布尔检索

Boolean Retrieval

成绩构成

- □ 无考试
- □ 出勤 (含2次问卷调查) 10%
- □ 平时作业2次 (4.8 5.6) 40%
- □ 期末论文阅读报告 (5.20) 20%
- □ 期末大作业及报告 (6.17) 30%

上述作业均为个人独立作业,无小组作业

 浅谈研究生学位论文选题方法 清华大学刘洋老师 https://mp.weixin.qq.com/s/1AfgLU7kwgFf3xA1deYpg

- 作业提交: 课堂派 ketangpai.com
- 加课码: QNAPFT



提纲

- ① 信息检索概述
- ② 倒排索引
- ③ 布尔查询的处理

提纲

- ① 信息检索概述
- ② 倒排索引
- ③ 布尔查询的处理

信息检索Information Retrieval

- Information Retrieval (IR) is finding material (usually documents) of an unstructured nature (usually text) that satisfies an information need from within large collections (usually stored on computers).
- 信息检索是从大规模非结构化数据(通常是文本)的集合(通常保存在计算机上)中找出满足用户信息需求的资料(通常是文档)的过程。
- Document –文档
- Unstructured 非结构化
- Information need —信息需求
- Collection—文档集、语料库

IR vs数据库: 结构化 vs 非结构化数据

■ 结构化数据即指"表"中的数据

Employee	Manager	Salary
Smith	Jones	50000
Chang	Smith	60000
lvy	Smith	50000

数据库常常支持范围或者精确匹配查询。e.g., Salary < 60000 AND Manager = Smith.

非结构化数据

- 通常指自由文本
- 允许
 - 关键词加上操作符号的查询
 - 更复杂的 概念性查询,
 - 找出所有的有关药物滥用(drug abuse)的网页
- 经典的检索模型一般都针对自由文本进行处理

半结构化数据

- 没有数据是完全无结构的
- <title>李甲主页</title>
- <body>...</body> ...
- 半结构化查询
 - Title contains data AND Bullets contain search

■ ... 这里还没有提文本的语言结构

非结构化 vs. 结构化 vs. 半结构化

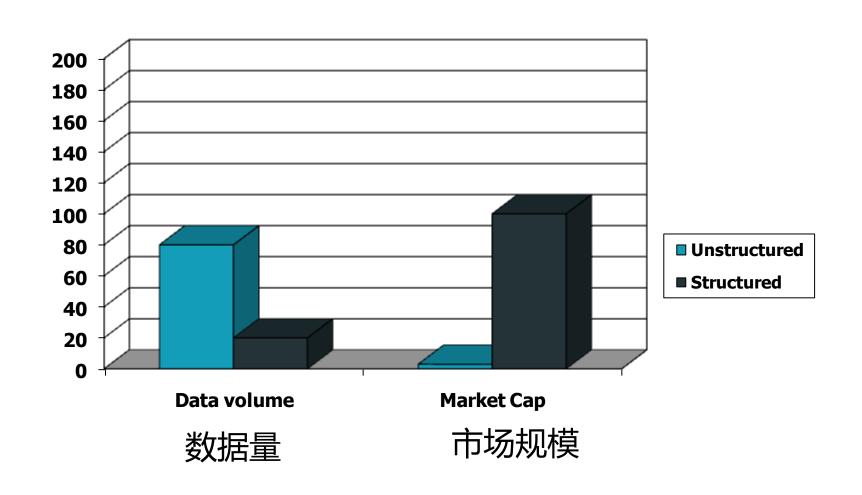
- 半结构化(Semi-structured):
- <title>李甲主页</title>
- <body>...</body>...

