

Hello World

Hello world/屏幕上书写文字



让孩子体验黑科技

陆吾智能



- 1 Hello World
- 2 按钮的妙用

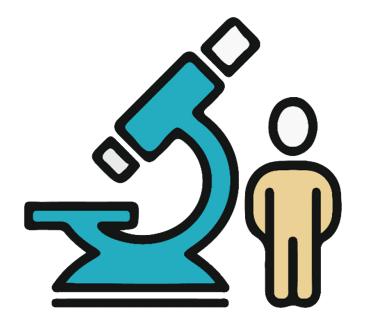






为什么是 Hello World?







Hello World

0 0 0

01.

PART 1



效果实现步骤:









所需积木指令:

在积木指令区点击拖拽以下指令,并依次放在积木程序设计区:

◆ 拓展模块|屏幕: 【屏幕初始化】

◆ 拓展模块|屏幕: 【创建画布】

◆ 拓展模块|屏幕: 【设定画布起始点】

◆ 循环: 【重复执行】

◆ 拓展模块|屏幕: 【屏幕文字】并输入

【 Hello world! 】

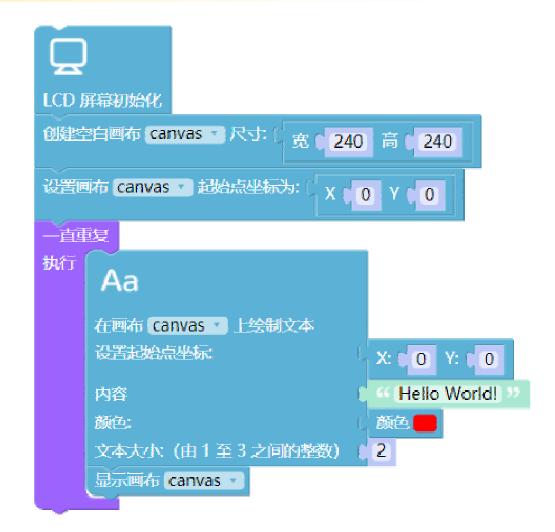
◆ 拓展模块|屏幕: 【显示画布】



完成程序设计后,在【上传区域】点击【运行代码】,观察AI屏幕模块的变化。

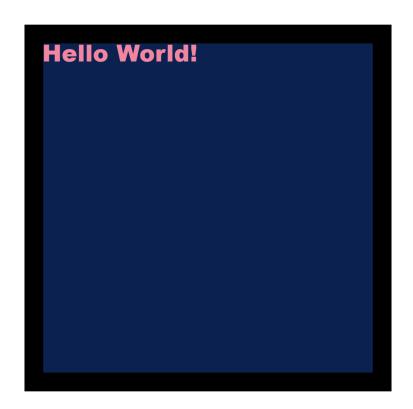


参考程序:





参考效果:





知识加油站——认识流程图

在流程图是算法的图形 化描述流程图优点:

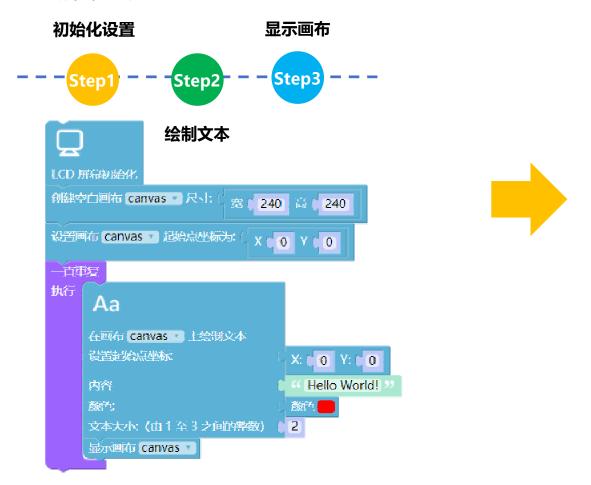
- ◆ 采用简单规范的符号, 画法简单;
- ◆ 结构清晰,逻辑性强;
- ◆ 便于描述,容易理解。

开始/结束	判断	输入/输出	文档
数据库	预定义的流程	行动方案	工作流方向

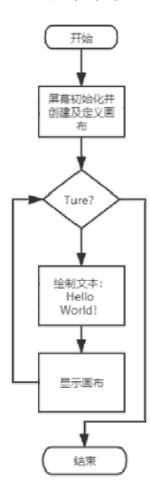


知识加油站——认识流程图

在屏幕上方显示 Hello World!



