Ejercicio 2.

Indica si los siguientes identificadores de variables en Java serían válidos. Justifica tu respuesta:

double.

No sería válido, porque double es una palabra reservada que se utiliza para declarar variables primitivas de tipo double.

/horaactual.

No es válido, porque el primer símbolo debe ser una letra, el símbolo $ o el símbolo _

$hora.

Es válido, pero por convenio no se debe utilizar el signo $ nunca en una variable.

MiHora.

Es válido, pero las variables deben comenzar con letra minúscula por convenio.

_hora.

Es válido, pero se desaconseja su uso. La barra _ se suele utilizar para separar las distintas palabras del identificador de una constante.

5hora.

No es válido, porque debe comenzar por una letra, el símbolo $ o la barra _

char.

No es válido porque char es una palabra reservada que se utiliza para declarar variables primitivas de tipo char.

Ejercicio 3

3.- Teniendo en cuenta que var1, var2 y var3 son variables de tipo boolean y están inicializadas a los siguientes valores: var1=true, var2=true y var3=false y que las variables X, Y y Z son variables enteras con valores: X=5, Y=-8 y Z=10, indica si las siguientes operaciones se evalúan a true o false.:

var1 || var2 && var3.

True. Se evalúa que sea verdadero uno de estos dos casos: var1 o (var2 y var3) y se cumple que var1 es verdadero.

(var1 || var3) && (var2 && !var1).

False. El primer paréntesis devuelve true ya que una de las dos opciones del operador lógico "or" es true, pero en el segundo paréntesis deben ser true las dos opciones porque están comparadas con un "AND". En este caso !var1 es false. Al compararse las dos con un "and" las dos deben ser true y no lo son.

(var2 || !var1 || !var3) && var1

True. Dentro del paréntesis, una de las tres opciones debe ser true y var2 lo es. Luego se compara con el operador lógico and y con var1, que también es true.

(X > 3 || Y > 3) && Z < -3.

False. Dentro del paréntesis, el resultado que devuelve es true, ya que se comparan con un or y devuelve true siempre y cuando una de las dos sea verdadera (x > 3). Después se compara con Z < -3 con un operador lógico && y al no ser true, devuelve false.

(X+Z == 15) && (Y != 2).

True. X+Z es igual a 15 y Y no es igual a 2. Ambas comparaciones devuelven true.