

Harjoitustyö 2 (Game of Taxes)

Olen käyttänyt harjoitustyössä pääasiassa unordered mappia joissa lisäys ja etsintä on $O(1)$ tai pahimmassa tapauksessa $O(n)$. Valitsin `u_map`in koska voisi luulla että sitä hyviä olevia kutsujatehdään eniten tässä ohjelmassa. Lisäksi olen projektityöstä1:stä ottanut mukaan kolme vektoria, joissa pidän nimijärjestystä, origojärjestystä ja koordinaattijärjestystä yllä.

Ihmetystä herätti miksi perf. testeissä aikani on paljon huonommat verrattuna projektityö1:seen. Aikaa ei minulla jäänyt etsimään mahdollista ongelmakohtaa, kun kaupungin poisto bugi vei viimeisen illan ja ajatus miten iteroisin koko veropuun läpi jotka olisi vaadittu kahteen viimeiseen funktioon.