BỘ CÔNG NGHIỆP TRƯỜNG ĐẠI HỌC CÔNG NGHIỆP HÀ NỘI KHOA CÔNG NGHỆ THÔNG TIN

____***____



Báo cáo Đồ án tốt nghiệp Đề tài: Xây dựng website bán quần áo cho cho cửa hàng T&T bằng Reactjs và Nodejs

Sinh viên: Nguyễn Xuân Xoan

Mã sinh viên: 2020607294

GVHD: The Nguyễn Thị Thanh Huyền

LỜI MỞ ĐẦU

1. Lý do chọn đề tài

Trong thời đại công nghệ số hiện nay, thương mại điện tử đã trở thành một phần không thể thiếu trong cuộc sống hàng ngày của chúng ta. Các doanh nghiệp không chỉ dừng lại ở việc bán hàng truyền thống mà còn mở rộng thị trường của mình thông qua các nền tảng trực tuyến. Sự phát triển mạnh mẽ của internet và các công nghệ web đã tạo ra những cơ hội mới cho các doanh nghiệp trong việc tiếp cận khách hàng và tối ưu hóa hoạt động kinh doanh.

Đồ án tốt nghiệp này tập trung vào việc xây dựng một website bán quần áo mang tên T&T, sử dụng hai công nghệ chính là Reactjs và Nodejs. Reactjs, một thư viện JavaScript mạnh mẽ, giúp phát triển giao diện người dùng linh hoạt và tối ưu. Trong khi đó, Nodejs cung cấp một môi trường máy chủ mạnh mẽ và linh hoạt, giúp xử lý các yêu cầu từ phía khách hàng một cách nhanh chóng và hiệu quả.

Trong báo cáo này, em sẽ trình bày chi tiết quá trình xây dựng website T&T, từ giai đoạn phân tích yêu cầu, thiết kế hệ thống, đến xây dựng, cài đặt và kiểm thử. Đồng thời, báo cáo cũng sẽ đề cập đến những thách thức gặp phải và hướng phát triển của website sắp tới. Em hy vọng rằng, qua báo cáo này, quý thầy cô sẽ hiểu rõ hơn về tiềm năng của các công nghệ web hiện đại cũng như những ứng dụng thực tiễn của chúng trong lĩnh vực thương mại điện tử.

MỤC LỤC

LỜI MỞ ĐÂU	i
MỤC LỤC	ii
DANH MỤC HÌNH ẢNH	v
DANH MỤC BẢNG BIỂU	vii
CHƯƠNG 1. KHẢO SÁT HỆ THỐNG	1
1.1. Khảo sát sơ bộ	1
1.1.1. Mục tiêu	1
1.1.2. Phương pháp	1
1.1.3. Đối tượng khảo sát	5
1.1.4. Kết quả sơ bộ	5
1.2. Khảo sát chi tiết	5
1.2.1. Hoạt động của hệ thống	5
1.2.2. Các yêu cầu chức năng	6
1.2.3. Các yêu cầu phi chức năng	6
CHƯƠNG 2. PHÂN TÍCH VÀ THIẾT KẾ HỆ THỐNG	7
2.1. Biểu đồ use case	7
2.1.1. Xác định tác nhân	7
2.1.2. Các use case chính	9
2.1.3. Các use case thứ cấp	10
2.2. Mô tả chi tiết các use case	10
2.2.1. Use case Đăng ký	10
2.2.2. Use case Đăng nhập	11
2.2.3. Use case Xem thông tin sản phẩm	12
2.2.4. Use case Quên mật khẩu	12
2.2.5. Use case Đặt hàng	13
2.2.6. Use case Cập nhật thông tin cá nhân	14
2.2.7. Use case Xem sản phẩm theo loại	14
2.2.8. Use case Tìm kiếm	15
2.2.9. Use case Theo dõi đơn hàng	16
2.2.10. Use case Thêm sản phẩm vào giỏ hàng	16
2.2.11. Use case Quản lý giỏ hàng	17
2.2.12. Use case Quản lý sản phẩm	18

2.2.13. Use case Quản lý khách hàng	19
2.2.14. Use case Thống kê	20
2.2.15. Use case Quản lý đơn hàng	21
2.2.16. Use case Quản lý loại sản phẩm	22
2.3. Phân tích các use case	24
2.3.1. Phân tích use case Đăng ký	24
2.3.2. Phân tích use case Đăng nhập	25
2.3.3. Phân tích use case Xem thông tin sản phẩm	26
2.3.4. Phân tích use case Quên mật khẩu	27
2.3.5. Phân tích use case Đặt hàng	28
2.3.6. Phân tích use case Cập nhật thông tin cá nhân	29
2.3.7. Phân tích use case Xem sản phẩm theo loại	30
2.3.8. Phân tích use case Tìm kiếm	31
2.3.9. Phân tích use case Theo dõi đơn hàng	32
2.3.10. Theo dõi use case Thêm sản phẩm vào giỏ hàng	33
2.3.11. Phân tích use case Quản lý giỏ hàng	34
2.3.12. Phân tích use case Quản lý sản phẩm	35
2.3.13. Phân tích use case Quản lý khách hàng	37
2.3.14. Phân tích use case Thống kê	39
2.3.15. Phân tích use case Quản lý đơn hàng	40
2.3.16. Phân tích use case Quản lý loại sản phẩm	42
2.4. Thiết kế cơ sở dữ liệu	44
2.4.1. Bảng Sản phẩm	44
2.4.2. Bảng Khách hàng	44
2.4.3. Bảng Loại sản phẩm	45
2.4.4. Bảng Đơn hàng	45
2.4.5. Bảng Giỏ hàng	46
2.4.6. Bảng chi tiết giỏ hàng	46
CHƯƠNG 3. CÀI ĐẶT WEBSITE BÁN QUẦN ÁO CHO CỦA HÀNG T&T	
BẰNG REACTJS VÀ NODEJS	
3.1. Giao diện của hệ thống	
3.1.1. Giao diện phía khách hàng	
3.1.2. Giao diện phía quản trị	52

3.2. Kiểm thử chức năng hệ thống	58
3.2.1. Lập kế hoạch kiểm thử	
3.2.2. Kịch bản kiểm thử	59
3.2.3. Kiểm thử chức năng phía khách hàng	60
3.2.4. Kiểm thử chức năng phía quản trị	62
KẾT LUẬN	65
TÀI LIỆU THAM KHẢO	66

DANH MỤC HÌNH ẢNH

	2.1 Biểu đồ use case tổng quát	
	2.2 Biểu đồ use chính	
	2.3 Biểu đồ use case thứ cấp	
Hình	2.4 Biểu đồ VOPC Đăng ký	24
Hình	2.5 Biểu đồ trình tự chức năng đăng ký	24
Hình	2.6 Biểu đồ VOPC chức năng đăng nhập	25
Hình	2.7Biểu đồ trình tự chức năng đăng nhập	25
Hình	2.8 Biểu đồ VOPC xem thông tin sản phẩm	26
Hình	2.9 Biểu đồ trình tự use case Xem thông tin sản phẩm	26
Hình	2.10 Biểu đồ VOPC quên mật khẩu	27
Hình	2.11 Biểu đồ trình tự use case Quên mật khẩu	27
Hình	2.12 Biểu đồ VOPC đặt hàng	28
Hình	2.13 Biểu đồ trình tự use case Đặt hàng	28
Hình	2.14 Biểu đồ VOPC use case Cập nhật thông tin cá nhân	29
Hình	2.15 Biểu đồ trình tự use case Cập nhật thông tin cá nhân	29
Hình	2.16 Biểu đồ VOPC use case Xem sản phẩm theo loại	30
Hình	2.17 Biểu đồ tuần tự use case Xem sản phẩm theo loại	30
Hình	2.18 Biểu đồ VOPC Tìm kiếm	31
Hình	2.19 Biểu đồ tuần tự use case Tìm kiếm	31
Hình	2.20 Biểu đồ VOPC use case Theo dõi đơn hàng	32
Hình	2.21 Biểu đồ tuần tự use case Theo dõi đơn hàng	32
Hình	2.22 Biểu đồ VOPC use case Thêm sản phẩm vào giỏ hàng	33
Hình	2.23 Biểu đồ trình tự use case Thêm sản phẩm vào giỏ hàng	33
Hình	2.24 Biểu đồ VOPC quản lý giỏ hàng	34
Hình	2.25 Biểu đồ trình tự use case Quản lý giỏ hàng	34
Hình	2.26 Biểu đồ VOPC use case Quản lý sản phẩm	35
Hình	2.27 Biểu đồ trình tự use case Quản lý sản phẩm	36
Hình	2.28 Biểu đồ VOPC use case Quản lý khách hàng	37
Hình	2.29 Biểu đồ trình tự use case Quản lý khách hàng	38
Hình	2.30 Biểu đồ VOPC use case Thống kê	39
Hình	2.31 Biểu đồ tuần tự use case Thống kê	39
Hình	2.32 Biểu đồ VOPC Quản lý đơn hàng	40
Hình	2.33 Biểu đồ tuần tự use case Quản lý đơn hàng	41
	2.34 Biểu đồ VOPC Quản lý sản phẩm	
	2.35 Biểu đồ tuần tự use case Quản lý sản phẩm	
Hình	2.36 Biều đồ thực thể liên kết	44
Hình	3.1 Giao diện đăng ký tài khoản	47
Hình	3.2 Giao diện đăng nhập hệ thống	48
Hình	3.3 Giao diện trang chủ	49
Hình	3.4 Giao diện Chi tiết sản phẩm	50
Hình	3.5 Giao diện Giỏ hàng	50

Hình	3.6 Giao diện Đặt hàng	51
Hình	3.7 Giao diện Cập nhật thông tin cá nhân	51
Hình	3.8 Giao diện Quản lý đơn hàng	.52
Hình	3.9 Giao diện thống kê	.52
Hình	3.10 Giao diện Danh sách sản phẩm	.53
Hình	3.11 Giao diện Danh sách khách hàng	.53
Hình	3.12 Giao diện Danh sách đơn hàng	54
Hình	3.13 Giao diện Danh sách giao dịch thành công	54
Hình	3.14 Giao diện Danh sách đã xác nhận	. 55
Hình	3.15 Giao diện Danh sách đã huỷ bỏ	. 55
Hình	3.16 Giao diện chi tiết sản phẩm	56
Hình	3.17 Giao diện Thêm mới sản phẩm	56
Hình	3.18 Giao diện Cập nhật sản phẩm	57
Hình	3.19 Giao diện chỉ tiết khách hàng	57
Hình	3.20 Giao diện lấy lại mật khẩu	58

DANH MỤC BẢNG BIỂU

Bảng 1.1 Kế hoạch phỏng vấn chủ cửa hàng	1
Bảng 1.2 Phiếu phỏng vấn khách hàng	3
Bảng 2.1 Bảng tác nhân	7
Bảng 2.2 Bảng Sản phẩm	44
Bảng 2.3 Bảng Khách hàng	44
Bảng 2.4 Bảng Loại sản phẩm	45
Bảng 2.5 Bảng Đơn hàng	45
Bảng 2.6 Bảng giỏ hàng	46
Bảng 2.7Bảng Chi tiết giỏ hàng	46
Bảng 3.1 Kiểm thử chức năng phía khách hàng	60
Bảng 3.2Kiểm thử chức năng phía quản trị	62

CHƯƠNG 1. KHẢO SÁT HỆ THỐNG

1.1.Khảo sát sơ bộ

1.1.1.Mục tiêu

Có một trang web bán quần áo cho cửa hàng. Trang web này giúp cửa hàng quản lý tốt hơn và tiếp cận được tới nhiều khách hàng tiềm năng hơn thay vì chỉ bán trực tuyến qua các nền tảng mạng xã hội. Trước đó cửa hàng đã có trang web riêng nhưng các chức năng còn rườm rà và thiếu sót nên cần một trang web mới với giao diện đơn giản, dễ sử dụng và tổ chức các chức năng hợp lý hơn.

