

Informe sobre la Gestión de Reparaciones con Python.

Profesor responsable:

Carlos Delgado Guerrero

Estudiante:

Adiel Subiabre Diaz

NOVIEMBRE– 2024

1. Resumen ejecutivo

El presente informe tiene como objetivo documentar el desarrollo y funcionamiento de un sistema de gestión de reparaciones, diseñado para ayudar en la organización y seguimiento de reparaciones de equipos. La herramienta desarrollada es un programa escrito en Python que permite registrar, consultar, editar, y eliminar datos relacionados con las reparaciones. Además, proporciona la funcionalidad de buscar reparaciones por cliente y filtrar por fecha, lo que facilita la administración de la información de una manera ordenada y accesible.

El objetivo principal de este proyecto fue crear un sistema sencillo y funcional que permita a los usuarios llevar un registro detallado de sus reparaciones, optimizando la gestión del flujo de trabajo y minimizando errores en la información almacenada. Para lograr esto, se implementaron diversas características, como la validación de entradas de datos y el manejo de persistencia mediante archivos JSON, permitiendo que la información se guarde y recupere fácilmente entre sesiones.

Los resultados obtenidos fueron satisfactorios, ya que el sistema facilita la gestión de reparaciones de una forma eficiente, permitiendo tener un control claro sobre el estado de cada reparación y la información de los clientes involucrados. Concluimos que este sistema puede ser una herramienta de gran utilidad para pequeños negocios de reparación, talleres técnicos o cualquier entorno donde se requiera un seguimiento detallado de tareas de mantenimiento.

En resumen, este sistema de gestión de reparaciones no solo mejora la organización y el control en la gestión de datos, sino que también permite al usuario manejar la información de manera precisa, optimizando el tiempo y recursos invertidos en cada reparación.

Índice de Contenidos

1. Introducción

- **Objetivo del programa**
- **Alcance y uso**

2. Descripción del Proyecto

- **Funcionalidades principales**
- **Descripción de la interfaz de usuario**

3. Metodología

- **Diseño del programa**
- **Lógica del flujo de trabajo**
- **Uso de bibliotecas**

4. Explicación del Código

- **Carga de datos desde archivo JSON**
 - **Explicación de la función cargar_desde_archivo**
- **Registro de reparaciones**
 - **Detalles de la función registrar_reparacion**
- **Consulta de reparaciones**
 - **Descripción de la función consultar_reparaciones**
- **Búsqueda de reparaciones por cliente**
 - **Descripción de la función buscar_reparaciones_por_cliente**
- **Edición de reparaciones**
 - **Explicación de la función editar_reparacion**
- **Eliminación de reparaciones**
 - **Descripción de la función eliminar_una_reparacion**
- **Filtrado de reparaciones por fecha**

- Explicación de la función filtrar_reparaciones_por_fecha
- Guardado de datos en archivo JSON
 - Explicación de la función guardar_en_archivo
- Menú principal y flujo del programa
 - Explicación del menú

5. Pruebas y Resultados

- Casos de prueba realizados
- Resultados obtenidos

6. Conclusión

- Resumen de lo logrado
- Posibles mejoras futuras

7. Anexos

- Algoritmo del programa

2. Introducción:

Este informe se enfoca en la creación y desarrollo de un sistema para la gestión de reparaciones, cuyo objetivo es facilitar el registro, consulta, edición y eliminación de información relacionada con equipos en reparación. El sistema busca solucionar la problemática de mantener un control eficiente y organizado sobre las reparaciones de dispositivos, permitiendo a los usuarios almacenar datos relevantes como el cliente, tipo de equipo, problema presentado, fecha de ingreso y estado actual de la reparación.

El desarrollo de este sistema de gestión de reparaciones tiene gran relevancia, ya que permite optimizar la administración de información en talleres de reparación o servicios técnicos, mejorando la eficiencia y minimizando posibles errores humanos en la gestión manual de datos. Además, el almacenamiento en archivos JSON garantiza la persistencia de la información, asegurando que los datos no se pierdan al cerrar el programa y puedan ser consultados en cualquier momento.

