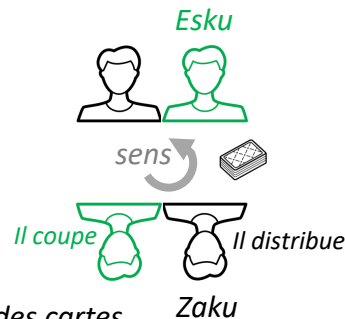




PHASES D'UN TOUR

Mus (ou **Zietan** « à vous ») : on redistribue des cartes
Ou bien **Mintza** : on garde ses cartes et on démarre le tour



1- Handia (grand): on mise sur les cartes les plus grandes



2- Ttipia (petit): on mise sur les cartes les plus petites



3- Pareak (paires): on mise sur les paires de cartes.
Seuls ceux qui ont des paires misent.



Pariak (paires)

Bonus : 1pt



Mediak (mèdes)

2pts



Dobliak (doubles)

3pts

4- Jokoa (jeu) : on mise sur le jeu, c'est-à-dire la somme des cartes
Avoir le jeu : somme des cartes ≥ 31 . Seuls ceux qui ont le jeu misent.



→ valeur 1,2, ...,7



→ valeur 10

Meilleur jeu : **31** puis $32 > 40 > 37 > 36 > \dots > 33$

Bonus : 3pts

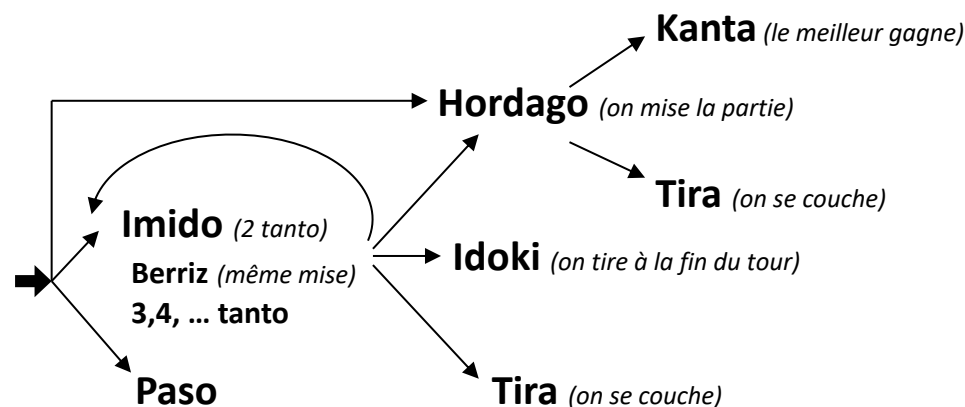
2pts

Si personne n'a le jeu, on mise sur le «faux jeu» : **pundia, pundutzia**

Meilleur « faux jeu » : **30** > 29 > 28 > ...

Bonus :

1pt



EXEMPLES COMPTAGE POINTS

Imido (2) - <i>tira</i>	1 tanto	Hiru (3) - bost (5) - <i>idoki</i>	8 tanto
Hordago - <i>tira</i>	1 tanto	Hiru (3) - bost (5) - hordago - <i>tira</i>	8 tanto
Imido (2) - berriz (2) - <i>tira</i>	2 tanto	Lau (4) - berriz (4) - bost (5) - <i>tira</i>	8 tanto
Imido (2) - berriz (2) - <i>idoki</i>	4 tanto	Lau (4) - berriz (4) - bost (5) - <i>idoki</i>	13 tanto
Tout le monde <i>paso</i> au grand ou au petit	1 tanto	Aux paires puis au jeu/faux jeu, l'équipe gagnante ajoute les points bonus de chaque joueur	

VOCABULAIRE

Bai (oui)	Ez (non)	Berriz (de nouveau)
Biak (les deux)	Gehio, gehiako (de plus)	Enegatik (pour ma part)
Erregea (le roi 12)	Anderea (cavalier 11)	Astoa (As)
Tanto (point)		Hamarrekoo, bosta, erreala (5 points)
Esku (avoir la main/parole/priorité)		Zaku (dernier à avoir la main/parole/priorité)
Bat, baño (1)	Bi, biga (2)	Hiru (3)
		Lau (4)
		Bost (5)
		Hamar (10)