传统信息检索 vs. 现代信息检索

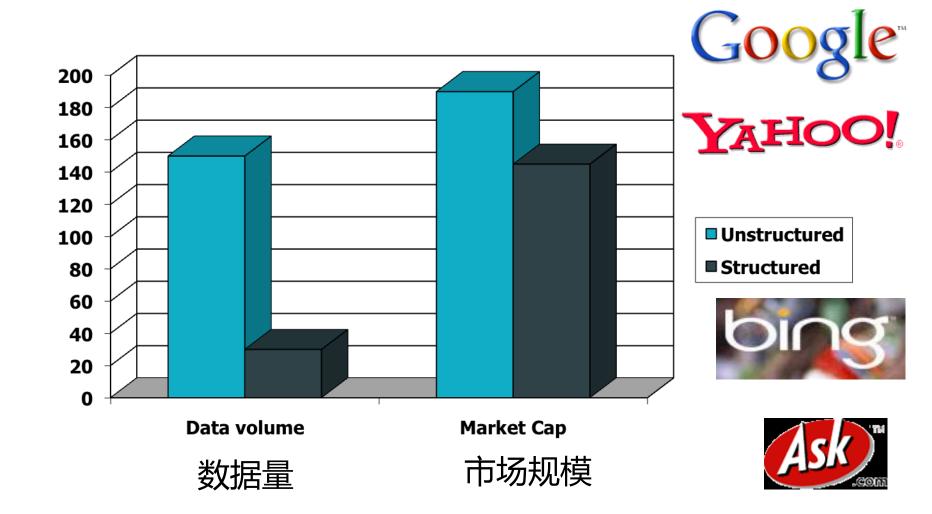
■ 传统信息检索主要关注非结构化、半结构化数据

■ 现代信息检索中也处理结构化数据

非结构化数据(文本) vs. 结构化数据(数据库) @ 1996年



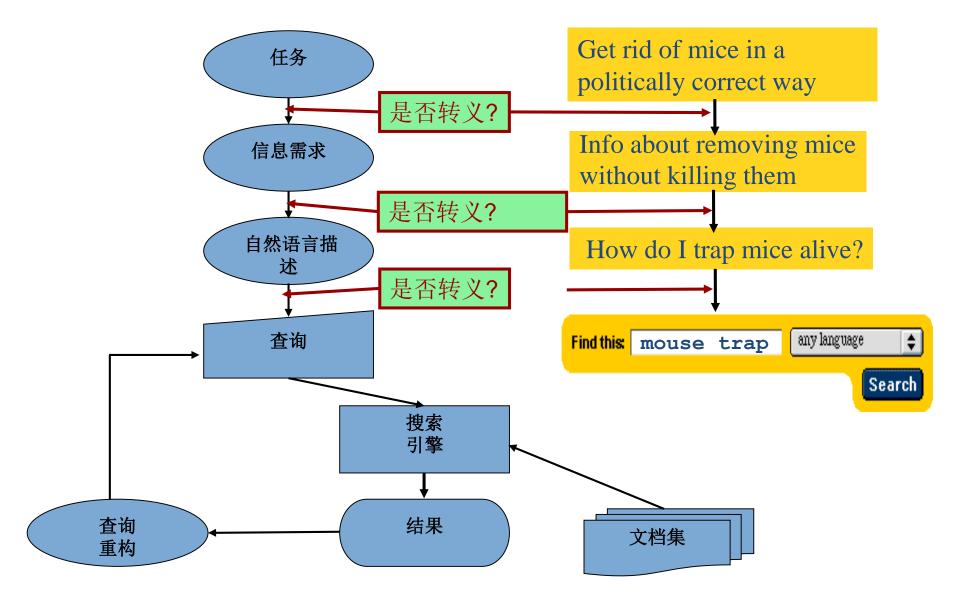
非结构化数据(文本) vs. 结构化数据(数据库) @ 2009年



IR中的基本假设

- 文档集Collection: 由固定数目的文档组成
- 目标: 返回与用户需求相关的文档并辅助用户来完成某项任务
- 相关性Relevance
 - 主观的概念
 - 反映对象的匹配程度
 - 不同应用相关性不同

