

國立臺灣師範大學附屬高級中學第46屆科學展覽會

作品說明書封面

科 別：資訊科

組 別：高中組

作品名稱：郵票問題— n —方垛與排列組合

關 鍵 詞：郵票問題、排列組合、 n —方垛

編 號：

摘要

本研究主要探討給定一頁 $m \times n$ 的長方形郵票總數求從 1 開始，的可連續撕下的面值總額，的連續最大值及將其面值分配在一頁 $m \times n$ 的長方形郵票中。

壹、研究動機

雖然郵票面值分配的問題不是什麼了不起的學問，卻是一種可以在生活中幫助人們的數學。在小小的一頁郵票上竟然有著許多耐人尋味的小細節。

貳、研究目的

- 一、求出連續撕下 x 張郵票的所有方法。
- 二、在任意 $n \times m$ 的一頁郵票中都通用的最佳配置面額方法

參、研究設備及器材

- 一、A4 筆記本一個
- 二、A4 內頁一疊
- 三、筆，文具
- 四、可計算之電腦

肆、研究過程或方法

- 一、可能可行的解法
 - (一)、由最大值往下尋找可能的分配
 - (二)、由一個區域最佳解逐步調整各面值往上逼近可達到的最大的連續最大值

二、已知資訊

總數為 $M \times N$ 的郵票可以達到的連續最大值為其連續子集合個數。公式正在導出。

三、解法

由一個區域最佳解逐步調整各面值往上逼近可達到的最大的連續最大值

四、辭典

用途：整理各種名詞及縮寫

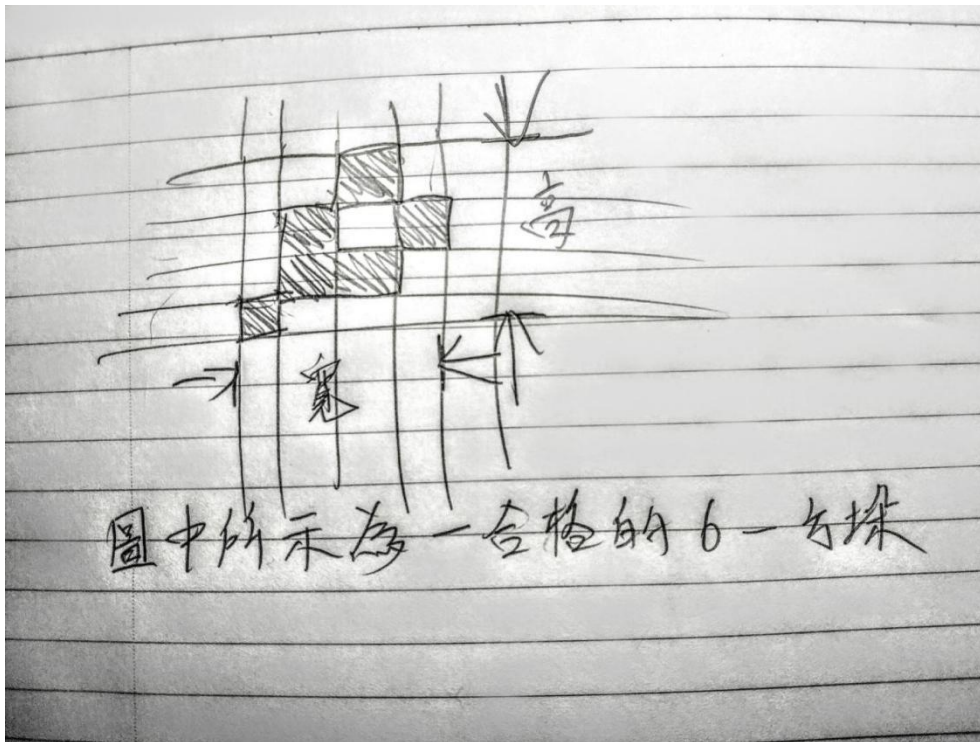
b、Block、方塊，指的是在一頁郵票可以撕下的郵票

一頁郵票，指的是一頁長 m 張郵票寬 m 張郵票的長方形郵票集合，而且每一個郵票至少有兩個共用邊

郵票，指的是正方形的紙，具有正整數面額

寬和高，如下圖所示。

注意。就算方塊中間有空洞，依然是合格的郵票組合。



(本圖經過適當修圖使得細節更加清楚)

