

САНКТ-ПЕТЕРБУРГСКИЙ ГОСУДАРСТВЕННЫЙ ПОЛИТЕХНИЧЕСКИЙ УНИВЕРСИТЕТ ПЕТРА ВЕЛИКОГО

КАФЕДРА КОМПЬЮТЕРНЫХ СИСТЕМ И ПРОГРАММНЫХ ТЕХНОЛОГИЙ

Отчёт по лабораторной работе

Курс: Операционные системы»

Тема: «Интерпретаторы командной строки Linux»

Выполнил студент:

Бояркин Никита Сергеевич

Группа: 43501/3

Проверил:

Душутина Елена Владимировна

Санкт-Петербург
2016 г.

Содержание

1	Лабораторная работа №1	2
1.1	Цель работы	2
1.2	Программа работы	2
1.3	Ход работы	3
1.3.1	Команды работы с файлами	3
1.3.2	Цикл работы программы (компиляторы, запуск отладчика)	6
1.3.3	Файловый состав ОС	7
1.3.4	Интерпретаторы	8
1.3.5	Запуск script	8
1.3.6	Утилиты и фильтры	9
1.3.7	Организация конвейера	14

Лабораторная работа №1

1.1 Цель работы

- Изучение основных команд пользовательского интерфейса.
- Изучение цикла подготовки и исполнения программ.
- Изучение команд и утилит обработки текстов.

1.2 Программа работы

- Команды работы с файлами.
- Цикл работы программы (компиляторы, запуск отладчика).
- Файловый состав ОС.
- Интерпретаторы (как работают, где есть).
- Запуск script.
- Утилиты и фильтры.
- Организация конвейера.

1.3 Ход работы

1.3.1 Команды работы с файлами

Команда ls

Изучим команду получения информации о файлах и папках *ls*:

```
nikita@nikita-pc:~/Desktop$ ls
clion.sh
files
firefox.desktop
gedit.desktop
gnome-mines.desktop
gnome-sudoku.desktop
gnome-system-monitor-kde.desktop
libreoffice-writer.desktop
Matlab.sh
projects
Quartus II.desktop
software
student
texstudio.desktop

nikita@nikita-pc:~/Desktop$ ls files
projects software student

nikita@nikita-pc:~/Desktop$ ls -l files
lrwxrwxrwx 1 nikita nikita 18 июн 11 20:39 files -> /home/nikita/files

nikita@nikita-pc:~/Desktop$ ls Quartus\ II.desktop
Quartus II.desktop
```

Команда *ls* без ключей и указания абсолютного пути к директории выведет все файлы и папки в текущем каталоге. Если используется ключ *-l*, то выводится информация в виде таблицы: в первом столбце выводятся права доступа для пользователя, группы и остальных на файлы и каталоги (r - чтение, w - запись, x - выполнение). В следующих столбцах выводится количество ссылок на файл или каталог, имя владельца и имя группы, размер в байтах, дата последней модификации и самого файла или каталога имя. Если задать параметром не директорию, а файл, то тогда команда выведет только название этого файла.

Команда cat

Изучим команду просмотра содержимого файлов *cat*:

```
nikita@nikita-pc:~/Desktop$ cat Quartus\ II.desktop [Desktop Entry]
Type=Application
Version=0.9.4
Name=Quartus II 13.1 (64-bit) Web Edition
Comment=Quartus II 13.1 (64-bit)
Icon=/home/nikita/files/software/altera/13.1/quartus/adm/quartusii.png
Exec=/home/nikita/files/software/altera/13.1/quartus/bin/quartus --64bit
Terminal=false
Path=/home/nikita/files/software/altera/13.1
Name[en_US]=Quartus II

nikita@nikita-pc:~/Desktop$ cat files
cat: files: Is a directory

nikita@nikita-pc:~/Desktop$ cat Quartus\ II.desktop gedit.desktop

[Desktop Entry]
Type=Application
(...)
Path=/home/nikita/files/software/altera/13.1
Name[en_US]=Quartus II

#!/usr/bin/env xdg-open
```

```
[Desktop Entry]
Name=gedit
(...)
[Desktop Action new-document]
Name=Open a New Document
Exec=gedit --new-document
```

Команда *cat* выводит содержимое указанных файлов (одного или нескольких) или печатает сообщение об ошибке, если параметром указана директория.