典型的搜索过程



检索效果的评价

- 正确率(Precision):返回结果文档中正确的比例。 如返回80篇文档,其中20篇相关,正确率1/4
- 召回率(Recall):全部相关文档中被返回的比例, 如返回80篇文档,其中20篇相关,但是总的应该 相关的文档是100篇,召回率1/5
- 正确率和召回率反映检索效果的两个方面,缺一不可。
 - 全部返回,正确率低,召回率100%
 - 只返回一个非常可靠的结果,正确率100%,召回率低

布尔检索

- 针对布尔查询的检索,布尔查询是指利用 AND, OR 或者 NOT操作符将词项 连接起来的查询
- 信息 AND 检索
- 信息 OR 检索
- 信息 AND 检索 AND NOT 教材

提纲

- ① 信息检索概述
- ② 倒排索引
- ③ 布尔查询的处理

一个简单的例子(《莎士比亚全集》)

- 莎士比亚的哪部剧本包含Brutus及Caesar但是不包含 Calpurnia? 布尔表达式为 Brutus AND Caesar AND NOT Calpurnia。
- 笨方法: 从头到尾扫描所有剧本,对每部剧本判断它是否 包含Brutus AND Caesar,同时又不包含Calpurnia
- 笨方法为什么不好?
 - 速度超慢 (特别是大型文档集)
 - 处理NOT Calpurnia 并不容易(一旦包含即可停止判断)
 - 不太容易支持其他操作 (e.g., find the word Romans near countrymen)
 - 不支持检索结果的排序(即只返回较好的结果)

词项-文档(term-doc)的关联矩阵

	Antony and Cleopatra	Julius Caesar	The Tempest	Hamlet	Othello	Macbeth
Antony	1	1	0	0	0	1
Brutus	1	1	0	1	0	0
Caesar	1	1	0	1	1	1
Calpurnia	0	1	0	0	0	0
Cleopatra	1	0	0	0	0	0
mercy	1	0	1	1	1	1
worser	1	0	1	1	1	0

Brutus AND Caesar BUT NOT Calpurnia

若某剧本包含某单词,则该位置上为1,否则为0

关联向量(incidence vectors)

- 关联矩阵的每一列都是 0/1向量,每个0/1都对应 一个词项
- 给定查询Brutus AND Caesar AND NOT Calpurnia
- 取出三个列向量 , 并对Calpurnia 的列向量求补 , 最后按位进行与操作

• 110100 AND 110111 AND 101111 = 100100.

上述查询的结果文档

- Antony and Cleopatra, Act III, Scene ii Agrippa [Aside to DOMITIUS ENOBARBUS]: Why, Enobarbus, When Antony found Julius Caesar dead, He cried almost to roaring; and he wept When at Philippi he found Brutus slain.
- Hamlet, Act III, Scene ii
 Lord Polonius: I did enact Julius Caesar I was killed i' the Capitol; Brutus killed me.



大文档集

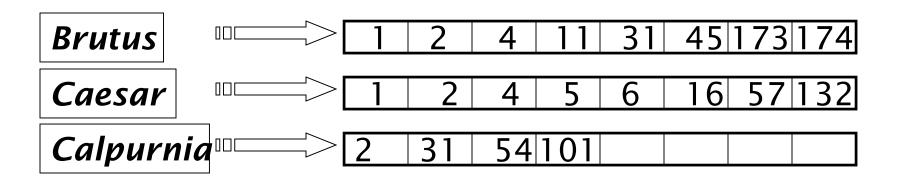
- 假定N = 1 百万篇文档(1M), 每篇有1000个词(1K)
- 假定每个词平均有6个字节(包括空格和标点符号)
 - 那么所有文档将约占6GB空间.
- 假定 词汇表的大小(即词项个数) M = 500K

词项-文档矩阵将非常大

- 矩阵大小为 500K x 1M=500G
- 但是该矩阵中最多有10亿(1G)个1
 - 词项-文档矩阵高度稀疏(sparse).
 - 稀疏矩阵
- 应该有更好的表示方式
 - 比如我们仅仅记录所有1的位置

倒排索引(Inverted index)

