

**Pune Laboratorike Nr.1**

**Emri, Mbiemri*: Xheraldo Zylalaj*\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_ Grupi: TIK**

**Lab\_01 \_Ushtrimi\_1**

Shkruani programim që shfaq outputin e mëposhtëm:

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

\* Pune Laboratorike Nr.1 \*

\* CMP 111-2: Hyrje ne Algoritme dhe Programim \*

\* Autori: (Emri dhe Mbiemri Juaj) \*

\* Data: 31.10.2023 \*

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Tek Autori shkruani Emrin dhe Mbiemrin tuaj. Nëse është e nevojshme rrisni ose zvogëloni numrin e yjeve që të shfaqni një drejtkëndësh të rregullt.

#include <iostream>

using namespace std;

int main() {

cout<<"\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*"<<endl;

cout<<"\* Pune Laboratorike Nr.1 \* "<<endl;

cout<<"\* CMP 111-2: Hyrje ne Algoritme dhe Programim \* "<<endl;

cout<<"\* Autori: (Xheraldo Zylalaj) \*"<<endl;

cout<<"\* Data: 31.10.2023 \*"<<endl;

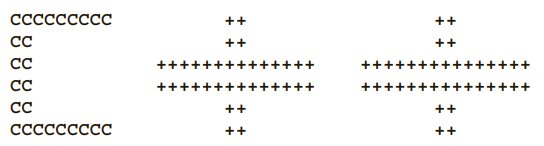
cout<<"\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*"<<endl;

return 0;

}

**Lab\_01 \_Ushtrimi\_2**

Shkruani një program në C++ që shfaq outputin e mëposhtëm:

****

#include<iostream>

using namespace std;

int main() {

cout<<"CCCCCCCCC ++ ++ "<<endl;

cout<<"CC ++ ++ "<<endl;

cout<<"CC ++++++++++++++ ++++++++++++++ "<<endl;

cout<<"CC ++++++++++++++ ++++++++++++++ "<<endl;

cout<<"CC ++ ++ "<<endl;

cout<<"CCCCCCCCC ++ ++ "<<endl;

}

**Lab\_01 \_Ushtrimi\_3**

Merrni në konsideratë instruktionet e programit të mëposhtëm:

| **//instruksionet e preprocesorit**  **//instruksioni using namespace**  **int main()**  **{**  **//Deklarimi i Variablave**  **//Instruksionet e procesimit**  **//Instruksionet e Output**  **//Instruksioni return**  **}** |
| --- |

1. Shkruani instruksionin në C++ i cili do të përfshijë skedarin header **iostream**.
2. Shkruani instruksionin i cili ju lejon të përdorni **cin**, **cout**, dhe **endl** pa përdorur prefiksin **std::** .
3. Shkruani instruksionet që ju mundësojnë deklarimin e variablave **num1**, **num2**, **num3**, të llojit **int** dhe **mesatarja** të llojit **float**.
4. Shkruani instruksionet për të ruajtur tek **num1** vlerën **128**, tek **num2** vlerën **28** dhe tek **num3** vlerën **-25**.
5. Shkruani instruksionin i cili do të ruajë mesataren e numrave **num1**, **num2** dhe **num3** tek variabli **mesatarja**.
6. Shkruani instruksionet që do të shfaqin vlerat e **num1**, **num2**, **num3** dhe **mesatarja**.
7. Ekzekutoni programin tuaj.

**#include <iostream>**

**using namespace std;**

**int main(){**

**int nr1,nr2,nr3;**

**float mesatarja;**

**nr1=128,nr2=28,nr3=-25;**

**mesatarja=(nr1+nr2+nr3)/3;**

**cout<<"nr1="<<nr1<<endl;**

**cout<<"nr2="<<nr2<<endl;**

**cout<<"nr3="<<nr3<<endl;**

**cout<<"mesatarja:"<<mesatarja;**

**}**

**Lab\_01 \_Ushtrimi\_4**

Përsërisni **Lab\_01 \_Ushtrimi\_3** duke deklaruar **num1**, **num2**, **num3**, dhe **average** të llojit **double**. Ruani tek **num1** vleren **75.35,** tek **num2** vleren **-35.56** dhe tek **num3** vleren **15.76**.

#include <iostream>

using namespace std;

int main(){

double nr1,nr2,nr3;

double average;

nr1=73.35,nr2=-35.56,nr3=15.76;

average=(nr1+nr2+nr3)/3;

cout<<"nr1="<<nr1<<endl;

cout<<"nr2="<<nr2<<endl;

cout<<"nr3="<<nr3<<endl;

cout<<"mesatarja:"<<average;

}

**Lab\_01 \_Ushtrimi\_5**

Shkruani një program në C++ i cili gjen dhe shfaq perimetrin dhe sipërfaqen e rrethit kur jepet si input nga tastiera rrezja e tij. Pi të deklarohet si konstante, ku Pi=3.14.