1.1.2.Phương pháp

- Phỏng vấn

Bảng 1.1 Kế hoạch phỏng vấn chủ cửa hàng

Kế hoạch phỏng vấn	
Người được hỏi: Trần Anh Quân	Người phỏng vấn: Nguyễn Xuân
	Xoan
Địa chỉ: Dân Hòa, Thanh Oai, Hà Nội	Thời gian hẹn:13-7-2025
	Thời điểm bắt đầu:14h05 PM
	Thời điểm kết thúc:14h35 PM
Đối tượng: Chủ cửa hàng bán quần áo	Các yêu cầu đòi hỏi:
T&T	Vai trò, vị trí, trình độ, kinh
Cần thu thập dữ liệu	nghiệm của người được hỏi
- Lợi ích khi sử dụng website	

Chương trình

- Giới thiệu
- Tổng quan về dự án
 -Dự án xây dựng website bán quần áo.
- Tổng quan về phỏng vấn
- Chủ đề sẽ đề cập (từ 3 đến 5 chủ đề), Xin phép được ghi âm

Câu 1: Người được phỏng vấn đã sử dụng website quản lý cửa hàng bao giờ chưa?

Câu 2: Web quản lý cửa hàng có giúp giảm rủi ro trong việc quản lý không?

Câu 3: Các đặc điểm chính nào cần được tập trung để tối ưu hóa trải nghiệm người dùng?

Câu 4: Đối tượng chính của trang web là ai? Sinh viên, người đi làm, gia đình?

Câu 5: Những yêu cầu đặc biệt nào mà người dùng mục tiêu có thể có?

Câu 6: Cần có thông tin chi tiết như giá, mô tả, hình ảnh, màu sắc, kích cỡ không?

Câu 7: Anh/chị có mong muốn gì từ website bán website bán hàng của mình?

Câu 8: Làm thế nào hệ thống quản lý hàng tồn kho được tích hợp vào trang web để đảm bảo thông tin sản phẩm luôn được cập nhật?

Ước lượng thời gian

1 phút

2 phút

1 phút

3 phút

5 phút

4 phút

2 phút

3 phút

3 phút

2 phút

3 phút

3 phút

3 phút

Câu 9: Làm thế nào để thống kê được	
doanh thu, và xuất báo cáo ?	
Kết thúc (thỏa thuận)	
	Dự kiến tổng cộng: 30 phút

Bảng 1.2 Phiếu phỏng vấn khách hàng

PHIẾU PHỎNG VẤN KHÁCH HÀNG		
Dự án: Xây dựng website bán	Tiểu dự án: Xây dựng website bán	
hàng trực tuyến	quần áo cho cửa hàng T&T bằng	
	Reactjs và Nodejs	
Người được hỏi: Nguyễn Thị Yến	Người hỏi: Nguyễn Xuân Xoan	
	Ngày: 13-7-2024	
Câu hỏi	Đáp án trả lời	
Câu 1: Họ tên của anh/chị là gì		
Câu 2: Giới tính của anh/chị?	a. Nam	
	$b.$ $N\tilde{u}$	
	c. Khác	

- , 2-
tuổi
22 tuổi
30 tuổi
30 tuổi
sắm trực tiếp tại cửa hàng
sắm online
c
nh toán online
nh toán khi nhân hàng
c
n áo thể thao
n vụ in tên, số áo
c
ng

Câu 10: Anh/chị muốn chia sẻ ý	
kiến hoặc đánh giá sau khi mua	
sắm không?	

1.1.3.Đối tượng khảo sát

- Chủ cửa hàng
- Khách hàng đến mua hàng

1.1.4.Kết quả sơ bộ

- Hiểu biết những kiến thức cần thiết về xây dựng giao diện trang web, phân tích thiết kế hệ thống, cơ sở dữ liệu.
- Áp dụng những công nghệ mới nhất và những tiêu chuẩn tốt nhất để bảo mật dữ liệu mua sắm trực tuyến và đảm bảo tính riêng tư của người dùng.
- Hệ thống giúp quản lý dễ dàng các thông tin sản phẩm, khách hàng, giỏ hàng và thực hiện việc mua bán các sản phẩm một cách nhanh chóng và thuận tiện.
- Hệ thống dễ sử dụng và tiết kiệm thời gian, giao diện phù hợp, cung cấp đầy đủ thông tin sản phẩm cho người dùng và người quản lý.

1.2.Khảo sát chi tiết

1.2.1. Hoạt động của hệ thống

Khách hàng có thể tìm kiếm các sản phẩm một cách dễ dàng thông qua công cụ tìm kiếm hoặc dựa trên các loại sản phẩm theo danh mục sản phẩm. Ngoài ra cũng các lựa chọn về giá, thứ tự xuất hiện để người dùng tiện lợi cho việc tra cứu.

Sau khi chọn được sản phẩm ưng ý khách hàng có thể chọn tiếp các sản phẩm khác và liên hệ đặt hàng.

Hệ thống báo cáo bán hàng cho phép người quản trị quản lý được số đơn đặt hàng. Số liêu thống kê được cập nhật liên tục theo thời gian, theo loại sản

phẩm... giúp người quản trị biết loại sản phẩm nào được đặt nhiều nhất, loại nào ít nhất... và trong khoảng thời gian nào.

1.2.2.Các yêu cầu chức năng

a. Người dùng

- Đăng ký
- Đăng nhập
- Xem loại sản phẩm
- Xem thông tin chi tiết sản phẩm
- Tìm kiếm
- Quên mật khẩu
- Theo dõi đơn hàng
- Đặt hàng
- Cập nhật thông tin cá nhân

b. Admin:

- Đăng nhập
- Quản lý sản phẩm
- Quản lý đơn hàng
- Quản lý người dùng
- Thống kê

1.2.3.Các yêu cầu phi chức năng

- Website phải được trình bày sao cho dễ hiểu, giao diện dễ dùng, đẹp mắt và làm sao cho khách hàng thấy được những thông tin cần tìm, cung cấp những thông tin quảng cáo thật hấp dẫn, nhằm thu hút sự quan tâm của khách hàng.
- Ngôn ngữ phù hợp, thuận tiện với người sử dụng.
- Đồng thời Website còn phải có tính dễ nâng cấp, bảo trì, sửa chữa khi cần bổ sung, cập nhật những tính năng mới.

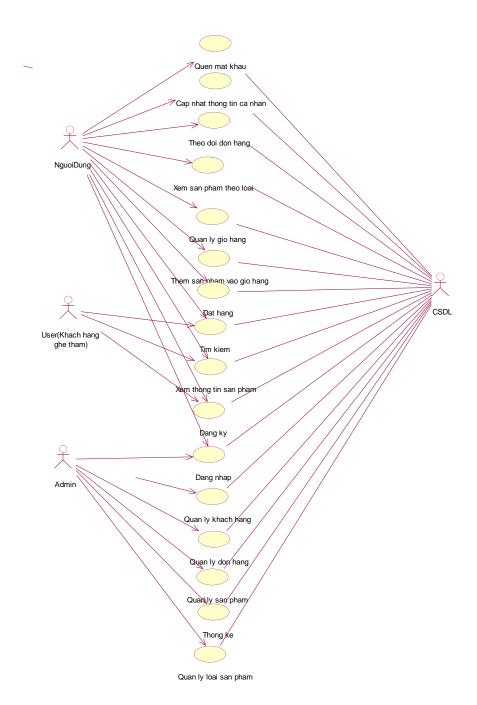
CHƯƠNG 2. PHÂN TÍCH VÀ THIẾT KẾ HỆ THỐNG

2.1.Biểu đồ use case

2.1.1.Xác định tác nhân

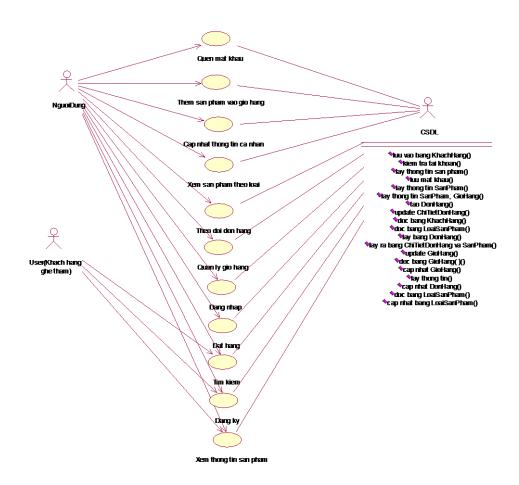
Bảng 2.1 Bảng tác nhân

STT	Tên	Ca sử dụng
1	Admin	Đăng nhập
	(Quản trị)	Quản lý khách hàng
		Quản lý đơn hàng
		Quản lý sản phẩm
		Thống kê
2	User (Khách	Đăng nhập
	hàng)	Đăng ký
		Tìm kiếm
		Xem thông tin sản phẩm
		Quên mật khẩu
		Đặt hàng
		Quản lý giỏ hàng
		Cập nhật thông tin cá nhân
		Theo dõi đơn hàng
		Thêm sản phẩm vào giỏ hàng
3	User (Khách	Xem thông tin sản phẩm
	hàng ghé	Tìm kiếm
	thăm)	Đăng ký



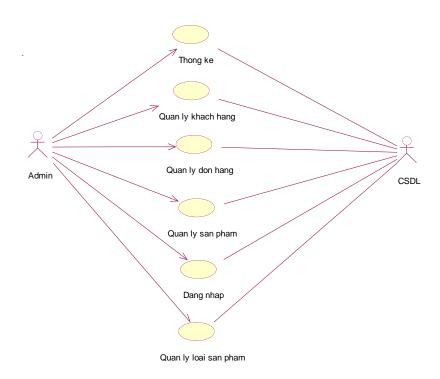
Hình 2.1 Biểu đồ use case tổng quát

2.1.2.Các use case chính



Hình 2.2 Biểu đồ use chính

2.1.3.Các use case thứ cấp



Hình 2.3 Biểu đồ use case thứ cấp

2.2.Mô tả chi tiết các use case

2.2.1.Use case Đăng ký

Mô tả Use case này cho phép khách hàng đăng ký tài khoản để đăng nhập vào hệ thống website thực hiện các thao tác mua hàng trực tuyến qua Internet.

Luồng sự kiện:

o Luồng cơ bản:

- 1) Use case này bắt đầu khi khách hàng click vào "Đăng ký". Hệ thống hiển thị màn hình nhập các thông tin đăng ký tài khoản.
- 2) Khách hàng nhập các thông tin theo yêu cầu của hệ thống và click vào nút "Đăng ký". Hệ thống lưu thông tin khách hàng vào bảng "KHACHHANG" và hiển thị lên màn hình thông báo đăng ký thành công. Use case kết thúc.

Luồng rẽ nhánh:

- 1) Nếu nhập không hợp lệ một trong các trường dữ liệu thì hệ thống hiển thị thông báo lỗi, khách hàng có thể nhập lại trường dữ liệu đó hoặc thoát khỏi màn hình đăng ký.
- 2) Không kết nối được cơ sở dữ liệu: tại bất kỳ thời điểm nào trong quá trình thực hiện use case nếu không kết nối được với cơ sở dữ liệu thì hệ thống sẽ hiển thị một thông báo lỗi và use case kết thúc.

Tiền điều kiện:

Không.

• Hậu điều kiện:

Nếu Use case thành công, hệ thống sẽ lưu dữ liệu mới của khách hàng vào bảng "KHACHHANG". Ngược lại hiển thị màn hình thông báo lỗi.

2.2.2.Use case Đăng nhập

Mô tả: use case này cho phép người dùng đăng nhập để sử dụng các chức năng của hệ thống.

