# TODO 競賽名稱 TODO 競賽名稱 試題本

# 競賽規則

- 1. 競賽時間:2022/01/01 00:00 ~ 23:59,共 TODO 小時。
- 2. 本次競賽試題共 TODO 題,每題皆有子任務。
- 3. 為了愛護地球,本次競賽題本僅提供電子檔,不提供紙本。
- 4. 每題的分數為該題所有子任務得分數加總;單筆子任務得分數為各筆繳交 在該筆得到的最大分數。
- 5. 本次初選比照南區賽提供記分板,複選比照全國賽不提供記分板。
- 6. 全部題目的輸入皆為標準輸入。
- 7. 全部題目的輸出皆為標準輸出。
- 8. 所有輸入輸出請嚴格遵守題目要求,多或少的換行及空格皆有可能造成裁 判系統判斷為答案錯誤。
- 9. 每題每次上傳間隔為 120 秒,裁判得視情況調整。
- 10. 所有試題相關問題請於競賽系統中提問,題目相關公告也會公告於競賽系統,請密切注意。
- 11. 如有電腦問題,請舉手向監考人員反映。
- 12. 如有如廁需求,須經過監考人員同意方可離場。
- 13. 不得攜帶任何參考資料,但競賽系統上的參考資料可自行閱讀。
- 14. 不得自行攜帶隨身碟,如需備份資料,請將資料儲存於電腦 D 槽。
- 15. 競賽中請勿交談。請勿做出任何會干擾競賽的行為。
- 16. 如需使用 C++ 的 std::cin 或 std::cout 可將以下程式碼插入 main function 以及將 endl 取代為 '\n' 來優化輸入輸出速度。唯須注意不可與 cstdio 混用。

```
std::ios::sync_with_stdio(false);
std::cin.tie(nullptr);
```

# A. 四則運算

Problem ID: Arithmetic Time Limit: 1.0s Memory Limit: 512MiB

#### - 範例輸入 1 -

-42 \* 9

#### - 範例輸出 1 -

-42 \* 9 = -378 abcdefghijklmnopqrstuvwxyz ABCDEFGHIJKLMNOPQRSTUVWXYZ

#### - 範例輸入 2 -

14 / 5

# - 範例輸出 2 -

14 / 5 = 2 ... 4
abcdefghijklmnopqrstuvwxyz
ABCDEFGHIJKLMNOPQRSTUVWXYZ

# B. 四則運算

Problem ID: Arithmetic Time Limit: 1.0s Memory Limit: 512MiB

3

#### - 範例輸入 1 -

-42 \* 9

#### - 範例輸出 1 -

-42 \* 9 = -378
abcdefghijklmnopqrstuvwxyz
ABCDEFGHIJKLMNOPQRSTUVWXYZ

## - 範例輸入 2 -

14 / 5

#### - 範例輸出 2 -

14 / 5 = 2 ... 4
abcdefghijklmnopqrstuvwxyz

ABCDEFGHIJKLMNOPQRSTUVWXYZ

TODO: 競賽名稱 D. TODO: 題目名稱

# D. TODO: 題目名稱

Problem ID: TODO:\_English\_short\_name Time Limit: 1.0s Memory Limit: 512MiB

TODO: 題目敘述

TODO: 競賽名稱 D. TODO: 題目名稱

## - 輸入 -

TODO: 輸入說明

- 輸出 -

TODO: 輸出說明

## - 輸入限制 -

■ TODO: 輸入限制

## - 子任務 -

編號	分數	額外限制
1	0	範例輸入輸出
2	100	無額外限制

TODO: 競賽名稱 D. TODO: 題目名稱

- 範例輸入 -
- 範例輸出 -

# TODO 競賽名稱 TODO 競賽名稱 試題本

附錄

測試 測試