#include <iostream>

using namespace std;

int main() {

float perimetri;

float siperfaqia;

float rrezja;

const float pi=3.14;

cout<<"Vendos vleren e rrezes:";

cin>>rrezja;

perimetri=2\*pi\*rrezja;

siperfaqia=pi\*(rrezja\*rrezja);

cout<<"siperfaqia:"<<siperfaqia<<endl;

cout<<"perimetri:"<<perimetri<<endl;

}

**Lab\_01 \_Ushtrimi\_6**

Shkruani një program në C++ i cili gjen dhe shfaq sipërfaqen e elipsit kur jepen si input nga tastiera rrezet r1 dhe r2.

**#include <iostream>**

**using namespace std;**

**int main(){**

**float siperfaqia;**

**float r1,r2;**

**const float pi=3.14;**

**cout<<"vendos vleren e r1:"<<endl;**

**cin>>r1;**

**cout<<"vendos vleren e r2:"<<endl;**

**cin>>r2;**

**siperfaqia=pi\*r1\*r2;**

**cout<<"siperfaqia:"<<siperfaqia;**

**}**

**Lab\_01 \_Ushtrimi\_7**

Shkruani një program C++ që i kërkon përdoruesit të fusë si input kohën e kaluar për një ngjarje në sekonda. Më pas programi nxjerr kohën e kaluar në orë, minuta dhe sekonda. (Psh, nëse input-i është 9,630 sekonda, atëhere output-i do të ishte 2:40:30).

**#include <iostream>**

**using namespace std;**

**int main(){**

**int kohanesekonda;**

**int kohaneminuta;**

**int kohaneore;**

**cout<<"Vendos kohen ne minuta:";**

**cin>>kohaneminuta;**

**kohaneminuta=kohanesekonda/60;**

**kohanesekonda=kohanesekonda/60;**

**kohaneore=kohaneminuta/60;**

**cout<<" koha ne ore: "<<kohaneore<<" koha ne minuta:"<<kohaneminuta<<" koha ne sekonda:" <<kohanesekonda;**

**}**

**Lab\_01 \_Ushtrimi\_8**

Për të bërë një fitim, një market shënon çmimet e artikujve të tij duke përfshirë një përqindje të caktuar fitimi. Shkruani një program C++ që lexon çmimin origjinal të artikullit të shitur, përqindjen e fitimit dhe tatimin mbi vlerën e shtuar (TVSH). Më pas programi shfaq çmimin origjinal të artikullit, fitimin nga ai produkt, çmimin final të shitjes dhe vlerën e TVSH-së.

#include <iostream>

using namespace std;

int main(){

float cmimiorigjinal,tvsh,cmimifinal,fitimi;

cout<<"Vendosni cmimin origjinal:";

cin>>cmimiorigjinal;

fitimi=(20\*cmimiorigjinal)/100;

tvsh=(2\*cmimiorigjinal)/100;

cmimifinal=cmimiorigjinal+fitimi+tvsh;

cout<<" Cmimi origjinal:"<<cmimiorigjinal<<" Fitimi:"<<fitimi<<" Cmimi final;"<<cmimifinal<< " TVSH:"<<tvsh;

}

**Lab\_01 \_Ushtrimi\_9**

Një kuti qumështi mund të mbajë 3,78 litra qumësht. Çdo mëngjes, një fermë e prodhimit të qumështit dërgon kuti qumështi në një dyqan ushqimor lokal. Kostoja e prodhimit të një litri qumësht është 38 lek, dhe fitimi i çdo kuti qumështi është 27 lek. Shkruani një program që kryen veprimet e mëposhtme:

1. Lexon sasinë totale të qumështit të prodhuar çdo mëngjes;
2. Llogarit dhe shfaq numrin e kutive të qumështit që nevojiten për të mbajtur qumështin. (Rrumbullakosni përgjigjen tuaj në numrin e plotë më të afërt);
3. Shfaq kostot e prodhimit të qumështit;
4. Shfaq fitimin për prodhimin e qumështit.

#include <iostream>

using namespace std;

int main(){

float sasiatotale;

int numriikutive;

float kostojaeprodhimit;

float fitimi;

cout<<"Fut sasine totale :";

cin>>sasiatotale;

numriikutive=sasiatotale/3.78;

kostojaeprodhimit=numriikutive\*38;

fitimi=numriikutive\*27;

cout<<"sasia totale="<<sasiatotale<<" numri i kutive="<<numriikutive<<" Fitimi="<<fitimi;

}

**Lab\_01 \_Ushtrimi\_10**

Një copë teli duhet të përkulet në formën e një drejtkëndëshi për ta vendosur rreth një kornize. Gjatësia e kornizës së fotografisë është 1.5 herë gjerësia. Shkruani një program C++ që e lejon përdoruesin të futë gjatësinë e telit dhe të shfaq gjatësinë dhe gjerësinë e kornizës që mund të formohet me këtë tel.

#include <iostream>

using namespace std;

int main(){

float gjatesia,gjeresia,gjatesiaetelit;

cout<<"Vendos gjatesine e telit:";

cin>>gjatesiaetelit;

//gjatesiaetelit=2\*gjeresia+3\*gjeresia;

//gjatesiaetelit=5\*gjeresia;

gjeresia=gjatesiaetelit/5;

gjatesia=gjeresia\*1.5;

cout<<"Gjatesia eshte:"<<gjatesia<<" gjeresia eshte:"<<gjeresia;

}