

Comenzado el domingo, 17 de enero de 2021, 12:18

Estado Finalizado

Finalizado en domingo, 17 de enero de 2021, 12:22

Tiempo empleado 4 minutos 6 segundos

Calificación 9,90 de 10,00 (99%)

Pregunta 1

Correcta

Puntúa 1,00 sobre
1,00

Un método `static` sólo tendrá acceso a los atributos estáticos de la clase. ¿Verdadero o falso?

Seleccione una:

- ☒ Verdadero ✓
☐ Falso

La respuesta correcta es 'Verdadero'

Correcta

Puntos para este envío: 1,00/1,00.

Pregunta 2

Correcta

Puntúa 1,00 sobre
1,00

¿Qué palabra reservada hay que utilizar para llamar a un constructor de una clase?

Seleccione una:

- ☐ a. `build` .
☐ b. `create` .
☐ c. `free` .
☒ d. `new` . ✓

La respuesta correcta es: `new` .

Correcta

Puntos para este envío: 1,00/1,00.

Pregunta 3

Correcta

Puntúa 1,00 sobre 1,00

¿Qué modificadores habría que añadir a un método que se desea que sea accesible desde fuera de la clase y que no haga falta que existan objetos de la clase para poder ser utilizado?

Seleccione una:

- ☐ a. `protected final`.
- ☒ b. `public static`. ✓
- ☐ c. `private static`.
- ☐ d. `protected`.

La respuesta correcta es: `public static`.

Correcta

Puntos para este envío: 1,00/1,00.

Pregunta 4

Correcta

Puntúa 0,90 sobre 1,00

¿Sobre qué elementos puede aplicarse el modificador `private`?

Seleccione una:

- ☐ a. Clases y atributos.
- ☐ b. Sólo atributos.
- ☐ c. Clases, atributos y métodos.
- ☒ d. Atributos y métodos. ✓

La respuesta correcta es: Atributos y métodos.

Correcta

Puntos para este envío: 1,00/1,00. Contando con los intentos anteriores, daría **0,90/1,00**.

Pregunta 5

Correcta

Puntúa 1,00 sobre 1,00

La sobrecarga de métodos permite declarar en una misma clase varias versiones del mismo método con el mismo nombre. ¿Verdadero o falso?

Seleccione una:

- ☐ Verdadero
- ☒ Falso ✓

La respuesta correcta es 'Falso'

Correcta

Puntos para este envío: 1,00/1,00.

Pregunta 6

Correcta

Puntúa 1,00 sobre 1,00

Para disponer de un objeto de una clase dada es suficiente con declarar una variable de esa clase. ¿Verdadero o falso?

Seleccione una:

- ☐ Verdadero
- ☒ Falso ✓

La respuesta correcta es 'Falso'

Correcta

Puntos para este envío: 1,00/1,00.

Pregunta 7

Correcta

Puntúa 1,00 sobre 1,00

Los métodos especiales que permiten la creación de un objeto y que tienen el mismo nombre que la clase a la que pertenecen son conocidos como...

Seleccione una:

- ☐ a. Inicializadores .
- ☐ b. Compiladores .
- ☒ c. Constructores . ✓
- ☐ d. Extractores .

La respuesta correcta es: Constructores .

Correcta

Puntos para este envío: 1,00/1,00.

Pregunta 8

Correcta

Puntúa 1,00 sobre 1,00

Si dispongo de una clase "c" con un método "m", y el objeto "obj" es una instancia de la clase "c", ¿cómo podría acceder al método "m" del objeto "obj"?

Seleccione una:

- ☐ a. Mediante el operador mayor: obj>m().
- ☐ b. Mediante el operador flecha: obj->m().
- ☒ c. Mediante el operador punto: obj.m(). ✓
- ☐ d. Mediante el operador corchete: obj[m()].

La respuesta correcta es: Mediante el operador punto: obj.m().

Correcta

Puntos para este envío: 1,00/1,00.

Pregunta 9

Correcta

Puntúa 1,00 sobre
1,00

Los modificadores de clase `final` y `abstract` son excluyentes. ¿Verdadero o falso?

Seleccione una:

- ☒ Verdadero ✓
- ☐ Falso

La respuesta correcta es 'Verdadero'

Correcta

Puntos para este envío: 1,00/1,00.

Pregunta 10

Correcta

Puntúa 1,00 sobre
1,00

La forma que tendrá el compilador de distinguir entre varios métodos que tengan el mismo nombre será mediante el tipo que devuelven. ¿Verdadero o falso?

Seleccione una:

- ☐ Verdadero
- ☒ Falso ✓

La respuesta correcta es 'Falso'

Correcta

Puntos para este envío: 1,00/1,00.