

Comenzado el martes, 2 de febrero de 2021, 14:02

Estado Finalizado

Finalizado en martes, 2 de febrero de 2021, 14:06

Tiempo empleado 4 minutos

Calificación 9,23 de 10,00 (92%)

Pregunta 1

Correcta

Puntúa 1,00 sobre 1,00

La refactorización:

Seleccione una:

- ☐ a. modifica el diseño y el comportamiento del código.
- ☒ b. modifica el diseño del código pero no su comportamiento. ✓
- ☐ c. solo sirve para validar el sistema.
- ☐ d. es un proceso que cambia el comportamiento del programa.

La respuesta correcta es: modifica el diseño del código pero no su comportamiento.

Correcta

Puntos para este envío: 1,00/1,00.

Pregunta 2

Correcta

Puntúa 0,33 sobre 1,00

Señala las características de un analizador de código

Seleccione una o más de una:

- ☐ a. modifica en código fuente.
- ☒ b. evalúa el software. ✓
- ☒ c. nos informa sobre modificaciones a realizar para mejorar el código. ✓
- ☒ d. encuentran partes del código que puede ralentizar su funcionamiento. ✓

La respuesta correcta es: evalúa el software., nos informa sobre modificaciones a realizar para mejorar el código., encuentran partes del código que puede ralentizar su funcionamiento.

Correcta

Puntos para este envío: 1,00/1,00. Contando con los intentos anteriores, daría **0,33/1,00**.

Pregunta 3

Correcta

Puntúa 1,00 sobre 1,00

Señala la herramienta analizadora de código.

Seleccione una:

- ☐ a. GIT.
- ☒ b. PMD. ✓
- ☐ c. Java.
- ☐ d. Subversion.

La respuesta correcta es: PMD.

Correcta

Puntos para este envío: 1,00/1,00.

Pregunta 4

Correcta

Puntúa 1,00 sobre 1,00

La refactorización cambia en comportamiento del software. ¿Verdadero o falso?

Seleccione una:

- ☐ Verdadero
- ☒ Falso ✓

La respuesta correcta es 'Falso'

Correcta

Puntos para este envío: 1,00/1,00.

Pregunta 5

Correcta

Puntúa 1,00 sobre 1,00

La herramienta de control de versiones en Visual Studio es:

Seleccione una:

- ☐ a. Git.
- ☐ b. Darcs.
- ☐ c. Mercurial.
- ☒ d. Team Foundation Server. ✓

La respuesta correcta es: Team Foundation Server.

Correcta

Puntos para este envío: 1,00/1,00.

Pregunta 6

Correcta

Puntúa 1,00 sobre 1,00

Relaciona cada tag Javadoc con su función.

- | | | |
|----------|--------------------------------------|---|
| @author | Autor o autora de la clase. | ✓ |
| @return | Valor devuelto por un método. | ✓ |
| @see | Referencia a otras clases y métodos. | ✓ |
| @version | Versión y fecha de la clase. | ✓ |

La respuesta correcta es:

@author - Autor o autora de la clase., @return - Valor devuelto por un método., @see - Referencia a otras clases y métodos., @version - Versión

Correcta

Puntos para este envío: 1,00/1,00.

Pregunta 7

Correcta

Puntúa 0,90 sobre 1,00

Son ejemplos de herramientas CASE para gestión de configuraciones:

Seleccione una o más de una:

- ☐ a. Subversion.
- ☒ b. Bugzilla. ✓
- ☐ c. PMD.
- ☒ d. Rational. ✓

La respuesta correcta es: Bugzilla., Rational.

Correcta

Puntos para este envío: 1,00/1,00. Contando con los intentos anteriores, daría 0,90/1,00.

Pregunta 8

Correcta

Puntuá 1,00 sobre 1,00 Selecc

Son herramientas automatizadas de documentación:

Selezione una:

- ☐ a. SchemeSpy.
- ☒ b. Javadoc. ✓
- ☐ c. DoxyGen.
- ☐ d. JasperReport.

La respuesta correcta es: SchemeSpy.

Correcta

Puntos para este envío: 1,00/1,00.

Pregunta 9

Correcta

Puntúa 1,00 sobre 1,00 Selecc

¿Qué patrón de refactorización se utiliza para crear métodos `setter` y `getter`?

Selección una:

- ☐ a. Renombrado.
- ☒ b. Campos encapsulados. ✓
- ☐ c. Borrado seguro.
- ☐ d. Extraer la interfaz.

La respuesta correcta es: Campos encapsulados.

Correcta

Puntos para este envío: 1,00/1,00.

Pregunta 10

Correcta

Puntuá 1,00 sobre 1,00

¿Qué documento produce Javadoc?

Selezione una:

- ☒ a. Genera un archivo HTML con la información de las clases y métodos. ✓
- ☐ b. Genera un nuevo código fuente, con comentarios Javadoc.
- ☐ c. No produce ningún tipo de documento adicional.
- ☐ d. Genera una ejecutable.

La respuesta correcta es: Genera un archivo HTML con la información de las clases y métodos.

Correcta

Puntos para este envío: 1,00/1,00.