Página Principal ► CIDEAD 2020/21 ► Formación Profesional ► Ciclos de Grado Superior ►

Desarrollo de Aplicaciones Web (DAW) ► 1\_DAW ► 30485(DAW\_PROG) ►

Unidad de Trabajo 7: Utilización avanzada de clases ► Examen para Unidad 7.

Comenzado el domingo, 14 de marzo de 2021, 21:19

Estado Finalizado

Finalizado en domingo, 14 de marzo de 2021, 21:23

Tiempo empleado 4 minutos 25 segundos

Calificación 10,00 de 10,00 (100%)

## Pregunta 1

Correcta

Puntúa 1,00 sobre 1,00 La palabra reservada super es una referencia a la superclase de la clase actual.
¿Verdadero o falso?

Seleccione una:

Verdadero ✓

Falso

La respuesta correcta es 'Verdadero'

## Correcta

Puntos para este envío: 1,00/1,00.

## Pregunta 2

Correcta

Puntúa 1,00 sobre 1,00

¿Qué clase Java define e implementa el comportamiento común a todas las clases (incluidas las que desarrolle el programador)?

Seleccione una:

- a. Template .
- b. Object . 

  ✓
- C. Class.
- d. No existe tal clase en Java.

La respuesta correcta es: Object.

## Correcta

Puntos para este envío: 1,00/1,00.

•	
Pregunta 3	Si una clase contiene algún método abstracto, tendrá que ser obligatoriamente una
Correcta	clase abstracta. ¿Verdadero o falso?
Puntúa 1,00 sobre	Seleccione una:
1,00	<ul><li>Verdadero ✓</li></ul>
	O Falso
	La respuesta correcto de Wardadore!
	La respuesta correcta es 'Verdadero'
	Correcta  Durates para ceta equi(e) 1 00/1 00
	Puntos para este envío: 1,00/1,00.
Pregunta <b>4</b>	: Cuál de les signientes efirmaciones es correcte?
Correcta	¿Cuál de las siguientes afirmaciones es correcta?
	Seleccione una:
Puntúa 1,00 sobre	a. Una interface puede contener varias declaraciones de métodos (sin
1,00	implementar) y una clase abstracta no.
	<ul> <li>b. Una clase abstracta puede incluir implementaciones de métodos y una</li> </ul>
	interface no.   interface include including implementationes de metodos y una
	<ul> <li>c. Una clase puede heredar el comportamiento de dos clases abstractas disjuntas (que no heredan una de la otra).</li> </ul>
	d. Una clase no puede implementar más de dos interfaces.
	La respuesta correcta es: Una clase abstracta puede incluir implementaciones de
	métodos y una interface no.
	Correcta
	Puntos para este envío: 1,00/1,00.
Pregunta 5	Los modificadores de clase final y abstract son excluyentes. ¿Verdadero o falso?
Correcta	
Puntúa 1,00 sobre	Seleccione una:
1,00	○ Verdadero
	O Falso
	La respuesta correcta es 'Verdadero'
	Correcta
	Puntos para este envío: 1,00/1,00.

Pregunta 6 Correcta Puntúa 1,00 sobre 1,00	Una clase que hereda de una clase abstracta volverá a ser abstracta a no ser que implemente todos los métodos abstractos de su superclase. ¿Verdadero o falso?  Seleccione una:  Verdadero ✓ Falso  La respuesta correcta es 'Verdadero'  Correcta  Puntos para este envío: 1,00/1,00.
Pregunta 7 Correcta Puntúa 1,00 sobre 1,00	¿Qué diferencia existe entre la ligadura dinámica y la ligadura estática?  Seleccione una:  a. En realidad no existe ninguna diferencia, son dos formas distintas de llamar al mismo fenómeno.
	<ul> <li>b. En la ligadura estática la vinculación entre una llamada a un método y el método que finalmente va a ser ejecutado se realiza en tiempo de compilación, mientras que en la ligadura dinámica esa vinculación se lleva a cabo en tiempo de ejecución.</li> <li>c. En la ligadura estática la vinculación entre una llamada a un método y el método que finalmente va a ser ejecutado se realiza en tiempo de ejecución, mientras que en la ligadura dinámica esa vinculación se lleva a cabo en tiempo de compilación.</li> <li>d. En la ligadura dinámica se puede llamar a métodos que no existen y que en tiempo de ejecución darán lugar a un error.</li> </ul>
	La respuesta correcta es: En la ligadura estática la vinculación entre una llamada a un método y el método que finalmente va a ser ejecutado se realiza en tiempo de compilación, mientras que en la ligadura dinámica esa vinculación se lleva a cabo en tiempo de ejecución.  Correcta  Puntos para este envío: 1,00/1,00.
Pregunta 8  Correcta  Puntúa 1,00 sobre 1,00	Un método abstracto no puede ser privado. ¿Verdadero o falso?  Seleccione una:  ● Verdadero   Falso
	La respuesta correcta es 'Verdadero'  Correcta  Puntos para este envío: 1,00/1,00.

Puntúa 1,00 sobre 1,00	¿Verdadero o falso?  Seleccione una:   ○ Verdadero   Falso
	La respuesta correcta es 'Verdadero'  Correcta  Puntos para este envío: 1,00/1,00.
Pregunta 10 Correcta Puntúa 1,00 sobre 1,00	La composición consiste en la inclusión de objetos como atributos de una clase. ¿Verdadero o falso?  Seleccione una:  Verdadero ✓  Falso
	La respuesta correcta es 'Verdadero'  Correcta  Puntos para este envío: 1,00/1,00.

Una clase puede adoptar distintos modelos de comportamiento establecidos en diferentes interfaces. Es decir una clase puede implementar varias interfaces.

Pregunta 9

Correcta