

Carlos Frinch Mora

Email: ca.frinch@gmail.com Cel.: 994238143 Dirección: Stgo. Centro

[Github](#) [Itch.io](#) [Portafolio](#)

Resumen Profesional

Soy un desarrollador fullstack con 1 año de experiencia en el rubro del desarrollo de videojuegos, he trabajado principalmente con Unity usando C# y herramientas de modelado y animación 3D como es Blender. Terminé un bootcamp de desarrollador fullstack java en Generation que me ayudó a estar al día con las herramientas de tendencia para el desarrollo web.

Intento aplicar mis conocimientos de diseño de videojuegos para poder crear aplicaciones creativas e interactivas. Estoy Motivado por comenzar en una empresa que pueda aportar con este conocimiento y también aprender cosas nuevas ya que disfruto de dar vida a mi código ya sea en forma de aplicación web o videojuego

Experiencia Laboral

Bici Conectados – Generation Chile

Abr 2024 – jul 2024

Desarrollador Fullstack Java

- Realicé un proyecto web que consiste en facilitar rutas de bicicletas que tomen en cuenta las ciclovías, para disminuir el impacto ambiental y fomentar el uso de la bicicleta.
- Trabajé tanto en el front como en el backend de la aplicación utilizando React y Spring Boot junto a un equipo de 5 personas.

Microplay S.A.

Dic 2018 - dic 2022

Vendedor Senior-Subadministrador

- Atención a consultas de los clientes y asesoramiento sobre productos y servicios.
- Escuché las necesidades y deseos de los clientes para identificar y recomendar productos óptimos.
- Supervisé como subadministrador un equipo de 3 personas, manipulé efectivo a diario creando confianza y lealtad con la gerencia.

Niebla Games

Jun 2017- oct 2017

Desarrollador-Práctica Profesional

- Colaboré con el programador principal, para implementar mecánicas de un juego de cartas para llevarlo a un entorno virtual. Para esto implementé funciones multijugador con PhotonNetwork en unity.

Educación

Desarrollador FullStack Java –Generation

Abr 2024 – jul 2024

Certificado

- Bootcamp intensivo de 536 horas.

Diseño de Videojuegos- I.P. Arcos

Mar 2014 - oct 2017

Titulado

- Gané un trofeo obteniendo el tercer lugar en una gamejam presencial que consistía en crear un juego en máximo 12 horas, junto a mi equipo de 4 personas.

Habilidades Complementarias

- React | Node | HTML | CSS | JS | Java | Spring Boot MVC | Git | Unity | C# | Blender | MySQL |
- Ingles Intermedio | Scrum | Jira | Trello | Figma |
- Comunicación | Trabajo en equipo | Liderazgo | Adaptación al Cambio |
- Básicos: AWS | Python | Vue | Firebase |
- Aprendiendo: Typescript |