Página Principal ► CIDEAD 2020/21 ► Formación Profesional ► Ciclos de Grado Superior ► Desarrollo de Aplicaciones Web (DAW) ► 1_DAW ► 30485(DAW_PROG) ► Unidad de Trabajo 3: Utilización de Objetos. ► Examen para Unidad 3.

Comenzado el viernes, 8 de enero de 2021, 23:10

Estado Finalizado

Finalizado en viernes, 8 de enero de 2021, 23:13

Tiempo empleado 3 minutos 2 segundos

Calificación 8,90 de 10,00 (89%)

Pregunta 1

Correcta

Puntúa 1,00 sobre 1,00 La abstracción es el proceso mediante el cual definimos las características generales de un objeto. ¿Verdadero o falso?

Seleccione una:

- Verdadero
- Falso

La respuesta correcta es 'Verdadero'

Correcta

Puntos para este envío: 1,00/1,00.

Pregunta 2

Correcta

Puntúa 1,00 sobre 1,00

La entrada por teclado con la clase system encapsula un objeto en la clase

InputStreamReader para posteriormente encapsularlo en la clase BufferedReader.

¿Verdadero o falso?

Seleccione una:

- Verdadero
- Falso

La respuesta correcta es 'Verdadero'

Correcta

Puntos para este envío: 1,00/1,00.

Pregunta 3 Correcta	Cuando creamos un objeto hay que utilizar el constructor de la clase, indicando en todos los casos los parámetros necesarios para crearlo. ¿Verdadero o falso?
Puntúa 1,00 sobre 1,00	Seleccione una: Verdadero
	● Falso ✓
	La respuesta correcta es 'Falso'
	Correcta Puntos para este envío: 1,00/1,00.
Pregunta 4 Correcta	Un paquete es un conjunto de clases que tienen alguna relación entre sí. ¿Verdadero o falso?
Puntúa 1,00 sobre	Seleccione una:
1,00	Verdadero ✓
	○ Falso
	La respuesta correcta es 'Verdadero' Correcta
	Puntos para este envío: 1,00/1,00.
Progranto 5	
Pregunta 5 Correcta	Relaciona cada fase con la acción que se lleva a cabo en ella:
Puntúa 1,00 sobre	Declaración tipo nombre_objeto; ✓ ✓
	Instanciación nombre_objeto = new Constructor_de_la_Clase; 🗸
	Manipulación nombre_objeto.atributo ✓
	Destrucción System.runFinalization(); ✓
	La respuesta correcta es: Declaración – tipo nombre_objeto;, Instanciación – nombre_objeto = new Constructor_de_la_Clase;, Manipulación – nombre_objeto.atributo, Destrucción – System.runFinalization();
	Correcta Puntos para este envío: 1,00/1,00.

Pregunta Correcta Puntúa 1,00 sobre 1,00	El polimorfismo indica la propiedad de que varias clases creadas a partir de una antecesora realicen una misma acción de forma diferente. ¿Verdadero o falso? Seleccione una: Verdadero Falso La respuesta correcta es 'Verdadero' Correcta Puntos para este envío: 1,00/1,00.
Pregunta 7 Correcta Puntúa 1,00 sobre 1,00	La encapsulación es el proceso mediante el cual un objeto restringe el acceso a su información para evitar ser manipulado de forma inadecuada. ¿Verdadero o falso? Seleccione una: ○ Verdadero ✓ Falso
	La respuesta correcta es 'Verdadero' Correcta Puntos para este envío: 1,00/1,00.
Pregunta 8 Correcta Puntúa 0,00 sobre 1,00	La abstracción es una propiedad mediante la cual los objetos se ven según su comportamiento externo. ¿Verdadero o falso? Seleccione una: ○ Verdadero Falso ✓
	La respuesta correcta es 'Falso' Correcta Puntos para este envío: 1,00/1,00. Contando con los intentos anteriores, daría 0,00/1,00.

Pregunta 9 Correcta

Puntúa 1,00 sobre 1,00 En la definición de una clase debemos tener en cuenta que:

Seleccione una o más de una:

- ☑ a. Se deben incluir los atributos comunes del conjunto de objetos y los métodos que operan sobre ellos.
- b. Crearemos la clase con la palabra reservada classes.
- c. El archivo de la clase debe tener el mismo nombre que el método que contenga dicha clase.
- d. Todas son ciertas.

La respuesta correcta es: Se deben incluir los atributos comunes del conjunto de objetos y los métodos que operan sobre ellos.

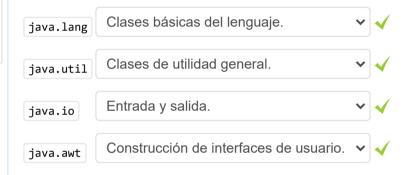
Correcta

Puntos para este envío: 1,00/1,00.

Pregunta 10

Correcta

Puntúa 0,90 sobre 1,00 Empareja cada paquete con su descripción:



La respuesta correcta es: <code>java.lang</code> – Clases básicas del lenguaje., <code>java.util</code> – Clases de utilidad general., <code>java.io</code> – Entrada y salida., <code>java.awt</code> – Construcción de interfaces de usuario.

Correcta

Puntos para este envío: 1,00/1,00. Contando con los intentos anteriores, daría 0,90/1,00.

/