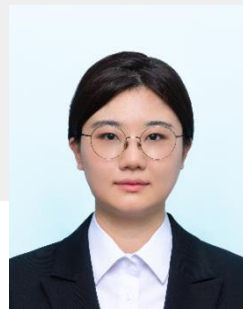


서하나

Frontend Developer



Career

신입

Birth

1987/02/18

Address

서울시 강북구 오현로 25마길 65

Phone

010-8546-6742

Email

ebira@naver.com

GitHub

<https://github.com/Xeostop1>

소개 /About Me

- JavaScript ES6+을 이용하는 팀 프로젝트 수행 경험
- jQuery 라이브러리 및 네이버 API 사용 경험
- MVC모델을 이용한 웹 프로그램 경험
- Node.js기반으로 한 React 프로젝트 경험

기술 스택 / Skill

구분	Skills
Programing Languages	JavaScript(ES6), HTML5, CSS3, Java
Framework/ Library	React, Jquery, JSP
Server	MySQL, MariaDB, Apache, Tomcat
Social tools	Github, Notion
Cloud Server	Cafe 24

교육훈련 사항

교육기간	교육과정명	교육기관
2022년 03월 ~12월	IOT융합프로그래밍 학과 수료	서울특별시 북부기술교육원
2021년 11월 22~29일	AI인공지능콘텐츠지도사 양성과정	(사)IT여성기업협회

수행 프로젝트

개발기간	프로젝트 명	개발환경	개발인원
2022년 06월 ~ 12월	도봉구 로컬콘텐츠 웹페이지 제작 "도봉따봉"	Java, JSP/Servlet,, html5/CSS3,JS, Jquery, mySQL, MariaDB,	4명
2022년12월 ~ 2023월 01월	Manga Ranking	React JS	1명
2022년 11월 ~ 12월	EmotionDiary	React JS	1명
2022년 09월 ~ 12월	이벤트 참여 랜딩페이지	Javascript, html5/CSS3	3명
2022년 07월 ~ 10월	MJF(montreuxjazzfestival) 웹 사이트	Javascript, html5/CSS3	3명
2021년 11월 ~ 12월	웹 이미지 크롤링기반 "TPO AI코디네이션"	Java, Javascript, html5/CSS3	3명

학력

재학기간	학교명	전공	졸업여부
2006년 03월 - 2010년 02월	동덕여자대학교	사학과	졸업
2002년 03월 - 2005년 02월	삼괴고등학교	인문계	졸업

자격 사항

취득일	자격증명	발급기관
2023년 04월	정보처리기사(필기)	한국산업인력공단
2022년 04월	SCA Barista Skills Intermediate	The Specialty Coffee Association
2021년 04월	CS 관리자	한국정보평가협회
2018년 07월	JLPT 일본어 능력시험 N2	일본국제교류기금
2011년 09월	GTQ 그래픽 기술자격 1급	한국생산성본부

경력 사항

근무기간	회사명 및 부서	담당 업무
2016년 10월 - 2021년 7월	세상을 움직이는힘 세움카페	총괄 관리 및 인사교육 담당 장애인 인식개선 프로그램 프로젝트 기획 청소년 직업 체험교육 진행 및 보조강사
2014년 6월 - 2016년 9월	마을북카페 행복한이야기	바리스타 및 매장관리
2012년 1월 - 2013년 3월	한국고전번역원	조판 교정지 수정 및 고전 콘텐츠 전산화

봉사활동 및 기타활동

근무기간	회사명 및 부서	담당 업무
2021년 8월- 2021년 12월	“예문그답” 프로젝트	도봉구 마을 예술사업 '예문그답' 서포터 및 전시
2021년 11월 22~27일	“도시락” 프로젝트 내 프로그램 진행	도봉구 마을 사업 “도시락” 개별 프로그램 제작 및 보조강사
2020년 7월- 2021년 2월	굿하우징	도봉구 마을 공동체활성화 사업 '굿하우징' 간사 활동
2019년 1월 - 2019년 10월	“꿈꾸다” 타로로 만나는 청소년 상담소	봉사활동 및 스태프

자 기 소 개 서

위 기재한 사항은 사실과 틀림없습니다.