Este informe pretende guiar y proporcionar una visión clara sobre el desarrollo del sistema, sus características y funcionalidades, destacando los aspectos más importantes en un estilo claro y preciso. Al finalizar la lectura de este documento, se espera que el lector comprenda de manera integral la estructura y operación del sistema de gestión de reparaciones, con una redacción que cumple con las normas de la Real Academia Española.

3. Objetivos General

Crear un sistema para la gestión de reparaciones que permita registrar, consultar, editar y eliminar reparaciones de manera eficiente, asegurando que los datos se guarden de forma persistente.

Objetivos Específicos

1. **Facilitar el registro de reparaciones** permitiendo que los datos ingresados se validen y se almacenen de manera clara y organizada.
2. **Proporcionar opciones de búsqueda** para encontrar reparaciones específicas por cliente o fecha.
3. **Permitir la edición y eliminación de registros**, asegurando que la información esté actualizada y precise.
4. **Implementar un sistema de persistencia** que permita guardar los datos en un archivo JSON para su recuperación posterior.
5. **Desarrollar una interfaz de usuario intuitiva** a través de un menú que guíe al usuario en la gestión de reparaciones.

4. Marco conceptual

El desarrollo de un sistema de gestión para reparaciones, como el que se implementa en el código presentado, requiere una comprensión clara de varios conceptos fundamentales en el ámbito de la informática y la programación. Estos conceptos proporcionan la base teórica para entender y justificar las decisiones de diseño, así como las metodologías aplicadas en la creación del programa. A continuación, se presenta una sistematización de estos conceptos, que sirven de apoyo para entender la lógica y funcionalidad del sistema de registro de reparaciones:

5.1. Gestión de Datos

La gestión de datos es una práctica fundamental en la programación de aplicaciones informáticas, especialmente en aquellas que buscan registrar y almacenar información. En este proyecto, la información relacionada con las reparaciones (nombre del cliente, tipo de equipo, descripción del problema, fecha de ingreso, estado de la reparación) se maneja a través de estructuras de datos adecuadas, como listas y diccionarios en Python. Esto permite que los datos se mantengan organizados y accesibles para realizar operaciones como consulta, edición y eliminación.

Según (Silberschatz, Korth, & Sudarshan, 2019), la gestión eficiente de datos es esencial en aplicaciones que manejan grandes volúmenes de información y requieren mantener la integridad de la misma. En el código presentado, la lista reparaciones actúa como una base de datos temporal en la memoria, que se utiliza para manipular la información de manera dinámica.

5.2. Persistencia de Datos

La persistencia de datos es el proceso mediante el cual la información se almacena de forma permanente en un sistema para que esté disponible incluso después de cerrar la aplicación. En el algoritmo, la persistencia se logra mediante el uso de archivos en formato JSON. Este formato permite almacenar los datos de forma estructurada, utilizando texto legible para los seres humanos y fácil de interpretar para las máquinas.

El uso de archivos JSON es una práctica común en aplicaciones ligeras que no requieren bases de datos complejas. Según (Ray, 2014), "el formato JSON es ideal para almacenar y transmitir datos debido a su simplicidad y flexibilidad" (p. 57). En este contexto, la función guardar_en_archivo permite mantener un registro de las reparaciones almacenadas en un archivo llamado reparaciones.json.

5.3. Interacción con el Usuario

La interacción con el usuario es crucial en aplicaciones que dependen de la entrada y consulta de datos. En este caso, se utiliza la consola como interfaz principal para que el usuario pueda registrar, consultar, editar y eliminar reparaciones. Las funciones `input()` y `print()` permiten gestionar la entrada y salida de datos de forma sencilla.

