1];
    DP[0] = DP[1] = 1;
    for (int i = 2; i <= n; i ++) {
         DP[i] = DP[i-1] + DP[i-2];
    }
    return DP[n];
}</pre>
```

Mamy monety o nominałach $1, k, k^2, k^3, ...$ (k jest stałe). Na ile sposobów możemy rozmienić nimi kwotę n?



```
int monety (int n, int k) {
   if (k <= 1)
      return 1;
   DP[0] = DP[1] = 1;
   for (int i = 2; i <= n; i ++) {
      if (i % k != 0)
            DP[i] = DP[i-1];
      else
            DP[i] = DP[i-1] + DP[i/k];
   }
   return DP[n];
}</pre>
```

Tym razem zliczanie użyjemy zliczania jako pomocniczego narzędzia. Pozwolę sobie na użycie bardzo prostego przykładu: chcemy wypisać k-tą liczbę podzielną przez 3, gdzie $k\leqslant 10^{18}$. Wiem, że możemy wypisać $3\cdot k$ - chcę tylko pokazać ogólne podejście:)



```
int ustal(int x) {
    //upraszcza kod - zwraca reszte z dzielenia przez 3
    x += 33333333; //nie chcemy modulowac liczb ujemnych
    return x % 3;
}

DP[0][0] = 1;
for (int i = 0; i <= 9; i ++)
    DP[1][i % 3] ++;
for (int i = 2; i <= MAX_N; i ++)
    for (int j = 0; j < 3; j ++)
        for (int pierwsza = 0; pierwsza < 10; pierwsza ++)
        DP[i][j] += DP[i-1][ustal(j - pierwsza)];</pre>
```

```
C.104
```

```
vector <int> wynik;
int reszta = 0;
for (int i = MAX_N; i > 0; i -) {
    for (int c = 0; c < 10; c ++) {
        long long dokoncz = DP[i - 1][ustal(3 - reszta - c)];
        if (dokoncz >= k) {
            wynik.push_back(c);
            reszta += c;
            break;
        else k -= dokoncz;
    }
int pocz = 0;
while (wynik[pocz] == 0)
    pocz ++;
for (int i = pocz; i < wynik.size(); i ++)</pre>
    cout << wynik[i];</pre>
```





```
powBase[0] = 1;
for(int i = 1;i <= D;++i) {
    powBase[i] = powBase[i-1]*10 % m;
}
```