• Luồng sự kiện:

o Luồng cơ bản:

- 1) Use case này bắt đầu khi người dùng kích chọn "Đăng nhập". Hệ thống hiển thị form đăng nhập lên màn hình.
- 2) Người dùng nhập email và mật khẩu của mình đã đăng ký rồi nhấn vào nút 'Đăng nhập'. Hệ thống chuyển sang trang chủ của hệ thống. Use case kết thúc.

Luồng rẽ nhánh:

- 1) Tại bước 2 trong luồng cơ bản, nếu người dùng nhập email hoặc mật khẩu hệ thống sẽ đưa ra thông báo "Email hoặc mật khẩu không chính xác!" và yêu cầu nhập lại.
- 2) Tại bất kỳ bước nào trong luồng cơ bản, nếu không kết nối được với cơ sở dữ liệu thì hệ thống sẽ hiển thị một thông báo lỗi và use case kết thúc.

Tiền điều kiện:

Tài khoản đã được đăng ký.

• Hậu điều kiện:

Không có.

2.2.3.Use case Xem thông tin sản phẩm

Mô tả: use case này cho phép người dùng xem thông tin chi tiết về sản phẩm

• Luồng sự kiện:

o Luồng cơ bản:

1) Use case này bắt đầu khi người dùng click vào "Hình ảnh sản phẩm" trên trang chủ. Hệ thống lấy thông tin từ bảng SANPHAM và hiển thị các thông tin chi tiết sản phẩm bảo gồm: tên sản phẩm, hình ảnh, giá tiền, kích cỡ, màu sắc và mô tả sản phẩm lên màn hình. Use case kết thúc.

Luồng rẽ nhánh:

 Tại bất kỳ bước nào trong luồng cơ bản, nếu không kết nối được với cơ sở dữ liệu thì hệ thống sẽ hiển thị một thông báo lỗi và use case kết thúc.

• Tiền điều kiện:

Không.

• Hậu điều kiện:

Không có.

2.2.4.Use case Quên mật khẩu

Mô tả: Use case này cho phép khách hàng đặt lại mật khẩu trên website.

• Luồng sự kiện:

Luồng cơ bản:

- 1) Use case này bắt đầu khi khách hàng click vào nút "Quên mật khẩu" trong phần đăng nhập. Khách hàng có thể nhập email của tài khoản sau đó nhấn "Tìm tài khoản" và hệ thống sẽ gửi link reset mật khẩu đến email của khách hàng.
- 2) Khách hàng sau khi click vào link reset mật khẩu, sau đó nhập mật khẩu mới vào nhấn "Xác nhận" và hệ thống sẽ lưu lại mật khẩu mới trong bảng "Users". Use case kết thúc.

Luồng rẽ nhánh:

- 1) Khách hàng nhập emai của tài khoản nếu email không có trong bảng "Users" thì hệ thống hiển thị thông báo lỗi, khách hàng có thể nhập lại email hoặc thoát khỏi màn hình đăng nhập
 - 2) Không kết nối được với cơ sở dữ liệu: tại bất kỳ thời điểm nào trong quá trình thực hiện use case nếu không kết nối được với cơ sở dữ liệu thì hệ thống sẽ hiển thị một thông báo lỗi và use case kết thúc

• Tiền điều kiện:

Không.

Hậu điều kiện:

Không có.

2.2.5.Use case Đặt hàng

Mô tả: Use case này cho phép khách hàng đặt hàng trực tuyến trên website.

• Luồng sự kiện:

o Luồng cơ bản:

1) Use case này bắt đầu khi khách hàng click vào nút "Đặt hàng" trong giỏ hàng. Hệ thống lấy thông tin danh sách sản phẩm trong bảng "GioHang" và bảng "SanPham, thông tin khách hàng trong bảng "KhachHang" và lưu thông tin chi tiết các sản phẩm vào bảng "DONHANG" và bảng "CHITIETDONHANG" và hiển thị thông báo "đặt hàng thành công". Use case kết thúc.

o Luồng rẽ nhánh:

- 1) Nếu khách hàng chưa đăng nhập thì hệ thống yêu cầu khách hàng cần phải đăng nhập hệ thống, sau đó hiển thị màn hình đăng nhập.
- 2) Không kết nối được với cơ sở dữ liệu: tại bất kỳ thời điểm nào trong quá trình thực hiện use case nếu không kết nối được với cơ sở dữ liệu thì hệ thống sẽ hiển thị một thông báo lỗi và use case kết thúc.

Tiền điều kiện:

Khách hàng đã đăng nhập hệ thống

Hậu điều kiện:

Không có.

2.2.6.Use case Cập nhật thông tin cá nhân

Mô tả: Use case này cho phép khách hàng cập nhật thông tin cá nhân.

• Luồng sự kiện:

Luồng cơ bản:

- Use case này bắt đầu khi khách hàng kích chọn mục tài khoản. Hệ thống sẽ lấy thông tin cũ của khách hàng và hiển thị trên các cô text box.
- 2) Khách hàng có thể cập nhật thông tin mới sau đó kích nút "Lưu".
- 3) Hệ thống sẽ cập nhật lại thông tin trong bảng "KHACHHANG" và hiển thị thông báo "Cập nhật thông tin thành công". Use case kết thúc

Luồng rẽ nhánh:

1) Không kết nối được cơ sở dữ liệu: tại bất kỳ thời điểm nào trong quá trình thực hiện use case nếu không kết nối được với cơ sở dữ liệu thì hệ thống sẽ hiển thị một thông báo lỗi và use case kết thúc.

• Tiền điều kiện:

Không có

Hậu điều kiện:

Không có.

2.2.7.Use case Xem sản phẩm theo loại

Mô tả: Use case này cho phép khách hàng xem sản phẩm theo loại sản phẩm.

• Luồng sự kiện:

o Luồng cơ bản:

1) Use case này bắt đầu khi khách hàng kích chọn vào tên loại sản phẩm ở thanh tìm kiếm. Hệ thống lấy ra tất cả các sản phẩm từ bảng "SanPham" gồm các thuộc tính như ảnh, tên sản phẩm, tầm giá thuộc loại sản phẩm đã chọn và hiển thị danh sách các sản phẩm đó lên màn hình. Use case kết thúc.

Luồng rẽ nhánh:

1) Không kết nối được cơ sở dữ liệu: tại bất kỳ thời điểm nào trong quá trình thực hiện use case nếu không kết nối được với cơ sở dữ liệu thì hệ thống sẽ hiển thị một thông báo lỗi và use case kết thúc.

• Tiền điều kiện:

Không có

• Hậu điều kiện:

Không có.

2.2.8.Use case Tìm kiếm

Mô tả: Use case này cho phép khách hàng tìm kiếm các sản phẩm trên Website.

• Luồng sự kiện:

o Luồng cơ bản:

- 1) Use case này bắt đầu khi người dùng nhập tên sản phẩm và kích vào nút tìm kiếm sản phẩm trên giao diện của website.
- 2) Hệ thống kiểm tra thông tin bảng "SanPham" và hiển thị màn hình chứa danh sách các sản phẩm có tên giống như khách hàng đã nhập bao gồm hình ảnh, tên và giá tiền cho mỗi sản phẩm. Use case kết thúc. .

Luồng rẽ nhánh:

1) Nếu không tìm thấy kết quả thì hệ thống hiển thị một thông báo không có sản phẩm tồn tại.

2) Không kết nối được cơ sở dữ liệu: tại bất kỳ thời điểm nào trong quá trình thực hiện use case nếu không kết nối được với cơ sở dữ liệu thì hệ thống sẽ hiển thị một thông báo lỗi và use case kết thúc.

Tiền điều kiện:

Không có

Hậu điều kiện:

Không có.

2.2.9. Use case Theo dõi đơn hàng

Mô tả: Use case này cho phép khách hàng theo dõi trạng thái của đơn hàng

• Luồng sự kiện:

○ Luồng cơ bản:

1) Use case này bắt đầu khi khách hàng click vào nút "Đơn hàng của tôi" trong menu tài khoản và hệ thống hiển thị danh sách các đơn hàng của khách hàng đó từ bảng "DonHang". Use case kết thúc.

Luồng rẽ nhánh:

1) Không kết nối được cơ sở dữ liệu: tại bất kỳ thời điểm nào trong quá trình thực hiện use case nếu không kết nối được với cơ sở dữ liệu thì hệ thống sẽ hiển thị một thông báo lỗi và use case kết thúc.

• Tiền điều kiện:

Không có

Hậu điều kiện:

Không có.

2.2.10.Use case Thêm sản phẩm vào giỏ hàng

Mô tả: Use case này cho phép khách hàng thêm sản phẩm vào giỏ hàng.

• Luồng sự kiện:

Luồng cơ bản:

- 1) Use case này bắt đầu khi khách hàng kích chọn vào nút "Thêm vào giỏ hàng".
- 2) Hệ thống sẽ lấy thông tin của sản phẩm khách hàng vừa chọn như màu sắc, kích cỡ, số lượng lưu vào bảng "GioHang" và hiển thị thông báo "Thêm vào giỏ hàng thành công". Use case kết thúc

Luồng rẽ nhánh:

- 1) Không kết nối được cơ sở dữ liệu: tại bất kỳ thời điểm nào trong quá trình thực hiện use case nếu không kết nối được với cơ sở dữ liệu thì hệ thống sẽ hiển thị một thông báo lỗi và use case kết thúc.
- 2) Nếu khách hàng chưa chọn màu sắc, kích cỡ sản phẩm thì hệ thống sẽ hiển thị thông báo lỗi. use case kết thúc.

• Tiền điều kiện:

Không có

Hậu điều kiện:

Không có.

2.2.11.Use case Quản lý giỏ hàng

Mô tả: Use case này cho phép khách hàng quản lý giỏ hàng của mình trên website.

Luồng sự kiện:

Luồng cơ bản:

- 1) Use case này bắt đầu khi khách hàng click vào nút "Giỏ hàng" trên menu chính.
- 2) Hệ thống lấy thông tin từ bảng "GioHang" và hiển thị danh sách các mặt hàng có trong giỏ hàng ra màn hình. Khách hàng có thể xóa sản phẩm ra khỏi giỏ hàng.
- 3) Hệ thống cập nhật lại giỏ hàng nếu có sự thay đổi về sản phẩm của khách hàng. Use case kết thúc.

Luồng rẽ nhánh:

- Nếu trong giỏ hàng chưa có sản phẩm nào được chọn thì hệ thống hiển thị thông báo không có sản phẩm nào trong giỏ hàng.
- 2) Không kết nối được cơ sở dữ liệu: tại bất kỳ thời điểm nào trong quá trình thực hiện use case nếu không kết nối được với cơ sở dữ liệu thì hệ thống sẽ hiển thị một thông báo lỗi và use case kết thúc.

• Tiền điều kiện:

Khách hàng đã đăng nhập hệ thống và phải có ít nhất một sản phẩm trong giỏ hàng.

• Hậu điều kiện:

Không có.

2.2.12.Use case Quản lý sản phẩm

Mô tả: Use case này cho phép người quản trị thêm, sửa, xóa thông tin của các sản phẩm.

• Luồng sự kiện:

Luồng cơ bản:

1) Use case này bắt đầu khi người quản trị kích vào nút "Sản phẩm" trên thanh menu quản trị. Hệ thống sẽ lấy danh sách thông tin sản phẩm và hiển thị lên màn hình.

Thêm sản phẩm

- a) Người quản trị kích vào nút "Thêm sản phẩm" trên cửa sổ danh sách sản phẩm . Hệ thống hiển thị màn hình yêu cầu nhập thông tin chi tiết cho sản phẩm.
- b) Người quản trị nhập thông tin cho sản phẩm mới và kích vào nút "Thêm mới sản phẩm". Hệ thống sẽ tạo một bản ghi mới trong bảng SanPham và hiển thị danh sách các sản phẩm được cập nhật ra màn hình.