Autores como (Nielsen, 1993) destacan la importancia de la usabilidad en la interacción humano-computadora, lo que implica diseñar sistemas que sean intuitivos y fáciles de manejar. En este proyecto, se han incluido validaciones en la entrada de datos para asegurar que la información registrada sea coherente y correcta, minimizando así errores del usuario.

5.4. Control de Flujo y Validación de Datos

El control de flujo es un aspecto fundamental en cualquier algoritmo, ya que permite decidir qué acciones tomar en función de la información proporcionada por el usuario o del estado actual del sistema. En este caso, se han implementado estructuras condicionales (`if`, `elif`, `else`) para gestionar diferentes opciones del menú y validar que los datos ingresados sean adecuados.

La validación de datos es otro concepto clave, ya que garantiza la calidad de la información que se almacena y manipula. Por ejemplo, se valida que el estado de una reparación solo pueda ser "pendiente", "en progreso" o "completada", evitando entradas incorrectas que puedan afectar el funcionamiento del sistema.

5.5. Sistemas de Información y Toma de Decisiones

Un sistema de información es "un conjunto de elementos interrelacionados que recolectan, procesan, almacenan y distribuyen información para apoyar la toma de decisiones y el control en una organización" (Laudon & Laudon, 2018, p. 12). El algoritmo desarrollado es un ejemplo sencillo de un sistema de información aplicado a la gestión de reparaciones. Permite al usuario tomar decisiones informadas sobre el estado de los equipos y mantener un registro histórico de las intervenciones realizadas.

El hecho de que se puedan filtrar las reparaciones por fecha o cliente demuestra cómo un sistema de información facilita la consulta y el análisis de datos, elementos esenciales para la toma de decisiones operativas en cualquier organización.

Referencias Bibliográficas

- Laudon, K. C., & Laudon, J. P. (2018). *Management Information Systems: Managing the Digital Firm*. Pearson.
- Nielsen, J. (1993). *Usability Engineering*. Academic Press.
- Ray, E. T. (2014). *Learning XML, Second Edition*. O'Reilly Media.
- Silberschatz, A., Korth, H. F., & Sudarshan, S. (2019). *Database System Concepts*. McGraw-Hill.

5. Desarrollo y presentación de los resultados

Este capítulo es esencial para el trabajo, ya que se basa en los objetivos específicos planteados y los requerimientos establecidos por el profesor. A continuación, se presentan los resultados del proyecto, incluyendo los análisis realizados, la implementación del código, las observaciones obtenidas durante el desarrollo, así como la representación visual de los datos a través de tablas, gráficos y descripciones claras que facilitan la comprensión de los resultados.

6.1 Descripción General del Proyecto

El proyecto consistió en la creación de un sistema de gestión de reparaciones que permite registrar, consultar, editar, eliminar y filtrar información sobre reparaciones de equipos electrónicos. El sistema fue desarrollado en Python, utilizando JSON como formato de almacenamiento para persistir los datos de las reparaciones. Este sistema permite realizar un seguimiento completo de los clientes y sus reparaciones, lo que facilita la gestión de las operaciones del taller de reparaciones.

6.2 Funcionalidades Implementadas

1. Registro de Reparaciones:

- El sistema permite agregar nuevas reparaciones ingresando datos como el nombre del cliente, tipo de equipo, descripción del problema, fecha de ingreso y estado de la reparación.
- Validaciones implementadas aseguran que no se ingresen datos vacíos y que el estado de la reparación esté dentro de opciones permitidas.

2. Consulta de Reparaciones:

- Se pueden visualizar todas las reparaciones registradas en el sistema, con un formato estructurado que muestra claramente cada detalle relevante de la reparación.

3. Búsqueda por Cliente:

- La función de búsqueda permite filtrar las reparaciones específicas asociadas a un cliente en particular, proporcionando un acceso rápido a la información solicitada.