五、日誌

2020/1/4 17:26

也許可以在給 $M \times N$ 的方格後，再慢慢調整其中的數值讓他可以達到的連續最大值慢慢變大...

這麼的話，初始的排法就很重要了。

11111 12121

11111 or 21212

11111 12121

暫先不考慮郵票上最多可貼幾張。

'''

總數為 $M*N$ 的郵票可以達到的連續最大值為其連續子集合個數。

'''

#以下為導出公式的嘗試

$M*N +$

$(1*1)$

同一形狀可擺的位置數量取決於可容納他的最小格子點長方形長寬

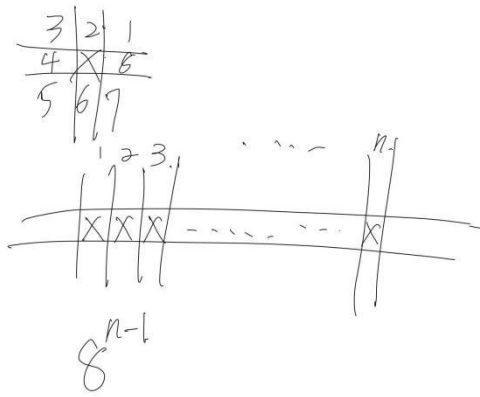
「數學上把 n 個方塊構成的類似俄羅斯方塊的圖形，就稱為是一個「 n - 方垛」或「 n - 方塊」（ n -polyomino）。如果翻面或旋轉都視為相同一種，則 4 - 方塊只有 5 片， 5 - 方塊有 12 片， 6 - 方塊有 35 片， 7 - 方塊有 108 片， 8 - 方塊有 369 片。」

這是在維基百科上的 Polyomino 頁面上看到的。

然而我們討論的「總數為 $M*N$ 的郵票的連續子集合個數」是指 $\sum_{a=1}^{m*n} a$ -方垛的可能數

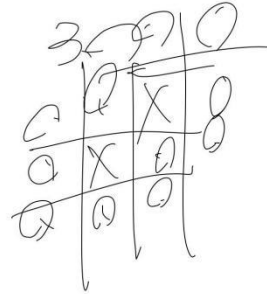
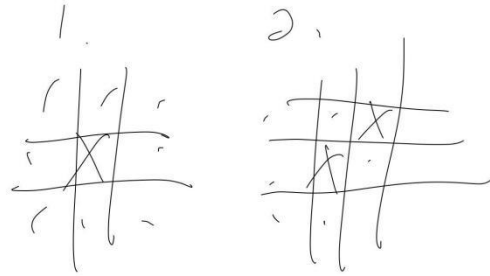
而且就算旋轉後一樣，也會視為相異的形狀。

所以我目前的目標會放在以 n 表示我們口中的 n -方垛的可能數



$1 \times 8 \times 7^{n-2}$

因為每種長-個
位到一個



Via: Whiteboard App

Via: Whiteboard App

根據仔細的觀察後發現 $n+1$ -方垛的可能數就是所有可能的 n -方垛的外圍在接上一個方塊的方法數剪掉其中重複的圖案再減掉一樣的。

這句話經過斷句後，大致上呈現了上圖中右邊那張的意思

不用減掉旋轉後一樣的，因為在我們的這個狀況裡，不同的方向的同一圖案會有可能會有不同的寬和高。

所以，目前先寫出可以算出 n -方垛有幾種可能的程式吧。

由 $n=1$ 時，只有一種，而 $n+1$ -方垛的可能數就是所有可能的 n -方垛的外圍在接上一個方塊的方法數剪掉其中重複的圖案再減掉一樣的。所以可以用遞迴的方式來寫，為了減低重複讀取相同結果會造成資源浪費，將會使用動態規劃的技巧。

