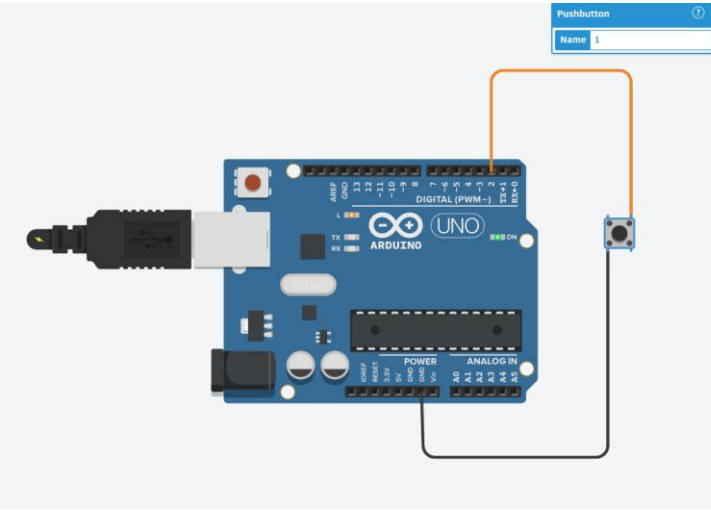


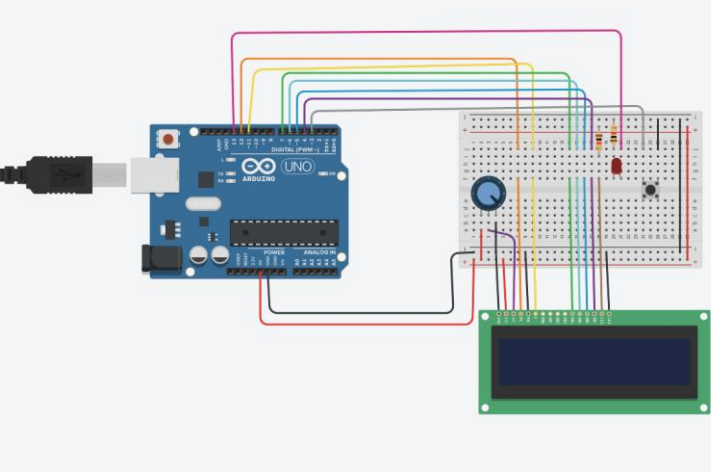
Aula 7 - Display

Atividade 1:



```
1 // C++ code
2 const byte ledPin = 13;
3 const byte interruptPin = 2;
4 volatile byte state = LOW;
5
6 void setup() {
7   pinMode(ledPin, OUTPUT);
8   pinMode(interruptPin, INPUT_PULLUP);
9   attachInterrupt(digitalPinToInterrupt(interruptPin), blink, FALLING);
10 }
11
12 void loop() {
13   digitalWrite(ledPin, state);
14 }
15
16 void blink() {
17   state = !state;
18 }
```

Atividade 2:



```
1 // include LiquidCrystal
2 #include <LiquidCrystal.h>
3 // inicializa o objeto lcd;
4 // os numeros dos pines de interface sao enviados
5 // pelo construtor
6 LiquidCrystal lcd(12, 11, 7, 6, 5, 4);
7
8 volatile byte state = LOW;
9
10 void setup() {
11   // configura o LCD como 16 colunas e 2 linhas
12   lcd.begin(16, 2);
13   pinMode(13, OUTPUT);
14   pinMode(2, INPUT_PULLUP);
15   attachInterrupt(digitalPinToInterrupt(2), blink, FALLING);
16   // imprime uma mensagem inicial
17   lcd.print("Hello world!");
18 }
19
20 void loop() {
21   digitalWrite(13, state);
22   // metodo setCursor:
23   // posiciona o cursor onde for desejado!
24   // coluna 0, linha 1
25   // contagem começa de 0
26   lcd.setCursor(0, 1);
27   // imprime o numero de segundos desde o inicio:
28   lcd.print(millis() / 1000);
29 }
30
31 void blink() {
32   state = !state;
33 }
```