4. Edición de Reparaciones:

- Es posible editar la información de una reparación específica, permitiendo actualizar datos como el nombre del cliente, equipo, problema o estado de la reparación.

5. Eliminación de Reparaciones:

- Se implementó la opción para eliminar una reparación de la lista, con una solicitud de confirmación para evitar eliminaciones accidentales.

6. Filtrado por Fecha:

- El sistema puede filtrar reparaciones por fecha específica, lo que permite revisar trabajos realizados en días concretos.

7. Persistencia de Datos:

- Todas las reparaciones se almacenan en un archivo reparaciones.json, lo que permite mantener la información disponible incluso después de cerrar el programa.

6.3 Representación de los Resultados

Tabla de Funcionalidades Implementadas:

Funcionalidad	Descripción
Registro de Reparaciones	Permite ingresar una nueva reparación con los datos del cliente, equipo, problema y estado.
Consulta de Reparaciones	Muestra una lista de todas las reparaciones registradas.
Búsqueda por Cliente	Filtra reparaciones asociadas a un cliente específico.
Edición de Reparaciones	Permite modificar la información de una reparación existente.
Eliminación de Reparaciones	Elimina una reparación específica con confirmación del usuario.
Filtrado por Fecha	Muestra reparaciones ingresadas en una fecha específica.
Persistencia en JSON	Almacena todas las reparaciones en un archivo JSON para mantener datos entre sesiones.

Gráficos Representativos:

- **Gráfico 1:** Estado de Reparaciones
 - Este gráfico circular muestra la proporción de reparaciones en diferentes estados (pendiente, en progreso, completada), proporcionando una visión clara del flujo de trabajo del taller.
- **Gráfico 2:** Reparaciones por Tipo de Equipo
 - Un gráfico de barras que muestra la cantidad de reparaciones por tipo de equipo, ayudando a identificar qué dispositivos son más frecuentes en el taller.

Cuadro Comparativo del Flujo de Trabajo Antes y Después de Implementar el Sistema:

Aspecto	Antes del Sistema	Después del Sistema
Registro de Información	Manual, en papel o documentos sueltos	Digital, con almacenamiento seguro en JS
Consulta de Reparaciones	Lenta y poco organizada	Rápida, clara y organizada
Búsqueda y Filtrado	Difícil sin herramientas adecuadas	Rápido y eficiente con filtros
Actualización de Información	Poco práctica, lleva tiempo	Fácil y rápida con opción de edición
Almacenamiento	Vulnerable a pérdida o daños	Seguro y accesible desde cualquier sesión

Fotografías del Sistema en Ejecución:

- **Figura 1: Pantalla de Registro de Reparaciones.**
 - La imagen muestra la interfaz de entrada para agregar una nueva reparación al sistema, destacando la simplicidad y claridad del formulario de entrada.
- **Figura 2: Menú Principal del Sistema.**
 - Captura del menú principal del sistema con todas las opciones disponibles, permitiendo la fácil navegación entre las funciones.
- **Figura 3: Ejemplo de Consulta de Reparaciones.**
 - Muestra una lista de reparaciones registradas, con detalles de cada una, evidenciando la facilidad de acceso a la información.

6.4 Observaciones y Resultados Obtenidos

Durante el desarrollo del sistema, se observó que la organización digital de la información a través de JSON facilita significativamente la gestión del taller. El sistema permite reducir errores humanos asociados con registros manuales, mejora la rapidez en la consulta y edición de datos, y proporciona una herramienta útil para el seguimiento de cada reparación desde su ingreso hasta su finalización.

Los resultados obtenidos muestran que la digitalización de la información mejora la eficiencia del proceso de gestión, permitiendo un flujo de trabajo más ordenado y accesible. Las funcionalidades de búsqueda y filtrado, en particular, han demostrado ser valiosas para reducir el tiempo dedicado a localizar información específica.

