# **TAUROGAMES**



# Young Man

Autor: Jesús Fernández Cobos, jesuf05@ucm.es Autor: Aarón Rodríguez Pérez, aarrod01@ucm.es ®copyright 13 de octubre de 2017

#### **TAUROGAMES**

# RESUMEN EJECUTIVO

# **Personaje**

El personaje será cambiado con respecto al Mega Man original. A medida que vaya avanzando el proyecto se darán más datos acerca de él.

#### Mecánicas

Se van a respetar las originales intentando conseguir lo más parecido a nivel de acciones y animaciones, como de inteligencia artificial.

#### **Niveles**

Se verá reducido el número de niveles, siendo éste de 3 escenarios.

# Música y efectos sonoros

La música se verá cambiada por nuevas obras sin perder el estilo del videojuego original. En cuanto a los efectos, se intentarán hacer en alta definición.

#### **Gráficos**

Se modificará el apartado gráfico del juego.