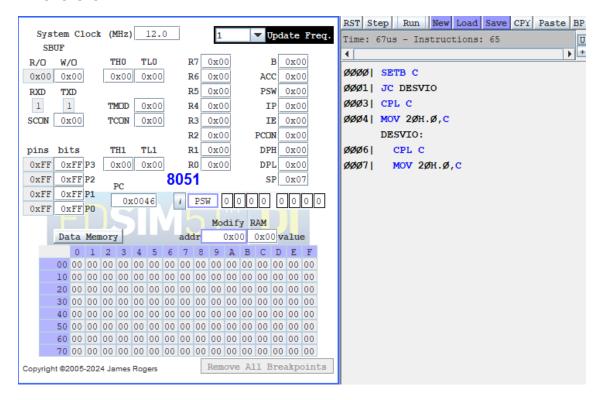
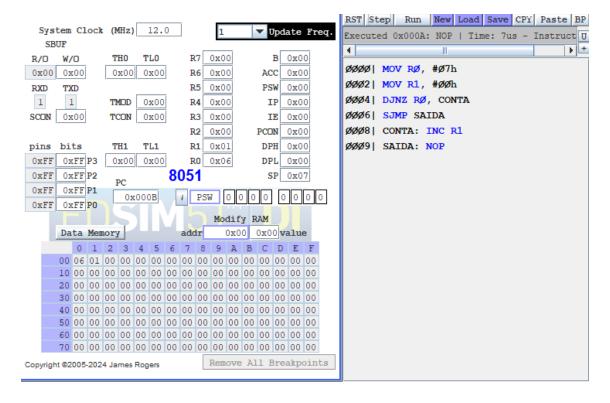
Aula 5 – Arquitetura e organização de computadores

Exercício 1:



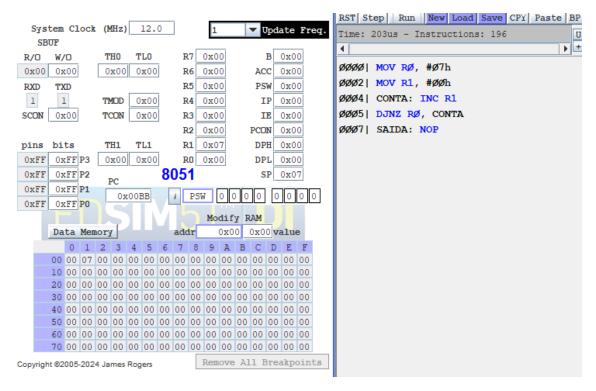
O valor de 20H.0 após o programa em assembly será 0.

Exercício 2:



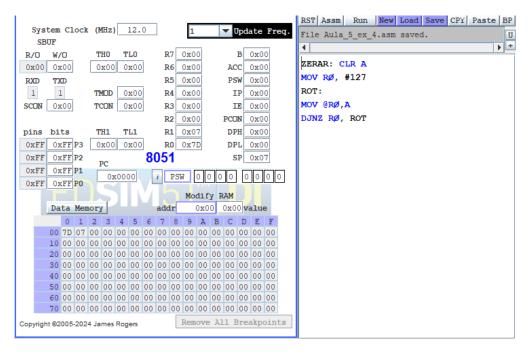
O valor do registrador 1 será: 1, após o valor ser decrementado do registrador 0 e ir para o laço "CONTA:" e incrementar 1 em R1.

Exercício 3:

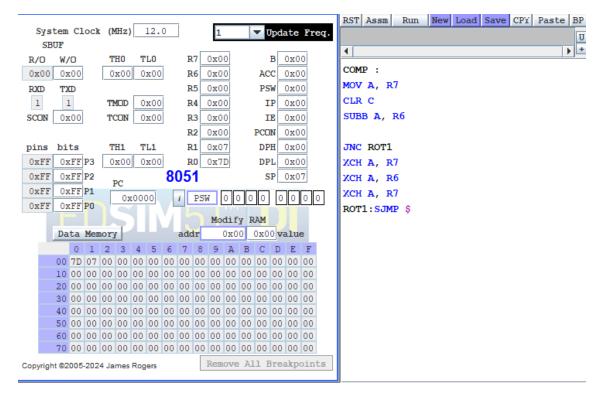


O valor do registrador R1 será: 7 no final do código assembly, pois no loop a conta vai incrementando o valor no registrador enquanto vai decrementando o valor do registrador(0), quando o valor do registrador(0) chega a 0 ele para o laço de repetição.

Exercício 4:



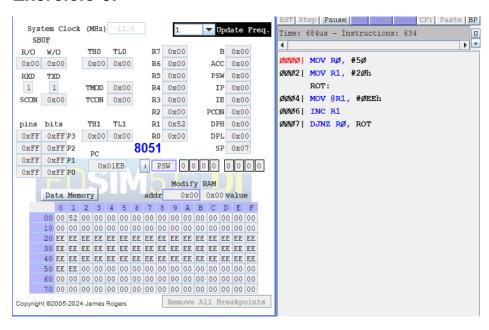
Exercício 5:



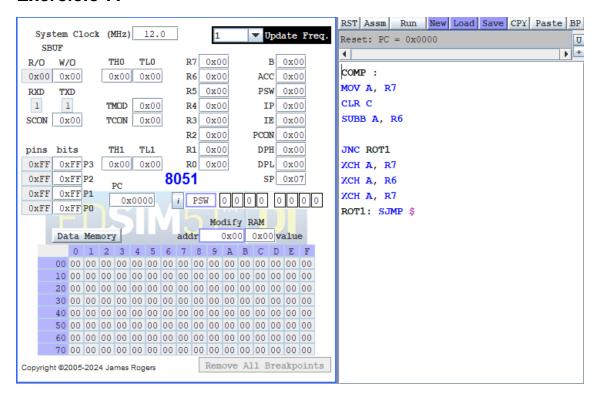
Instrução	OPCODE
MOV A,R7	EF
CLR C	C3
SUBB A,R6	9E
JNC R0T1	50

Instrução	OPCODE
XCH A,R7	CF
XCH A,R6	CE
XCH A,R7	CF
SJMP \$	80

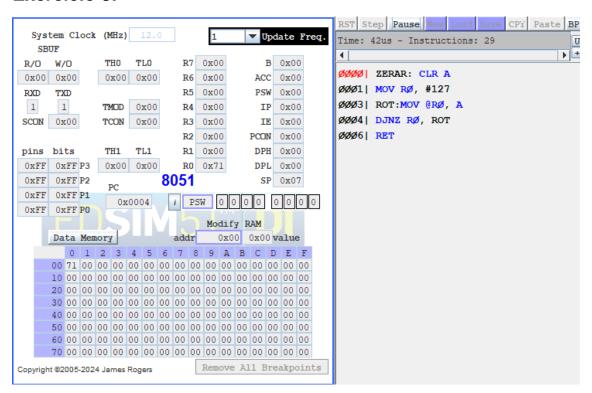
Exercício 6:



Exercício 7:



Exercício 8:



Exercício 9:

