

# Dr. Tinder

*Manual de usuario*





# Dr. Tinder

## Guía del usuario

Gaston A. Martinez

Junio - 2016  
Correspondiente a la versión 1.0.0.0

© 2016- Gaston Alberto Martinez  
All rights reserved

Primera edicion: Junio 2016  
Version de la aplicación: (1.0.0.0)

Ultima modificacion 23 de junio de 2016

---

# Índice general

---

Índice general	v
Índice de figuras	vii
Índice de cuadros	viii
Prefacio	ix
<b>1 Información General</b>	<b>1</b>
1.1. Sistema . . . . .	1
1.2. Requerimientos del dispositivo . . . . .	1
1.3. Requerimientos . . . . .	1
<b>2 Instalación</b>	<b>3</b>
2.1. Descarga de la aplicación . . . . .	3
2.2. Instalación . . . . .	5
2.2.1. Problemas comunes de instalación . . . . .	6
<b>3 Crear un usuario</b>	<b>9</b>
3.1. Datos del usuario . . . . .	12
3.2. Subir una imagen . . . . .	13
3.3. Log in . . . . .	14
<b>4 Pantalla Principal</b>	<b>15</b>
4.1. Pantalla de Selección . . . . .	15
4.2. Pantalla de Chats . . . . .	15
4.3. Cerrar Sesión . . . . .	15
<b>5 Buscar Matches</b>	<b>17</b>
5.1. Selección de personas . . . . .	17
5.2. Perfil de los usuarios . . . . .	17
<b>6 Chats</b>	<b>19</b>
6.1. Visualización de Matches . . . . .	19
6.2. Chat con un Match . . . . .	19

<b>7 Perfil</b>	<b>21</b>
7.1. Actualizar los datos . . . . .	21
7.2. Borrar el perfil . . . . .	21
<b>8 Errores comunes</b>	<b>23</b>
8.1. Notificación de errores . . . . .	23
<b>Licencia y Copyright</b>	<b>27</b>
<b>Licencia y Copyright</b>	<b>27</b>

---

## Índice de figuras

---

2.1. Pagina de descargas . . . . .	4
2.2. Dialogo de descarga . . . . .	5
2.3. Descarga iniciada del archivo . . . . .	5
2.4. Descarga completada del archivo . . . . .	5
2.5. Instalación y permisos . . . . .	6
2.6. Opciones de seguridad . . . . .	7
2.7. Fuentes desconocidas activada . . . . .	7
3.1. Pantalla principal. Sign Up . . . . .	10
3.2. Pantalla de creación (1) . . . . .	11
3.3. Pantalla de creación (2) . . . . .	12
3.4. Imagen por defecto (imagen faltante) . . . . .	13
3.5. Pantalla principal (Log in) . . . . .	14

---

## Índice de cuadros

---

1.1. Requerimientos . . . . .	1
3.1. Información del usuario . . . . .	12



---

## Prefacio

---

*Tener que programar el Tinder es una buena excusa para usarlo.*

GASTON A. MARTINEZ  
Buenos Aires, Argentina  
Junio 2016



---

# Información General

## 1.1. SISTEMA

Dr.Tinder es una aplicación de encuentros desarrollada para el sistema operativo Android. En ella distintos usuarios pueden conocerse desde la comodidad de su celular.

## 1.2. REQUERIMIENTOS DEL DISPOSITIVO

Sistema operativo	Android 4.4.4 (KitKat) o superior
Colectividad	Acceso a internet móvil
	Acceso a la ubicación

Cuadro 1.1: Requerimientos

## 1.3. REQUERIMIENTOS

Para poder crear una cuenta es necesario tener una dirección de correo electrónico válida. A la misma le llegaran notificaciones y le servirá para manejar su cuenta.

### Importante

*Es importante que tenga acceso a la cuenta de correos con la que se registra. Sin eso, no podrá recuperar los datos en caso de perder la contraseña.*



---

## Instalación

### 2.1. DESCARGA DE LA APLICACIÓN

La aplicación se puede descargar desde la pagina principal del proyecto  
<https://github.com/Xero-Hige/DrTinder>:

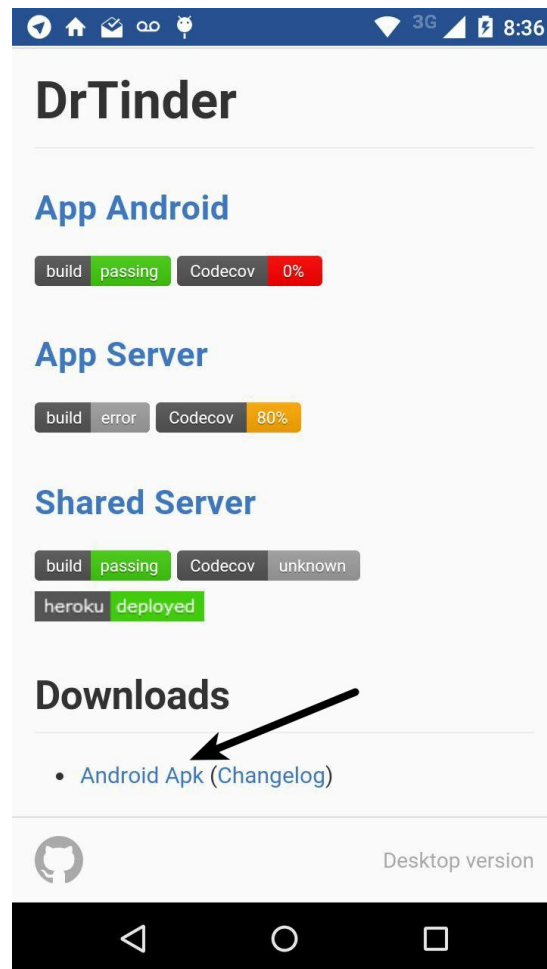


Figura 2.1: Pagina de descargas

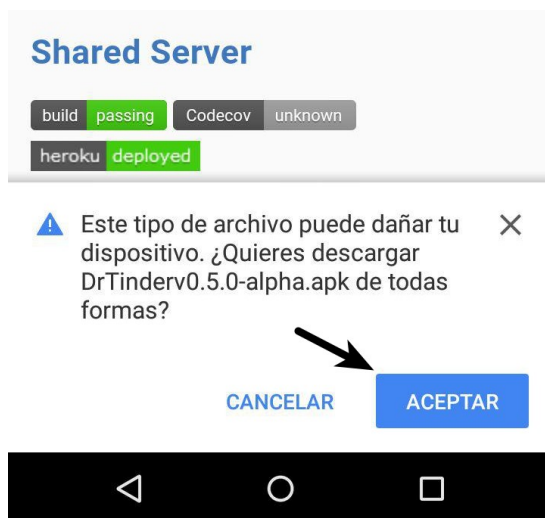


Figura 2.2: Dialogo de descarga

Al hacer click en el vinculo (figura 2.1) se descargara un archivo **apk** mediante el cual va a poder instalar la aplicación.

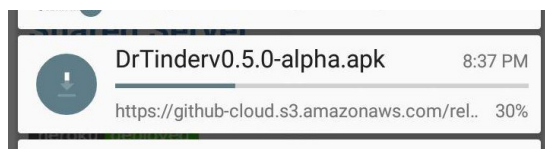


Figura 2.3: Descarga iniciada del archivo

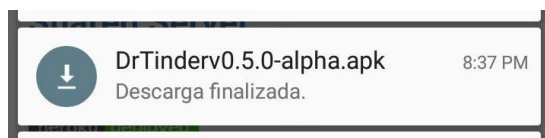


Figura 2.4: Descarga completada del archivo

## 2.2. INSTALACIÓN

La instalación se inicia al tocar la notificación de descarga finalizada (Figura 2.4 desde el archivo descargado en la sección anterior. El sistema disparara automáticamente el proceso (Figura 2.5).

