# CMS 環境測試題目通用版 v1.1 試題本

# 環境測試說明

- 1. 本次競賽使用的系統為 CMS (Contest Management System),請使用指定的帳號密碼登入到指定的 CMS 系統。
- 2. 登入後可在 CMS 系統畫面左方看到題目列表(正式競賽需等競賽開始後才可看到),每個題目皆有**題目敘述**和**評測頁面**兩個頁面。
- 3. 環境測試題目共 2 題。
- 4. 題本可在各題目的**題目敘述**頁面下載,通常會在第一題的**題目敘述**中的**附 件**中提供合併題本。
- 5. 請閱讀環境測試題目並撰寫程式碼,確保在你使用的電腦上可以正常編譯 及執行。
- 6. 請在**評測頁面**上傳你的程式碼,確保你的程式能夠在 CMS 系統上編譯、執行並取得滿分。
- 7. 每題每次上傳間隔通常有限制,請參考正式競賽規定。
- 8. 所有輸入輸出請嚴格遵守題目要求,多或少的換行及空格皆有可能造成 CMS 系統判斷為答案錯誤。
- 9. 本題本的題目為賽前環境測試題目,故不在正式競賽中計分。
- 10. 如果你使用的電腦或是 CMS 系統有任何問題,請立即向在場監考人員反應,以確保你的權益。
- 11. 本說明為通用版本,如有未盡事宜或與正式競賽規則有相異之處,**以正式** 競賽規則及監試人員說明為準。

#### 臺南一中資訊競賽命題小組

https://www.facebook.com/TNFSHProgrammingContest https://github.com/TNFSH-Programming-Contest

# A. Hello, World!

Problem ID: HelloWorld Time Limit: 1.0s Memory Limit: 512MiB



Figure 1: 康娜眼中映出「Hello, World」,出自動畫《小林家的龍女僕 S》

Hello, World! 是指在電腦螢幕顯示「Hello, World!」(你好,世界!) 字串的電腦程式。相關的程式通常都是每種電腦程式語言最基本、最簡單的程式,也會用作示範一個程式語言如何運作。同時它亦可以用來確認一個程式語言的編譯器、程式開發環境及運行環境是否已經安裝妥當。因為寫法簡單可見,這也是很多初學者首次接觸程式語言時會撰寫的程式。

— 中文維基百科

Hello World 已經成為流行文化的一部分,例如在動畫《小林家的龍女僕 S》中,康娜在和小林吵了一架後就離家出走,飛到了美國紐約,紐約的大城市景象對康娜非常新奇,用眼中映出「Hello, World」這一手法來表現。

# - 輸入 -

本題沒有輸入。

# - 輸出 -

輸出 "Hello, World!" (不含引號)。

# - 子任務 -

編號	分數	額外限制
1	100	無額外限制

- 範例輸入 -
- 沒有任何輸入。
- 範例輸出 -

# B. Piñata

Problem ID: Pinata Time Limit: 1.0s Memory Limit: 512MiB



Figure 1: 高捷少女們換上萬聖節的偶像裝扮,出自《前進吧!高捷少女》 Facebook 粉絲專頁

這天,小穹、艾米莉亞、婕兒和耐耐聚在一起開派對,玩著一款叫做皮納塔(Piñata)的遊戲。 現在輪到小穹來打皮納塔了。

婕兒:「往左,小穹!往左 2 步,然後往前 6 步。」 耐耐:「別聽婕兒說的!往右 5 步,接著往後 23 步」

這下小穹被弄得暈頭轉向了。

艾米莉亞:「小穹,聽我的。把婕兒和耐耐說的加起來,就是正確位置了。」

小穹寧願相信自己最好的朋友艾米莉亞,但是小穹的算術有點不好呢,快來幫助她吧!

## - 輸入 -

第一行有 2 個整數  $X_1,Y_1$ ,代表婕兒說的左右和前後的移動步數。 第二行有 2 個整數  $X_2,Y_2$ ,代表耐耐說的左右和前後的移動步數。

左右移動步數以向右為正,向左為負。前後移動步數以向前為正,向後為負。

#### - 輸出 -

輸出一行,包含 2 個整數,以空白隔開,分別為真正左右和前後的移動步數。

## - 輸入限制 -

$$-10^9 \le X_1, Y_1, X_2, Y_2 \le 10^9$$

## - 子任務 -

編號	分數	額外限制
1	0	範例輸入輸出
2	87	$-87 \le X_1, Y_1, X_2, Y_2 \le 87$
3	13	無額外限制

# - 範例輸入 1 -

- -2 6
- 5 -23
- 範例輸出 1 -
- 3 -17
- 範例輸入 2 -
- -9 80
- 13 53
- 範例輸出 2 -
- 4 133
- 提示 -

Piñata 是西班牙語,是墨西哥在節日派對會出現的活動,但其最早是源自中國的習俗。

TODO: 競賽名稱 D. TODO: 題目名稱

# D. TODO: 題目名稱

Problem ID: TODO:\_English\_short\_name Time Limit: 1.0s Memory Limit: 512MiB

TODO: 題目敘述

TODO: 競賽名稱 D. TODO: 題目名稱

# - 輸入 -

TODO: 輸入說明

- 輸出 -

TODO: 輸出說明

# - 輸入限制 -

■ TODO: 輸入限制

# - 子任務 -

_	編號	分數	額外限制
_	1	0	範例輸入輸出
	2	100	無額外限制

TODO: 競賽名稱 D. TODO: 題目名稱

- 範例輸入 -
- 範例輸出 -