

Comenzado el viernes, 8 de enero de 2021, 22:49

Estado Finalizado

Finalizado en viernes, 8 de enero de 2021, 22:52

Tiempo empleado 3 minutos 1 segundos

Calificación 8,00 de 10,00 (80%)

Pregunta 1

Correcta

Puntúa 1,00 sobre
1,00

La estructura de repetición `do-while` es útil en aquellos casos en los que las instrucciones que forman el cuerpo del bucle necesitan ser ejecutadas, al menos, una vez. ¿Verdadero o falso?

Seleccione una:

- ☒ Verdadero ✓
- ☐ Falso

La respuesta correcta es 'Verdadero'

Correcta

Puntos para este envío: 1,00/1,00.

Pregunta 2

Correcta

Puntúa 1,00 sobre
1,00

Indica cuál es equivalente al operador condicional de Java:

Seleccione una:

- ☒ a. `if` o `if-else` ✓
- ☐ b. `switch`
- ☐ c. `if`, `if-else` y `switch`
- ☐ d. Todas las respuestas son correctas.

La respuesta correcta es: `if` o `if-else`

Correcta

Puntos para este envío: 1,00/1,00.

Pregunta 3

Correcta

Puntúa 1,00 sobre 1,00

Si sabemos exactamente cuántas iteraciones vamos a realizar, ¿qué tipo de bucle debemos utilizar?

Seleccione una:

- ☐ a. Un bucle `while` con una condición robusta.
- ☒ b. Un bucle `for`. ✓
- ☐ c. Un bucle `do-while`, ya que realiza al menos una entrada en el código del bucle.
- ☐ d. Todas las respuestas son correctas.

La respuesta correcta es: Un bucle `for`.

Correcta

Puntos para este envío: 1,00/1,00.

Pregunta 4

Correcta

Puntúa 0,00 sobre 1,00

Cuando hemos de capturar excepciones, tendremos en cuenta que el último `catch` debe ser el que capture excepciones genéricas y los primeros deben ser los más específicos. ¿Verdadero o falso?

Seleccione una:

- ☒ Verdadero ✓
- ☐ Falso

La respuesta correcta es 'Verdadero'

Correcta

Puntos para este envío: 1,00/1,00. Contando con los intentos anteriores, daría **0,00/1,00**.

Pregunta 5

Correcta

Puntúa 1,00 sobre 1,00

Una misma sentencia puede ocupar varias líneas en el programa. ¿Verdadero o falso?

Seleccione una:

- ☒ Verdadero ✓
- ☐ Falso

La respuesta correcta es 'Verdadero'

Correcta

Puntos para este envío: 1,00/1,00.

Pregunta 6

Correcta

Puntúa 1,00 sobre 1,00

¿Cuántas iteraciones realiza el siguiente bucle?

```
For (i=0;i<7;i++) { System.out.println("Imprimiendo desde dentro del bucle"); }
```

Seleccione una:

- ☐ a. 8.
- ☒ b. 7. ✓
- ☐ c. 6.
- ☐ d. Ninguna, la inicialización de la variable contadora es incorrecta.

La respuesta correcta es: 7.

Correcta

Puntos para este envío: 1,00/1,00.

Pregunta 7

Correcta

Puntúa 1,00 sobre 1,00

¿Es posible utilizar un `return` en cualquier punto de un método, con lo que éste finalizará en el lugar donde se encuentre dicho `return` ?

Seleccione una:

- ☐ a. No, siempre debe ir al final del método.
- ☒ b. Sí, y hará que éste finalice en el lugar donde se encuentre el `return` . ✓
- ☐ c. Sí, y podemos añadir tantos `return` como necesitemos.
- ☐ d. No, `return` sólo se incluirá en aquellos métodos que devuelven `void` .

La respuesta correcta es: Sí, y hará que éste finalice en el lugar donde se encuentre el `return` .

Correcta

Puntos para este envío: 1,00/1,00.

Pregunta 8

Correcta

Puntúa 1,00 sobre 1,00

Cuando creamos programas, es recomendable colocar todas las sentencias una detrás de otra, separadas por puntos y comas en una misma línea. De este modo ahorraremos líneas de código. ¿Verdadero o falso?

Seleccione una:

- ☐ Verdadero
- ☒ Falso ✓

La respuesta correcta es 'Falso'

Correcta

Puntos para este envío: 1,00/1,00.

Pregunta 9

Correcta

Puntúa 1,00 sobre 1,00

¿En qué bucle se lleva a cabo la inicialización de una variable en su cabecera?

Seleccione una:

- ☐ a. En el bucles `for/in` .
- ☒ b. En el bucle `for` . ✓
- ☐ c. En el bucle `while` .
- ☐ d. En el bucle `do-while` .

La respuesta correcta es: En el bucle `for` .

Correcta

Puntos para este envío: 1,00/1,00.

Pregunta 10

Correcta

Puntúa 0,00 sobre 1,00

En Java, todas las excepciones derivarán de la clase `Throwable` . ¿Verdadero o falso?

Seleccione una:

- ☒ Verdadero ✓
- ☐ Falso

La respuesta correcta es 'Verdadero'

Correcta

Puntos para este envío: 1,00/1,00. Contando con los intentos anteriores, daría **0,00/1,00**.