Sửa sản phẩm

- a) Người quản trị kích vào nút "Sửa" trên một dòng sản phẩm bất kỳ. Hệ thống lấy thông tin cũ của sản phẩm và hiển thị lên màn hình trong các Textbox.
- b) Người quản trị nhập thông tin mới của sản phẩm và kích vào nút "Cập Nhật". Hệ thống sẽ lưu thông tin mới vào bảng SanPham và hiển thị danh sách đã cập nhật ra màn hình.

Xóa sản phẩm

a) Người quản trị ấn vào nút "Xóa" trên một dòng sản phẩm. Hệ thống thay đổi thuộc tính deleted từ bảng SanPham của sản phẩm đã chọn từ 0 thành 1 và hiện danh sách sản phẩm đã cập nhật. Use case kết thúc.

Luồng rẽ nhánh:

- 1) Nếu nhập không hợp lệ một trong các trường dữ liệu thì hệ thống hiển thị thông báo lỗi, người quản trị có thể nhập lại trường dữ liệu đó.
- 2) Không kết nối được cơ sở dữ liệu: tại bất kỳ thời điểm nào trong quá trình thực hiện use case nếu không kết nối được với cơ sở dữ liệu thì hệ thống sẽ hiển thị một thông báo lỗi và use case kết thúc

Tiền điều kiện:

Đăng nhập vào hệ thống với quyền quản trị

Hậu điều kiện:

Nếu use case kết thúc thành công thì thông tin về sản phẩm sẽ được cập nhật trong cơ sở dữ liệu.

2.2.13.Use case Quản lý khách hàng

Mô tả: Cho phép người quản trị quản lý danh sách khách hàng

Luồng sự kiện:

o Luồng cơ bản:

1) Use case này bắt đầu khi người quản trị kích vào nút "Khách hàng" trên thanh menu quản trị. Hệ thống sẽ lấy danh sách thông tin khách hàng và hiển thị lên màn hình.

Xem chi tiết thông tin

a) Người quản trị click vào một dòng thông tin khách hàng bất kỳ.
 Hệ thống hiển thị thông tin chi tiết của khách hàng ra màn hình.

Xóa thông tin

a) Người quản trị ấn vào nút "Xóa" trên một dòng thông tin bất kỳ,
 Hệ thống thay đổi thuộc tính deleted của khách hàng từ 0 thành
 1 từ bảng "KHACHHANG" và hiển thị danh sách khách hàng
 đã cập nhật. Use case kết thúc.

Luồng rẽ nhánh:

1) Không kết nối được cơ sở dữ liệu: tại bất kỳ thời điểm nào trong quá trình thực hiện use case nếu không kết nối được với cơ sở dữ liệu thì hệ thống sẽ hiển thị một thông báo lỗi và use case kết thúc

• Tiền điều kiện:

Đăng nhập vào hệ thống với quyền quản trị

• Hậu điều kiện:

Nếu use case kết thúc thành công thì thông tin khách hàng sẽ được cập nhật trong cơ sở dữ liệu.

2.2.14.Use case Thống kê

Mô tả: Use case này cho phép người quản trị thống kê các sản phẩm đã bán trong các khoảng thời gian.

• Luồng sự kiện:

Luồng cơ bản:

1) Use case này bắt đầu khi người quản trị kích vào nút "Thống kê" trên giao diện admin của website.

2) Hệ thống lấy thông tin chi tiết của các sản phẩm trong bảng "DONHANG", "CHITIETDONHANG", "SanPham" và "KHACHHANG" rồi hiển thị tổng số sản phẩm, tổng số đơn hàng, tổng số khách hàng, số lượng của từng sản phẩm đã bán được. Use case kết thúc.

Luồng rẽ nhánh:

1) Không kết nối được cơ sở dữ liệu: tại bất kỳ thời điểm nào trong quá trình thực hiện use case nếu không kết nối được với cơ sở dữ liệu thì hệ thống sẽ hiển thị một thông báo lỗi và use case kết thúc

• Tiền điều kiện:

Đăng nhập vào hệ thống với quyền quản trị

• Hậu điều kiện:

Không có.

2.2.15.Use case Quản lý đơn hàng

Mô tả: Use case này cho phép người quản trị quản lý những đơn hàng của khách đã đặt

• Luồng sự kiện:

Luồng cơ bản:

1) Use case này bắt đầu khi người quản trị kích vào nút "Đơn hàng" trên menu chính của giao diện admin. Hệ thống kiểm tra thông tin chi tiết dữ liệu trong bảng "DonHang" và bảng "ChiTietDonHang" rồi hiển thị lên màn hình danh sách những đơn hàng của khách hàng. Người quản trị có thể sử dụng các thao tác như xác nhận hoặc hủy đơn của khách hàng.

Luồng rẽ nhánh:

2) Không kết nối được cơ sở dữ liệu: tại bất kỳ thời điểm nào trong quá trình thực hiện use case nếu không kết nối được với

cơ sở dữ liệu thì hệ thống sẽ hiển thị một thông báo lỗi và use case kết thúc.

Tiền điều kiện:

Đăng nhập vào hệ thống với quyền quản trị

Hậu điều kiện:

Không

2.2.16.Use case Quản lý loại sản phẩm

Mô tả: Use case này cho phép admin thêm, sửa, xóa các loại sản phẩm.

• Luồng sự kiện:

o Luồng cơ bản:

2) Use case này bắt đầu khi người quản trị kích vào nút "Loại Sản Phẩm" trên thanh menu quản trị. Hệ thống sẽ lấy danh sách thông tin loại sản phẩm và hiển thị lên màn hình.

Thêm sản phẩm

- c) Người quản trị kích vào nút "Thêm loại sản phẩm" trên cửa sổ danh sách loại sản phẩm. Hệ thống hiển thị màn hình yêu cầu nhập thông tin loại sản phẩm.
- d) Người quản trị nhập thông tin loại sản phẩm mới và kích vào nút "Thêm mới". Hệ thống sẽ tạo một bản ghi mới trong bảng LoaiSanPham và hiển thị danh sách các loại sản phẩm được cập nhật ra màn hình.

Sửa sản phẩm

- c) Người quản trị kích vào nút "Sửa" trên một dòng loại sản phẩm bất kỳ. Hệ thống lấy thông tin cũ của loại sản phẩm và hiển thị lên màn hình trong các Textbox.
- d) Người quản trị nhập thông tin mới của loại sản phẩm và kích vào nút "Cập Nhật". Hệ thống sẽ lưu thông tin mới vào bảng LoaiSanPham và hiển thị danh sách đã cập nhật ra màn hình.

Xóa sản phẩm

b) Người quản trị ấn vào nút "Xóa" trên một dòng loại sản phẩm. Hệ thống thay đổi thuộc tính deleted từ bảng LoaiSanPham của sản phẩm đã chọn từ 0 thành 1 và hiện danh sách loại sản phẩm đã cập nhật. Use case kết thúc.

Luồng rẽ nhánh:

- 3) Nếu nhập không hợp lệ một trong các trường dữ liệu thì hệ thống hiển thị thông báo lỗi, người quản trị có thể nhập lại trường dữ liệu đó.
- 4) Không kết nối được cơ sở dữ liệu: tại bất kỳ thời điểm nào trong quá trình thực hiện use case nếu không kết nối được với cơ sở dữ liệu thì hệ thống sẽ hiển thị một thông báo lỗi và use case kết thúc

• Tiền điều kiện:

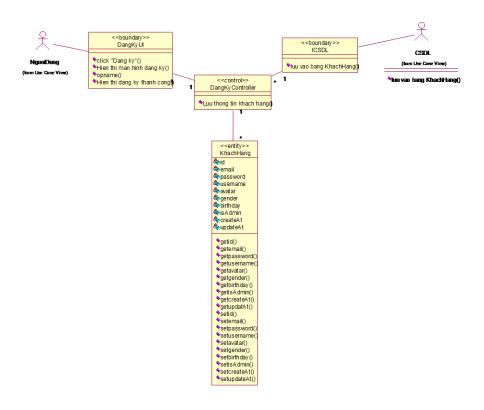
Đăng nhập vào hệ thống với quyền quản trị

Hậu điều kiện:

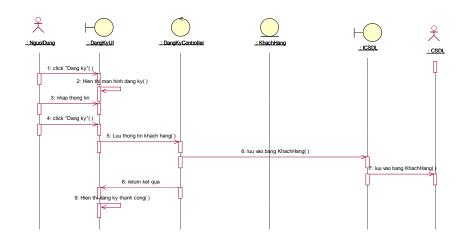
Nếu use case kết thúc thành công thì thông tin về loại sản phẩm sẽ được cập nhật trong cơ sở dữ liệu.

