第一章 C++语言入门

【上机练习】

- 1. 输入三个数, 计算并输出它们的平均值以及三个数的乘积, 写出程序。
- 2. 输入圆的半径 r, 求圆的面积和周长(pi 为 3.1415926)。
- 3. 加法计算器:编程由键盘输入两个整数 a 和 b,将它们的和输出到屏幕上。
- 4. 某梯形的上底、下底和高分别为8,12,9,求该梯形的面积。

5. 已知图圆柱体的高为12,底面圆的半径为7,求圆柱体表面积。



第二章 顺序结构程序设计

第二节 运算符和表达式

【上机练习】

- 1. 已知某梯形的上底 a=13, 下底 b=18, 高 h=9, 求它的面积 s。
- 2. 已知某圆的半径 r=139, 求该圆的周长 c 与面积 s。
- 3. 输入长方形的边长 a, b, 计算它的面积和周长, 输出。
- 4. 读入摄氏温度 c, 写程序将它转换成华氏温度 f 输出。已知 f=9c/5+32
- 5. 输入一个三位自然数,把这个数的百位与个位数对调,输出对调后的自然数。

第六节 顺序结构实例

- 1. 有三个小朋友甲乙丙。甲有 50 粒糖果,乙有 43 粒糖果,丙有 13 粒糖果。现在他们做一个游戏。从甲开始,将自己的糖分三份,自己留一份,其余两份分别给乙与丙,多余的糖果自己吃掉,然后乙与丙也依次这样做。问最后甲、乙、丙三人各有多少粒糖果?
 - 2. 输入两个正整数 a 和 b, 编程交换这两个变量的值。
 - 3. 编写程序把一个三位整数反转,例如 358 反转成 853。
- 4. 某车棚存有自行车和三轮车共 65 辆,它们的轮子数合计为 150 个,求该棚内存有的自行车和三轮车各是多少辆?
- 5. 五位好朋友相聚。第一位朋友带来了很多糖块赠送给各位朋友,使每人的糖块在各自原有的基础上翻了一倍;接着第二位好友也同样向每人赠送糖块,他同样使每人的糖块在各人已有的数量上翻了一倍;第三、第四、第五位好友都照此办理。经过这样的赠送之后,每人的糖块恰好都为32块。问各位好友原先的糖块数分别是多少?

第三章 程序的控制结构

第二节 if 选择结构

【上机练习】

- 1、判断两个数 a, b, 输出较大数的平方值。
- 2、从键盘读入一个数,判断它的正负。是正数,则输出"+",是负数,则输出"-"。
- 3、假设邮局规定寄邮件时若每件重量在1公斤以内(含1公斤),按1.5元计算邮费,如果超过1公斤时,其超出部分每公斤加收0.8元。请编程序计算邮件收费。
- 4、某服装公司为了推销产品,采取这样的批发销售方案:凡订购超过 100 套的,每套定价为 50元,否则每套价格为 80元。输入订购套数,输出应付款的金额数。
- 5、某市的士费起步价 8 元,可以行驶 3 公里。3 公里以后,按每公里 1.6 元计算,输入的士的公里数,请你计算顾客需付费多少元?
- 6、输入三个正整数,若能用这三个数作为边长组成三角形,就计算并输出该三角形的面积, 否则输出 Can't。(组成三角形的条件为:任意两边之和大于第三边)

第三节 switch 语句

- 1、输入三个数 a, b, c, 打印出最大者。
- 2、输入三角形的三边,判断它是否是直角三角形。
- 3、输入三角形的三个边,判断它是何类型的三角形(等边 DB?等腰 DY?一般 YB?)。
- 4、输入三个数,按由大到小顺序打印出来。
- 5、对一批货物征收税金。价格在1万元以上的货物征税5%,在5000元以上,1万元以下的货物征税3%,在1000元以上,5000元以下的货物征税2%,1000元以下的货物免税。编写一程序,读入货物价格,计算并输出税金。
- 6、输入某学生成绩,根据成绩的好坏输出相应评语。如果成绩在 90 分以上,输出评语:优秀(outstanding)。如果成绩在 60 分到 90 分之间,输出评语:良好(satisfactory)。如果成绩不足 60 分,输出评语:不及格(unsatisfactory)。

第四章 循环结构

第一节 for 语句

【上机练习】

- 2、求 s=1+1/2+1/3+···+1/100
- 3、计算100之内所有的奇数之和。
- 4、求10个数中的最大值和最小值。
- 5、按字母表的顺序,从字母 A 到 Z 顺序打印输出。
- 6、求菲波拉契数列 a0, a1, a2, ·······a20。 a0=0, a1=1, a2=a1+a0, a3=a2+a1, ······, a_n=a_{n-1}+a_{n-2}; 如 0, 1, 1, 2, 3, 5, 8, 13, 21, ······