Команды *mv*, *cp*

Исследуем команду *mv*, которая переименовывает или перемещает файл, и команду *cp*, которая копирует файл в указанную директорию:

```
nikita@nikita-pc:~$ mv temp.file temp1.txt
nikita@nikita-pc:~$ ls temp1.txt
temp1.txt
nikita@nikita-pc:~$ cat temp.file
cat: temp.file: No such file or directory
nikita@nikita-pc:~$ cp temp1.txt Desktop/
nikita@nikita-pc:~$ ls Desktop/
clion.sh
files
firefox.desktop
gedit.desktop
gnome-mines.desktop
gnome-sudoku.desktop
gnome-system-monitor-kde.desktop
libreoffice-writer.desktop
Matlab.sh
projects
Quartus II.desktop
software
student
temp1.txt
( ... )
```

Команда *mv* действительно переименовала файл, а после применения команды *cp* файл также отображается в списке директории, в которую мы скопировали файл.

Команды *pwd*, *cd*, *mkdir*, *rmdir*, *rm*

Исследуем процесс навигации по файловой системе, исследования системных папок и создание/удаление новых файлов и папок:

```
nikita@nikita-pc:~$ pwd
/home/nikita
nikita@nikita-pc:~$ >prog.c
nikita@nikita-pc:~$ ls /home/nikita
Desktop      examples.desktop  Pictures  temp1.txt
Documents    files              prog.c    Templates
Downloads    Music              Public    Videos
nikita@nikita-pc:~$ ls /
bin      initrd.img      media  sbin  var
boot     initrd.img.old  mnt     snap  vmlinuz
cdrom    lib              opt     srv   vmlinuz.old
dev      lib32             proc    sys
etc      lib64             root    tmp
home     lost+found        run     usr
nikita@nikita-pc:~$ ls -l /
total 104
drwxr-xr-x  2 root root  4096 май 29 23:06 bin
drwxr-xr-x  3 root root  4096 июл 30 14:27 boot
drwxrwxr-x  2 root root  4096 май 29 22:57 cdrom
drwxr-xr-x 21 root root 4320 сен 13 10:12 dev
( ... )
drwxr-xr-x 12 root root  4096 июл 30 10:37 usr
```

```
drwxr-xr-x 14 root root 4096 апр 21 01:19 var
lrwxrwxrwx 1 root root 29 июл 30 14:25 vmlinuz -> boot/vmlinuz-4.4.0-31-generic
lrwxrwxrwx 1 root root 29 май 29 23:00 vmlinuz.old -> boot/vmlinuz-4.4.0-21-generic
nikita@nikita-pc:~$ ls /bin
bash                networkctl
bunzip2             nisdomainname
busybox            ntfs-3g
bzcat              ntfs-3g.probe
bzcmp             ntfs-3g.secaudit
bzdiff            ntfs-3g.usermap
( ... )
```

```
nikita@nikita-pc:~$ cd ..
nikita@nikita-pc:/home$ cd ..
nikita@nikita-pc:/$ cd ..
nikita@nikita-pc:/$ ls -ld /
drwxr-xr-x 25 root root 4096 июл 30 14:25 /
nikita@nikita-pc:/$ ls -ld /bin
drwxr-xr-x 2 root root 4096 май 29 23:06 /bin
nikita@nikita-pc:/$ ls -ld /home/nikita/
drwxr-xr-x 25 nikita nikita 4096 сен 13 10:53 /home/nikita/
nikita@nikita-pc:/$ cd
nikita@nikita-pc:~$ mkdir temp
nikita@nikita-pc:~$ cd temp
nikita@nikita-pc:~/temp$ cp ../prog.c .
nikita@nikita-pc:~/temp$ cd ..
nikita@nikita-pc:~$ ls
Desktop      files          Public        Videos
Documents    Music          temp
Downloads    Pictures      temp1.txt
examples.desktop prog.c        Templates
nikita@nikita-pc:~$ rmdir temp/
rmdir: failed to remove 'temp/': Directory not empty
nikita@nikita-pc:~$ rm temp/prog.c
nikita@nikita-pc:~$ rmdir temp/
nikita@nikita-pc:~$ ls
Desktop      examples.desktop Pictures  temp1.txt
Documents    files           prog.c   Templates
Downloads    Music           Public   Videos
```