郵票問題

107/6

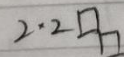
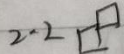
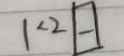
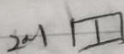
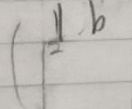
給 $m \times n$ 的一頁郵票，

求其可達的連續最大值 LCM (Continuous Maximum)
及其面值分配。

撕下的郵票邊緣需連續。

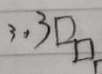
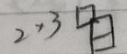
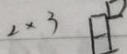
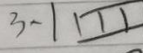
由此可知一頁郵票 $(m \times n)$ 理論上
可達的 LCM 為其連續子集合個數由 m, n
決定，定為 $LCM(m, n) = LCM$

$$LCM(m, n) = m \times n \text{ 種}$$



2b

1-3



2x3



Shape

名形狀可擺的位置

總數合

無限於可自置類
形狀的表示法

先由精化塊數分類

(b block)

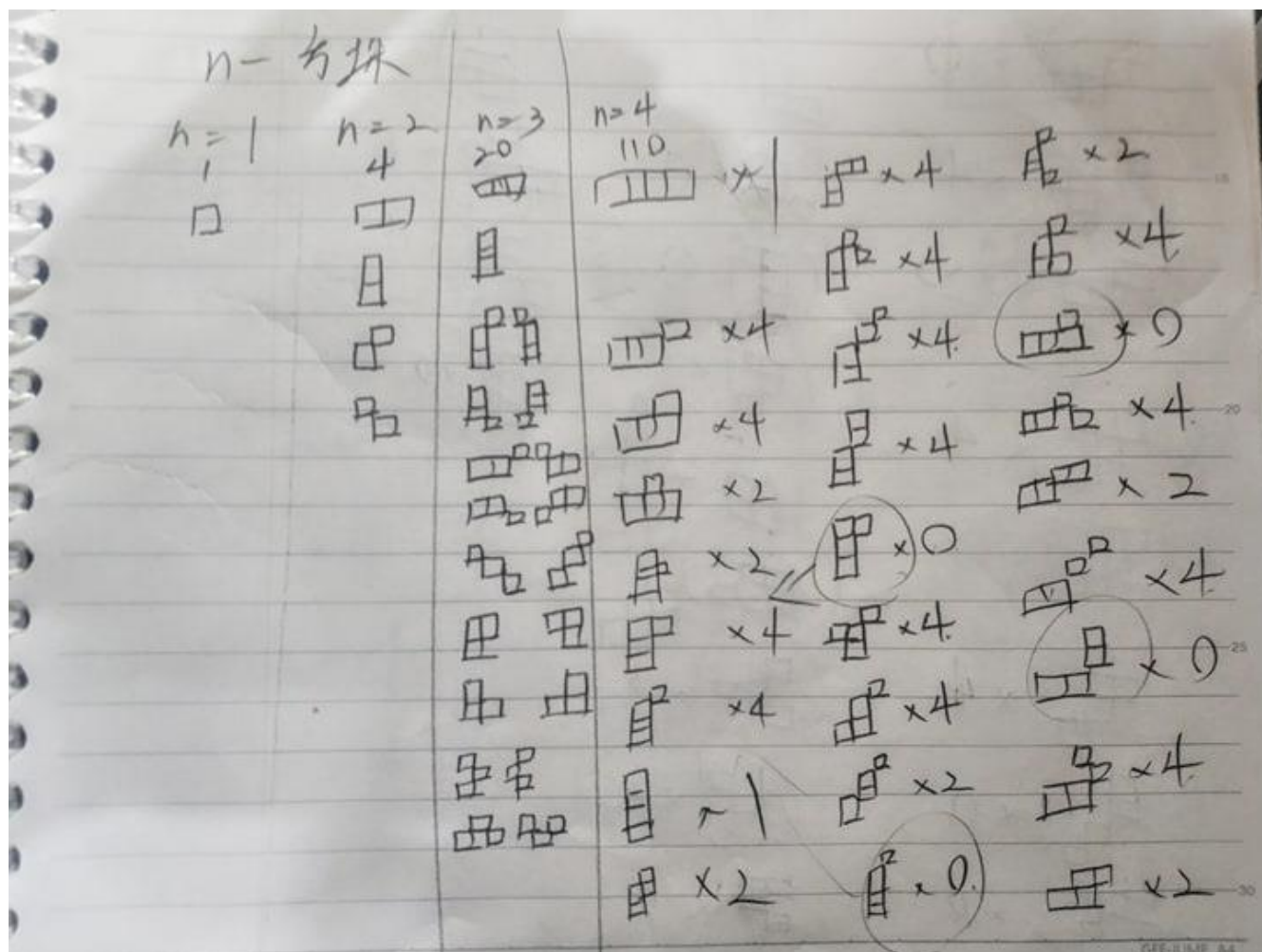


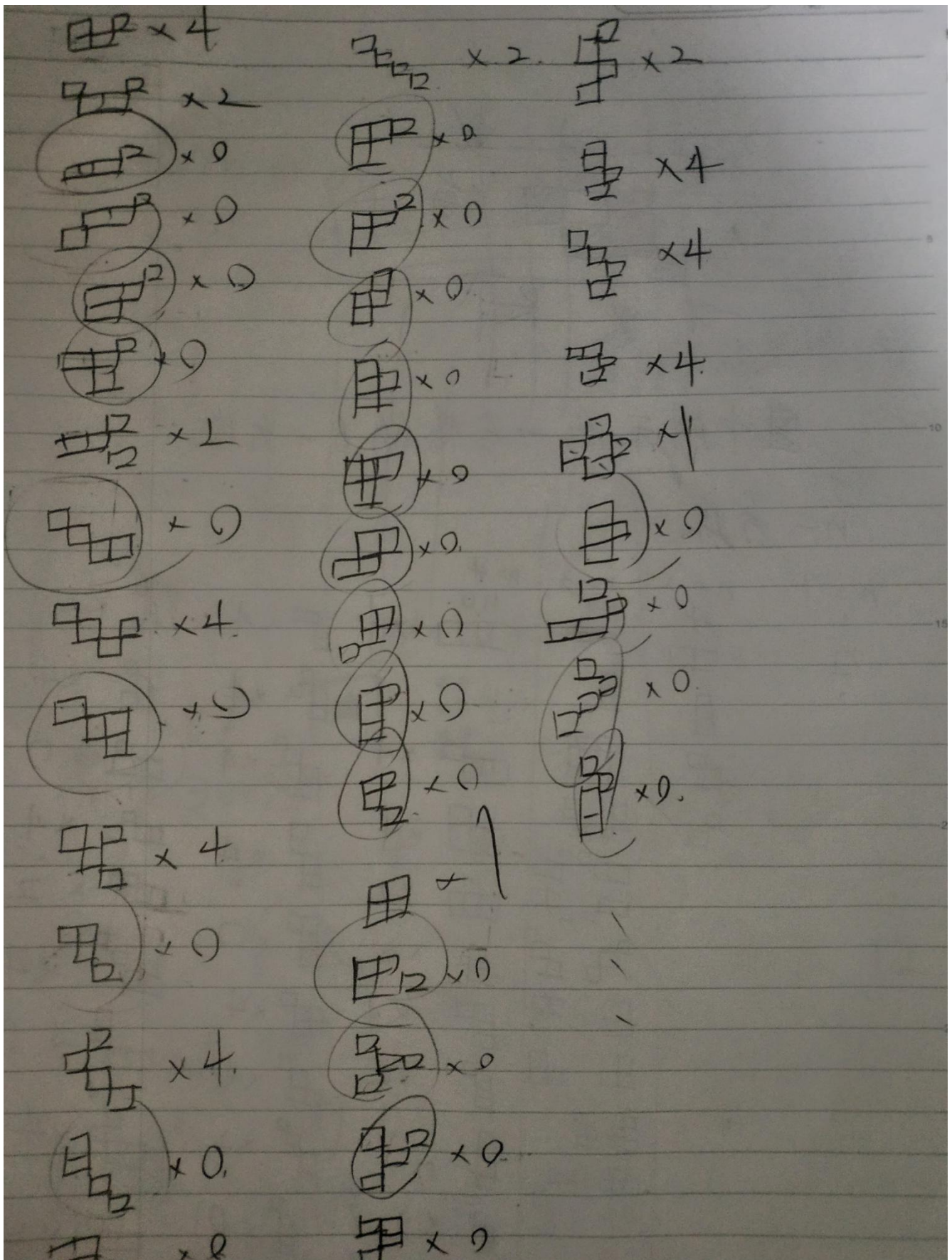
(此圖也經過適當修圖使得細節清楚)

