

B. Piñata

Problem ID: Pinata

Time Limit: 1.0s

Memory Limit: 512MiB



Figure 1: 高捷少女們換上萬聖節的偶像裝扮，出自《前進吧！高捷少女》Facebook 粉絲專頁

8

這天，小穹、艾米莉亞、婕兒和耐耐聚在一起開派對，玩著一款叫做皮納塔（Piñata）的遊戲。現在輪到小穹來打皮納塔了。

婕兒：「往左，小穹！往左 2 步，然後往前 6 步。」

耐耐：「別聽婕兒說的！往右 5 步，接著往後 23 步」

這下小穹被弄得暈頭轉向了。

艾米莉亞：「小穹，聽我的。把婕兒和耐耐說的加起來，就是正確位置了。」

小穹寧願相信自己最好的朋友艾米莉亞，但是小穹的算術有點不好呢，快來幫助她吧！

— 輸入 —

第一行有 2 個整數 X_1, Y_1 ，代表婕兒說的左右和前後的移動步數。

第二行有 2 個整數 X_2, Y_2 ，代表耐耐說的左右和前後的移動步數。

左右移動步數以向右為正，向左為負。

前後移動步數以向前為正，向後為負。

— 輸出 —

輸出一行，包含 2 個整數，以空白隔開，分別為真正左右和前後的移動步數。

— 輸入限制 —

- $-10^9 \leq X_1, Y_1, X_2, Y_2 \leq 10^9$

— 子任務 —

| 編號 | 分數 | 額外限制 |
|----|----|---------------------------------------|
| 1 | 0 | 範例輸入輸出 |
| 2 | 86 | $-87 \leq X_1, Y_1, X_2, Y_2 \leq 87$ |
| 3 | 14 | 無額外限制 |

— 範例輸入 1 —

-2 6
5 -23

— 範例輸出 1 —

3 -17

— 範例輸入 2 —

-9 80
13 53

— 範例輸出 2 —

4 133

— 提示 —

Piñata 是西班牙語，是墨西哥在節日派對會出現的活動，但其最早是源自中國的習俗。