- 对每个词项t, 记录所有包含t的文档列表.
 - 每篇文档用一个唯一的 docID来表示,通常是正整数, 如1,2,3...
- 能否采用定长数组的方式来存储docID列表



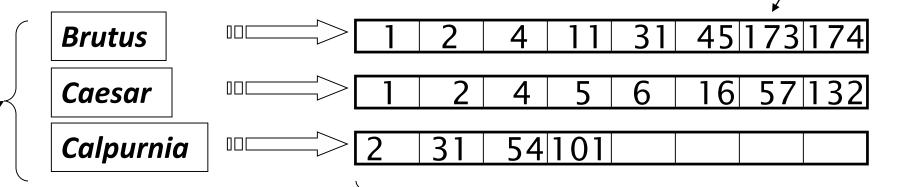
文档14中加入单词Caesar时该如何处理?

倒排索引(续)

- 通常采用变长表方式
 - 磁盘上,顺序存储方式比较好,便于快速读取
 - 内存中,采用链表或者可变长数组方式
 - 存储空间/易插入之间需要平衡

倒排记录

Posting



Dictionary

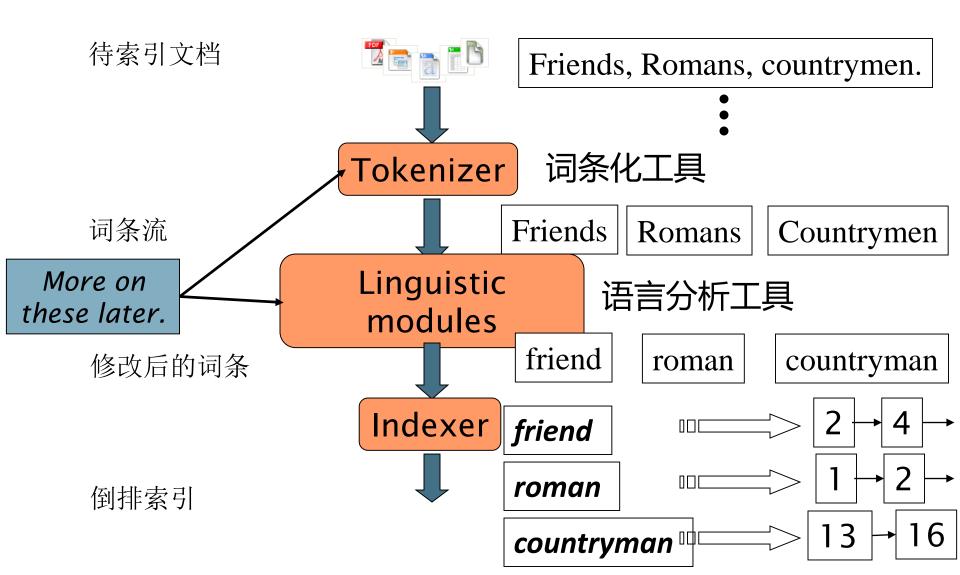
Postings

倒排(记录)表

词典

按docID排序 (原因后面再讲)

倒排索引构建



初始阶段的文本处理

- Tokenization 词条化
 - Cut character sequence into word tokens
 - Deal with "John's", a state-of-the-art solution
- Normalization 归一化
 - Map text and query term to same form
 - You want *U.S.A.* and *USA* to match
- Stemming 词干还原
 - We may wish different forms of a root to match
 - authorize, authorization
- Stop words 停用词
 - We may omit very common words (or not)
 - *the*, *a*, *to*, *of*

索引构建过程: 词条序列

■ <词条, docID>二元组

Doc 1

I did enact Julius Caesar I was killed i' the Capitol; Brutus killed me. Doc 2

So let it be with
Caesar. The noble
Brutus hath told you
Caesar was ambitious

T	
Term	docID
1	1
did	1
enact	1
julius	1
caesar	1
I	1
was	1
killed	1
i'	1
the	1
capitol	1
brutus	1
killed	1
me	1
so	2
let	2
it	2
be	2
with	2
caesar	2
the	2
noble	2
brutus	2
hath	2
told	2
you	2
caesar	1 2 2 2 2 2 2 2 2 2 2 2 2 2 2 2 2 2 2 2
was	2
ambitious	2