這是筆記內頁，記載了一些想法

目前的程式碼，還沒有完全完成，目前可以執行但無實際功能，其中因為 Python 的基礎函式庫(library)好像不支援多維陣列，所以我使用 numpy 套件來實現多維陣列，目的是為了要儲存過程中計算出的每一個 n-方垛的所有形狀，所以有四維[n, n-方垛的數量, 圖形的 x, 圖形的 y]

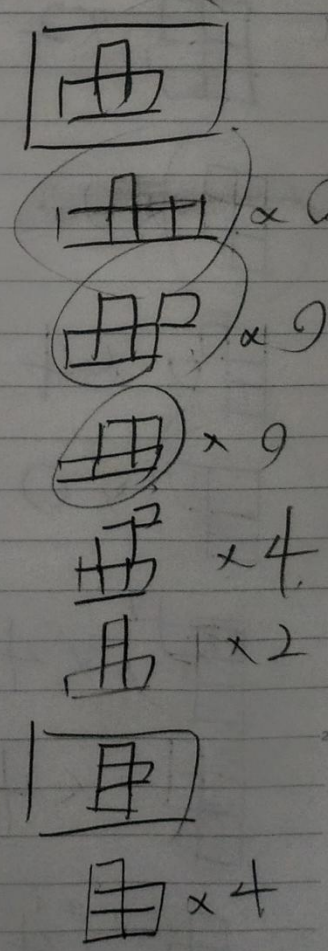
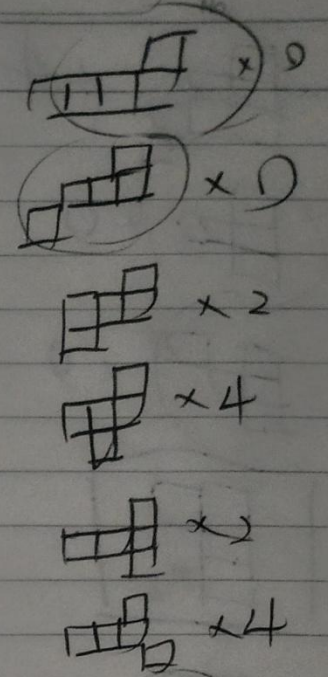
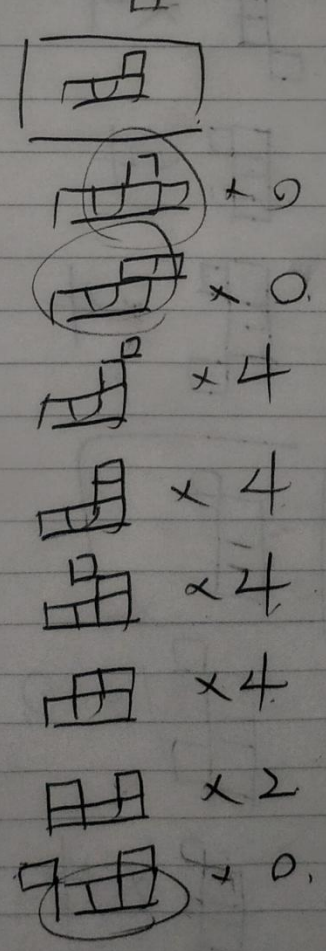
