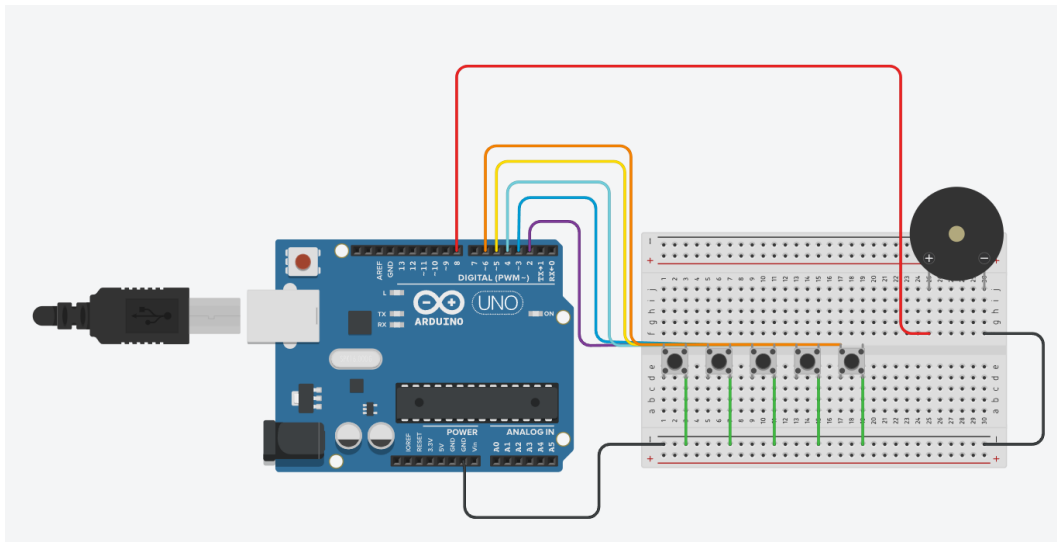
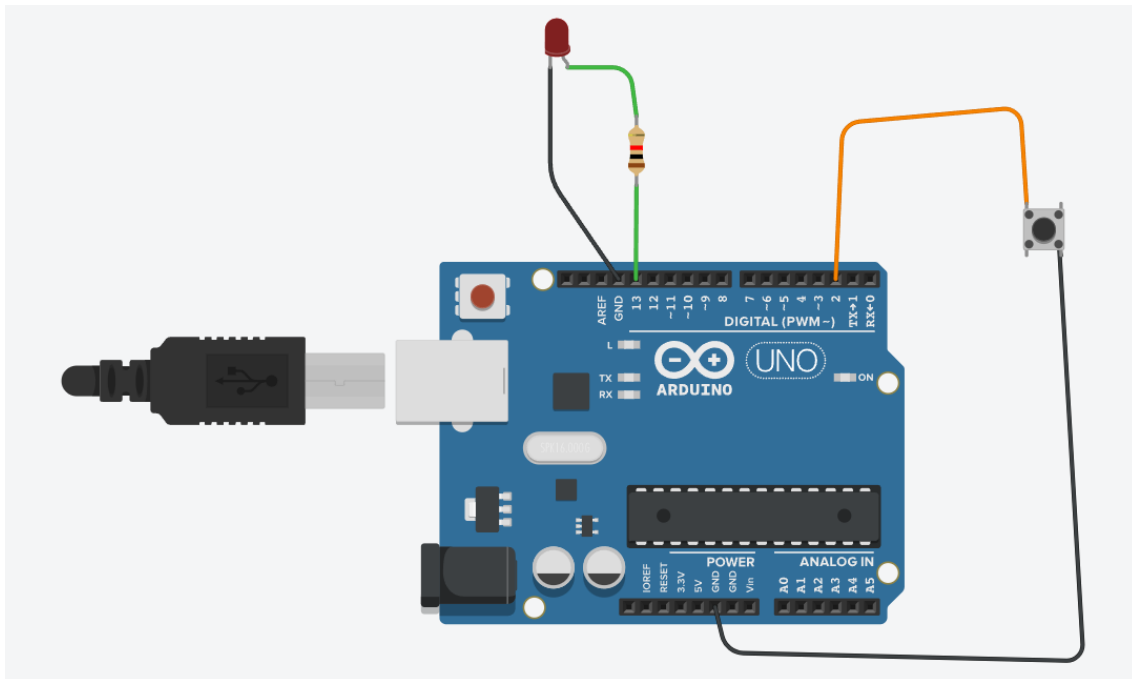


Aula 5- Atividade Relé e Buzzer



```
1  int buzzer = 8;
2  int buttonState2;
3  int buttonState3;
4  int buttonState4;
5  int buttonState5;
6  int buttonState6;
7  void setup()
8  {
9      pinMode (2, INPUT_PULLUP) ;
10     pinMode (3, INPUT_PULLUP) ;
11     pinMode (4, INPUT_PULLUP) ;
12     pinMode (5, INPUT_PULLUP) ;
13     pinMode (6, INPUT_PULLUP) ;
14     pinMode(8, OUTPUT);
15 }
16
17 void loop(){
18     buttonState2 = digitalRead (2);
19     buttonState3 = digitalRead (3);
20     buttonState4 = digitalRead (4);
21     buttonState5 = digitalRead (5);
22     buttonState6 = digitalRead (6);
23
24
25     if(buttonState2==LOW){
26         // Aciona o buzzer na frequencia relativa ao Do em Hz
27         tone (buzzer, 262);
28         // Espera um tempo para Desativar
29         delay (1000);
30         noTone(buzzer); //Desativa o buzzer
31     }
32
33
34     else if(buttonState3==LOW){
35         // Aciona o buzzer na frequencia relativa ao Re em Hz
36         tone (buzzer, 294);
37         delay (1000);
38         noTone (buzzer);
39     }
40
41
42     else if(buttonState4==LOW){
43         // Aciona o buzzer na frequencia relativa ao Mi em Hz
44         tone (buzzer, 330);
45         delay (1000);
46         noTone (buzzer);
47     }
48     // Aciona o buzzer na frequencia relativa ao Fa em Hz
49
50
51     else if(buttonState5==LOW){
52         tone (buzzer, 349) ;
53         delay (1000) ;
54         noTone (buzzer);
55     }
56
57     // Aciona o buzzer na frequencia relativa ao Sol em Hz
58
59
60     else if(buttonState6==LOW){
61         tone (buzzer, 392) ;
62         delay (1000);
63         noTone (buzzer);
64     }
65 }
```



```
1  int buttonState ;
2  void setup () {
3    pinMode (2, INPUT_PULLUP) ;
4    pinMode (13, OUTPUT) ;
5  }
6  void loop () {
7    buttonState = digitalRead (2);
8    if (buttonState == HIGH) {
9      digitalWrite (13, LOW) ;
10   }else{
11     digitalWrite (13, HIGH) ;
12   }
13 }
```