

Apellidos, Nombre: Maceira Barca Xian



Empleando Oracle Java y NetBeans, desarrolla una interfaz gráfica empleando el patrón de diseño MVC para realizar la gestión de las reservas del "Salón Palace" del Hotel ALD. Los requisitos que debe se deben cumplir son:

a) Recolección de datos:

- o Nombre, correo electrónico y teléfono de la persona que hace la reserva.
- Fecha del evento.
- Tipo de evento: banquete, jornada o congreso.
- Número de asistentes.
- Cocina, a elegir entre las siguientes opciones: buffet, carta, cita con el chef, sin servicio de cocina.
- Preguntar si se necesitarán habitaciones para los asistentes al evento.

b) Comportamiento:

- El diálogo de la reserva debe permitir aceptar o cancelar la misma del siguiente modo:
 - Al aceptar debe mostrarse el mensaje de "Reserva realizada".
 - Al cancelar debe cerrarse el diálogo que permite realizar la reserva.

c) Tipo de interfaz:

- Ventana modal que irá conectada a la interfaz principal de la aplicación y será accesible desde el menú "Gestionar Salón Palace".
- d) Elementos a usar de forma adecuada en la interfaz:
 - Label.
 - Text Field.
 - Button.
 - Check Box.
 - Radio Button.
 - Combo Box.
 - o Spinner.
- e) Normas para la nomenclatura de los componentes en Java:
 - Establecer nomenclatura adecuada para cada uno de los componentes en

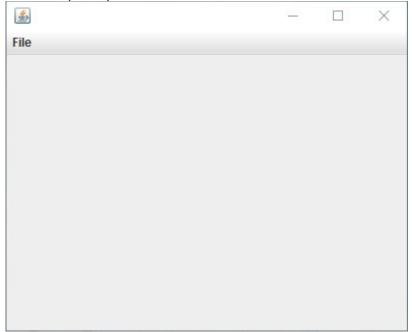
formato camelCase.

- f) Comportamiento de los elementos:
 - Todos los elementos deben proporcionar un tooltip descriptivo en relación a la funcionalidad.
- g) Forma de entrega:
 - Añade a este documento las capturas de pantalla en las que se muestre la aplicación en funcionamiento.
 - Entrega el proyecto de NetBeans, incluyendo el distribuible, comprimido en formato zip empleando la nomenclatura siguiente:
 - UD1_apellido1_apellido2_nombre_tarea_4.zip

(Completar)

Funcionamiento

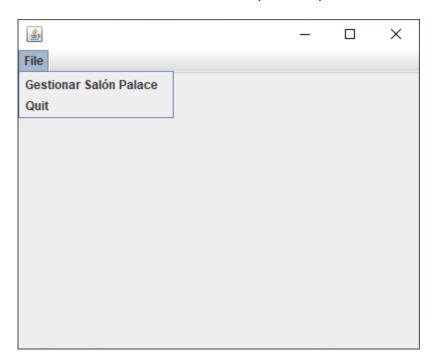
Pantalla principal



Menu File

Quit - Cierra Programa

Gestionar Salón Palace – Abre la pantalla para rellenar los datos de la reserva



Pantalla reserva



Si seleccionamos un TextField y nos mantenemos encima saltara el ToolTip



Igual ocurre con los botones, spinners y combo boxes



Si rellenamos los datos (opcional) y pulsamos el boton de enviar sale el siguiente mensaje





Si pulsamos no, se cerrará la app, si pulsamos yes nos saldra un último mensaje