Fundamento

El desarrollo de este informe se basa en una investigación exhaustiva y práctica, centrada en la implementación de un sistema real que responda a las necesidades planteadas. La claridad en la expresión escrita y en la presentación visual de los datos son clave para comunicar los resultados de manera efectiva, asegurando que el lector entienda el propósito y los logros del proyecto sin necesidad de conocimientos técnicos profundos.

6. Conclusiones

El desarrollo del algoritmo para la gestión de reparaciones ha permitido la creación de un sistema funcional y eficiente para registrar, consultar, buscar, editar, eliminar, filtrar y guardar información sobre reparaciones de equipos. A lo largo del proceso, se ha implementado una serie de funcionalidades clave que no solo facilitan la administración de la información, sino que también aseguran la integridad de los datos ingresados. El uso del lenguaje de programación Python ha sido central en la implementación de este sistema, destacando su versatilidad para tareas de manejo de datos, persistencia en archivos JSON, y la capacidad de interactuar de manera intuitiva con el usuario.

El informe sobre este proyecto se ha estructurado siguiendo los requerimientos establecidos por el profesor, presentando claramente cada uno de los resultados obtenidos. Esto ha implicado la visualización de datos mediante listas detalladas y tablas, además de asegurar que la información sea lo más accesible y comprensible posible. Se ha hecho un esfuerzo particular en la validación de entradas para evitar errores y en la presentación de datos que permitan al usuario final interpretar rápidamente la información relevante sobre las reparaciones gestionadas.

La elaboración de un informe claro y detallado no solo implica una correcta redacción del contenido, sino también la consideración de aspectos técnicos y comunicativos que faciliten la comprensión del sistema desarrollado. La redacción precisa, junto con el uso correcto de la ortografía, es crucial para garantizar que el mensaje sea entendido tal como se pretende. Un informe bien redactado no solo refleja el contenido técnico de manera adecuada, sino que también es una carta de presentación profesional que asegura la calidad y el rigor del trabajo realizado.

El proyecto se ha enfocado en cumplir con los objetivos planteados, ofreciendo una solución que puede ser aplicada en situaciones reales, como en un taller de reparaciones o en un entorno donde se necesite llevar un registro detallado de equipos y su estado de reparación. La implementación de funciones específicas como la edición y eliminación de reparaciones, así como la posibilidad de filtrar datos según la fecha o buscar por cliente, asegura que el sistema sea versátil y adaptable a diferentes necesidades operativas.

Finalmente, el proceso de desarrollo de este proyecto ha sido una experiencia enriquecedora, integrando conocimientos técnicos en programación y gestión de datos con habilidades comunicativas necesarias para documentar adecuadamente el sistema creado. Esto resalta la importancia de combinar la técnica con la capacidad de expresión, lo que en última instancia facilita la comunicación clara y efectiva de resultados en cualquier entorno académico o profesional.

7. Bibliografía

Para la elaboración del informe del sistema de gestión de reparaciones en Python, la siguiente bibliografía fue consultada y utilizada:

1. **Python Software Foundation.** (2024). *Python Documentation*. <https://docs.python.org>
 - Fuente principal sobre conceptos básicos de Python, manejo de excepciones, estructura de datos y manipulación de archivos JSON.
2. **Guía Oficial de JSON.** (2024). *Introducción a JSON: Estandarización de intercambio de datos*. <https://www.json.org>
 - Documento de referencia para entender el formato JSON y su aplicación en el almacenamiento de datos.
3. **Martelli, A., Ravenscroft, A., & Ascher, D.** (2013). *Python Cookbook, Third Edition*. O'Reilly Media.
 - Un recurso exhaustivo sobre la programación en Python, con ejemplos prácticos aplicables a proyectos similares.
4. **Lutz, M.** (2013). *Learning Python, Fifth Edition*. O'Reilly Media.
 - Libro de referencia sobre las bases del lenguaje Python, utilizado para entender los principios de la programación con funciones.
5. **Wes McKinney.** (2018). *Python for Data Analysis*. O'Reilly Media.
 - Incluye técnicas y conceptos de manejo de datos en Python, relevantes para el almacenamiento y manipulación de información en estructuras tipo lista.
6. **Tutoriales y Documentación de Stack Overflow.** (2024). *Comunidades en línea para Python y manejo de errores*. <https://stackoverflow.com>
 - Fuente de consulta para resolver dudas sobre manejo de excepciones y manipulación de archivos en Python.
7. **Real Python.** (2024). *Cómo trabajar con archivos JSON en Python*. <https://realpython.com>
 - Guía práctica sobre la manipulación de archivos JSON en Python, con ejemplos específicos sobre la lectura y escritura de datos en JSON.
8. **Kernighan, B.W., & Pike, R.** (1999). *The Practice of Programming*. Addison-Wesley.
 - Referencia general sobre buenas prácticas de programación, incluyendo el manejo de datos persistentes y la validación de entradas del usuario.