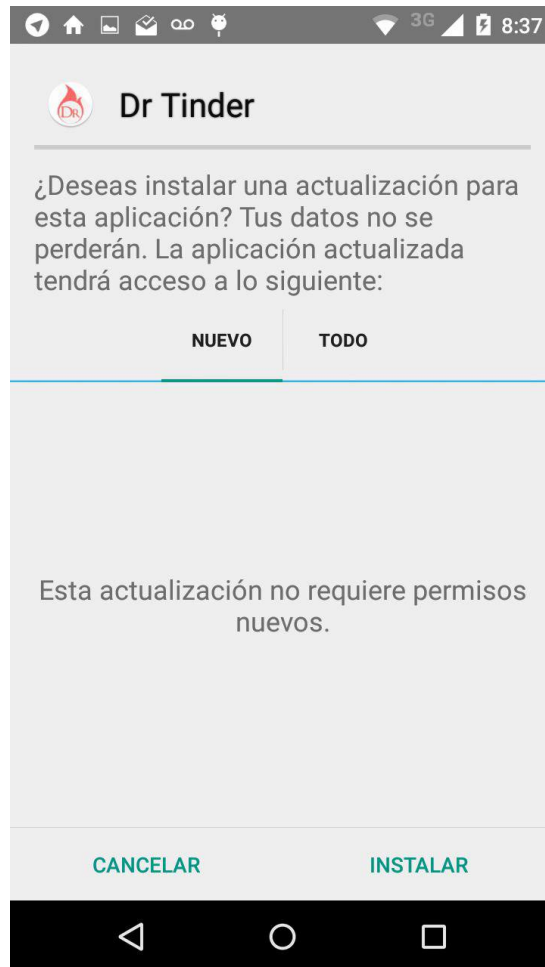


Figura 2.5: Instalación y permisos

### 2.2.1. Problemas comunes de instalación

Para que la instalación sea exitosa es necesario tener habilitada la opción *Fuentes desconocidas* en la sección de *Seguridad* de las opciones (Figura 2.7).



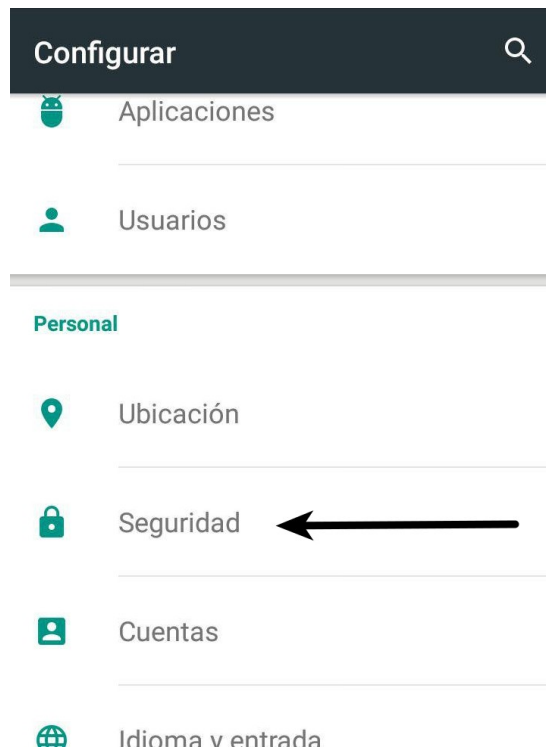


Figura 2.6: Opciones de seguridad

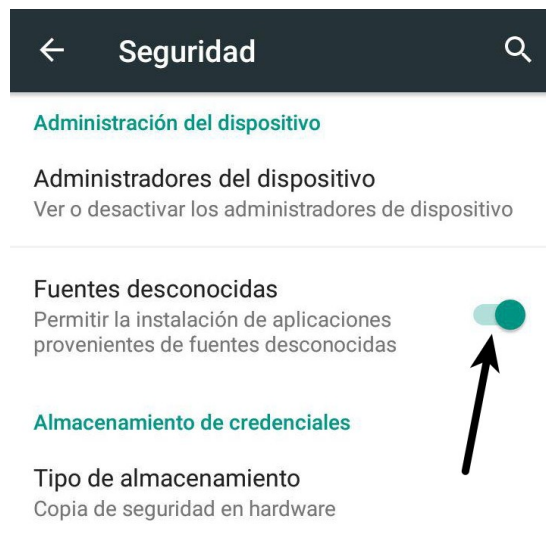


Figura 2.7: Fuentes desconocidas activada

**Cuidado**

Las opciones de fuentes desconocidas están para preservar la integridad de su teléfono. Al habilitar esta opción puede instalar aplicaciones no verificadas por Google. Tenga en cuenta, que una vez habilitada esta opción, el sistema no va a informar sobre posibles aplicaciones no seguras que se intenten instalar. Una vez instalado **Dr. Tinder** des-habilite dicha opción por su seguridad.

---

## Crear un usuario

Para poder utilizar la aplicación es necesario crear un usuario para la misma. Los usuarios se crean en base a un *email*, por lo que es necesario ingresarlo en la pantalla principal, para luego poder utilizar la opción de *Sign Up* (Figura 3.1).