- *pwd* - выводит полное имя текущей директории.
- *>filename* - создает новый файл в текущей директории.
- *ls /* - выводит имена файлов и папок в корне файловой системы.
- *ls -l /* - выводит имена файлов и папок в корне файловой системы с дополнительной информацией о типе файла, правах доступа к файлу, количестве ссылок на файл, имени владельца, имени группы, размере файла (в байтах) и временном штампе.
- *cd* - меняет текущую директорию (можно указывать как полный путь к директории, так и относительный). Команда использует "." как указатель на директорию выше по иерархии и ".." как указатель на текущую директорию (что работает и для остальных команд). При попытке подняться выше, чем корень файловой системы, команда ничего не сделает.
- *mkdir* - создает новую директорию.
- *rmdir* - удаляет пустую директорию. Если директория не пуста, то сначала используют команду *rm dir/**, которая удалит все файлы внутри.
- *rm* - удаляет файл или множество файлов, с помощью символа "*".

Команда ps

Исследуем команду *ps*, которая выводит информацию о работающих процессах:

```
nikita@nikita-pc:~$ ps
  PID TTY          TIME CMD
 3274 pts/4    00:00:00 bash
 3294 pts/4    00:00:00 ps
nikita@nikita-pc:~$ ps -A
  PID TTY          TIME CMD
    1 ?           00:00:04 systemd
    2 ?           00:00:00 kthreadd
    3 ?           00:00:00 ksoftirqd/0
    5 ?           00:00:00 kworker/0:0H
    7 ?           00:00:03 rcu_sched
    8 ?           00:00:00 rcu_bh
    9 ?           00:00:00 migration/0
   10 ?           00:00:00 watchdog/0
   11 ?           00:00:00 watchdog/1
   12 ?           00:00:00 migration/1
( ... )
3267 ?           00:00:01 gnome-terminal-
3274 pts/4    00:00:00 bash
3295 pts/4    00:00:00 ps
```

Выводимые столбцы:

- *PID* - уникальный идентификатор процесса.
- *TTY* - терминал, с которым связан данный процесс.
- *TIME* - процессорное время, занятое этим процессом;
- *CMD* - команда, запустившая данный процесс «с некоторыми опциями выводит и каталог откуда процесс был запущен».

Команда *ps* с ключом *-A* выводит информацию обо всех процессах.

1.3.2 Цикл работы программы (компиляторы, запуск отладчика)

Исследуем процесс компиляции программ на языке "C":

```
nikita@nikita-pc:~$ cd temp
nikita@nikita-pc:~/temp$ >prog.c
nikita@nikita-pc:~/temp$ gedit prog.c
nikita@nikita-pc:~/temp$ gcc prog.c -c
prog.c:2:1: warning: return type defaults to "int [-Wimplicit-int]
main ()
^
nikita@nikita-pc:~/temp$ gcc prog.o -o prog
nikita@nikita-pc:~/temp$ ./prog
Hello, everybody !
nikita@nikita-pc:~/temp$ ./prog >res.txt
nikita@nikita-pc:~/temp$ cat res.txt
Hello, everybody !

nikita@nikita-pc:~/temp$ >my_open.c
nikita@nikita-pc:~/temp$ gedit my_open.c
nikita@nikita-pc:~/temp$ gcc my_open.c -o my_open
my_open.c:2:1: warning: return type defaults to "int [-Wimplicit-int]
main ( argc, argv )
^
nikita@nikita-pc:~/temp$ ./my_открываемый
файл не указан
nikita@nikita-pc:~/temp$ ./my_open res.txt
./my_open: файл res.txt открыт
nikita@nikita-pc:~/temp$ ./my_open blahblah
./my_open: неудача при попытке открыть файл blahblah
```

prog.c:

```
#include <stdio.h>
main ()
{
    printf ("Hello , everybody ! ");
}
```

my_open.c:

```
#include <stdio.h>
main ( argc , argv )
    int argc;
    char *argv [];
{
    if (argc > 1) {
        if (fopen(argv[1], "r") == NULL)
            printf ("%s: неудача при попытке открыть файл %s \n", argv[0], argv[1]);
        else
            printf ("%s: файл %s открыт \n", argv[0], argv[1]);
    }
    else
        printf ("%s: открываемый файл не указан \n", argv[0]);
}
```

В первую очередь были созданы 2 файла с текстами программ ("*>prog.c*", "*>my_open.c*"), после этого были созданы объектные файлы, с помощью компилятора *gcc* и флага *-c*, который подавляет действие компоновщика связей (*ld*). На заключительном этапе, с помощью компилятора *gcc* и флага *-o*, производится вызов компоновщика связей и создается исполняемый файл. В дальнейшем, принудительное создание объектного файла, с помощью флага *-c* игнорируется и сразу компилируется исполняемый файл.