索引构建过程:排序

- 按词项排序
 - 然后每个词项按docID排序

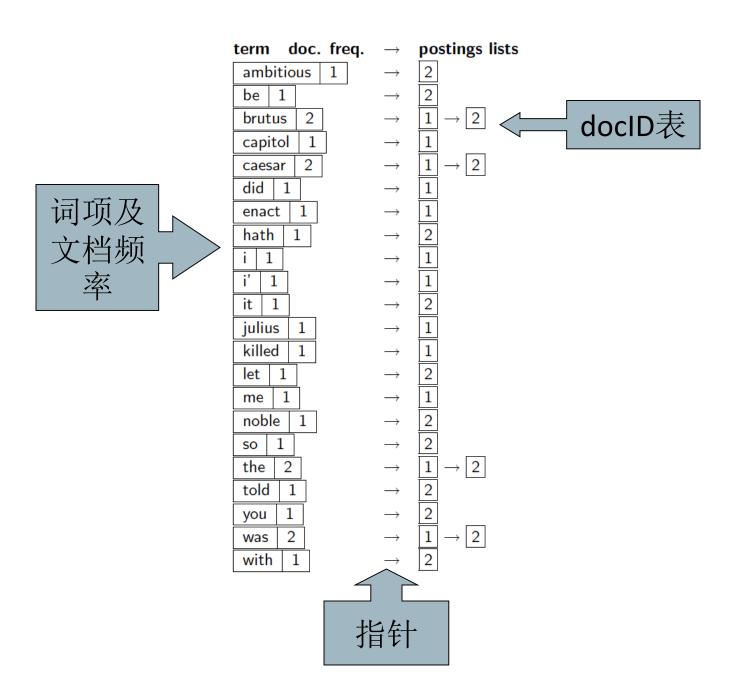


Term	docID
I	1
did	1
enact	1
julius	1
caesar	1
I	1
was	1
killed	1
i'	1
the	1
capitol	1
brutus	1
killed	1
me	1
so	2
let	2
it	2
be	2
with	2
caesar	2
the	2
noble	2
brutus	2
hath	2
told	2
you	2
caesar	2
was	2 2 2 2 2 2 2 2 2 2 2 2 2 2 2 2 2 2 2
ambitious	2

Term	docID
ambitious	
be	2
brutus	2 2 1 2
brutus	2
capitol	1
caesar	1
caesar	2
caesar	2
did	1
enact	1
hath	1
I	1
I	1
i'	1
it	1 2 1
julius	
killed	1
killed	1
let	2
me	1
noble	2
so	2
the	1
the	2
told	2
you	2
was	1
was	1 2 1 2 2 1 2 2 2 2 2 1 2 2 2 2 2 2 2 2
with	2

索引构建过程: 词典 & 倒排记录表

- 某个词项在单篇文档中的多次出现会被合并
- 拆分成词典和倒排记录表两部分
- 每个词项出现的文档数目(doc. frequency, DF)会被加入



第一讲:布尔检索

提纲

- ① 信息检索概述
- ② 倒排索引
- ③ 布尔查询的处理

假定索引已经构建好

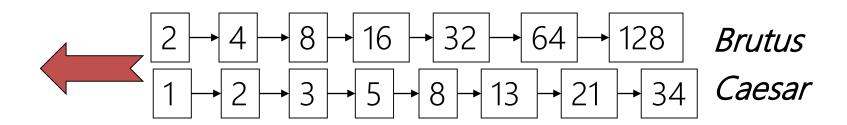
■ 如何利用该索引来处理查询?