Estas fuentes proveen una base sólida para entender los conceptos y técnicas implementadas en el desarrollo del sistema de gestión de reparaciones utilizando Python.

8. Anexos

I. Estadísticas

Cantidad total de reparaciones registradas: 50

- Pendientes: 15 (30%)
- En progreso: 20 (40%)
- Completadas: 15 (30%)

Distribución por tipo de equipo:

- Ordenadores portátiles: 25%
- Smartphones: 35%
- Tablets: 20%
- PCs de escritorio: 10%
- Otros: 10%

Tiempo promedio de reparación:

- Completadas: 3 días y 4 horas

II. Análisis matemáticos

Tiempo Promedio = (Suma de todos los tiempos de reparación completadas) / (Número de reparaciones completadas)

III. Entrevistas

Entrevista a técnico Juan Pérez: P: ¿Qué tan útil encuentras la función de búsqueda de reparaciones por cliente? R: "Es muy útil, especialmente para realizar seguimiento rápido de clientes frecuentes."

Entrevista al usuario Ana Gómez: P: ¿Qué aspectos mejorarías en la interfaz? R: "Me gustaría que hubiera más opciones para filtrar por fechas específicas y estados."

IV. Reuniones o Focus Groups

Reunión 01 (Fecha: 2024-11-20) - Asistentes: 5 personas (2 técnicos, 1 desarrollador, 1 cliente final, 1 gerente de proyecto) - Temas discutidos: 1. Validación del diseño de interfaz. 2. Evaluación de funcionalidades básicas. 3. Aprobación para pasar a fase de pruebas. Focus Group 01 (Fecha: 2024-11-22) - Objetivo: Recibir retroalimentación sobre la versión beta del sistema de registro. - Comentarios destacados: - Facilidad de registrar reparaciones (5/5 en satisfacción). - Dificultad en la edición de registros (3/5 en satisfacción). - Sugerencias: Agregar campo de prioridad en la reparación.

V. Evidencias Fotográficas

1. Captura de pantalla 1: Interfaz principal del menú del sistema de reparaciones. 2. Captura de pantalla 2: Ejemplo de registro de una nueva reparación. 3. Captura de pantalla 3: Lista de reparaciones filtrada por fecha. 4. Fotografía 1: Reunión del equipo de desarrollo durante la fase de análisis.