Запуск программы на исполнение производится с помощью конструкции *./progrname*, где "." означает текущий каталог. Перенаправление выходного потока программы в файл *res.txt* осуществляется с помощью команды *./progrname >res.txt*.

С помощью аргументов функции *main(int argc, char *argv [])* можно обрабатывать информацию из консоли (вызывающего окружения). С помощью команды *./my_open res.txt* была передана строка "res.txt" программе *my_open*. Если ничего не было передано или неверное имя файла для обработки, то выводится ошибка.

Для выявления ошибок при компиляции можно исследовать вывод компилятора *gcc*, где указывается подробная информация об ошибках и предупреждениях. Для отладки программы можно использовать отладчик *gdb*. Отладчик *gdb* – интерактивный, поэтому его можно запускать без параметров, а задавать их прямо из него. Если указано имя исполнимого файла, то он будет сразу же загружен в отладчик.

1.3.3 Файловый состав ОС

Рассмотрим содержимое основных системных каталогов:

- */bin* - этот каталог содержит в основном готовые к исполнению программы, большинство из которых необходимы во время старта системы (или в однопользовательском системном режиме, используемом для отладки). Здесь хранится значительное количество общеупотребительных команд Linux.
- */boot* - содержит основные постоянные файлы для загрузки системы, в частности загружаемое ядро. Файлы из этого каталога нужны только во время загрузки системы.
- */dev* - каталог специальных файлов или файлов устройств.
- */etc* - этот каталог и его подкаталоги содержат большинство данных, необходимых для начальной загрузки системы и основные конфигурационные файлы. Каталог */etc* не должен содержать двоичных файлов (их следует перенести в */bin* или */sbin*).
- */home* - в этом каталоге находятся домашние каталоги пользователей.
- */lib* - этот каталог содержит разделяемые библиотеки функций, необходимых компилятору языка C и модули (драйверы устройств). Даже если в системе не установлен компилятор языка C, разделяемые библиотеки необходимы, поскольку они используются многими прикладными программами. Они загружаются в память по мере необходимости выполнения каких-то функций, что позволяет уменьшить объем кода программ — в противном случае один и тот же код многократно повторялся бы в различных программах.

- */root* - в этом каталоге находится домашний каталог суперпользователя.
- */tmp* - каталог для временных файлов. В любой момент суперпользователь может удалить файлы из этого каталога без большого ущерба для остальных пользователей.
- */usr* - в его подкаталогах находятся все основные приложения. В соответствии со стандартом FHS рекомендуется выделять для этого каталога отдельный раздел диска или вообще располагать его на сетевом диске, общем для всех компьютеров в сети. Такой раздел или диск монтируют только для чтения и располагают в нем общие конфигурационные и исполняемые файлы, документацию, системные утилиты и библиотеки, а также включаемые файлы.
- */usr/bin* - готовые к исполнению программы — утилиты и приложения, которые часто вызывают обычные пользователи.
- */usr/etc* - здесь содержатся конфигурационные файлы для группы машин. Однако, команды и программы должны смотреть в каталог */etc*, в котором должны быть ссылки к файлам в каталоге */usr/etc*.
- */usr/etc/include* - этот каталог содержит исходный код стандартных библиотек языка C, подставляемый в программы директивой препроцессора *include*.
- */usr/lib* - в данном каталоге содержится объектные библиотеки подпрограмм, динамические библиотеки, некоторые готовые к исполнению программы, которые не вызываются непосредственно. Сложные программные системы могут иметь свои подкаталоги в этом каталоге.
- */usr/local* - здесь помещают программы и подкаталоги, которые являются локальными (уникальными) для данной машины. Также содержит подкаталоги */bin*, */etc*, */lib*, */man*, */src*, которые отличаются от уже рассмотренных тем, что они являются уникальными для данной машины.
- */usr/man* - страницы интерактивного руководства *man* в исходном формате (не подготовленные для просмотра).
- */usr/src* - Исходные тексты для различных частей Linux. */usr/src/linux* — исходные тексты для ядра Linux.
- */usr/tmp* - еще одно место для хранения временных файлов.
- */var* - Этот каталог содержит файлы, в которых сохраняются различные переменные данные, определяющие конфигурацию некоторых программ при следующем запуске или временно сохраняемую информацию, которая будет использоваться позже в ходе текущего сеанса. Объем данных в этом каталоге может сильно изменяться, поскольку он содержит, например, файлы протоколов (логи), файлы спулинга и блокировки (*locking*), временные файлы и т.д.