2.3.Phân tích các use case

2.3.1.Phân tích use case Đăng ký

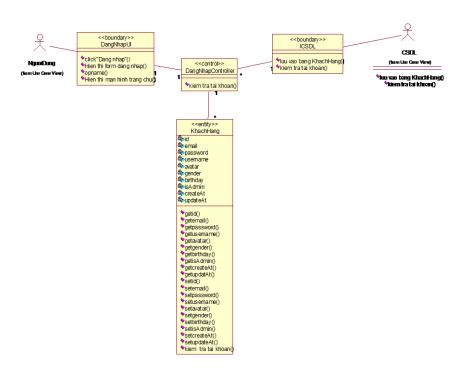


Hình 2.4 Biểu đồ VOPC Đăng ký

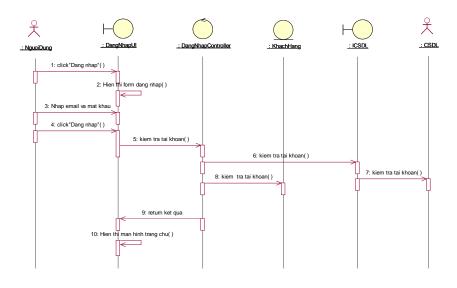


Hình 2.5 Biểu đồ trình tự chức năng đăng ký

2.3.2.Phân tích use case Đăng nhập

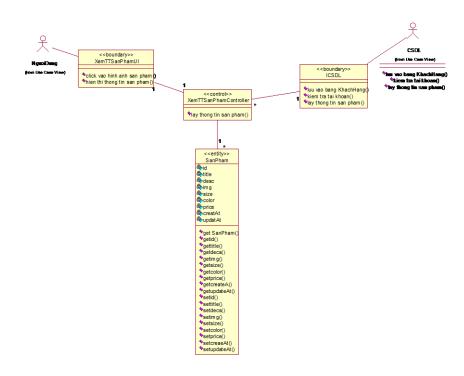


Hình 2.6 Biểu đồ VOPC chức năng đăng nhập

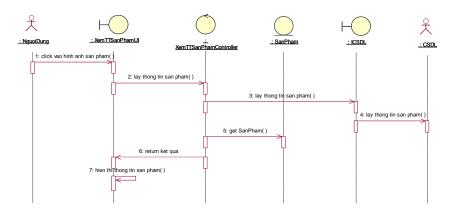


Hình 2.7Biểu đồ trình tự chức năng đăng nhập

2.3.3.Phân tích use case Xem thông tin sản phẩm

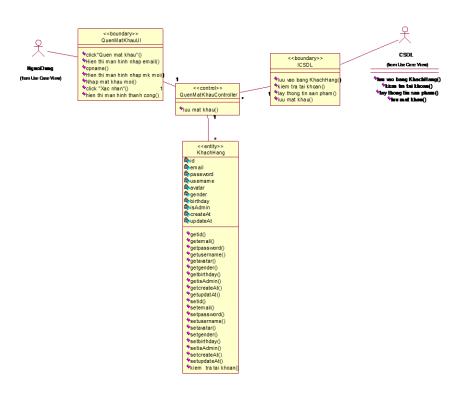


Hình 2.8 Biểu đồ VOPC xem thông tin sản phẩm

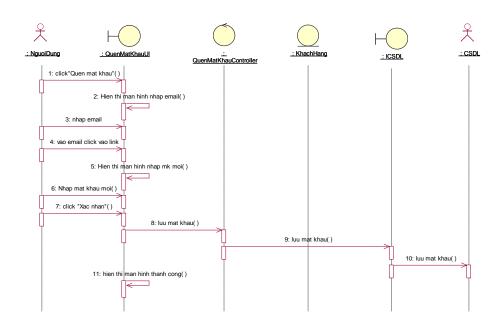


Hình 2.9 Biểu đồ trình tự use case Xem thông tin sản phẩm

2.3.4.Phân tích use case Quên mật khẩu

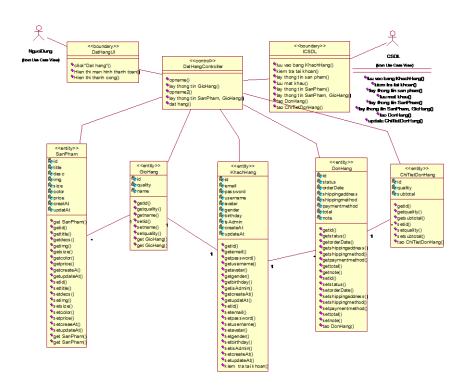


Hình 2.10 Biểu đồ VOPC quên mật khẩu

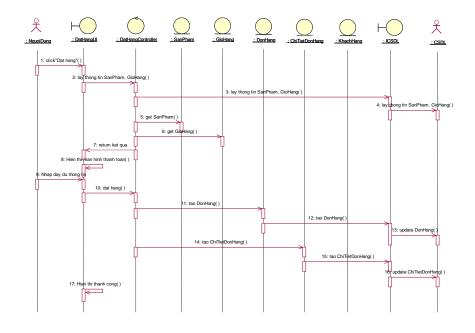


Hình 2.11 Biểu đồ trình tự use case Quên mật khẩu

2.3.5.Phân tích use case Đặt hàng

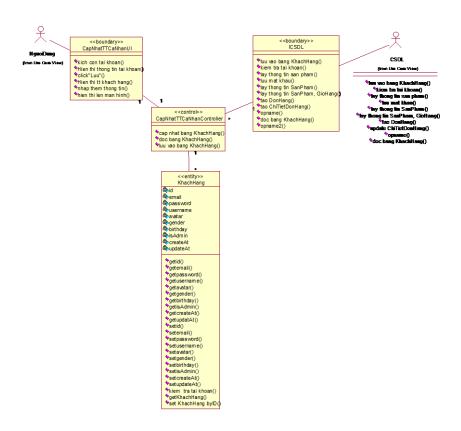


Hình 2.12 Biểu đồ VOPC đặt hàng

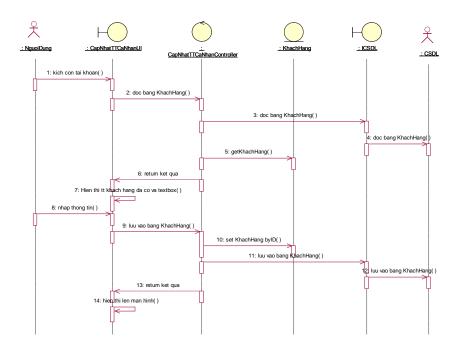


Hình 2.13 Biểu đồ trình tự use case Đặt hàng

2.3.6.Phân tích use case Cập nhật thông tin cá nhân

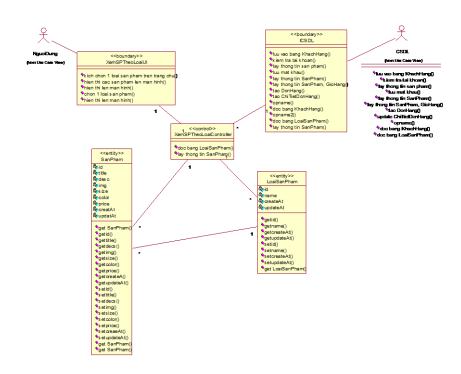


Hình 2.14 Biểu đồ VOPC use case Cập nhật thông tin cá nhân

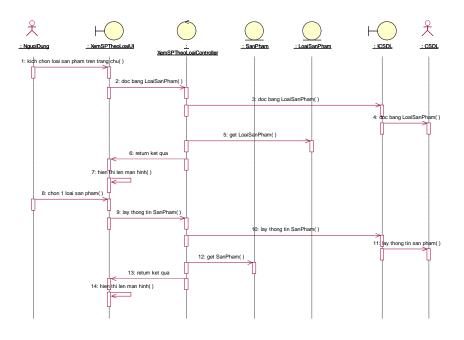


Hình 2.15 Biểu đồ trình tự use case Cập nhật thông tin cá nhân

2.3.7.Phân tích use case Xem sản phẩm theo loại

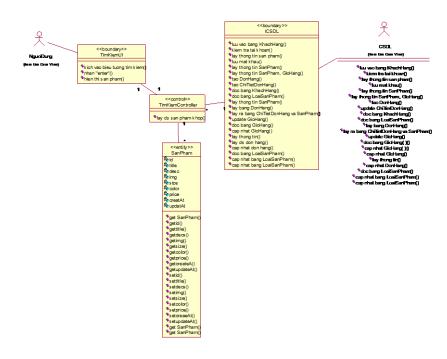


Hình 2.16 Biểu đồ VOPC use case Xem sản phẩm theo loại

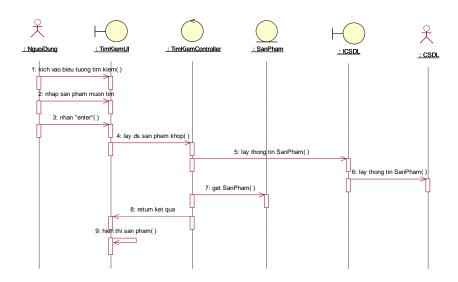


Hình 2.17 Biểu đồ tuần tự use case Xem sản phẩm theo loại

2.3.8.Phân tích use case Tìm kiếm

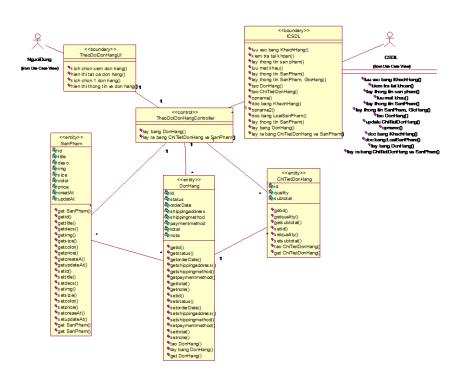


Hình 2.18 Biểu đồ VOPC Tìm kiếm

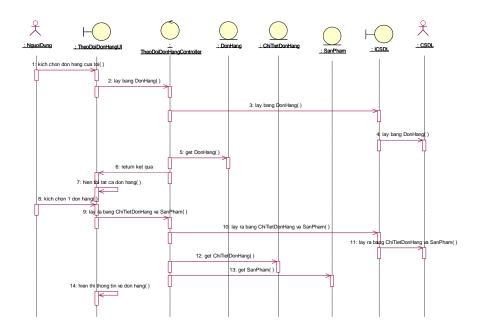


Hình 2.19 Biểu đồ tuần tự use case Tìm kiếm

2.3.9.Phân tích use case Theo dõi đơn hàng

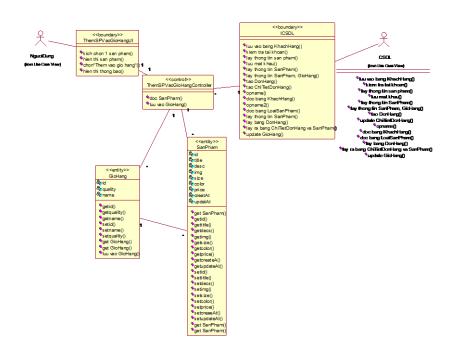


Hình 2.20 Biểu đồ VOPC use case Theo dõi đơn hàng

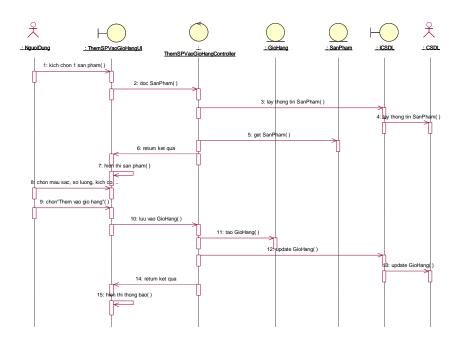


Hình 2.21 Biểu đồ tuần tự use case Theo dõi đơn hàng

2.3.10.Theo dõi use case Thêm sản phẩm vào giỏ hàng

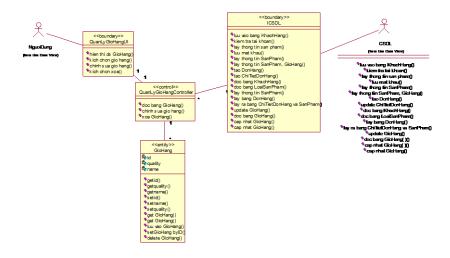


Hình 2.22 Biểu đồ VOPC use case Thêm sản phẩm vào giỏ hàng

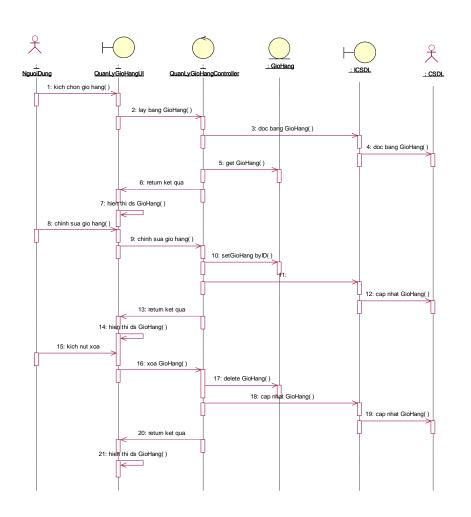


Hình 2.23 Biểu đồ trình tự use case Thêm sản phẩm vào giỏ hàng

2.3.11.Phân tích use case Quản lý giỏ hàng

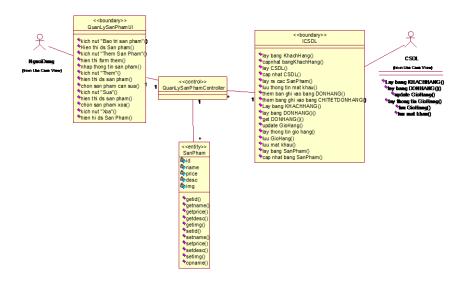


Hình 2.24 Biểu đồ VOPC quản lý giỏ hàng

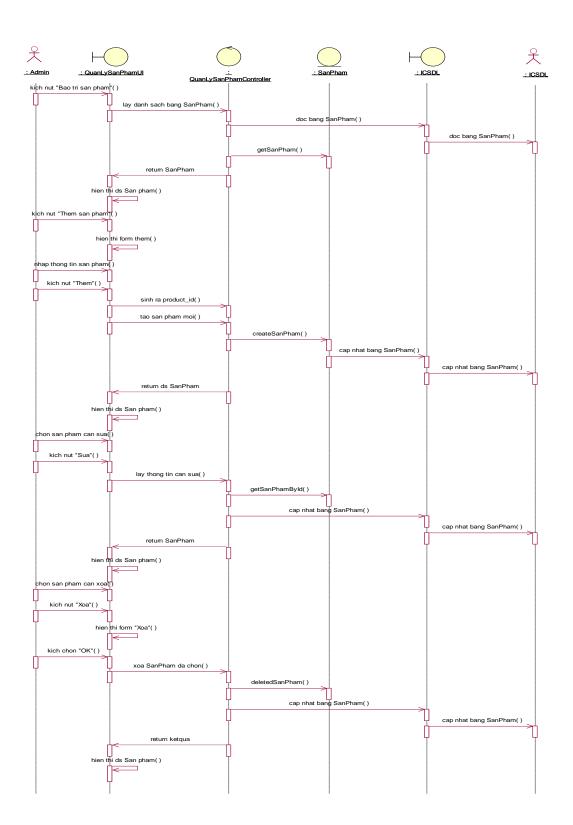