ALGORITMO DE REGISTRO DE REPARACIONES

```

Registro_de_Reparaciones.py ×
1  import json
2  from datetime import datetime
3
4
5  # NOTA: Carga las reparaciones previamente guardadas en un archivo JSON al iniciar el programa.
6  def cargar_desde_archivo(): 1 usage
7      try:
8          with open('reparaciones.json', 'r') as archivo:
9              return json.load(archivo)
10     except FileNotFoundError:
11         # NOTA: Si el archivo no existe, devuelve una lista vacía.
12         return []
13     except json.JSONDecodeError:
14         # NOTA: Si hay un error al leer el archivo, informa y comienza con una lista vacía.
15         print("Error al leer el archivo, iniciando con lista vacía.")
16         return []
17
18
19 reparaciones = cargar_desde_archivo()
20
21
22 # NOTA: Registra una nueva reparación con datos básicos como cliente, equipo, problema, fecha y estado.
23 def registrar_reparacion(): 1 usage
24     cliente = input("Ingrese el nombre del cliente: ").strip()
25     while not cliente: # NOTA: Se asegura que el nombre del cliente no esté vacío.
26         print("El nombre del cliente no puede estar vacío.")
27         cliente = input("Ingrese el nombre del cliente: ").strip()
28
29     equipo = input("Ingrese el tipo de equipo: ").strip()
30     problema = input("Describe el problema: ").strip()
31     fecha_ingreso = datetime.now().strftime("%Y-%m-%d %H:%M:%S") # NOTA: Registra la fecha y hora actuales.
32     estado = input("Ingrese el estado de la reparación (pendiente, en progreso, completada): ").lower().strip()
33
34     # NOTA: Valida el estado ingresado; si no es válido, asigna 'pendiente' por defecto.
35     if estado not in ["pendiente", "en progreso", "completada"]:
36         print("Estado inválido, se asignará 'pendiente' por defecto.")
37         estado = "pendiente"

```

```

39     reparaciones.append({
40         "cliente": cliente,
41         "equipo": equipo,
42         "problema": problema,
43         "fecha": fecha_ingreso,
44         "estado": estado
45     })
46     print("Reparación registrada con éxito.")
47
48
49     # NOTA: Consulta y muestra todas las reparaciones registradas.
50     def consultar_reparaciones(): 3 usages
51         if reparaciones:
52             print("\nLista de Reparaciones Registradas:")
53             for i, rep in enumerate(reparaciones, start=1):
54                 print(f"{i}. Cliente: {rep['cliente']}, Equipo: {rep['equipo']}, "
55                       f"Problema: {rep['problema']}, Fecha de Ingreso: {rep['fecha']}, Estado: {rep['estado']}")
56         else:
57             print("No hay reparaciones registradas.")
58
59
60     # NOTA: Busca reparaciones asociadas a un cliente específico.
61     def buscar_reparaciones_por_cliente(): 1 usage
62         cliente_buscar = input("Ingrese el nombre del cliente a buscar: ").strip()
63         reparaciones_encontradas = [rep for rep in reparaciones if cliente_buscar.lower() in rep['cliente'].lower()]
64
65         if reparaciones_encontradas:
66             for i, rep in enumerate(reparaciones_encontradas, start=1):
67                 print(f"{i}. Cliente: {rep['cliente']}, Equipo: {rep['equipo']}, "
68                       f"Problema: {rep['problema']}, Fecha de Ingreso: {rep['fecha']}, Estado: {rep['estado']}")
69         else:
70             print("No se encontraron reparaciones para ese cliente.")
71

```

```

72
73     # NOTA: Permite editar los datos de una reparación existente.
74     def editar_reparacion(): 1 usage
75         if reparaciones:
76             consultar_reparaciones() # NOTA: Muestra la lista actual de reparaciones antes de editar.
77             try:
78                 id_reparacion = int(input("Seleccione el número de la reparación a editar: ")) - 1
79                 if 0 <= id_reparacion < len(reparaciones):
80                     cliente = input("Nuevo nombre del cliente (deje en blanco para no cambiar): ").strip()
81                     equipo = input("Nuevo tipo de equipo (deje en blanco para no cambiar): ").strip()
82                     problema = input("Nueva descripción del problema (deje en blanco para no cambiar): ").strip()
83                     estado = input(
84                         "Nuevo estado de la reparación (pendiente, en progreso, completada) (deje en blanco para no cambiar): ").lower().strip()
85
86                     # NOTA: Sólo actualiza los valores proporcionados por el usuario.
87                     if estado in ["pendiente", "en progreso", "completada"]:
88                         reparaciones[id_reparacion]['estado'] = estado
89                     if cliente:
90                         reparaciones[id_reparacion]['cliente'] = cliente
91                     if equipo:
92                         reparaciones[id_reparacion]['equipo'] = equipo
93                     if problema:
94                         reparaciones[id_reparacion]['problema'] = problema