1.3.4 Интерпретаторы

Интерпретатор командной строки - компьютерная программа, часть операционной системы, обеспечивающая базовые возможности управления компьютером посредством интерактивного ввода команд через интерфейс командной строки или последовательного исполнения пакетных командных файлов.

Зачастую интерпретатор командной строки предоставляет возможность использования циклов, операторов условного и безусловного перехода и переменных. Он позволяет писать как несложные сценарии для автоматизации повседневных задач, так и довольно сложные программы.

Примеры интерпретаторов: для DOS - *command.com*, для Windows - *cmd.exe*, *PowerShell*, для UNIX - *bash*, *csh*, *ksh*, *zsh*.

1.3.5 Запуск script

Для целей лабораторных работ был разработан скрипт, который сохраняет информацию из командной строки в файл:

```
script.sh:
#!/bin/bash

filename=$1
dir=$HOME/$filename.txt
command=s

# prompt="$ (whoami)@$(hostname): $(/bin/pwd | sed "s|$HOME|~|") $"
```

```

> $dir

echo "Log to $dir enabled , old content removed"
echo "Execute "q" or press ^C to log off"

while [ "$command" != q ]
do
    printf "%s(whoami)@$(hostname): $(/bin/pwd | sed "s|$HOME|~|") $ "
    read command
    ifcd="$(echo "$command" | cut -f 1 -d " ")"
    if [ "$ifcd" = "cd" ];
    then
        path=$(echo "$command" | sed "s/cd //" )
        echo "%s(whoami)@$(hostname): $(/bin/pwd | sed "s|$HOME|~|") $ cd $path" >> $dir
        cd $path
    else
        echo "%s(whoami)@$(hostname): $(/bin/pwd | sed "s|$HOME|~|") $ $command" >> $dir
        result=$(($command))
        echo "$result" >> $dir
        echo "$result"
    fi
done

echo "Log closed"

```

Недостатком данного скрипта является отсутствие автоподстановки команд, которая существенно экономит время работы, поэтому этот метод не является универсальным. В тоже время простое копирование из командной строки занимает не намного больше времени, зато позволяет использовать все удобства при работе.

1.3.6 Утилиты и фильтры

Утилиты

Утилита - это сервисная программа, облегчающая пользование другими программами, работу с компьютером. Рассмотрим некоторые полезные утилиты.

Введем набор команд для получения информации об ОС и текущем сеансе:

```

nikita@nikita-pc:~$ date
сен 13 10:24:21 MSK 2016
nikita@nikita-pc:~$ who
nikita    tty7          2016-09-13 10:12 (:0)
nikita@nikita-pc:~$ whoami
nikita
nikita@nikita-pc:~$ tty
/dev/pts/18
nikita@nikita-pc:~$ logname
logname: no login name
nikita@nikita-pc:~$ uname
Linux

```

- *date* - выводит информацию о текущем системном времени.
- *who* - выводит пользователей системы, которые в данный момент находятся в ней.
- *whoami* - выводит имя пользователя, ассоциированное с текущим эффективным идентификатором пользователя.
- *tty* - выводит на экран полное имя файла-терминала.
- *logname* - выводит имя пользователя, под которым он произвел вход в систему.
- *uname* - выводит на экран имя UNIX-системы.

Изучим команду задержки на указанное время:

```
nikita@nikita-pc:~$ sleep 5
nikita@nikita-pc:~$ sleep 10000
^C
```

sleep - задерживает на указанное время (задается в секундах, однако можно задавать в часах, например 5h).

Команду *sleep* (как и другие) можно преждевременно остановить, послав сигнал прерывания, с помощью комбинации клавиш *Ctrl+C*.

С помощью команды *man*, можно получить справочную информацию о любой команде в формате справочника:

```
nikita@nikita-pc:~$ man date
```

Справочники в ОС Linux имеют следующие разделы:

- *NAME* - указывается название команды и ее функциональное применение.
- *SYNOPSIS* - указывается синтаксис команды (все что не заключено в квадратные скобки обязательно к добавлению).
- *DESCRIPTION* - описание флагов программы.
- *EXAMPLES* - примеры работы команды.
- *AUTHOR* - автор программы.
- *REPORTING BUGS* - контактные данные для обращения по поводу выявленных ошибок.
- *COPYRIGHT* - информация о лицензии.
- *SEE ALSO* - список похожих команд, рекомендованных для просмотра.

Фильтры

Существует большое число команд UNIX, которые читают входной поток, выполняют простые операции над ним и записывают результат в выходной поток. Такие программы называются фильтрами. Многие команды могут быть фильтрами, поскольку обычно в случае незадания файла-аргумента читается стандартный ввод. Важной особенностью фильтров является то, что они никогда не изменяют исходных файлов, а лишь выводят на стандартный вывод обработанную информацию. Стандартный вывод также можно пере назначить в файл.

Фильтр Grep

Изучим команду *grep*, которая осуществляет поиск по шаблону, заданному регулярным выражением. Для этого выполним тестовое задание:

Выведите только те строки из вывода *ls -l /tmp*, которые:

- 1) соответствуют каталогам;
- 2) соответствуют выполняемым для всех файлам;
- 3) принадлежат пользователю root;
- 4) не принадлежат пользователю root.

Результат фильтрации представлен в листинге:

```
nikita@nikita-pc:~/temp$ ls -l /tmp | grep '^d'
drwx----- 2 nikita nikita 4096 сен 13 12:30 lu493719xsav.tmp
drwx----- 3 root root 4096 сен 13 10:12 systemd-private-7825063278
dd42f399ad5f71661fe3a7-colord.service-Kpn7Wo
drwx----- 3 root root 4096 сен 13 10:12 systemd-private-7825063278
dd42f399ad5f71661fe3a7-rtkit-daemon.service-apgp9Y
drwx----- 3 root root 4096 сен 13 10:12 systemd-private-7825063278
dd42f399ad5f71661fe3a7-systemd-timesyncd.service-oyLPji
nikita@nikita-pc:~/temp$ ls -l /tmp | grep '.....x'
drwx----- 2 nikita nikita 4096 сен 13 12:30 lu493719xsav.tmp
srwxrwxr-x 1 nikita nikita 0 сен 13 12:26
OSL_PIPE_1000_SingleOfficeIPC_d6a98e563430a207ff34195dc355b
nikita@nikita-pc:~/temp$ ls -l /tmp | grep 'root'
```

```

drwx----- 3 root    root    4096 сен 13 10:12 systemd-private-7825063278
dd42f399ad5f71661fe3a7-color.service-Kpn7Wo
drwx----- 3 root    root    4096 сен 13 10:12 systemd-private-7825063278
dd42f399ad5f71661fe3a7-rtkit-daemon.service-apgp9Y
drwx----- 3 root    root    4096 сен 13 10:12 systemd-private-7825063278
dd42f399ad5f71661fe3a7-systemd-timesyncd.service-oyLPji
nikita@nikita-pc:~/temp$ ls -l /tmp | grep -v 'root'
total 16
-rw----- 1 nikita  nikita    0 сен 13 10:12 config-err-OJoivp
drwx----- 2 nikita  nikita 4096 сен 13 12:30 lu493719xsav.tmp
srwxrwxr-x 1 nikita  nikita    0 сен 13 12:26
OSL_PIPE_1000_SingleOfficeIPC_d6a98e563430a207ff34195dc355b
-rw-rw-r-- 1 nikita  nikita    0 сен 13 10:12 unity_support_test.0

```

Фильтр Cut

Изучим команду *Cut*, которая выбирает отдельные поля из строк файла. Для этого выполним тестовое задание:

Определите с использованием команды *cut*:

- 1) номера запущенных Вами процессов;
- 2) идентификаторы пользователей, имеющих x-терминалы на Вашей рабочей станции;
- 3) Ваше входное имя в системе.