Hình 2.25 Biểu đồ trình tự use case Quản lý giỏ hàng

2.3.12.Phân tích use case Quản lý sản phẩm

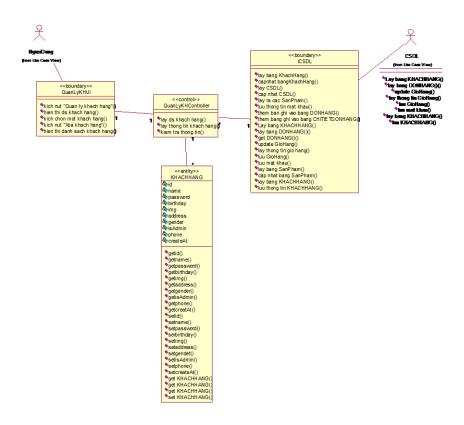


Hình 2.26 Biểu đồ VOPC use case Quản lý sản phẩm

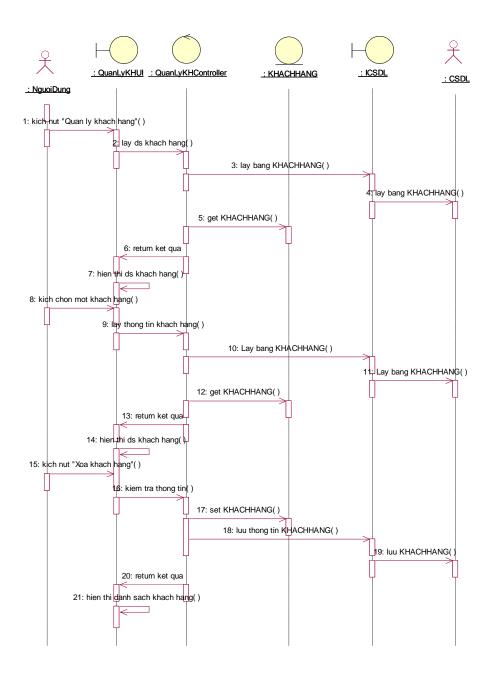


Hình 2.27 Biểu đồ trình tự use case Quản lý sản phẩm

2.3.13.Phân tích use case Quản lý khách hàng

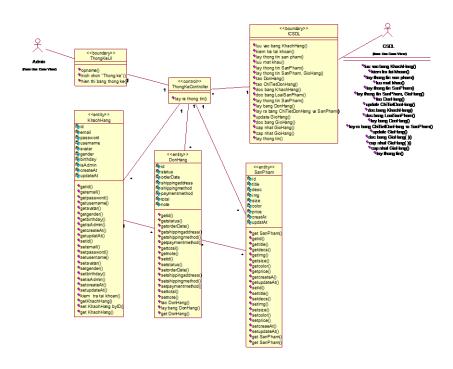


Hình 2.28 Biểu đồ VOPC use case Quản lý khách hàng

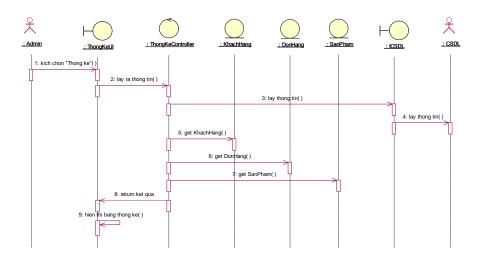


Hình 2.29 Biểu đồ trình tự use case Quản lý khách hàng

2.3.14.Phân tích use case Thống kê

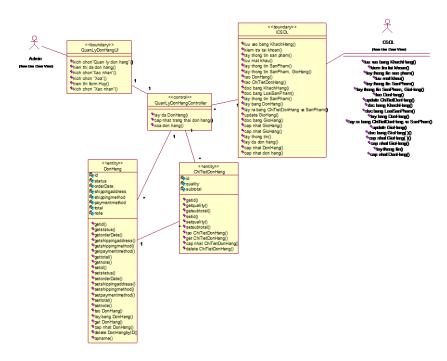


Hình 2.30 Biểu đồ VOPC use case Thống kê

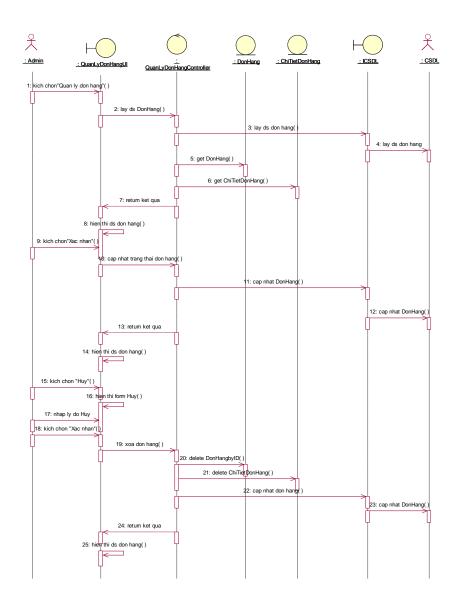


Hình 2.31 Biểu đồ tuần tự use case Thống kê

2.3.15.Phân tích use case Quản lý đơn hàng

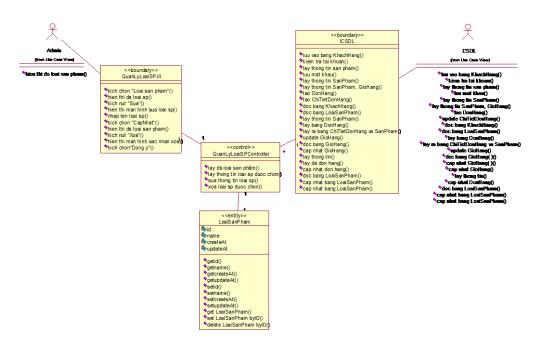


Hình 2.32 Biểu đồ VOPC Quản lý đơn hàng

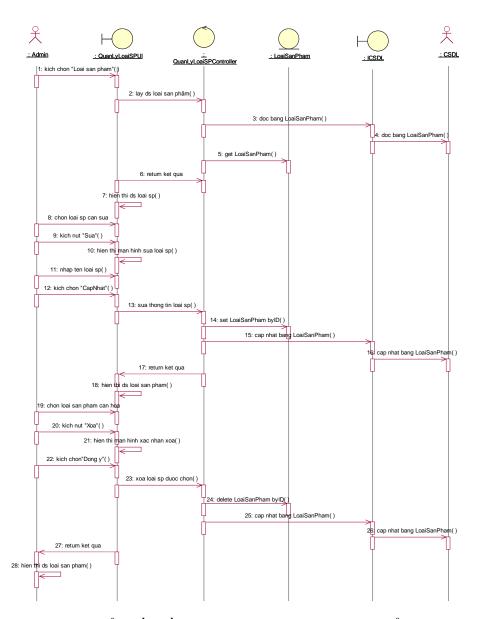


Hình 2.33 Biểu đồ tuần tự use case Quản lý đơn hàng

2.3.16.Phân tích use case Quản lý loại sản phẩm

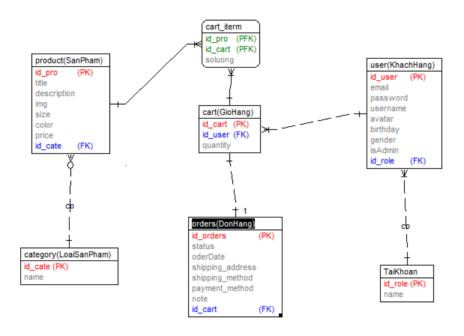


Hình 2.34 Biểu đồ VOPC Quản lý sản phẩm



Hình 2.35 Biểu đồ tuần tự use case Quản lý sản phẩm

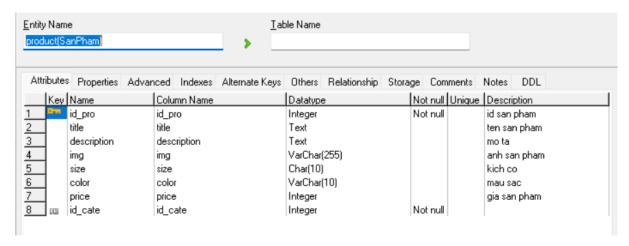
2.4. Thiết kế cơ sở dữ liệu



Hình 2.36 Biều đồ thực thể liên kết

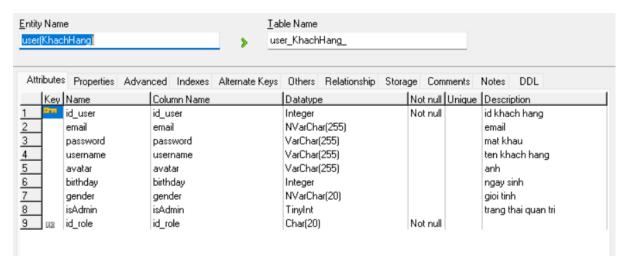
2.4.1.Bảng Sản phẩm

Bảng 2.2 Bảng Sản phẩm



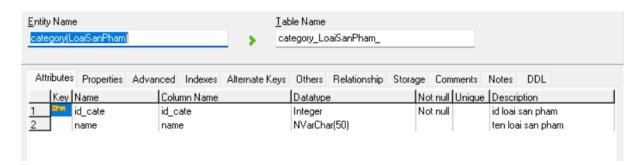
2.4.2.Bång Khách hàng

Bảng 2.3 Bảng Khách hàng



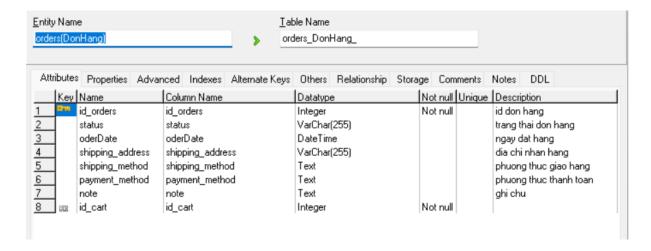
2.4.3.Bảng Loại sản phẩm

Bảng 2.4 Bảng Loại sản phẩm



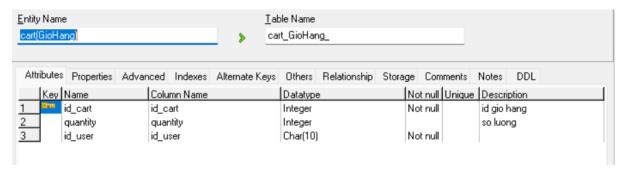
2.4.4.Bång Đơn hàng

Bảng 2.5 Bảng Đơn hàng



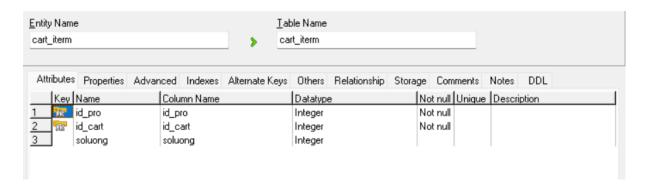
2.4.5.Bảng Giỏ hàng

Bảng 2.6 Bảng giỏ hàng



2.4.6.Bảng chi tiết giỏ hàng

Bảng 2.7Bảng Chi tiết giỏ hàng

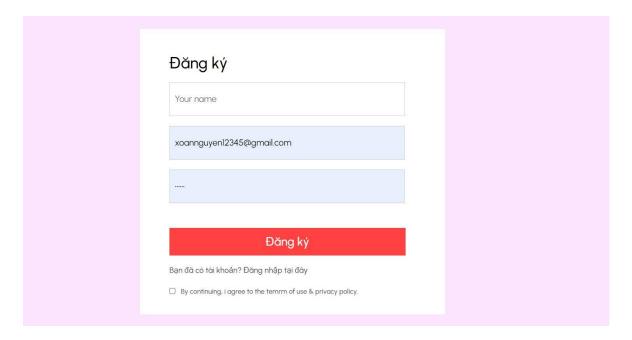


CHƯƠNG 3. CÀI ĐẶT WEBSITE BÁN QUẦN ÁO CHO CỬA HÀNG T&T BẰNG REACTJS VÀ NODEJS

3.1. Giao diện của hệ thống

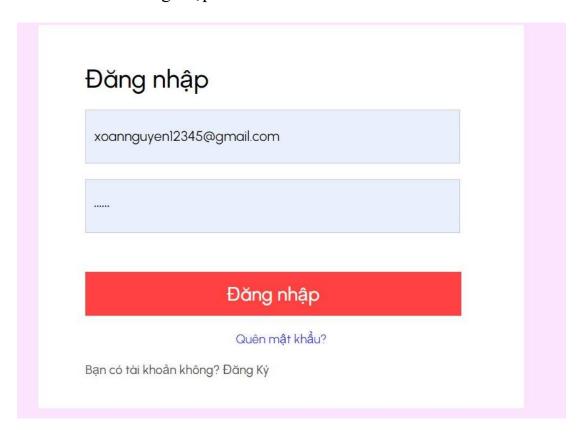
3.1.1.Giao diện phía khách hàng

3.1.1.1.Đăng ký tài khoản



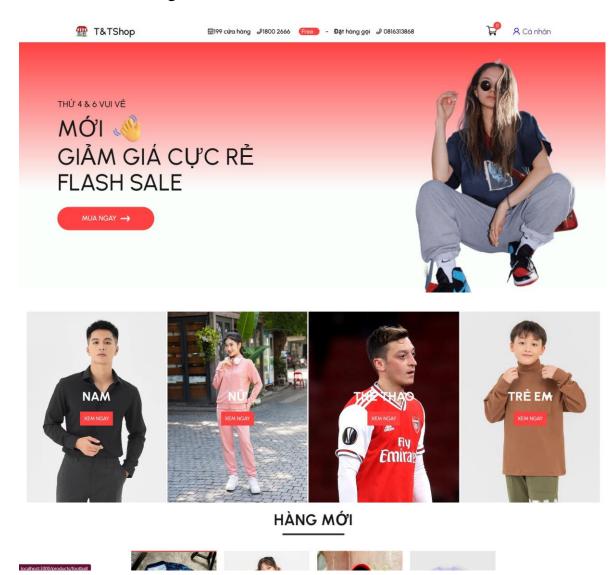
Hình 3.1 Giao diện đăng ký tài khoản

3.1.1.2.Đăng nhập



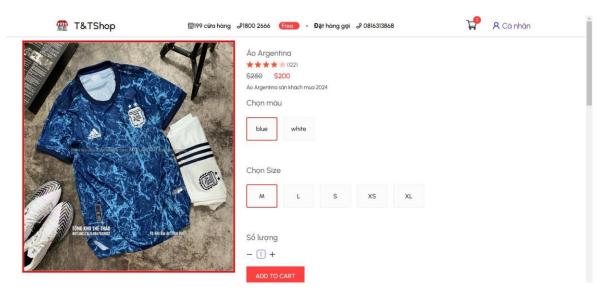
Hình 3.2 Giao diện đăng nhập hệ thống

3.1.1.3.Trang chủ



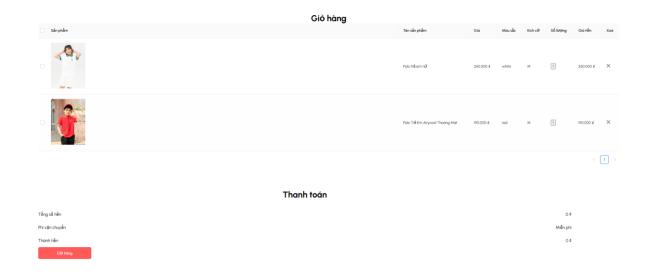
Hình 3.3 Giao diện trang chủ

3.1.1.4.Chi tiết sản phẩm



Hình 3.4 Giao diện Chi tiết sản phẩm

3.1.1.5.Giỏ hàng



Hình 3.5 Giao diện Giỏ hàng

3.1.1.6.Đặt hàng

T&TShop	⊞199 cửa hàng	∌1800 2666	Free - Đặt hàng g	gọi 🔌 0816313868	"	A Cá nhân	
