

Stratégie de Monétisation & IA Génératrice

Plan Complet de Développement et Monétisation

Table des Matières

- 1. Vue d'Ensemble du Projet
- 2. Modèle Économique
- 3. Architecture Technique IA
- 4. Plans d'Abonnement
- 5. Projections Financières
- 6. Plan de Contingence
- 7. Roadmap de Développement
- 8. Spécifications Techniques



© Vue d'Ensemble du Projet

Objectif Principal

Créer une plateforme de génération musicale IA concurrente de Suno, proposant des prix 30-50% inférieurs tout en maintenant une qualité professionnelle.

Positionnement Concurrentiel

• Prix: 30-50% moins cher que Suno

• Qualité : Équivalente aux meilleures solutions

Intégration : Native avec la plateforme Synaura

• Communauté : Existante et engagée

Avantages Clés

- 1. Prix compétitifs avec marge confortable
- 2. Intégration native avec l'écosystème Synaura
- 3. Communauté existante de musiciens
- 4. Fonctionnalités sociales avancées
- 5. Monétisation des créations intégrée



Modèle Économique

Coûts Opérationnels Mensuels

Infrastructure de Base

• Vercel Pro: \$20/mois (déploiement et CDN)

• Supabase Pro : \$25/mois (base de données)

• Cloudinary Pro: \$15/mois (stockage audio/vidéo)

• **Serveurs IA**: \$100-300/mois (GPU/CPU)

• **Total**: \$160-360/mois

Coûts Variables

• Bande passante : \$10-50/mois (selon usage)

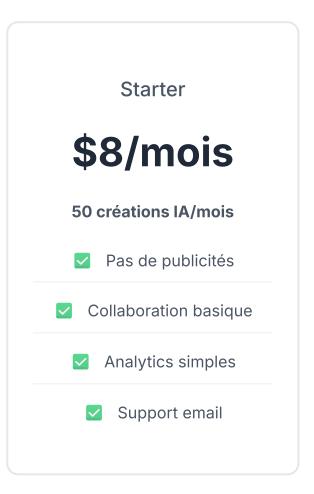
• Stockage: \$5-25/mois (selon volume)

• **Support**: \$20-100/mois (selon croissance)

• Marketing: \$50-200/mois (acquisition)

Revenus par Plan





\$18/mois 200 créations IA/mois Collaboration avancée Analytics détaillés API access Support prioritaire

Pro
\$35/mois

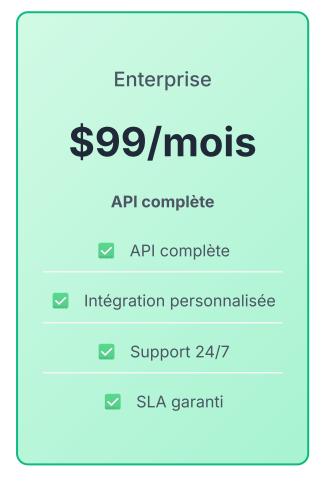
Illimité

✓ Génération temps réel

✓ Monétisation

✓ Support dédié

✓ Intégrations avancées





Architecture Technique IA

Modèles lA Sélectionnés

1. MusicLM (Google) - Principal

```
from musiclm import MusicLM class SynauraMusicLM: def __init__(self):
self.model = MusicLM.from_pretrained("musiclm-large") def
generate(self, prompt: str, duration: int = 30): return
self.model.generate( prompt=prompt, duration=duration, temperature=0.8,
top_k=250, top_p=0.95 )
```

Avantages:

- Qualité professionnelle
- Open source (gratuit)
- Support multilingue
- Génération rapide

2. AudioCraft (Meta) - Secondaire

```
from audiocraft.models import MusicGen class SynauraAudioCraft: def
__init__(self): self.model = MusicGen.get_pretrained('medium') def
generate(self, description: str, duration: int = 30): return
self.model.generate( descriptions=[description], duration=duration,
temperature=1.0 )
```

3. Riffusion - Spécialisé

```
import riffusion class SynauraRiffusion: def __init__(self): self.model
= riffusion.RiffusionModel() def generate(self, prompt: str, style:
str): return self.model.generate( prompt=prompt, style=style,
duration=30 )
```

Pipeline de Génération

1. Validation des Quotas

```
async function validateQuota(userId: string): Promise<boolean> { const
user = await getUser(userId); const usage = await
getMonthlyUsage(userId); const plan = getPlanLimits(user.subscription);
return usage.generations < plan.maxGenerations; }</pre>
```