### Importante

*Si el email ya esta en uso, el sistema no permitirá crear un nuevo usuario con el mismo. En caso de que no le permita ingresar su cuenta personal, póngase en contacto con los administradores.*

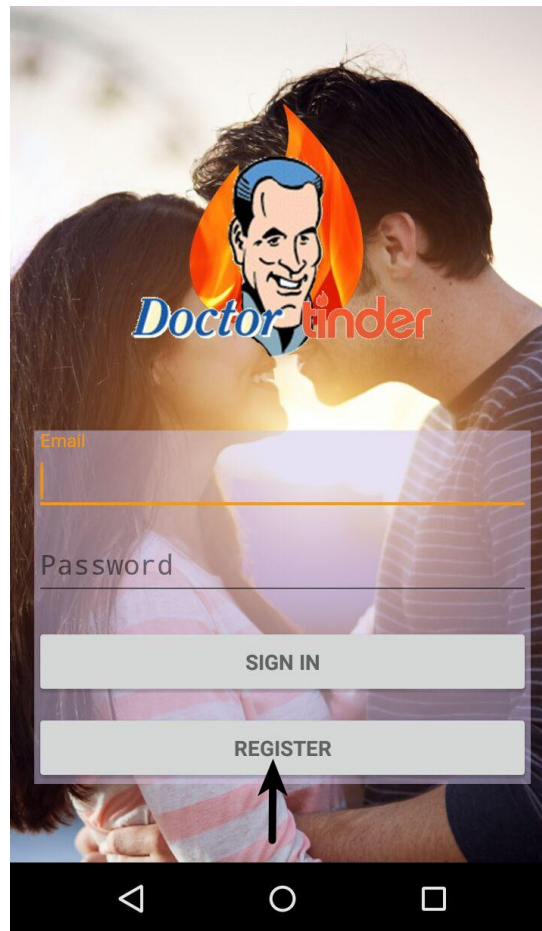



Figura 3.1: Pantalla principal. Sign Up

Una vez que se seleccione esa opción, se pasara a la pantalla para llenar los datos (Figura 3.3)

Create Profile



Name

Age

Password

Sexo

☒ Hombre

☐ Mujer

Buscando

☐ Mujeres

☐ Hombres

Intereses

Figura 3.2: Pantalla de creación (1)

**Importante**

*Dependiendo del tamaño del dispositivo puede que alguna de las opciones no entren en pantalla. Las mismas se encuentran por debajo y son accesibles mediante scroll.*

3.1. DATOS DEL USUARIO

Campo	Descripción	Es obligatorio	Referencia
Nombre	Nombre para mostrar del usuario	SI	1
Edad	Edad del usuario (Mayor de 18 años)	SI	2
Password	Password del usuario (Mayor a 6 caracteres)	SI	3
Sexo	Sexo del usuario	SI	4
Sexo de las parejas	Sexo de los candidatos	NO	5
Intereses	Intereses del usuario	NO	6

Cuadro 3.1: Información del usuario

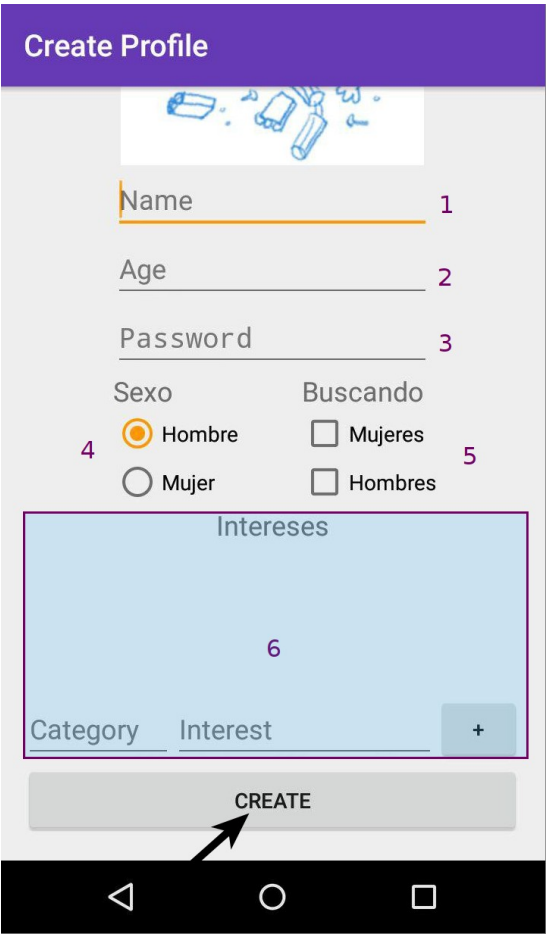


Figura 3.3: Pantalla de creación (2)

Una vez completados los datos se puede proceder a crear el perfil presionando el boton *create* (Figura 3.3)

**Importante**

*Hasta que no se terminen de cargar los datos al servidor el usuario no estara disponible. Espere a que aparezca la notificacion de error de creacion o sea redirigido a la pantalla principal*

## 3.2. SUBIR UNA IMAGEN

Para poder subir la imagen de avatar se debe presionar la imagen por defecto (Figura 3.4) y eso disparara la galería desde donde se podrá elegir la imagen a utilizar como avatar.

