

산학프로젝트1 (47074-05) 컴퓨터공학과 4학년 20213024 김찬희

백준점수: 해당사항 없음, 희망취직: 카카오뱅크 개발팀

프로젝트 작업 비중(기여도): 20%?, 난이도: "힘듦! 어려웠음!", 예상학점: A+

작업내역

	작업명	설명
1	프론트엔드 피그마 설계	각 페이지 디자인 설계
2	랜딩 페이지 개발	웹사이트 접속 시 첫 화면.
3	로그인 페이지 개발	로그인 페이지.
4	회원가입 페이지 개발	회원가입 페이지, 입력 데이터 필터기능 구현.
5	비밀번호 재설정, 리셋 페이지 개발	비밀번호 재설정, 리셋 페이지.
6	메인 페이지 개발	대부분의 활동이 이루어지는 페이지.
7	글 작성 페이지 개발	글을 작성하는 페이지.
8	게시글(피드) 개발	메인 페이지에 로드 되는 게시글(피드). 백엔드로부터 게시글 데이터를 받아 메인페이지에 출력됨. 데이터(이미지) 존재 여부에 따라 형태가 동적으로 바뀔 수 있게 구현.
9	게시글(피드) loader 개발	게시글(피드) loader. 백엔드로부터 데이터를 받아오는 과정에서의 지연을 고려하여 구현.
10	카카오맵 API 로드	카카오맵 API를 이용하여 국내 지도를 로드.
11	패스 드로잉 기능 개발	로드된 카카오맵 API에 경로(폴리라인) 드로잉 기능 구현.. 그렸던 경로의 마커를 드래그앤 드롭 수정 기능 구현. 경로 드로잉의 되돌리기, 앞으로가기, 리셋 기능 구현. 그려진 경로(폴리라인)를 Canvas로 변환하여 캡처하여 지도와 함께 경로를 html2canvas 라이브러리를 활용하여 PNG로 저장하는 기능 구현.
12	경로거리 계산 및 예상시간 출력 개발	사용자가 그린 경로의 거리를 계산하여 도보, 자전거, 바이크&자동차로 이동 시 걸리는 예상시간을 계산 후 출력하는 기능.
13	Quill 중첩 버그 수정	Quill 라이브러리가 두번 마운트 되는 것을 방지.
14	맞춤법 교정 AI 개발	직접 Transformer 구조의 ET5 사전모델을 파인튜닝하여 한글 맞춤법을 교정하는 인공지능 모델 개발. 개발된 모델을 백엔드에서 동작하여 클라이언트에 글 작성시 부가 기능으로 서비스로 제공.
15	댓글 기능 개발	재귀적으로 무한히 작성 가능한 대댓글 구조를 왜곡 없이 불러올 수 있는 댓글 시스템 개발.
16	글 수정 개발	작성했던 글을 수정하는 백엔드와 연동된 기능.
17	UI 버그 수정	브라우저 축소 및 확대에 따른 UI 버그 수정.
18	숫자 포맷 스크립트 정의	10000을 10k등과 같이 변환하는 포맷 스크립트.
19	요소의 애니메이션 구현	애니메이션 구현(랜딩페이지 버블, 메인 페이지 플로팅메뉴 등)

가장 어려웠던 작업: 패스드로잉 기능 개발, 맞춤법 교정 AI 개발, 댓글 기능 개발