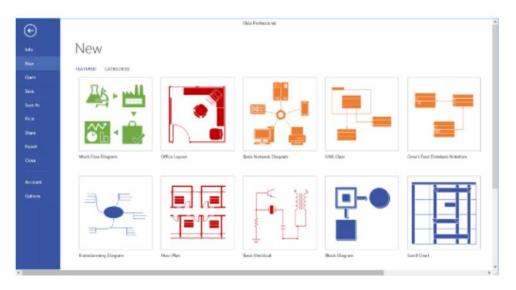
流程图

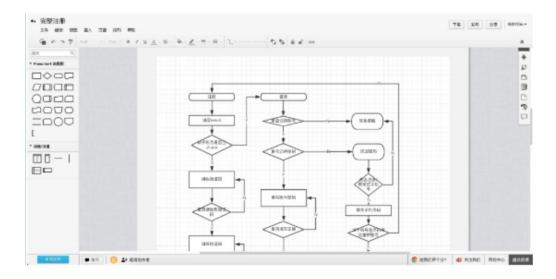




知识加油站——认识流程图

流程图常用软件





Visio

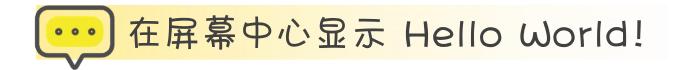
https://www.microsoft.com/zh-cn/microsoft365/visio/flowchart-software

ProcessOn

https://www.processon.com/



如何在屏幕中间显示呢?



提示:尝试修改起始坐标的X值、Y值

完成程序设计,在【上传区域】点击【运行代码】,观察AI屏幕模块的变化。



在屏幕中心显示 Hello World!

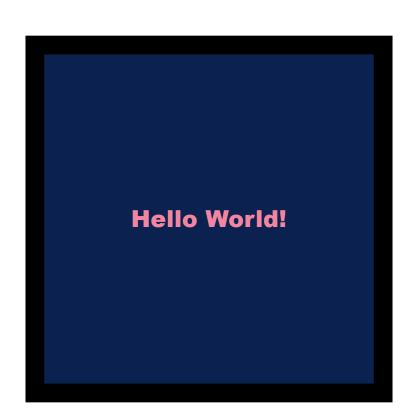
参考程序:





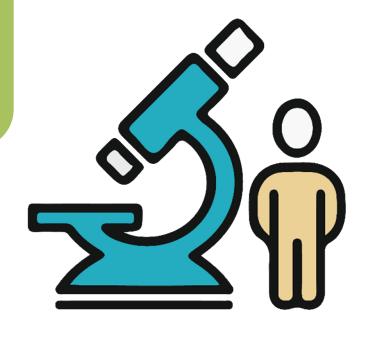
在屏幕中心显示 Hello World!

参考效果:





什么时候显示, 我做主





按钮的妙用

02.

PART 2



按钮控制: 当按钮A按下时,显示 Hello world!

所需积木指令:

在积木指令区点击拖拽以下指令,并依次放在积木程序设计区:

◆ 拓展模块|屏幕: 【屏幕初始化】

◆ 拓展模块|屏幕: 【创建画布】

◆ 拓展模块|屏幕: 【设定画布起始点】

◆ 循环: 【重复执行】

◆ 逻辑: 【逻辑判断】

◆ 拓展模块|基础: 【按钮状态】

◆ 拓展模块|屏幕: 【屏幕文字】



完成程序设计后,在【上传区域】点击【运行代码】,观察AI屏幕模块的变化。



按钮控制: 当按钮A按下时,显示 Hello world!

参考程序:





按钮控制: 当按钮A按下时,显示 Hello world!

参考效果:



当按钮A按下,显示 Hello world!,否则不显示任何文字。



***)练习画流程图——按钮控制



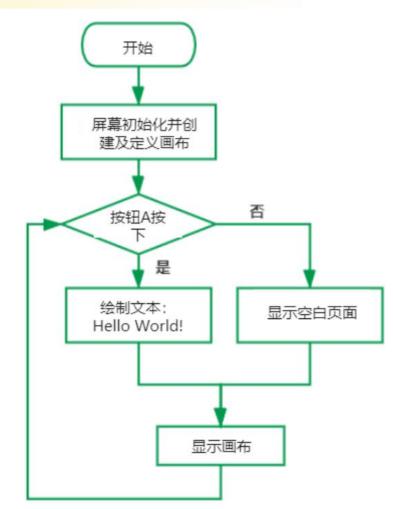
流程图





··· 练习画流程图——按钮控制

参考流程图:



0 0 0

今天先学到这吧!

颜色识别

0 0 0

陆吾智能