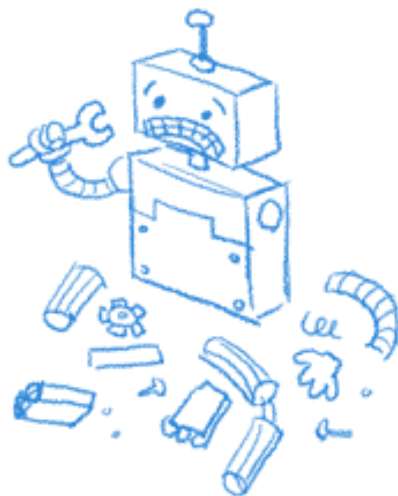


Figura 3.4: Imagen por defecto (imagen faltante)

**A saber**

*La imagen se cargara solo cuando se de presione el botón crear, por lo que se puede elegir múltiples veces la misma sin problema.*

### 3.3. LOG IN

Una vez creado el usuario se puede loguear desde la pantalla principal (Figura 3.5), utilizando el email y contraseña previamente registrados.

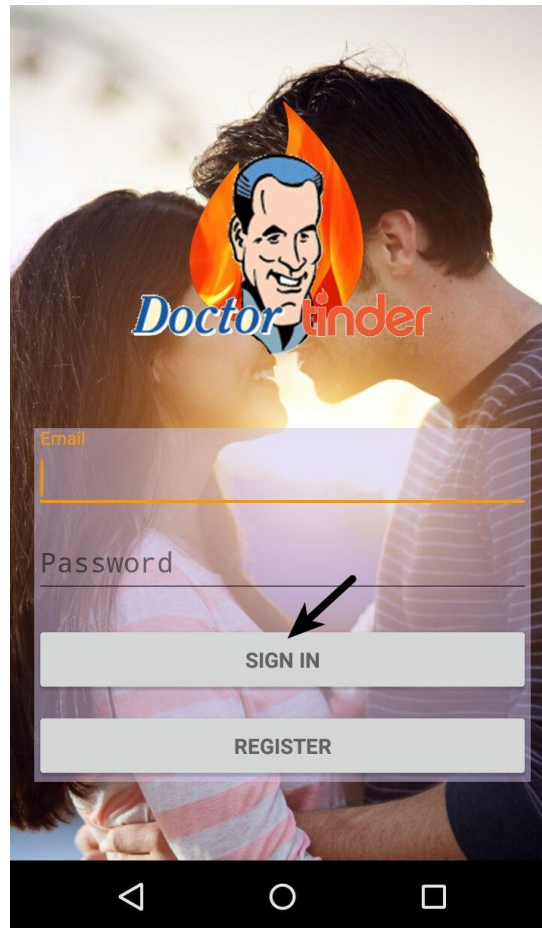


Figura 3.5: Pantalla principal (Log in)



CAPÍTULO

4

---

## Pantalla Principal

- 4.1. PANTALLA DE SELECCIÓN
- 4.2. PANTALLA DE CHATS
- 4.3. CERRAR SESIÓN



---

## Buscar Matches

5.1. SELECCIÓN DE PERSONAS

5.2. PERFIL DE LOS USUARIOS



CAPÍTULO

6

---

## Chats

6.1. VISUALIZACIÓN DE MATCHES

6.2. CHAT CON UN MATCH



---

## Perfil

7.1. ACTUALIZAR LOS DATOS

7.2. BORRAR EL PERFIL





---

## Errores comunes

### 8.1. NOTIFICACIÓN DE ERRORES







## Licencia y Copyright

Copyright © Gaston Alberto Martinez <gaston.martinez.90@gmail.com>



Esta obra se distribuye bajo la Licencia Creative Commons Atribución-CompartirIgual 4.0 Internacional.

Los íconos utilizados fueron diseñados por Freepik.

Este manual fue creado en LaTeX basado en el modelo de Leslie Lamport y utilizando el template de `memoir: memman`.