

Reporte de evaluación de

Tipo de aplicación: Escritorio
Propósito: Evaluar la aplicación de escritorio agendame, con el fin de verificar la usabilidad de este software.

Hallazgos de la evaluación:

Nombre evaluador	Hallazgo
Johan Sebastian Cardenas Sanchez	La aplicación en términos generales, tiene una funcionalidad adecuada e intuitiva.
Angelica Ocampo Escobar	Agendame es una aplicación de escritorio diseñada para que sea intuitiva y fácil de manejar a los usuarios, por ende no presenta problemas de usabilidad.
Jorge Luis Torres Grajales	La aplicación funciona adecuadamente.
Juan Camilo Bonilla	Como tal se considera que agenda me es aplicación aceptable para el uso de usuarios sin ningún tipo de especialización en el sistema.

Heurísticas respondidas:

Respuestas de la heurística "10 Reglas heurísticas de usabilidad de Jakob Nielsen"

Nombre principio	Jorge Luis Torres Grajales	Johan Sebastian Cardenas Sanchez	Angelica Ocampo Escobar	Juan Camilo Bonilla
¿Se suministra una ayuda apropiada? ¿Esa información es fácil de ser encontrada y enfocada en la tarea del usuario?	0 - No es considerado, en su totalidad, un problema de usabilidad.	1 - Problema apenas estético: no necesita ser modificado, al menos que haya tiempo disponible.	0 - No es considerado, en su totalidad, un problema de usabilidad.	0 - No es considerado, en su totalidad, un problema de usabilidad.

¿Los diálogos contienen informaciones irrelevantes o raramente utilizadas?	1 - Problema apenas estético: no necesita ser modificado, al menos que haya tiempo disponible.	0 - No es considerado, en su totalidad, un problema de usabilidad.	0 - No es considerado, en su totalidad, un problema de usabilidad.	0 - No es considerado, en su totalidad, un problema de usabilidad.
¿Los elementos del proyecto, como los objetos, las acciones y las opciones, están visibles? ¿El usuario es forzado a recordar informaciones de una parte para otra del sistema?	0 - No es considerado, en su totalidad, un problema de usabilidad.	0 - No es considerado, en su totalidad, un problema de usabilidad.	0 - No es considerado, en su totalidad, un problema de usabilidad.	0 - No es considerado, en su totalidad, un problema de usabilidad.
¿Los usuarios podrían cometer errores que no cometerían en mejores interfaces?	0 - No es considerado, en su totalidad, un problema de usabilidad.	0 - No es considerado, en su totalidad, un problema de usabilidad.	0 - No es considerado, en su totalidad, un problema de usabilidad.	0 - No es considerado, en su totalidad, un problema de usabilidad.
¿Los elementos de diseño, como los objetos y las acciones, tienen el mismo significado o efecto en situaciones diferentes?	0 - No es considerado, en su totalidad, un problema de usabilidad.	0 - No es considerado, en su totalidad, un problema de usabilidad.	0 - No es considerado, en su totalidad, un problema de usabilidad.	1 - Problema apenas estético: no necesita ser modificado, al menos que haya tiempo disponible.
¿Los usuarios pueden hacer lo que quieran y cuando lo desean?	1 - Problema apenas estético: no necesita ser modificado, al menos que haya tiempo disponible.	0 - No es considerado, en su totalidad, un problema de usabilidad.	0 - No es considerado, en su totalidad, un problema de usabilidad.	0 - No es considerado, en su totalidad, un problema de usabilidad.

¿El sistema utiliza conceptos y lenguaje familiares a los usuarios en lugar de términos técnicos? ¿El sistema utiliza convenciones del mundo real y presenta las informaciones de manera natural y en orden lógico?	0 - No es considerado, en su totalidad, un problema de usabilidad.	0 - No es considerado, en su totalidad, un problema de usabilidad.	0 - No es considerado, en su totalidad, un problema de usabilidad.	1 - Problema apenas estético: no necesita ser modificado, al menos que haya tiempo disponible.
¿Los usuarios son informados sobre el progreso del sistema con la respuesta apropiada y dentro de un tiempo aceptable?	1 - Problema apenas estético: no necesita ser modificado, al menos que haya tiempo disponible.	0 - No es considerado, en su totalidad, un problema de usabilidad.	0 - No es considerado, en su totalidad, un problema de usabilidad.	0 - No es considerado, en su totalidad, un problema de usabilidad.

Conclusión realizada por todos los evaluadores

Conclusión:

Agendame es una aplicación diseñada de forma intuitiva y minimalista para los usuarios, no obstante se ha logrado verificar por medio de los 10 principios de Jakob Nielsen que la aplicación tiene una buena usabilidad.