			Đặt hàng				
Thông tin khách hàng Họ tèn Số điện thoại							
Địa chỉ nhận hàng							
Địa chỉ cụ thể							
Cách thức thanh toán :Thanh toán khi nhận hàng							
Ghi chú							
Bộ quần áo nam phom rộng Phán loại đen. S x I							\$ 2
Áo Argentina Phán bair hlua M						¢ o	200
ich thức thanh toán :Thanh toán khi nhận hàng							
Bộ quần áo nam phom rộng Phân loại đen, S x I							\$:
Ao Argentina Phán loại blue, M x 1							\$ 20
						Thành tiế	ền : 202
						Đặ	át hàng

Hình 3.6 Giao diện Đặt hàng

3.1.1.7. Giao diện Cập nhật thông tin cá nhân

8	H ổ Sơ Của Tôi Quân lý thông tin hồ sơ để bão mật tài khoản	
XoanHihi	Email xoannguyen/2345@gmail.com	
Đặng xuất	Họ và tên XoanHihi	
A Tài khoản của tôi	A TOTAL COLOR	2
⊕ Đơn mua	Số điện thoại	
② Địa chỉ		Chọn ảnh
	Ngày sinh dd/mm/yyyy	Chọn ann
	Lun	

Hình 3.7 Giao diện Cập nhật thông tin cá nhân

3.1.1.8. Quản lý đơn hàng



Hình 3.8 Giao diện Quản lý đơn hàng

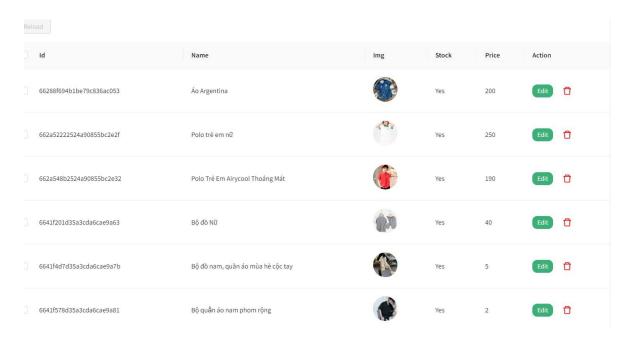
3.1.2. Giao diện phía quản trị

3.1.2.1.Thống kê



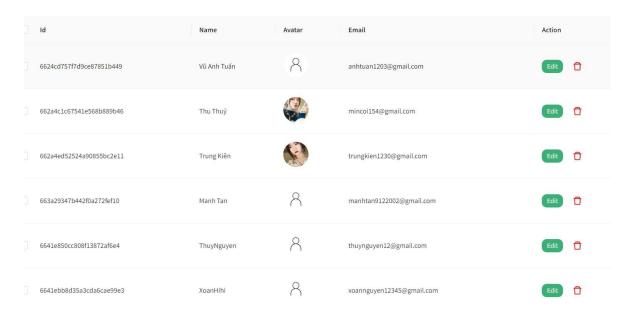
Hình 3.9 Giao diện thống kê

3.1.2.2.Danh sách sản phẩm



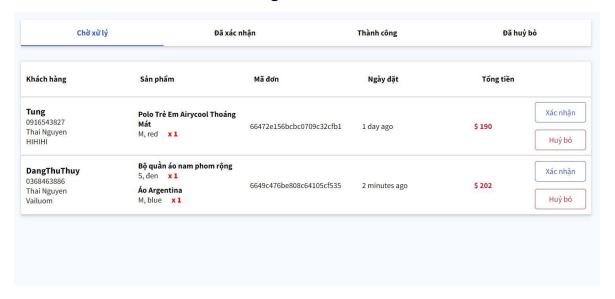
Hình 3.10 Giao diện Danh sách sản phẩm

3.1.2.3.Danh sách khách hàng



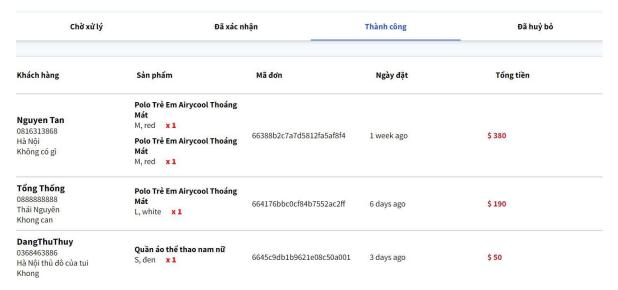
Hình 3.11 Giao diện Danh sách khách hàng

3.1.2.4.Danh sách đơn hàng



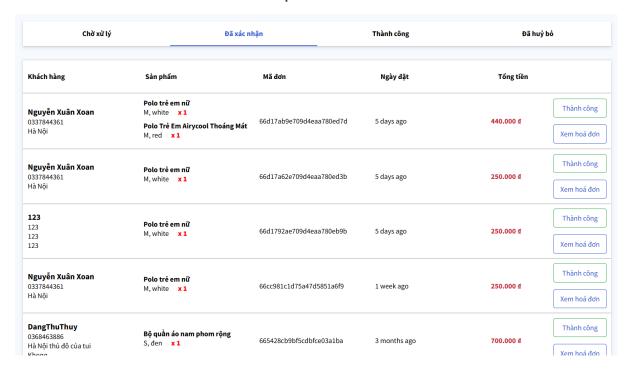
Hình 3.12 Giao diện Danh sách đơn hàng

3.1.2.5.Danh sách giao dịch thành công



Hình 3.13 Giao diện Danh sách giao dịch thành công

3.1.2.6.Danh sách đã xác nhận



Hình 3.14 Giao diện Danh sách đã xác nhận

3.1.2.7.Danh sách đã huỷ bỏ



Hình 3.15 Giao diện Danh sách đã huỷ bỏ

3.1.2.8.Chi tiết sản phẩm

Product Name
Áo Argentina
Product Desc
S
Product Old Price
250
Product Price
200
Color
blue,white
Size
M,L,S,XS,XL
In Stock
Yes 🗸

Hình 3.16 Giao diện chi tiết sản phẩm

3.1.2.9. Thêm mới sản phẩm

Dashboard	New Product
☆ Home	New Floudet
G Analytics	Image
✓ Sales	Choose File No file chosen
Quick Menu	Title
A Users	Apple Airpods
Products	DESC
⑤ Orders	desx
<u>III</u> Reports	Old Price
Notifications	Old Price
Mail	old_price
# Feedback	Price
	price
Staff	Categories
☐ Manage	man,women
C= Analytics	Size
⊖ Logout	M,L,S
	Color

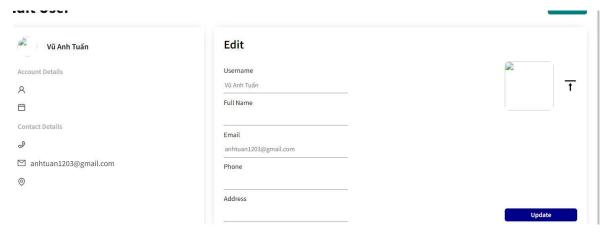
Hình 3.17 Giao diện Thêm mới sản phẩm

3.1.2.10.Cập nhật sản phẩm

Product Name
Áo Argentina
Product Desc
S
Product Old Price
250
Product Price
200
Color
blue,white
Size
M,L,S,XS,XL
In Stock
Yes 🗸