第二节 while 语句

【上机练习】

- 1、用 while 循环完成如下 3 题:
 - ①求 s=1+2+3+4+···+10
 - ② $x = 1+1/2+1/3+\cdots+1/100$
 - ③计算 n!, 其中 n 由键盘输入。
- 2、输入任意的自然数 a, b, 求 a, b 的最小公倍数。
- 3、小球从100高处自由落下, 着地后又弹回高度的一半再落下。 求第20次着地时, 小球共通过多少路程?
- 4、Faibonacci 数列前几项为: 0,1,1,2,3,5,8,…,其规律是从第三项起, 每项均等于前两项之和。求前30项,并以每行5个数的格式输出。

第三节 do-while 语句

- 1、用 do-while 循环完成如下 3 题:
 - ①求 $s=1+2+3+4+\cdots+10$
 - ②<math> $s=1+1/2+1/3+\cdots+1/100$
 - ③计算 n!, 其中 n 由键盘输入。
- 2、读一组实数, 遇零终止, 打印其中正、负数的个数及各自的总和。
- 3、用辗转相除法求两个自然数的最大公约数。
- 4、找出被2、3、5除时余数为1的最小的十个数。
- 5、将一根长为 369cm 的钢管截成长为 69cm 和 39cm 两种规格的短料。在这两种规格的短料至少各截一根的前提下,如何截才能余料最少?

第四节 循环嵌套

【上机练习】

- 1, $\Re s = 1^1 + 2^2 + 3^3 + ... + n^N$
- 2、 $x_{s=1+1/2!+1/3!+\cdots+1/10!}$
- 3、输入一个整数, 若是素数, 输出"YES", 否则输出"NO"
- 4、任给一个自然数 n, 求出这个自然数不同因数的个数。 如: n=6 时, 因为 1, 2, 3, 6 这四个数均是 6 的因数, 故输出为 total=4。
- 5、输入一列图形(字母金字塔)



- 6、把一张一元钞票换成一分,二分和五分的硬币,每种至少一枚。问有哪几种换法?
- 7、百鸡问题:一只公鸡值5元,一只母鸡值3元,而1元可买3只小鸡。现有100元钱,想买100只鸡。问可买公鸡、母鸡、小鸡各几只?
- 8、某人想将手中的一张面值 100 元的人民币换成 10 元、5 元、2 元和 1 元面值的票子。要求换正好 40 张,且每种票子至少一张。问:有几种换法?应适当考虑减少重复次数。
- 9、有一堆 100 多个的零件,若三个三个数,剩二个;若五个五个数,剩三个;若七个七个数,剩五个。请你编一个程序计算出这堆零件至少是多少个?
- 10、编写一程序,验证角谷猜想。所谓的角谷猜想是:"对于任意大于 1 的自然数 n,若 n 为奇数,则将 n 变为 3*n+1,否则将 n 变为 n 的一半。经过若干次这样的变换,一定会使 n 变为 n 。"
- 11、哥德巴赫猜想(任何充分大的偶数都可由两个素数之和表示)。将 4-100 中的所有偶数 分别用两个素数之和表示。输出为:

4=2+2

6=3+3

• • •

100=3+97

第五章 数组

第一节 一维数组

【上机练习】

- 1、国际象棋盘中,第1格放1粒米,第2格放2粒米,第3格放4粒米,第4格放8粒米,第5格放16粒米,....... 问:16个格子总共可以放多少粒米?
- 2、输出斐波列契数列的前 N 项 (5 个 1 行)
 - 0 1 1 2 3 5 8 13 21
- 3、输入 N 个整数, 找出最大数所在位置, 并将它与第一个数对调位置。
- 4、将一个数组中的所有元素倒序存放。
- 5、读入 n 个数, 打印其中的最大数及其位置号。
- 6、有52 张朴克牌,使它们全部正面朝上。从第2 张牌开始,把凡是2 的倍数位置上的牌翻成正面朝下;接着从第3 张牌开始,把凡是3 的倍数位置上的牌正面朝上的翻成正面朝下,正面朝下的翻成正面朝上;接着从第4 张牌开始,把凡是4 的倍数位置上的牌按此规律翻转;依此类推,直到第1 张要翻的牌是第52 张为止。统计最后有几张牌正面朝上,并打印出它们的位置。

第二节 二维数组

【上机练习】

- 1、输入一个二维数组,找出其中最小的数,输出它的值以及所在行号和列号。
- 2、输入 M 行 N 列数组,将第 I 行与第 J 行元素对调(I, J < M)。
- 3、输入4×4方阵,分别求两条对角线上元素之和。
- 4、矩阵的转置:

