

Comenzado el domingo, 8 de noviembre de 2020, 12:37

Estado Finalizado

Finalizado en domingo, 8 de noviembre de 2020, 12:43

Tiempo empleado 5 minutos 38 segundos

Calificación 9,00 de 10,00 (90%)

Pregunta 1

Correcta

Puntúa 1,00 sobre 1,00

Son ejemplos de lenguajes orientados a objetos:

Seleccione una o más de una:

- ☐ a. Lenguaje C.
- ☒ b. Lenguaje C++ (C plus plus). ✓
- ☒ c. Lenguaje Java. ✓
- ☒ d. Lenguaje PowerBuilder. ✓

La respuesta correcta es: Lenguaje C++ (C plus plus)., Lenguaje Java., Lenguaje PowerBuilder.

Correcta

Puntos para este envío: 1,00/1,00.

Pregunta 2

Correcta

Puntúa 1,00 sobre 1,00

¿Cómo se llama el cambio consistente en mejorar la funcionalidad de todo software?

Seleccione una:

- ☐ a. Correctivo.
- ☒ b. Perfectivo. ✓
- ☐ c. Adaptativo.
- ☐ d. Evolutivo.

La respuesta correcta es: Perfectivo.

Correcta

Puntos para este envío: 1,00/1,00.

Pregunta 3

Correcta

Puntúa 1,00 sobre 1,00

Relaciona cada modelo de ciclo de vida con su principal característica:

En cascada

No permite volver un paso atrás en el proyecto.



Evolutivo incremental

Cada nueva versión es más perfecta que la anterior.



En espiral

El proyecto se divide en varias regiones.



En cascada con realimentación

El paso entre etapas es secuencial y permite volver hacia atrás.



La respuesta correcta es: En cascada – No permite volver un paso atrás en el proyecto., Evolutivo incremental – Cada nueva versión es más perfecta que la anterior., En espiral – El proyecto se divide en varias regiones., En cascada con realimentación – El paso entre etapas es secuencial y permite volver hacia atrás.

Correcta

Puntos para este envío: 1,00/1,00.

Pregunta 4

Correcta

Puntúa 1,00 sobre 1,00

Siempre hay que hacer un algoritmo antes de codificar un programa. ¿Verdadero o falso?

Seleccione una:

☒ Verdadero

☐ Falso

La respuesta correcta es 'Verdadero'

Correcta

Puntos para este envío: 1,00/1,00.

Pregunta 5

Correcta

Puntúa 1,00 sobre 1,00

Son tipos de software:

Seleccione una o más de una:

- ☐ a. Procesador.
- ☒ b. Sistema Operativo. ✓
- ☒ c. Software de programación. ✓
- ☒ d. Aplicaciones. ✓

La respuesta correcta es: Sistema Operativo., Software de programación., Aplicaciones.

Correcta

Puntos para este envío: 1,00/1,00.

Pregunta 6

Incorrecta

Puntúa 0,00 sobre 1,00

Característica deseable de todo código:

Respuesta: Modularidad, corrección, fácil de leer, eficiencia y portabilidad.



La respuesta correcta es: Fácil de leer.

Incorrecta

Puntos para este envío: 0,00/1,00.

Pregunta 7

Correcta

Puntúa 1,00 sobre 1,00

¿En qué etapas ofrecen ayuda las L-CASE?

Seleccione una o más de una:

- ☐ a. Análisis.
- ☒ b. Codificación. ✓
- ☒ c. Pruebas. ✓
- ☐ d. Diseño.

La respuesta correcta es: Codificación., Pruebas.

Correcta

Puntos para este envío: 1,00/1,00.

Pregunta 8

Correcta

Puntúa 1,00 sobre 1,00

En un supuesto práctico, ¿qué tipo de requisito es el deseo del cliente de incluir en la aplicación el control de stock de productos en el almacén?

Seleccione una:

- ☐ a. No funcional.
- ☒ b. Funcional. ✓
- ☐ c. No es un requisito.
- ☐ d. Depende de la fase de codificación.

La respuesta correcta es: Funcional.

Correcta

Puntos para este envío: 1,00/1,00.

Pregunta 9

Correcta

Puntúa 1,00 sobre 1,00

El documento que culmina la etapa de diseño es el ERS. ¿Verdadero o falso?

Seleccione una:

- ☐ Verdadero
- ☒ Falso ✓

La respuesta correcta es 'Falso'

Correcta

Puntos para este envío: 1,00/1,00.

Pregunta 10

Correcta

Puntúa 1,00 sobre 1,00

¿Qué lenguaje es directamente ejecutable por la computadora?

Seleccione una:

- ☐ a. Fuente.
- ☒ b. Máquina. ✓
- ☐ c. Ensamblador.
- ☐ d. Objeto.

La respuesta correcta es: Máquina.

Correcta

Puntos para este envío: 1,00/1,00.