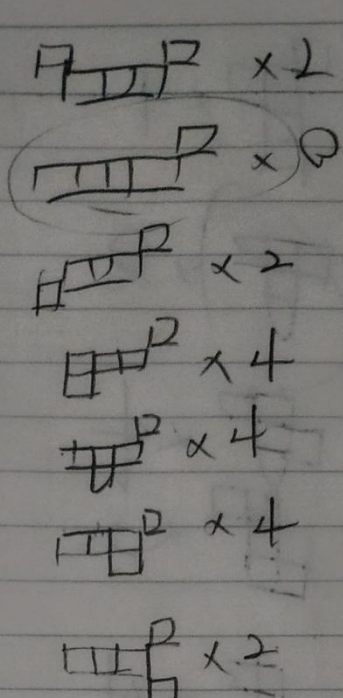
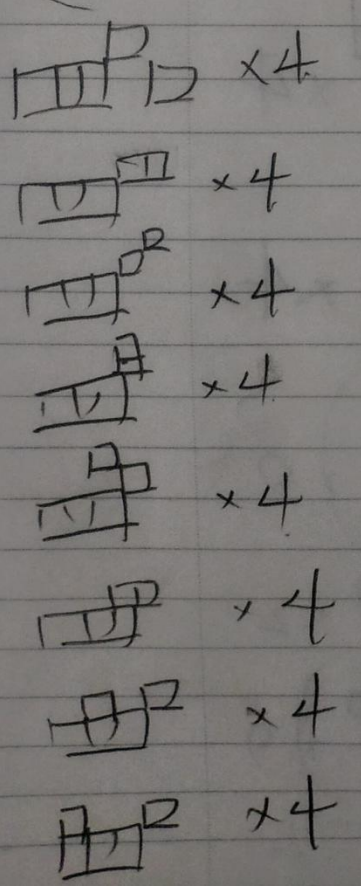
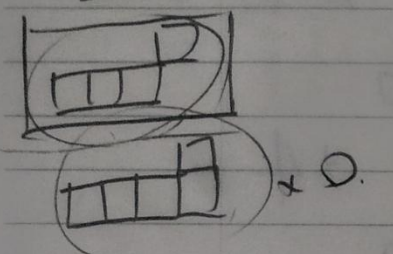
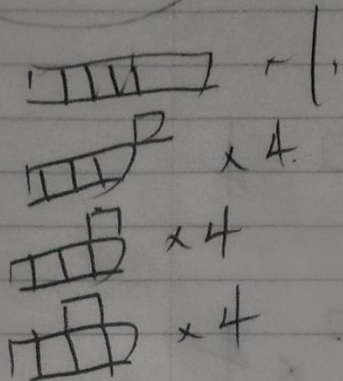
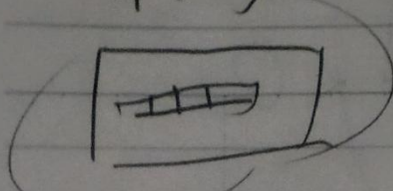
另一方面，我也試著從數字中找出規律。並試著把 $n=1\sim 5$ 方垛列出來，結果 5 還沒列完，我就有了想法。