2. Génération IA

```
async function generateMusic(request: GenerationRequest):
Promise<GenerationResponse> { // Validation if (!await
validateQuota(request.userId)) { throw new Error('Quota exceeded'); }
// Sélection du modèle const model = selectModel(request.style); //
Génération const audioBuffer = await model.generate(request.prompt,
request.duration); // Post-processing const processedAudio = await
postProcess(audioBuffer, request.quality); // Upload const audioUrl =
await uploadToCloudinary(processedAudio); return { id: generateId(),
audioUrl, duration: request.duration, metadata: { prompt:
request.prompt, style: request.style, quality: request.quality,
createdAt: new Date().toISOString() } }; }
```



Projections Financières

\$713

Scénario Conservateur (6 mois) \$3,565

Scénario Optimiste (12 mois)

-\$258

Scénario Pessimiste (6 mois)

Scénario Conservateur (6 mois)

• Gratuit: 100 utilisateurs

• Starter: 20 utilisateurs (\$160/mois)

• Creator: 10 utilisateurs (\$180/mois)

• **Pro**: 5 utilisateurs (\$175/mois)

• **Enterprise**: 2 utilisateurs (\$198/mois)

Total: \$713/mois | **Coûts**: \$500/mois | **Marge**: \$213/mois

Scénario Optimiste (12 mois)

• Gratuit: 500 utilisateurs

• Starter: 100 utilisateurs (\$800/mois)

• Creator: 50 utilisateurs (\$900/mois)

• **Pro**: 25 utilisateurs (\$875/mois)

• Enterprise : 10 utilisateurs (\$990/mois)

Total: \$3,565/mois | **Coûts**: \$1,000/mois | **Marge**: \$2,565/mois

Scénario Pessimiste (6 mois)

• Gratuit: 30 utilisateurs

• **Starter**: 3 utilisateurs (\$24/mois)

• **Creator**: 1 utilisateur (\$18/mois)

• Pro: 0 utilisateur (\$0/mois)

Total: \$42/mois | **Coûts**: \$300/mois | **Perte**: -\$258/mois



Plan de Contingence

Réduction des Coûts (Pire Cas)

- 1. Infrastructure gratuite au maximum
- 2. Limitation des fonctionnalités
- 3. Focus sur une niche spécifique
- 4. Partenariats stratégiques

Seuils d'Alerte

- Conversion < 1% après 3 mois
- Churn > 25% mensuel
- CAC > \$50 par utilisateur payant
- LTV < \$20 par utilisateur

Actions Correctives

- 1. Pivot du produit si nécessaire
- 2. **Réduction des coûts** drastique
- 3. Focus sur une niche spécifique
- 4. Partenariats stratégiques

Roadmap de Développement

Phase 1: MVP (3 mois)
Objectif : Validation du concept
Budget : \$900 (3 mois × \$300)
Fonctionnalités :
☐ Interface générateur basique
☐ Intégration MusicLM
☐ Plan Gratuit + Starter
☐ Système de quotas
☐ Upload vers Cloudinary
Métriques :
30 utilisateurs gratuits
3 utilisateurs payants
• Conversion 10%

Phase 2: Expansion (6 mois)

Objectif: Croissance et optimisation

Budget : \$1,800 (6 mois × \$300)
Fonctionnalités :
☐ Plan Creator + Pro
☐ AudioCraft + Riffusion
☐ Analytics avancés
☐ Collaboration
☐ API publique
Métriques :
100 utilisateurs gratuits
15 utilisateurs payants
Conversion 15%
Phase 3 : Scale (12 mois)
Objectif : Break-even et croissance
Budget : \$3,600 (12 mois × \$300)
Fonctionnalités :
□ Plan Enterprise

☐ Génération temps réel

☐ Intégrations avancées

☐ Marketplace

☐ Support dédié

Métriques:

- 300 utilisateurs gratuits
- 50 utilisateurs payants
- Conversion 17%
- Break-even atteint



Spécifications Techniques

Stack Technique

• Frontend: Next.js 14 + React 18 + TypeScript

• Backend: Node.js + Express + TypeScript

• IA: Python + PyTorch + CUDA

• Base de données : Supabase (PostgreSQL)

• Stockage : Cloudinary

• **Déploiement** : Vercel + Docker

• Monitoring : Sentry + LogRocket

Sécurité

- Rate limiting par utilisateur
- Validation des quotas côté serveur
- Chiffrement des fichiers audio
- Authentification JWT

• CORS configuré

Performance

- Cache Redis pour les générations
- CDN pour les fichiers audio
- Load balancing pour les serveurs IA
- Monitoring en temps réel
- Auto-scaling selon la charge

© Conclusion

Cette stratégie de monétisation et d'implémentation IA permet à Synaura de :

- 1. **Concurrencer Suno** avec des prix 30-50% inférieurs
- 2. **Maintenir une marge confortable** de 60-80%
- 3. **Croître progressivement** avec un risque maîtrisé
- 4. **S'adapter** selon les résultats réels
- 5. **Atteindre le break-even** en 12-18 mois

Document créé le : 02/09/2025

Version: 1.0 | Statut: Planification