Результат фильтрации представлен в листинге:

```

nikita@nikita-pc:~/temp$ ps
PID TTY          TIME CMD
 5365 pts/4      00:00:00 bash
 6031 pts/4      00:00:00 ps
nikita@nikita-pc:~/temp$ ps | cut -f-2 -d " "

5365
6035
6036
nikita@nikita-pc:~/temp$ who
nikita  tty7          2016-09-13 10:12 (:0)
nikita@nikita-pc:~/temp$ who | cut -f1 -d ' '
nikita
nikita@nikita-pc:~/temp$ whoami
nikita
nikita@nikita-pc:~/temp$ whoami | cut -f1 -d ' '
nikita

```

Фильтр Tr

Изучим команду *Tr*, которая копирует стандартный ввод на стандартный вывод с заменой либо удалением выбранных символов. Символы, найденные в цепочке1, заменяются на соответствующие символы из цепочки2. Для этого выполним тестовое задание:

Выведите информацию о ваших файлах прописными буквами.

Результат фильтрации представлен в листинге:

```

nikita@nikita-pc:~/temp$ ls
file_name  my_open.c  prog      res.txt
my_open    my_open.o  prog.c
nikita@nikita-pc:~/temp$ ls | tr [a-z] [A-Z]
FILE_NAME
MY_OPEN
MY_OPEN.C
MY_OPEN.O
PROG
PROG.C
RES.TXT

```

Фильтр Sort

Изучим команду *Sort*, которая сортирует строки, входящие во все исходные файлы, и выдает результат на стандартный вывод. Для этого выполним тестовое задание:

Отсортируйте файлы в вашем каталоге (*ls -l*):

- 1) в алфавитном порядке,
- 2) в порядке увеличения размеров файлов,
- 3) в порядке уменьшения размеров файлов.

Результат фильтрации представлен в листинге:

```
nikita@nikita-pc:~/temp$ ls -l
total 52
-rwxrwxr-x 1 nikita nikita 8656 сен 13 13:02 file_name
-rwxrwxr-x 1 nikita nikita 8656 сен 13 13:02 my_open
-rw-rw-r-- 1 nikita nikita 397 сен 13 13:02 my_open.c
-rw-rw-r-- 1 nikita nikita 1960 сен 13 12:45 my_open.o
-rwxrwxr-x 1 nikita nikita 8608 сен 13 12:54 prog
-rw-rw-r-- 1 nikita nikita 68 сен 13 11:32 prog.c
-rw-rw-r-- 1 nikita nikita 19 сен 13 11:38 res.txt
nikita@nikita-pc:~/temp$ ls --sort=size -l
total 52
-rwxrwxr-x 1 nikita nikita 8656 сен 13 13:02 file_name
-rwxrwxr-x 1 nikita nikita 8656 сен 13 13:02 my_open
-rwxrwxr-x 1 nikita nikita 8608 сен 13 12:54 prog
-rw-rw-r-- 1 nikita nikita 1960 сен 13 12:45 my_open.o
-rw-rw-r-- 1 nikita nikita 397 сен 13 13:02 my_open.c
-rw-rw-r-- 1 nikita nikita 68 сен 13 11:32 prog.c
-rw-rw-r-- 1 nikita nikita 19 сен 13 11:38 res.txt
nikita@nikita-pc:~/temp$ ls -l | sort -k 5 -n
total 52
-rw-rw-r-- 1 nikita nikita 19 сен 13 11:38 res.txt
-rw-rw-r-- 1 nikita nikita 68 сен 13 11:32 prog.c
-rw-rw-r-- 1 nikita nikita 397 сен 13 13:02 my_open.c
-rw-rw-r-- 1 nikita nikita 1960 сен 13 12:45 my_open.o
-rwxrwxr-x 1 nikita nikita 8608 сен 13 12:54 prog
-rwxrwxr-x 1 nikita nikita 8656 сен 13 13:02 file_name
-rwxrwxr-x 1 nikita nikita 8656 сен 13 13:02 my_open
```

Фильтр Uniq

Изучим команду *Uniq*, которая читает исходный файл и сравнивает соседние строки. В обычном режиме вторая и последующие копии повторяющейся строки исключаются; остаток поступает в выходной файл, который не должен совпадать с исходным. Для этого выполним тестовое задание:

Выведите повторяющиеся размеры файлов из каталога */usr/bin*. Для этого из вывода *ls -l* с помощью *cut* с

Результат фильтрации представлен в листинге:

```
nikita@nikita-pc:~/temp$ ls -l /usr/bin/ | cut -b24-31 | sort -n | uniq -d
```

```
1
2
3
4
5
6
7
8
9
10
11
( ... )
915
1680
1907
4439
```

Фильтр Cmp

Изучим команду *Cmp*, которая производит побайтное сравнение и прекращает работу при первом несовпадении. Для этого выполним тестовое задание:

Сравните файлы исходных текстов и объектные файлы созданных С-программ.