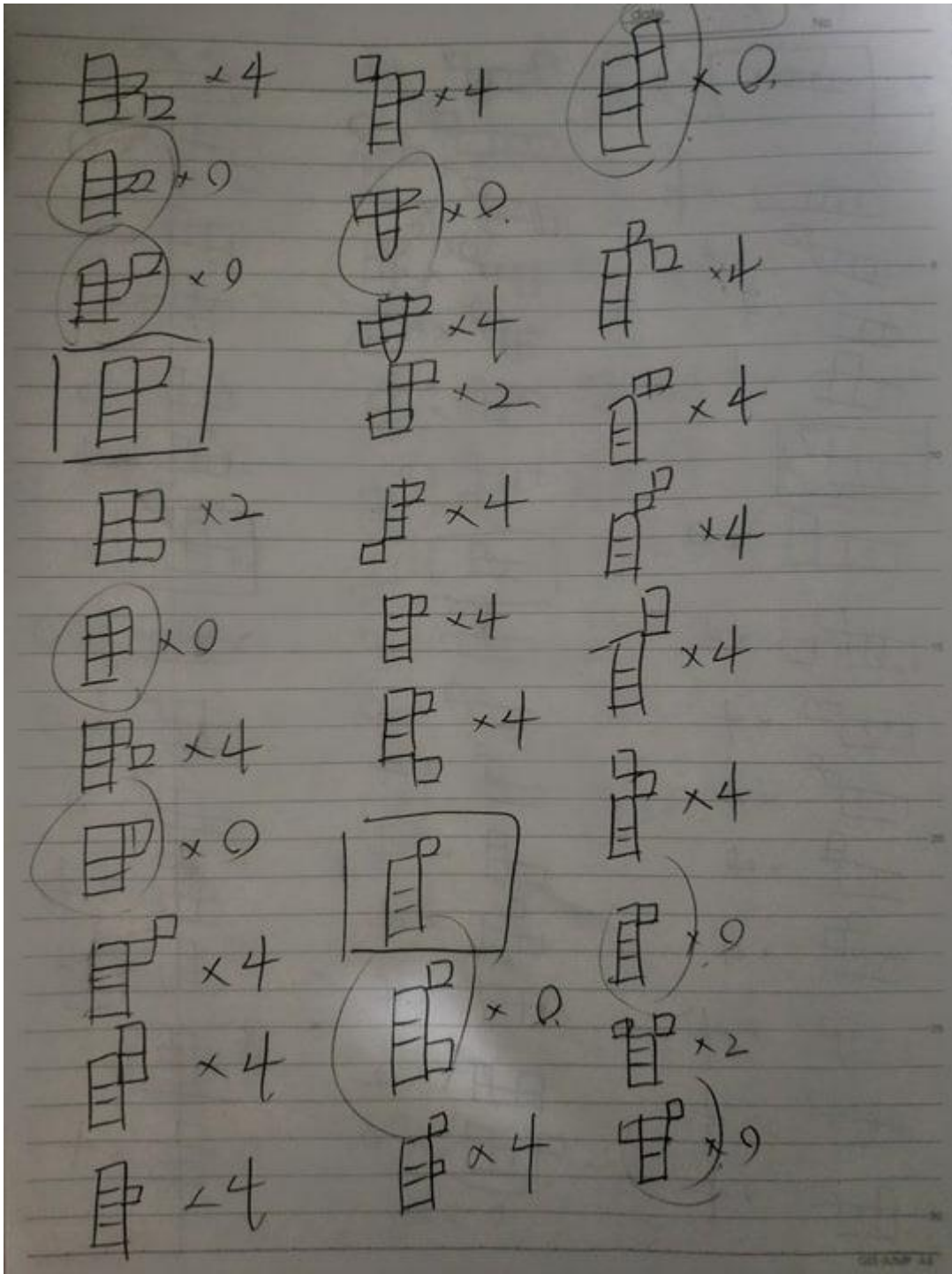




$$n = 5$$

date





在經過一系列的機械性動作後，我發現我重複著以下動作。

- 一、在 $n-1$ 方垛中找還沒加工過的形狀
- 二、從最右下角開始加上新的 b ，然後依逆時針方向將 $n-1$ 方垛的原圖都各加一個 b
- 三、遇到翻轉過後一樣的形狀就圈起來，標記*0
- 四、如果沒有畫過就看上下左右翻轉，不是旋轉，共有幾種不同的形狀。然後標記

