Zadanie przystawka

Rozważmy chyba najbardziej znany problem ze zliczaniem. Na taras wieży widokowej prowadzą schody o n stopniach. Turysta wchodzi na taras wykonując kroki co 1 lub co 2 stopnie. Na ile sposobów turysta może przejść schody?.

$$d_{p}[i] = d_{p}[i-1] + d_{p}[i-2]$$

$$d_{p}[0] = d_{p}[i] - 1$$

$$\begin{bmatrix} i \\ j \end{bmatrix} \Rightarrow \begin{bmatrix} i \\ j \end{bmatrix}$$

$$\begin{bmatrix} i \\ j \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} i \\ j \end{bmatrix}$$

$$\begin{bmatrix} i \\ j \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} i \\ j \end{bmatrix}$$

$$\begin{bmatrix} i \\ j \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} i \\ j \end{bmatrix}$$

$$\begin{bmatrix} i \\ j \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} i \\ j \end{bmatrix}$$

$$\begin{bmatrix} i \\ j \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} i \\ j \end{bmatrix}$$

$$\begin{bmatrix} i \\ j \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} i \\ j \end{bmatrix}$$

$$\begin{bmatrix} i \\ j \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} i \\ j \end{bmatrix}$$

$$\begin{bmatrix} i \\ j \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} i \\ j \end{bmatrix}$$

$$\begin{bmatrix} i \\ j \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} i \\ j \end{bmatrix}$$

$$\begin{bmatrix} i \\ j \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} i \\ j \end{bmatrix}$$

$$\begin{bmatrix} i \\ j \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} i \\ j \end{bmatrix}$$

$$\begin{bmatrix} i \\ j \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} i \\ j \end{bmatrix}$$

$$\begin{bmatrix} i \\ j \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} i \\ j \end{bmatrix}$$

$$\begin{bmatrix} i \\ j \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} i \\ j \end{bmatrix}$$

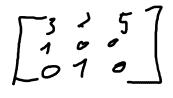
$$\begin{bmatrix} i \\ j \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} i \\ j \end{bmatrix}$$

Obserwacja: jeżeli v_i będzie wektorem k kolejnych wartości ciągu

$$v_i = \begin{bmatrix} a_{i+k-1} \\ a_{i+k-2} \\ \dots \\ a_i \end{bmatrix} \text{, a macierz } M \text{ będzie zdefiniowana jako}$$

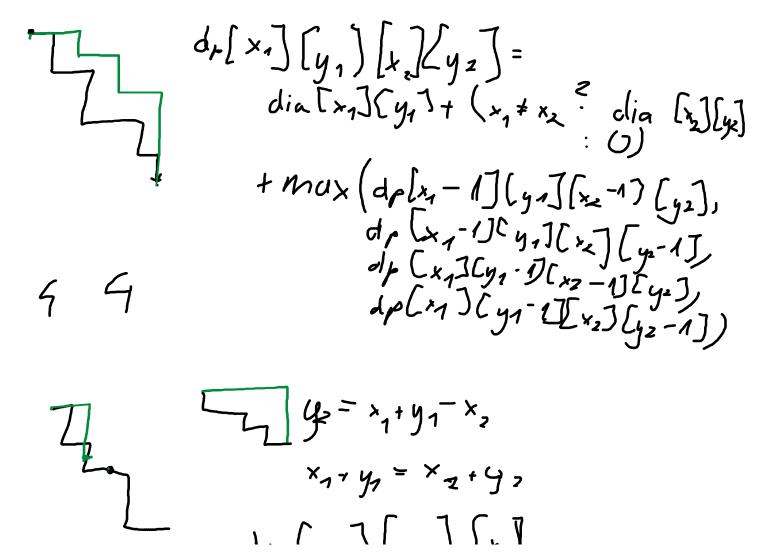
$$M = \begin{bmatrix} c_1 & c_2 & c_3 & \dots & c_{k-1} & c_k \\ 1 & 0 & 0 & \dots & 0 & 0 \\ 0 & 1 & 0 & \dots & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 1 & \dots & 0 & 0 \\ \dots & \dots & \dots & \dots & \dots \\ 0 & 0 & 0 & \dots & 1 & 0 \end{bmatrix} \text{, to}$$

$$v_{i+1} = M \cdot v_i$$





Zadanie 7. Dana jest plansza o wymiarach n na n, podzielona na kwadraty jednostkowe. W każdym polu znajduje się co najwyżej jeden diament. Plansza zadana jest jako kwadratowa tablica zer i jedynek – jedynki tam, gdzie diament jest, zero gdzie go nie ma. Wyruszamy z lewego górnego rogu planszy i wykonujemy ruchy o jedno pole wyłącznie w prawo lub w dół, a po dojściu do prawego dolnego rogu wracamy wykonując ruchy w lewo lub do góry. W drodze powrotnej możemy przechodzić przez te same lub inne pola, ale żadnego diamentu nie da się wziąć dwa razy. Obliczyć, ile najwięcej diamentów możemy zebrać.



dp (x,] [y,] [x,]

mu (dp [x,] [y, -1] [i,],

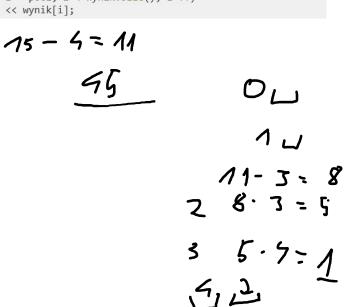
-1, [x, -1] [y, -1] [x, -1],

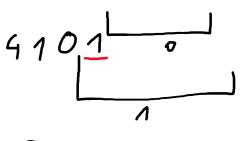
-1, [x, -1] [y, -1] [x, -1],

-1, [x, -1] [y, -1] [x, -1])

Mamy monety o nominałach $1, k, k^2, k^3, ...$ (k jest stałe). Na ile sposobów możemy rozmienić nimi kwotę n?

3 · K





Ø. ... g_{...}

```
const int S = 200;
const int M = 200;
 const LL MAXV = 1e18;
LL dp[D+5][S+5][M+5];
int powBase[D+5];
 void add(LL &a, LL &b) {
      a = min(a, MAXV);
      string res;
      int sum = s;
int mod = 0;
      _{\hbox{if}(dp[D][s][0]} < k) \ \{
           cout << "NIE\n";</pre>
      for(int i = D;i > 0;--i) {
            for(int d = 0;d <= 9;++d) {
                 int newSum = sum - d;
                  int newMod = ((mod - d*powBase[i-1]) % m + m) % m; // mod - d*powBase[i-1] === x
                 if(dp[i-1][newSum][newMod] < k)
    k -= dp[i-1][newSum][newMod];</pre>
                       mod = newMod;
sum = newSum;
     while(res[0] == '0')
  res.erase(res.begin());
      if(res.empty())
    cout << θ << "\n";</pre>
      cin.tie(0);
cin >> s >> m >> q;
      powBase[0] = 1;
      for(int i = 1;i <= D;++i) {
    powBase[i] = powBase[i-1]*10 % m;
      dp[\theta][\theta][\theta] = 1;
      up[o][o][o] = 1;
for(int i = 0; i <= 0;++i) {
    for(int j = 0; j <= s;++j) {
        for(int r = 0; r < m;++r) {
        for(int d = 0; d <= 9;++d) {</pre>
                              add(dp[i+1][j+d][(r+d*powBase[i]) \% \ m], \ dp[i][j][r]); \ // \ [ilosc \ cyfr][suma \ cyfr][modulo \ m]
```

 $0 = mod + d \cdot 10^{i-1} + x$

5 L 10 d = 1 (mod 3)