

**Comenzado el** sábado, 27 de marzo de 2021, 16:19

**Estado** Finalizado

**Finalizado en** sábado, 27 de marzo de 2021, 16:24

**Tiempo empleado** 5 minutos 20 segundos

**Calificación** 9,90 de 10,00 (99%)

### Pregunta 1

Correcta

Puntúa 1,00 sobre 1,00

¿Cuál de las siguientes formas sería la mejor forma de definir una lista de enteros?

Seleccione una:

- ☐ a. `LinkedHashSet <Integer> t=new LinkedHashSet<Integer>();`
- ☒ b. `LinkedList <Integer> t; t=new LinkedList<Integer>();` ✓
- ☐ c. `LinkedList t; t=new LinkedList();`
- ☐ d. `LinkedHashSet t=new LinkedHashSet();`

La respuesta correcta es: `LinkedList <Integer> t; t=new LinkedList<Integer>();`

**Correcta**

Puntos para este envío: 1,00/1,00.

### Pregunta 2

Correcta

Puntúa 1,00 sobre 1,00

Señala cuál de los siguientes elementos es un objeto inmutable:

Seleccione una:

- ☒ a. `String` ✓
- ☐ b. `float`
- ☐ c. `int`
- ☐ d. `ArrayList`

La respuesta correcta es: `String`

**Correcta**

Puntos para este envío: 1,00/1,00.

### Pregunta 3

Correcta

Puntúa 1,00 sobre 1,00

A continuación, se muestra un listado de métodos que permiten comprobar, a través de la clase `Matcher`, si una cadena encaja con un patrón, ¿cuál de ellos debe usarse para hacer uso de los métodos `start` y `end`, también disponibles en la clase `Matcher`? (Imagina que `m` es una instancia de la clase `Matcher`.)

Seleccione una:

- ☒ a. `m.find()` ✓
- ☐ b. `m.search()`
- ☐ c. `m.lookingAt()`
- ☐ d. `m.matches()`

La respuesta correcta es: `m.find()`

**Correcta**

Puntos para este envío: 1,00/1,00.

### Pregunta 4

Correcta

Puntúa 0,90 sobre 1,00

¿Cuáles de los siguientes métodos nos permiten insertar elementos de un `TreeSet`?

Seleccione una:

- ☐ a. `append()`
- ☐ b. `insert()`
- ☒ c. `add()` ✓
- ☐ d. `offer()`

La respuesta correcta es: `add()`

**Correcta**

Puntos para este envío: 1,00/1,00. Contando con los intentos anteriores, daría **0,90/1,00**.

### Pregunta 5

Correcta

Puntúa 1,00 sobre 1,00

El método `getLength()` disponible en todos los arrays permite obtener el tamaño del array. ¿Verdadero o falso?

Seleccione una:

- ☐ Verdadero
- ☒ Falso ✓

La respuesta correcta es 'Falso'

**Correcta**

Puntos para este envío: 1,00/1,00.

### Pregunta 6

Correcta

Puntúa 1,00 sobre 1,00

En la clase `Double` disponemos de un método que nos permite pasar una cadena, que contiene un número, a un tipo de dato numérico con el que podemos hacer operaciones, ¿cuál de las siguientes líneas sería una conversión válida?

Seleccione una:

- ☐ a. `double d=Double.fromString("33.4");`
- ☐ b. `double d=Double.dobleValue("33.4");`
- ☐ c. `double d=Double.valueOf("33.4").toDouble();`
- ☒ d. `double d=Double.valueOf("33.4").doubleValue();` ✓

La respuesta correcta es: `double d=Double.valueOf("33.4").doubleValue();`

**Correcta**

Puntos para este envío: 1,00/1,00.

### Pregunta 7

Correcta

Puntúa 1,00 sobre 1,00

¿Cuáles de las siguientes colecciones no permiten duplicados?

Seleccione una o más de una:

- ☒ a. `TreeSet.` ✓
- ☒ b. `HashSet.` ✓
- ☐ c. `ArrayList.`
- ☐ d. `LinkedList.`

La respuesta correcta es: `TreeSet.`, `HashSet.`

**Correcta**

Puntos para este envío: 1,00/1,00.

### Pregunta 8

Correcta

Puntúa 1,00 sobre 1,00

Dada una lista `t` de datos tipo `Integer`, ¿cómo podríamos mostrar todos los elementos de la lista?

Seleccione una:

- ☐ a. `for (Integer j:t) System.out.println(t);`
- ☐ b. `for (t:Integer j) System.out.println(j);`
- ☒ c. `Iterator it= t.iterator(); while(it.hasNext()) System.out.println(it.next());` ✓
- ☐ d. No se puede tener una lista de datos tipo `Integer` dado que son objetos inmutables.

La respuesta correcta es:

```
Iterator it= t.iterator(); while(it.hasNext()) System.out.println(it.next());
```

**Correcta**

Puntos para este envío: 1,00/1,00.

### Pregunta 9

Correcta

Puntúa 1,00 sobre 1,00

La capacidad de las estructuras denominadas dinámicas...

Seleccione una:

- ☐ a. Es infinita.
- ☐ b. Se establece en el momento de la creación.
- ☒ c. Crece conforme insertamos nuevos elementos. ✓
- ☐ d. Depende de los elementos que se inserten.

La respuesta correcta es: Crece conforme insertamos nuevos elementos.

**Correcta**

Puntos para este envío: 1,00/1,00.

### Pregunta 10

Correcta

Puntúa 1,00 sobre  
1,00

Entre la siguientes creaciones de array hay una que es errónea, ¿sabrías decir cuál?

Seleccione una:

- ☐ a. `int t1 = new int[20];`
- ☒ b. `long t2; t2=new int[20];` ✓
- ☐ c. `float t3=new float[20];`
- ☐ d. `double t4; t4=new double[100];`

La respuesta correcta es: `long t2; t2=new int[20];`

**Correcta**

Puntos para este envío: 1,00/1,00.