	A :-			→		В:	
1	2	3	转置为	1	4	7	10
4	5	6		2	5	8	11
7	8	9		3	6	9	12
10	11	12					

5、给一维数组输入 m 个整数,假设 m=6,数组元素分别为 7 4 8 9 1 5 ,

 要求建立一个如下数组 (矩阵):
 7
 4
 8
 9
 1
 5

 4
 8
 9
 1
 5
 7
 4

 8
 9
 1
 5
 7
 4
 8
 9

 9
 1
 5
 7
 4
 8
 9

 1
 5
 7
 4
 8
 9
 1

 5
 7
 4
 8
 9
 1

- 6、设数组 a 是有 n 个元素的整数数组,从中找出最大和子序列。
- 7、打印杨辉三角形的前10行。

第六章 函数

第一节 函数

函数课堂练习

- 1. 编程找出由键盘任意输入二个整数中的较大数。
- 2. 编程找出由键盘任意输入三个整数中的最大数。
- 3. 求从键盘任意输入三个自然数的最大公约数。
- 4. 求从键盘任意输入两个自然数的最小公倍数。
- 5. 用函数求 1+2+3······+n 的和 (n<=100)。
- 6. 输入三个不同的整数, 按由小到大排列, 用函数编程。
- 7. 设计一个函数(数组参数),将数组中的元素从小到大排列。

- 1. 编程求5! +7! +9! +11! 的值。
- 2. 编程求2~n(n为大于2的正整数)中有多少个素数。
- 3. 求正整数2和100之间的完全数。 完全数:因子之和等于它本身的自然数,如6=1+2+3
- 4. 如果一个自然数是素数,且它的数字位置经过对换后仍为素数,则称为绝对素数,例如13。 试求出所有二位绝对素数。
- 5. 自然数a的因子是指能被a整除的所有自然数,但不含a本身。例如12的因子为: 1, 2, 3, 4, 6。若自然数a的因子之和为b,而且b的因子之和又等于a,则称a, b为一对"亲和数"。求最小的一对亲和数(a<>b)。
- 6. 如果一个数从左边读和从右边读都是同一个数,就称为回文数。例如6886就是一个回文数, 求出所有的既是回文数又是素数的三位数。
- 7. 编写程序计算表达式: $Y = x^2 + SH(x)$, SH(x)是双曲正弦函数
- 【提示】在C++中没有SH()函数,需要由用户自己定义,由数学知识知: $SH(x)=(e^x-e^{-x})/2$ 。
- 8. 输入自然数 n, 求前 n 个合数(非素数), 其素因子仅有 2, 3, 或 5。
- 9. 哥德巴赫猜想的命题之一是:大于 6 的偶数等于两个素数之和。编程将 6 \sim 100 所有偶数 表示成两个素数之和。

第二节 递推算法

【上机练习】

- 1、猴子吃枣问题:猴子摘了一堆枣,第一天吃了一半,还嫌不过瘾,又吃了一个;第二天,又吃了剩下的一半零一个;以后每天如此。到第十天,猴子一看只剩下一个了。问最初有多少个枣子?
 - 2、任何一个自然数的立方都可以写成一串连续奇数之和。如:

 $1^3 = 1$

 $2^3 = 3 + 5 = 8$

 $3^3=7+9+11=27$

4³=13+15+17+19=64

.....

编程输入n, 求n³是由哪些奇数之和。

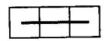
- 3、楼梯有n级台阶,上楼可以一步上一阶,也可以一步上二阶。编一递推程序,计算共有多少种不同走法?
- 4、兔子在出生两个月以后,就具有生殖后代的能力。假设一对兔子,每月都能生一对兔子,生出来的每一对小兔子,在出生两个月后,也每月生一对兔子。那么,由一对刚出生的小兔子开始,连续不断地繁殖下去,在某个指定的月份有多少对兔子?
 - 5、骨牌铺法:

有 $1 \times n$ 的一个长方形,用一个 1×1 、 1×2 和 1×3 的骨牌铺满方格。例如当 n=3 时为 1×3 的方格。此时用 1×1 、 1×2 和 1×3 的骨牌铺满方格,共有四种铺法。如下图:









第三节 递归算法

- 1、用递归的方法求 1+2+3+······+N 的值。
- 2、用递归函数输出斐波那契数列第 n 项。0, 1, 1, 2, 3, 5, 8, 13······
- 3、输入一个非负整数,输出这个数的倒序数。例如输入123,输出321。
- 4、用递归算法将数组 A 中的 N 个数倒序输出。
- 5、用递归方法求 N 个数中的最大数及其位置。
- 6、用递归算法将一个十进制数 X 转换成任意进制数 M (M<=16)。
- 7、用递归算法实现二分查找,即:有20个已经从小到大排序好的数据,从键盘输入一个数X,用对半查找方法,判断它是否在这20个数中。