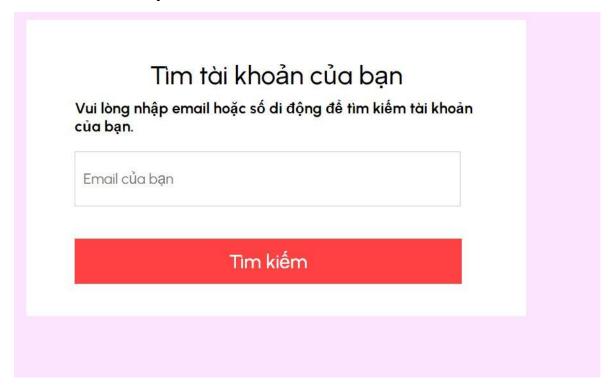
Hình 3.18 Giao diện Cập nhật sản phẩm

3.1.2.11.Chi tiết khách hàng



Hình 3.19 Giao diện chi tiết khách hàng

3.1.2.12.Lấy lại mật khẩu



Hình 3.20 Giao diện lấy lại mật khẩu

3.2.Kiểm thử chức năng hệ thống

3.2.1.Lập kế hoạch kiểm thử

- Mục tiêu: Đảm bảo website bán quần áo hoạt động chính xác, hiệu quả và đáp ứng nhu cầu của người dùng.
- Phạm vi: Kịch bản kiểm thử bao gồm các chức năng chính của website:
 - Trang chủ
 - Danh mục sản phẩm
 - Trang chi tiết sản phẩm
 - Giỏ hàng
 - Lọc sản phẩm
 - Đăng ký tài khoản
 - Đăng nhập
 - Quản lý tài khoản
 - Đặt hàng

- Quản lý đơn hàng
- Phương pháp:
 - Kiểm thử chức năng
 - Kiểm thử khả năng tương thích
 - Kiểm thử hiệu suất
 - Công cụ excel

3.2.2.Kịch bản kiểm thử

- Trang chủ: Hiển thị banner, logo, slogan. Hiển thị danh mục sản phẩm nổi bật
- 2. Danh mục sản phẩm: Hiển thị danh sách sản phẩm theo danh mục. Cho phép lọc sản phẩm theo giá, size, màu sắc Cho phép sắp xếp sản phẩm theo giá, mới nhất. Hiển thị đầy đủ thông tin sản phẩm (tên, hình ảnh, giá, mô tả)
- 3. Trang chi tiết sản phẩm: Hiển thị hình ảnh sản phẩm, hiển thị thông tin sản phẩm (tên, giá, mô tả, size, màu sắc) Cho phép thêm sản phẩm vào giỏ hàng
- 4. Giỏ hàng: Hiển thị danh sách sản phẩm đã thêm Cho phép cập nhật số lượng sản phẩm. Cho phép xóa sản phẩm khỏi giỏ hàng. Hiển thị tổng giá trị đơn hàng. Cho phép đặt hàng
- 5. Đặt hàng: Cho phép nhập thông tin địa chỉ, tên, số điện thoại. Xác nhận đặt hàng thành công
- 6. Tìm kiếm: Cho phép tìm kiếm sản phẩm theo tên. Hiển thị kết quả tìm kiếm phù hợp. Cho phép lọc kết quả tìm kiếm
- 7. Lọc sản phẩm: Cho phép lọc sản phẩm theo giá, size, màu sắc. Hiển thị kết quả lọc phù hợp
- 8. Đăng ký tài khoản: Cho phép nhập thông tin tài khoản (tên, email, mật khẩu) Xác nhận đăng ký tài khoản thành công

- 9. Đăng nhập: Cho phép nhập thông tin đăng nhập (email, mật khẩu) Xác nhận đăng nhập thành công. Chuyển hướng đến trang chủ
- 10. Quản lý tài khoản: Cho phép thay đổi thông tin tài khoản Cho phép thay đổi mật khẩu Cho phép xem lịch sử mua hàng

3.2.3.Kiểm thử chức năng phía khách hàng

Bảng 3.1 Kiểm thứ chức năng phía khách hàng

STT	Case	Đầu vào	Đầu ra mong muốn	Kết quả
1	Kiểm tra	Nhập tài khoản &	Đăng nhập thành công,	Pass
	chức năng	mật khẩu hợp	chuyển sang trang Trang	
	đăng nhập	1ệ	chủ.	
		Nhập tài khoản &	Đăng nhập không thành	Pass
		mật khẩu không	công	
		hợp lệ		
2	Kiểm tra	Nhập thông tin	Đăng ký thành công chuyển	Pass
	chức năng	đăng ký hợp lệ	sang trang Trang chủ	
	đăng ký tài			
	khoản			
		Nhập thông tin	Hệ thống thông báo đăng kí	Pass
		đăng ký không	không hợp lệ	
		hợp lệ		
3	Kiểm tra	Nhập email hợp lệ	-Hệ thống sẽ gửi link đính	Pass
	chức năng	(Điều kiện:Email	kèm token về email người	
	quên mật	đã tồn tại trong db	dùng (có thời hạn sử dụng	
	khẩu)	trong vòng 15 phút)	
			-Khi người dùng click vào	
			link thì sẽ hiện lên màn	
			hình như ảnh	

4		Nhập email không	Hiển thị thông báo	Pass
		hợp lệ	lỗi:"Email không hợp lệ "	
5	Kiểm tra	Đăng xuất tài	Đăng xuất khỏi tài khoản,	Pass
	chức năng	khoản	chuyển sang trang đăng	
	đăng xuất		nhập	
6	Kiểm tra	Đã đăng nhập vào	Xem được thông tin chi tiết	Pass
	chức năng	hệ thống	sản phẩm	
	xem chi tiết			
	sản phẩm	Chưa đăng nhập	Không xem được thông tin	Pass
		vào hệ thống	chi tiết sản phẩm	
7	Kiểm tra	Đã đăng nhập vào	Hệ thống thông báo thêm	Pass
	chức năng	hệ thống	sản phẩm vào giỏ hàng	
	thêm sản		thành công.	
	phẩm vào	Chưa đăng nhập	Không thêm sản phầm vào	Pass
	giỏ hàng	vào hệ thống	giỏ hàng khi chưa đăng	
			nhập	
8	Kiểm tra	Đã đăng nhập vào	Cập nhật các sản phẩm	Pass
	chức năng	hệ thống	trong giỏ hàng thành công.	
	xóa sản			
	phẩm trong	Chưa đăng nhập	Không xoá được sản phẩm	Pass
	giỏ hàng	vào hệ thống	trong giỏ hàng	
9	Kiểm tra	Đã đăng nhập vào	Cho phép khách hàng tiếp	Pass
	chức năng	hệ thống	tục đặt hàng và thanh toán.	
	đặt hàng			
		Chưa đăng nhập	Yêu cầu khách hàng	Pass
		vào hệ thống	đăng nhập trước khi đặt	
			hàng	
10	Kiểm tra	Đã đăng nhập vào	Hủy thành công đơn đặt	Pass
	chức năng	hệ thống	hàng chưa được duyệt.	

	hủy đơn đặt			
	hàng			
11	Kiểm tra	Đã đăng nhập vào	Xem được thông tin tài	
	chức năng	hệ thống	khoản.	
	xem thông			
	tin tài khoản			

3.2.4.Kiểm thử chức năng phía quản trị

Bảng 3.2Kiểm thử chức năng phía quản trị

ID	Case	Đầu vào	Đầu ra mong muốn	Kết quả
1	Kiểm tra chức	Nhập dữ liệu hợp	Thêm mới sản phẩm	Pass
	năng thêm mới	lệ	thành công	
	"Sản phẩm"	Nhập dữ liệu	Không thêm mới được	Pass
		không hợp lệ	sản phẩm	
2	Kiểm tra chức	Đồng ý xóa sản	Sản phẩm vừa xóa sẽ đc	Pass
	năng xóa sản	phẩm	chuyển vào thùng rác.	
	phẩm			
		Hủy xóa sản	Sản phẩm vừa chọn vẫn	Pass
		phẩm	hiển thị trong danh sách	
			sản phẩm	
3	Kiểm tra chức	Thống kê số	Hiển thị trang thống kê	Pass
	năng thống kê	lượng hàng bán	doanh số	
	doanh số	. 8 . 8		
4	Kiểm tra chức	Nhân tài laboán và	Dăng nhân thành gâng	Pass
4		Nhập tài khoản và	Đăng nhập thành công	Pass
	năng đăng	mật khẩu hợp lệ	vào trang chủ	

	nhập của trang	Nhập tài khoản và	Đăng nhập không thành	Pass
	quản trị	mật khẩu	công	
		không hợp lệ		
5	Kiểm tra chức	Đăng xuất tài	Thoát khỏi tài khoản,	Pass
	năng đăng xuất	khoản	chuyển về trang đăng	
	của trang quản		nhập	
	trị			
6	Kiểm tra danh	Kiểm tra hiển thị	Hiển thị thông tin các	Pass
	sách đơn đặt	danh sách các đơn	đơn đặt hàng	
	hàng	hàng		
7	Cập nhật trạng	Cập nhật trạng	Cập nhật trạng thái thành	Pass
	các thái đơn	thái: xác nhận	công	
	đặt hàng	đơn, hủy đơn,		
		v.v		
8	Kiểm tra danh	Kiểm tra hiển thị	Hiển thị danh sách tất cả	Pass
	sách khách	danh sách khách	các khách hàng ra màn	
	hàng	hàng	hình	
9	Kiểm tra chức		Khách hàng vừa xóa sẽ	Pass
	năng xóa user	Đồng ý xóa	được chuyển vào thùng	
			rác.	
		Hủy xóa	Khách hàng vừa chọn	Pass
			vẫn hiển thị trong danh	
			sách khách hàng	
10	Chức năng	Xem chi tiết đơn	Khi click vào button xem	Pass
	xem đơn hàng	hàng đã được đặt	đơn hàng thì sẽ hiển thị	
		bên user của một	các đơn hàng người dùng	
		người	đó đã đặt	

11	Xem chi tiết tất cả	Khi click vào button xem	Pass
	các đơn hàng đã	đơn hàng thì sẽ hiển thị	
	được đặt	tất cả các đơn hàng đã đặt	

KÉT LUẬN

- ❖ Những kết quả đạt được
- ➤ Về công nghệ:
 - ✓ Hiểu được quá trình thiết kế một website thực tế, đi từ những bước
 cơ bản: khảo sát, phân tích, thiết kế, thực hiện, kiểm thử,...
 - ✓ Xây dựng thành công website bán quần áo
 - ✓ Nắm được các kiến thức xây dựng phần mềm.
 - ✓ Sử dụng thành thạo các công cụ hỗ trợ: Postman, Visual Studio
 Code, Rational Rose, Draw.io, CASE studio 2

➤ Về chương trình:

- ✓ Cho phép khách hàng thực hiện các chức năng như xem sản phẩm, đặt hàng...
- ✓ Cho phép người quản trị quản lý sản phẩm, khách hàng, đơn hàng, thống kê, cập nhật số liệu chính xác.

❖ Hướng phát triển

- ✓ Kết nối với các mạng xã hội.
- ✓ Khách hàng có thể liên hệ với người bán, có thể đánh giá sản phẩm
- ✓ Thêm các khuyến mãi, voucher cho khách hàng

TÀI LIỆU THAM KHẢO

- [1]. https://react.dev/learn
- [2]. https://nodejs.org/en
- [3]. https://expressjs.com/en/starter/hello-world.html
- [4]. https://www.mongodb.com/
- [5]. Nguyễn Thị Thanh Huyền, Ngô Thị Bích Thúy, Phạm Thị Kim Phượng, Giáo trình phân tích thiết kế hệ thống, NXB Giáo dục VN.
- [6] .Hoàng Quang Huy, Phùng Đức Hòa, Trịnh Bá Quý, *Nhập môn công nghệ phần mềm*, NXB Đại học Công nghiệp Hà Nội.
- [7] . Nguyễn Trung Phú (2019), Giáo trình thiết kế web, NXB Thống Kê.
- [8]. https://5sfashion.vn/
- [9]. https://yody.vn/