성장과정	<p>삶의 키워드 “호기심”</p> <p>어린 시절부터 호기심이 많아 제품을 분해, 동작 원리를 살펴보는 것을 좋아했습니다. 기존 시계로 가족사진을 이용한 DIY 시계를 만들거나, 직장에서는 에스프레소 머신을 자가 수리하기도 하였습니다. 분해했던 제품을 모두 고치기는 어려웠지만, 문제점이 있는 부분을 스스로 발견하고 기록으로 남겼습니다. 이 기록 때문에 같은 문제가 생겼을 때 빠르게 대처할 수 있는 순발력과 응용력을 가지게 되었습니다.</p> <p>2019년도에 홈 IoT 시스템을 구축한 일은 IT기술로 일상생활의 변화를 만들어 낸 경험이었습니다. 현재 거주 중인 주택은 30년 전 건물로 홈 IoT 시스템을 구축하기에는 많이 낙후되었습니다. 그러나 인터넷과 책을 통해 공부하면서 설치 가능한 홈 IoT 시스템을 구상하였고 AI 스피커를 중심으로 조명, 컴퓨터, 냉난방 기기들을 세팅하였습니다. 저희 집뿐만 아니라 지인과 부모님께 소개하여 사무실 등을 포함한 2~3개의 홈 IoT를 설치했습니다. 스마트홈을 구축하며 서로 다른 환경에서 나타나는 변수들을 찾아내고, 최적의 세팅 값을 찾는 작업은 프로그래밍의 디버깅처럼 오류에 대해 고민하고 사고하는 마음가짐을 가질 수 있었습니다. 이때의 작업으로 본격적으로 프로그래밍에 흥미를 느껴 전문적인 교육과정을 학습하고자 북부 교육기술원의 IoT융합프로그램 학과에 진학하였습니다.</p>
------	---

주요활동	<p>“배움”을 통한 성장</p> <p>엑셀을 이용한 데이터 취합 모듈을 만든 경험은 프로그래밍에 관심을 두게 된 경험이었습니다. 이전 직장에서 총괄직으로 현장뿐만 아니라 전반적인 마케팅업무도 수행하였습니다. 기존과 다른 새로운 방향성을 제시하려면 분산된 기초데이터들을 수집하는 일이 최우선이었습니다. 그러나 많은 부분의 일을 전담하다 보니 데이터를 직접 취합하기에는 한계가 있었습니다.</p> <p>이를 개선하고자 엑셀을 기반으로 한 데이터 자동취합 모듈 프로젝트를 진행하였습니다. 함수와 매크로를 이용하여 방문 빈도, 판매상품 등의 2~3년간의 기초데이터를 취합하였습니다. 이런 빅데이터를 통해 고객 혼잡도, 분기별 판매 추이 등을 도식화하였습니다. 엑셀의 기능만으로 만들기에는 어려운 작업이었지만 스스로 느끼는 재미와 끈기를 가지고 6개월 만에 완성했습니다. 이를 바탕으로 고객 혼잡도에 따른 인사 시프트 변경, 신제품 및 기존제품의 MD 다변화 등의 유의미한 변화를 이끌어냈습니다. 이에 구축 전 대비 연평균 8%의 매출을 달성하였습니다.</p> <p>자신감을 가지고 인사 및 스케줄 관리시스템의 레거시 로직을 리팩토링하였습니다. 이후 회사가 소속되어 있는 마을 단위 사업체에서 사용하기 편한 시스템으로 소개되어 비영리 형태로 공유하였습니다. 그 중에서도 스케줄 모듈은 다수의 단체에서 사용하였습니다. 클라이언트의 피드백과 기존에 이용하였던 파일들을 검토하며 유지 보수하였던 경험은 프로그래밍을 진지하게 생각해 볼 수 있었던 계기였습니다.</p>
------	--

