Desarrollo de Aplicaciones Web (DAW) ► 1_DAW ► 30485(DAW_PROG) ► Unidad de Trabajo 1 Introducción a la programación. ► Examen para Unidad 1.		
Comenz	ado el martes, 22 de diciembre de 2020, 19:40	
E	stado Finalizado	
Finaliza	do en martes, 22 de diciembre de 2020, 19:46	
Tiempo emp	leado 5 minutos 33 segundos	
Calific	eación 7,80 de 10,00 (78%)	
Pregunta 1 Correcta	El diseño descendente, también recibe el nombre de:	
Puntúa 0,90 sobre	Seleccione una:	
	 a. Diseño de algoritmos. 	
	b. Diseño modular. ✓	
	c. Top-up design.	
	d. Up-down design.	
	La respuesta correcta es: Diseño modular.	
	Correcta Puntos para este envío: 1,00/1,00. Contando con los intentos anteriores, daría 0,90/1,00 .	
2		
Pregunta 2 Correcta	Si la solución a un problema se hace en un tiempo mínimo y de manera óptima, decimos que esta solución es, por el uso correcto de los recursos del sistema.	
Puntúa 1,00 sobre 1,00	Seleccione una:	
	a. Fiable	
	○ b. Eficaz	
	c. Correcta	
	La respuesta correcta es: Eficiente	
	Correcta	
	Puntos para este envío: 1,00/1,00.	

Página Principal ► CIDEAD 2020/21 ► Formación Profesional ► Ciclos de Grado Superior ►

Pregunta 3 Correcta	Si un algoritmo se ejecuta dos o más veces, se deben obtener lógicamente resultados diferentes cada vez. ¿Verdadero o falso?
Puntúa 1,00 sobre 1,00	Seleccione una: ○ Verdadero ○ Falso ✓
	La respuesta correcta es 'Falso' Correcta Puntos para este envío: 1,00/1,00.
Pregunta 4 Correcta	Un lenguaje interpretado genera programas que los generados por un compilador.
Puntúa 0,90 sobre 1,00	Seleccione una:
	a. de mayor tamaño
	b. mucho más lentos
	c. de igual tamañod. de menor tamaño ✓
	La respuesta correcta es: de menor tamaño
	Correcta Puntos para este envío: 1,00/1,00. Contando con los intentos anteriores, daría 0,90/1,00 .
Pregunta 5 Correcta	El proceso de producción de software debe realizarse aplicando algún método de trabajo adecuado. ¿Verdadero o falso?
Puntúa 1,00 sobre 1,00	Seleccione una:
	O Falso
	La respuesta correcta es 'Verdadero'
	Correcta
	Puntos para este envío: 1,00/1,00.

Correcta Puntúa 1,00 sobre 1,00	Seleccione una: a. La Máquina Virtual Java. b. Los registros. c. Los punteros. d. Recolector de basura. ✓
	La respuesta correcta es: Recolector de basura. Correcta Puntos para este envío: 1,00/1,00.
Pregunta 7 Correcta Puntúa 0,00 sobre 1,00	Un paradigma de programación es un conjunto de enfoques diferentes para la construcción de software. ¿Verdadero o falso? Seleccione una: ○ Verdadero ● Falso ✓
	La respuesta correcta es 'Falso' Correcta Puntos para este envío: 1,00/1,00. Contando con los intentos anteriores, daría 0,00/1,00.
Pregunta 8 Correcta Puntúa 1,00 sobre 1,00	Si en nuestro código fuente, comenzamos un comentario con los caracteres /* deberemos finalizar el comentario con //. ¿Verdadero o falso? Seleccione una: Verdadero Falso ✓
	La respuesta correcta es 'Falso' Correcta Puntos para este envío: 1,00/1,00.

El elemento de Java que permite reducir la fragmentación de memoria es:

Pregunta 6

Incorrecta Puntúa 0,00 sobre 1,00	Seleccione una: ○ Verdadero ● Falso ★
	La respuesta correcta es 'Verdadero' Incorrecta Puntos para este envío: 0,00/1,00.
Pregunta 10 Correcta Puntúa 1,00 sobre 1,00	Todos los programas Java deben incluir una clase general que contenga el método main, clases definidas por el usuario y una única clase public. ¿Verdadero o falso? Seleccione una: Verdadero ✓ Falso
	La respuesta correcta es 'Verdadero' Correcta Puntos para este envío: 1,00/1,00.

El código fuente es traducido por el compilador. ¿Verdadero o falso?

Pregunta 9