

Comenzado el viernes, 2 de abril de 2021, 16:34

Estado Finalizado

Finalizado en viernes, 2 de abril de 2021, 16:37

Tiempo empleado 2 minutos 56 segundos

Calificación 10,00 de 10,00 (100%)

Pregunta 1

Correcta

Puntúa 1,00 sobre
1,00

Para leer valores numéricos, la idea es tomar el valor de la entrada estándar en forma de cadena y emplear métodos para convertir el texto a números. ¿Verdadero o falso?

Seleccione una:

- ☒ Verdadero ✓
☐ Falso

La respuesta correcta es 'Verdadero'

Correcta

Puntos para este envío: 1,00/1,00.

Pregunta 2

Correcta

Puntúa 1,00 sobre
1,00

Cuando trabajamos con ficheros en Java, es necesario capturar las excepciones, el sistema se ocupa automáticamente de ellas.

Seleccione una:

- ☒ Verdadero ✓
☐ Falso

La respuesta correcta es 'Verdadero'

Correcta

Puntos para este envío: 1,00/1,00.

Pregunta 3

Correcta

Puntúa 1,00 sobre 1,00

Mediante las clases que proporcionan buffers se pretende que se hagan lecturas y escrituras físicas a disco, lo menos posible. ¿Verdadero o falso?

Seleccione una:

- ☒ Verdadero ✓
- ☐ Falso

La respuesta correcta es 'Verdadero'

Correcta

Puntos para este envío: 1,00/1,00.

Pregunta 4

Correcta

Puntúa 1,00 sobre 1,00

Señala las correctas. Cuando trabajamos con ficheros de acceso aleatorio en Java, el modo de apertura puede ser:

Seleccione una o más de una:

- ☒ a. "r" para sólo lectura. ✓
- ☐ b. "w".
- ☒ c. "rw" para lectura y escritura. ✓
- ☐ d. Todas son correctas.

La respuesta correcta es: "r" para sólo lectura., "rw" para lectura y escritura.

Correcta

Puntos para este envío: 1,00/1,00.

Pregunta 5

Correcta

Puntúa 1,00 sobre 1,00

Para serializar un objeto, éste debe implementar el interface java.io.Serializable. ¿Verdadero o falso?

Seleccione una:

- ☒ Verdadero ✓
- ☐ Falso

La respuesta correcta es 'Verdadero'

Correcta

Puntos para este envío: 1,00/1,00.

Pregunta 6

Correcta

Puntúa 1,00 sobre 1,00

Para averiguar la codificación que posee un fichero, podemos usar:

Seleccione una:

- ☐ a. El método Unicode().
- ☒ b. El método getEncoding(). ✓
- ☐ c. El método getCodification().
- ☐ d. El método getCharacter().

La respuesta correcta es: El método getEncoding().

Correcta

Puntos para este envío: 1,00/1,00.

Pregunta 7

Correcta

Puntúa 1,00 sobre 1,00

Para averiguar si un elemento es un directorio usamos el método:

Seleccione una:

- ☐ a. mkdirs.
- ☐ b. mkdir.
- ☒ c. isDirectory. ✓
- ☐ d. isFolder.

La respuesta correcta es: isDirectory.

Correcta

Puntos para este envío: 1,00/1,00.

Pregunta 8

Correcta

Puntúa 1,00 sobre 1,00

Señala si es verdadera o es falsa la siguiente afirmación: Para encontrar una información almacenada en la mitad de un fichero secuencial, podemos acceder directamente a esa posición pasando por los datos anteriores a esa información. ¿Verdadero o falso?

Seleccione una:

- ☒ Verdadero ✓
- ☐ Falso

La respuesta correcta es 'Verdadero'

Correcta

Puntos para este envío: 1,00/1,00.

Pregunta 9

Correcta

Puntúa 1,00 sobre 1,00

Las clases InputStream y OutputStream manejan caracteres Unicode. ¿Verdadero o falso?

Seleccione una:

- ☐ Verdadero
- ☒ Falso ✓

La respuesta correcta es 'Falso'

Correcta

Puntos para este envío: 1,00/1,00.

Pregunta 10

Correcta

Puntúa 1,00 sobre 1,00

Una clase que implemente FileNameFilter debe implementar el método accept. ¿Verdadero o falso?

Seleccione una:

- ☒ Verdadero ✓
- ☐ Falso

La respuesta correcta es 'Verdadero'

Correcta

Puntos para este envío: 1,00/1,00.