Результат сравнения представлен в листинге:

```
nikita@nikita-pc:~/temp$ cat v1
9324893278309248903289
nikita@nikita-pc:~/temp$ cat v2
93F4893278309248903289
nikita@nikita-pc:~/temp$ cmp v1 v2
v1 v2 differ: byte 3, line 1
nikita@nikita-pc:~/temp$ cmp my_open.c prog.c
my_open.c prog.c differ: byte 1, line 1
nikita@nikita-pc:~/temp$ cmp my_open.o prog.o
my_open.o prog.o differ: byte 41, line 1
```

Фильтр Diff

Изучим команду *Diff*, которая выдает на стандартный вывод только те строки файлов, которые нужно изменить, чтобы привести файлы в соответствие друг с другом. Для этого выполним тестовое задание:

Сравните prog.c и my_open.c с помощью diff:

```
diff -e prog.c my_open.c > eqv
```

Результат сравнения представлен в листингах:

```
nikita@nikita-pc:~/temp$ cat v1
9324893278309248903289
9324893278309248903289
9324893278309248903289
9324893278309248903289
nikita@nikita-pc:~/temp$ cat v2
9324893278309248903289
93F4893278309248903289
9324893278309248903289
9324893278309248903289
nikita@nikita-pc:~/temp$ diff v1 v2
2c2
< 9324893278309248903289
---
> 93F4893278309248903289
nikita@nikita-pc:~/temp$ diff -e prog.c my_open.c > eqv
```

Результат выполнения команды *diff -e prog.c my_open.c > eqv* автоматически сохраняется в файле *eqv*:

```
4c
if (argc > 1) {
    if (fopen(argv[1], "r") == NULL)
        printf("%s: неудача при попытке открыть файл %s \n", argv[0], argv[1]);
    else
        printf("%s: файл %s открыт \n", argv[0], argv[1]);
}
else
    printf("%s: открываемый файл не указан \n", argv[0]);
.
2c
main (argc, argv)
    int argc;
    char *argv [];
.
```

Результатом выполнения программы являются строки, которые необходимо заменить, для того, чтобы файлы были одинаковые. Можно заметить, что *Diff* не посчитала, что нужно менять строки с *"#include"*, потому что они встречаются в обеих программах. Также команда выводит номер строки, начиная с которой должны быть произведены изменения.

1.3.7 Организация конвейера

Конвейер - некоторое множество процессов, для которых выполнено следующее перенаправление ввода-вывода: то, что выводит на поток стандартного вывода предыдущий процесс, попадает в поток стандартного ввода следующего процесса.

Рассмотрим различные методы организации конвейеров:

```
nikita@nikita~pc:~/temp$ ./file_name || ./my_open res.txt
./file_name: открываемый файл не указан
nikita@nikita~pc:~/temp$ ./file_name | ./my_open res.txt
./my_open: файл res.txt открыт
nikita@nikita~pc:~/temp$ ./file_name && ./my_open res.txt
./file_name: открываемый файл не указан
./my_open: файл res.txt открыт
nikita@nikita~pc:~/temp$ ./file_name ; ./my_open res.txt
./file_name: открываемый файл не указан
./my_open: файл res.txt открыт
nikita@nikita~pc:~/temp$ ./file_name | xargs ./my_open res.txt
./my_open: файл res.txt открыт
```

Различия конвейеров

- && - срабатывает только тогда, когда предыдущая команда вернула ноль.
- || - срабатывает только тогда, когда предыдущая команда вернула не ноль.
- | - стандартный выходной поток одной программы перенаправляется в стандартный входной поток другой программы.
- ; - исполняет команды друг за другом, ожидая окончания каждой из них перед началом выполнения другой.

Хорошим примером конвейера являются фильтры, рассмотренные в предыдущем пункте.