성격의 장·단점	<p>최선의 자세와 성실함</p> <p>매사에 최선을 다하고자 합니다. 자기 성취감이 높고 완벽을 추구하는 성격으로 일을 시작하면 남들보다 더딜 때도 있었습니다. 사내 HR 교육을 진행하며 CS와 관련된 주제로 다양한 기업과 함께할 필요성을 갖게 되어 합동 교육 프로그램을 구상하였습니다. 갠트차트를 중심으로 일정 현황을 만들고, 사업체의 특성을 파악하기 위해 섭외미팅 전 사전 조사와 상세한 리서치도 진행하였습니다. 프로젝트가 진행되면서 지원사업 추가 및 처음 예상했던 규모보다 커지며 기존 업무와 병행에 어려움이 있었습니다. 그러나 꼼꼼하게 준비한 덕분에 예산을 웃도는 4개의 업체의 참여를 끌어낼 수 있었으며, 마을 사회적경제지원센터의 지원도 받을 수 있었습니다. 제 성격의 장점인 성실함과 열정은 그에 따르는 스트레스도 있지만, 제가 가지고 있는 부족한 부분을 채우기 위해 자기 계발 및 직무개발에도 소홀하지 않다는 장점도 가지고 있습니다. 이런 생활 자세는 같은 직장에서 오래 일해 온 성실함과 직무와 관련된 자격증 취득 및 교육 훈련을 수료하는 등 미래지향적 생활 자세를 키우는 데 중요한 밑거름이 되었습니다.</p>
----------	--

지원동기 및 포부	<p>사용자에서, 만드는 주체로의 시각 확장</p> <p>저는 북부교육기술원 IoT융합프로그래밍과에 진학하여 프론트엔드 개발의 기초를 쌓았습니다. HTML5/CSS3, JavaScript, Java, JSP, MySQL, 자바를 기반으로 한 안드로이드개발, 아두이노 등의 교육과정을 이수하였습니다. 진학 전 막연했던 IT분야의 기초적인 소양과 흥미를 느낄 수 있었던 시간이었습니다. 배운 코드들을 응용하여 스스로 만든 토이 프로그램이 실행되었을 때 성취감과 재미를 느꼈습니다.</p> <p>그 중에서도 프론트엔드의 분야를 좀 더 공부해 보고 싶었습니다. 직접적으로 체험할 수 있었던 계기는 도봉구에서 지원하는 사업에 선정되어 진행한 로컬 웹페이지 팀 프로젝트였습니다. IT 개발을 잘 모르는 다양한 분야의 사람들이 참여하는 성과공유회를 준비하면서 프론트엔드의 중요성을 체감하였습니다. 빠듯한 시간에 백엔드 쪽에 많은 시간이 분배되어 프론트 쪽은 급하게 마무리되었습니다. 공유회에서 나온 다양한 피드백은 조금 더 사용자의 편의와 시각적인 효과가 있었으면 좋겠다는 의견이 많았습니다. 백엔드를 통해 중요한 데이터들이 완성되어서도 제대로 전달되지 않으면 결과적으로 사용자와의 소통이 어렵다는 사실을 알게 되었습니다. 그 뒤로 피드백을 참고하여 팀프로젝트를 업그레이드하였습니다. 사용자와의 인터랙션을 고민하고 코드를 통해 화면을 구성하는 작업은 다른 프로젝트 파트보다 재미있었습니다.</p> <p>어떤 일이라도 그 일에 대한 흥미를 느끼는 것이 지속적인 행동을 만들어내는 모토라고 생각합니다. 브라우저를 사용하는 곳이라면 어디에서나 구현할 수 있는 접근성, 빠른 변화를 즉각적으로 반영할 수 있는 것이 프론트엔드의 장점 중 하나입니다. 귀사의 프론트엔드 분야에 입사하게 된다면 호기심이 많고 새로운 것을 도전하는 저의 성격을 통해 프론트엔드가 가진 장점을 발휘할 수 있는 원동력으로 삼으며 일하겠습니다.</p>
-----------	--