

Allgemeine Hinweise zur Programmierung

- 1) Die Eingabedaten (Strings) stehen in einer Eingabedatei (Name der Datei ist einzulesen!) jeweils mit einem vorangestellten „+“ für *insert* oder einem „-“ für *delete*.
Beschränken Sie die Eingabe auf „Name“, die weiteren Angaben „Vorlesung“ und „Gehalt“ sind zum Testen nicht verlangt !
- 2) Die Eingabe-Datei ist auf „existiert“, ist „einfache Datei“ und ist „lesbar“ mittels selbst geschriebener Exceptions abzu prüfen. Im Fehlerfall ist adäquat zu reagieren.
- 3) Als Eingabedatei-Reader ist der LineNumberReader zu nutzen.
- 4) Es soll nach Lesen einer Eingabezeile deren Nummer und Inhalt auf Stdout ausgegeben werden, und nach deren Verarbeitung der momentane Zustand der entsprechenden Datenstrukturen (Array, binärer Baum).
- 5) Fehlerhafte Eingabezeilen oder zu fehlerhaften bzw. verbotenen Aktionen führende Eingabezeilen sind mittels eigens geschriebener Exceptions dem Testprogramm zu melden und auf der Stdout mit Zeilennummer zu dokumentieren.
- 6) Benutzen Sie bei den Methodenschnittstellen als Übergabeparameter, wie bei den Datenstrukturen im Skript, Object-Referenzen.
- 7) Bedenken Sie, dass auch in diesem Falle nur vergleichbare Objekte in die Datenstruktur aufgenommen werden dürfen.

Abgabe

Folgen Sie dem Link „*Praktikum Programmierung 2*“ auf der Homepage des Systemtechniklabors. Dort ist der Abgabetermin für diese Übung angegeben.