

Comenzado el martes, 9 de marzo de 2021, 07:58

Estado Finalizado

Finalizado en martes, 9 de marzo de 2021, 08:05

Tiempo empleado 6 minutos 58 segundos

Calificación 6,50 de 10,00 (65%)

Pregunta 1

Correcta

Puntúa 1,00 sobre
1,00

¿Qué diagrama estructural utilizamos para representar los nodos de ejecución de un sistema distribuido?

Seleccione una:

- ☐ a. Diagrama de componentes.
- ☐ b. Diagrama de clases.
- ☐ c. Diagrama de objetos.
- ☒ d. Diagrama de despliegue. ✓

La respuesta correcta es: Diagrama de despliegue.

Pregunta 2

Correcta

Puntúa 1,00 sobre
1,00

Entre dos clases podemos establecer relaciones de:

Seleccione una o más de una:

- ☒ a. Composición. ✓
- ☒ b. Herencia. ✓
- ☒ c. Agregación. ✓
- ☐ d. Derivación.

La respuesta correcta es: Composición., Agregación., Herencia.

Pregunta 3

Incorrecta

Puntúa 0,00 sobre 1,00

Lee con atención el siguiente enunciado de cómo se realiza un préstamo en una biblioteca:

"Para retirar un libro de la biblioteca es preciso ser socio. Los socios tienen un carnet en el que aparece su nombre, apellidos, número de teléfono y su número de socio. Cuando un socio pide un libro en préstamo tiene que rellenar una ficha en la que se apunta el número de socio, el código del libro y la fecha de préstamo. Se debe devolver el libro a las dos semanas de haberlo retirado. Un socio no puede tener más de dos libros en préstamo".

Se modela con una relación entre la clase Socio y Libro y un atributo de enlace llamado Préstamo. ¿Qué cardinalidad pondrías en la clase Préstamo?

Seleccione una:

- ☐ a. 2.
- ☐ b. 1.
- ☐ c. 0..2.
- ☒ d. 0..*. ✖

La respuesta correcta es: 0..2.

Pregunta 4

Correcta

Puntúa 1,00 sobre 1,00

Los miembros de una clase que se definen como _____ sólo son accesibles desde las funciones miembro de la clase.

Seleccione una:

- ☒ a. privados ✔
- ☐ b. protegidos
- ☐ c. públicos

La respuesta correcta es: privados

Pregunta 5

Incorrecta

Puntúa 0,00 sobre 1,00

Cuando desarrollamos una aplicación orientada a objetos, si queremos crear un producto de calidad es preciso generar todos los diagramas UML para tener todos los puntos de vista. ¿Verdadero o falso?

Seleccione una:

- ☒ Verdadero ✖
- ☐ Falso

La respuesta correcta es 'Falso'

Pregunta 6

Correcta

Puntúa 1,00 sobre 1,00

¿Qué características de la orientación a objetos hacen que el software producido sea de fácil mantenimiento y modificación?

Seleccione una:

- ☒ a. La encapsulación y la modularidad. ✓
- ☐ b. La herencia y el polimorfismo.
- ☐ c. La recolección de basura y la encapsulación.
- ☐ d. La abstracción y la encapsulación.

La respuesta correcta es: La encapsulación y la modularidad.

Pregunta 7

Correcta

Puntúa 1,00 sobre 1,00

¿Cómo representarías la relación entre los departamentos de una empresa que a su vez, está formada por una serie de divisiones que se forman por departamentos, sabiendo que no existe una división que no pertenezca a la empresa ni un departamento que no pertenezca a una división?

Seleccione una:

- ☐ a. Mediante dos relaciones de herencia múltiple.
- ☐ b. Mediante dos relaciones de herencia simple.
- ☒ c. Mediante dos relaciones de agregación. ✓
- ☐ d. Mediante dos relaciones de composición.

La respuesta correcta es: Mediante dos relaciones de agregación.

Pregunta 8

Incorrecta

Puntúa 0,00 sobre 1,00

¿Qué elemento permite la comunicación de un objeto con el mundo exterior?

Seleccione una:

- ☐ a. Los mensajes.
- ☐ b. La ocultación de información.
- ☐ c. Los atributos.
- ☒ d. Los métodos. ✗

La respuesta correcta es: Los mensajes.

Pregunta 9

Parcialmente
correcta

Puntúa 0,50 sobre
1,00

¿Cuáles de las siguientes son características de la programación estructurada?

Seleccione una o más de una:

- ☐ a. Utiliza una abstracción denominada clase.
- ☒ b. Tiene como núcleo funciones que actúan sobre estructuras de datos. ✓
- ☒ c. Es anterior a la programación orientada a objetos. ✓
- ☒ d. Genera aplicaciones que interactúan pasándose mensajes. ✗

La respuesta correcta es: Tiene como núcleo funciones que actúan sobre estructuras de datos., Es anterior a la programación orientada a objetos.

Pregunta 10

Correcta

Puntúa 1,00 sobre
1,00

¿Cuál de las siguientes no es una ventaja de las aplicaciones orientadas a objetos?

Seleccione una:

- ☐ a. la extensibilidad.
- ☒ b. Produce código que es complicado reutilizar. ✓
- ☐ c. La facilidad de mantenimiento.
- ☐ d. La escalabilidad.

La respuesta correcta es: Produce código que es complicado reutilizar.