五、最後再把所有數字加起來標記在 n 的旁邊

所以我目前會想辦法找出一個方法讓電腦比較好判斷哪些形狀有畫過了，如果做到了，那麼我們就完成了一個小目標。

因為四維陣列太浪費空間，所以我會改成使用字串來記錄，其中” #” 代表該處有方塊，” ” 代表沒有方塊的地方，由” ---” 來分隔圖形，由” ===” 來分隔不同 n 的 n-方垛。

下面是 1-方垛存在這個字串中的樣子。

```
#
```

```
===
```

目前的程式碼：

```
# import numpy as np
```

```
shape_num = [1]
```

```
f = open('shape.txt', 'r')
```

```
shapes = f.read()
```

```
f.close()
```

```
# print(shape)
```

```
def access_shape(n, i): # 方便存取 n-方垛中的第 i 個圖形的函式
```

```
    global shapes
```

```
    return shapes.split('===\n')[n - 1].split('---\n')[i - 1]
```

```
def add_shape(shape): # 方便將新的 shape 加進去 shapes
```

```
    global shapes
```

```
    shapes = shapes + '---\n' + shape
```

```
    return
```

```

def calculate_shape_num(n):
    global shapes
    if len(shape_num) > n:
        return shape_num[n-1]
    else:
        old_shape = ""
        x = 0
        y = 0
        for i in range(0, calculate_shape_num(n-1)-1): # 第一步，找一個之前還沒被加工過
            的 n-1-方塊
                shape = access_shape(n-1, i)
                old_shape = '' * (n+1) + '\n'
                for line in shape.split('\n'):
                    old_shape = old_shape + '' + line + '\n' # 去頭去尾再多加一格空間
                old_shape = old_shape + '' * (n + 1) + '\n'
                old_shape = old_shape.split('\n') # 之後比較方便換行繼續處理，也比較好編
                輯
                    for j in range(0, n-1): # 第二步，找到圖形最右下角的方塊，從他的右邊開
                        始處理
                            for k in range(0, n-1):
                                if old_shape[n-j-1][n-k-1] == '#':
                                    y = j+1
                                    x = k+2 # 紀錄位置

                            while True:
                                new_shape = old_shape # 將 old_shape 複製後再對其進行修改
                                new_shape[y] = new_shape[y][0:1]

```

```
shapes = shapes + '===\n'
```

```
while True:
```

```
    try:
```

```
        n = int(input('n?'))
```

```
    except:
```

```
        print('err, pls input positive int')
```

```
        continue
```

```
    if n == 1:
```

```
        print(1)
```

```
        continue
```

```
    elif n < 1:
```

```
        print('err, negative or zero get')
```

```
        continue
```

```
    else:
```

```
        x = 0
```

```
        while x < n:
```

```
            x += 1
```

```
            print(str(x) + str(calculate_shape_num(x)))
```

```
print('Program finish')
```

伍、參考資料

多方塊的謎題：http://scimonth.blogspot.com/2010/12/blog-post_1360.html

Polyomino：<https://en.wikipedia.org/wiki/Polyomino>

老師短評：3.5 分

1. 頁碼設定有問題，怎麼第 10 頁之後全都是第 1 頁？
2. 內文要依格式適度縮排。不是壹到捌嗎？你的怎麼只到伍？
3. 有照片的地方要改為繪圖，用照片取代打字或繪圖，書面初審通常直接淘汰。(扣 0.5 分)
4. 檔案命名最後要加上西元年月日，以區分版本。
5. 要先做文獻閱讀及探討，先閱讀學長在 103 中等獎助的作品，看看如何改善演算法，提升學長程式的執行速度。
6. 參考資料格式不對，請詳閱校內科展格式說明中的附件—— **APA** 第六版一般文獻格式。