

PROTOTYPE X-0

Autor: Jesús Fernández Cobos

Correo de contacto: jesusf05@ucm.es

Historia:

En este juego encarnaras a prototype x-0 un robot creado por Dr.Light para vencer a los robots malignos creados por el científico Grauss y su ayudante Willy, cuyo objetivo es dominar el mundo.

Los objetivos del juego son simples superar las distintas fases eliminando a los robots malignos y sus respectivos jefes, los cuales después de vencerlos te darán sus respectivas habilidades. Pero hasta el momento el juego cuenta con un único nivel, posteriormente se irán añadiendo más.

Como jugar:

Para jugar se utilizará para moverse por el escenario las teclas A para ir hacia la izquierda y D para ir hacia la derecha, la tecla W servirá para saltar y para subir escaleras y S para bajar escaleras. Para disparar se utilizará la K. Y con la P se puede poner el juego en pausa.

Por qué deberías jugar a este juego:

Simplemente porque es un juego similar al Megaman en todas sus mecánicas, además de que conserva su dificultad se irán añadiendo nuevas mejoras y funcionalidades como nuevos tipos de enemigos. Y aunque el juego cuenta con algunos bugs jugables no quita de que sea un juego entretenido y divertido.