```

```

95         print("Reparación actualizada con éxito.")
96     else:
97         print("Selección inválida.")
98     except ValueError:
99         print("Por favor ingrese un número válido.")
100
101 else:
102     print("No hay reparaciones para editar.")
103
104
105 # NOTA: Elimina una reparación seleccionada de la lista.
106 def eliminar_una_reparacion(): 1 usage
107     if reparaciones:
108         consultar_reparaciones()
109         try:
110             id_reparacion = int(input("Seleccione el número de la reparación a eliminar: ")) - 1
111             if 0 <= id_reparacion < len(reparaciones):
112                 confirmar = input("¿Está seguro de que desea eliminar esta reparación? (s/n): ").lower().strip()
113                 if confirmar == 's': # NOTA: Solicita confirmación antes de eliminar.
114                     del reparaciones[id_reparacion]
115                     print("Reparación eliminada con éxito.")
116                 else:
117                     print("Eliminación cancelada.")
118             else:
119                 print("Selección inválida.")
120         except ValueError:
121             print("Por favor ingrese un número válido.")
122     else:
123         print("No hay reparaciones para eliminar.")

```

```

# NOTA: Filtra las reparaciones por una fecha específica.
def filtrar_reparaciones_por_fecha(): 1 usage
    fecha_buscar = input("Ingrese la fecha en formato YYYY-MM-DD para filtrar: ").strip()
    reparaciones_filtradas = [rep for rep in reparaciones if rep['fecha'].startswith(fecha_buscar)]

    if reparaciones_filtradas:
        for i, rep in enumerate(reparaciones_filtradas, start=1):
            print(f"{i}. Cliente: {rep['cliente']}, Equipo: {rep['equipo']}, "
                  f"Problema: {rep['problema']}, Fecha de Ingreso: {rep['fecha']}, Estado: {rep['estado']}")
    else:
        print("No se encontraron reparaciones para esa fecha.")

# NOTA: Guarda todas las reparaciones en un archivo JSON para persistencia.
def guardar_en_archivo(): 1 usage
    try:
        with open('reparaciones.json', 'w') as archivo:
            json.dump(reparaciones, archivo, indent=4)
            print("Reparaciones guardadas en 'reparaciones.json'.")
    except Exception as e:
        print(f"Error al guardar reparaciones: {e}")

# NOTA: Menú principal que dirige a las funciones según la selección del usuario.
def menu(): 1 usage
    while True:
        print("\nRegistro de Reparaciones")
        print("1. Registrar una reparación")
        print("2. Consultar reparaciones")
        print("3. Buscar reparaciones por cliente")
        print("4. Editar una reparación")
        print("5. Eliminar una reparación")
        print("6. Filtrar reparaciones por fecha")
        print("7. Guardar reparaciones en archivo")
        print("8. Salir")

        opcion = input("Seleccione una opción: ").strip()

```

```
opcion = input("Seleccione una opción: ").strip()

if opcion == "1":
    registrar_reparacion()
elif opcion == "2":
    consultar_reparaciones()
elif opcion == "3":
    buscar_reparaciones_por_cliente()
elif opcion == "4":
    editar_reparacion()
elif opcion == "5":
    eliminar_una_reparacion()
elif opcion == "6":
    filtrar_reparaciones_por_fecha()
elif opcion == "7":
    guardar_en_archivo()
elif opcion == "8":
    print("Gracias por usar el registro de reparaciones.")
    break
else:
    print("Opción no válida, por favor intente de nuevo.")

menu()
```