■ 后面会讲 – 如何处理不同类型的查询? 比如带通配符的 查询"信息*检索"

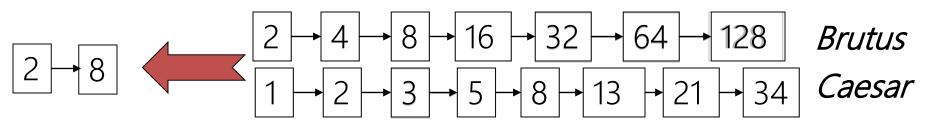
AND查询的处理

- 考虑如下查询(从简单的布尔表达式入手):
 - Brutus AND Caesar
 - 在词典中定位 Brutus
 - 返回对应倒排记录表(对应的docID)
 - 在词典中定位Caesar
 - 再返回对应倒排记录表
 - 合并(Merge)两个倒排记录表,即求交集



合并过程

每个倒排记录表都有一个定位指针,两个指针同时从前往后扫描,每次比较当前指针对应倒排记录,然后移动某个或两个指针。合并时间为两个表长之和的线性时间



假定表长分别为x 和y, 那么上述合并算法的复杂度为 O(x+y)

关键原因: 倒排记录表按照doclD排序

上述合并算法的伪代码描述

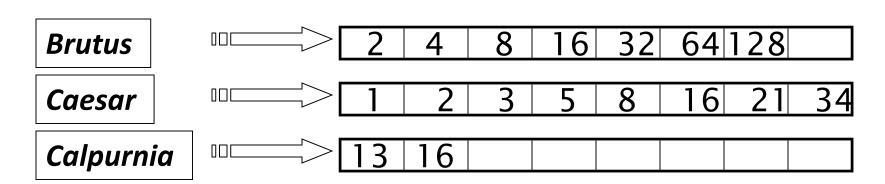
```
INTERSECT(p_1, p_2)
      answer \leftarrow \langle \ \rangle
       while p_1 \neq \text{NIL} and p_2 \neq \text{NIL}
       do if docID(p_1) = docID(p_2)
               then ADD(answer, doclD(p_1))
                      p_1 \leftarrow next(p_1)
                      p_2 \leftarrow next(p_2)
               else if doclD(p_1) < doclD(p_2)
                         then p_1 \leftarrow next(p_1)
                         else p_2 \leftarrow next(p_2)
       return answer
```

其它布尔查询的处理

- OR表达式: Brutus OR Caesar
- 两个倒排记录表的并集
- NOT表达式: Brutus AND NOT Caesar
- 两个倒排记录表的减
- 一般的布尔表达式
- (Brutus OR Caesar) AND NOT
- (Antony OR Cleopatra)
- 查询处理的效率问题!

查询优化

- 查询处理中是否存在处理的顺序问题?
- 考虑n 个词项的 AND
- 对每个词项,取出其倒排记录表,然后两两合并



查询: Brutus AND Calpurnia AND Caesar

查询优化

Brutus

Caesar

Calpurnia

- 按照表从小到大(即df从小到大)的顺序进行处理:
 - 每次从最小的开始合并



相当于处理查询 (Calpurnia AND Brutus) AND Caesar.

6

更通用的优化策略

- e.g., (madding OR crowd) AND (ignoble OR strife)
 - 每个布尔表达式都能转换成上述形式(合取范式)
- 获得每个词项的df
- (保守)通过将词项的df相加,估计每个OR表达式 对应的倒排记录表的大小
- 按照上述估计从小到大依次处理每个OR表达式.

布尔检索的优点

- 构建简单,或许是构建IR系统的一种最简单方式
 - 在30多年中是最主要的检索工具
 - 当前许多搜索系统仍然使用布尔检索模型:
 - 电子邮件、文献编目、Mac OS X Spotlight工具

布尔检索例子: WestLaw

http://www.westlaw.com/

- (付费用户数目)最大的商业化法律搜索服务引擎 (1975年开始提供服务; 1992年加入排序功能)
- 几十T数据,700,000用户
- 大部分用户仍然使用布尔查询
- 查询的例子:
 - 有关对政府侵权行为进行索赔的诉讼时效(What is the statute of limitations in cases involving the federal tort claims act?)
 - LIMIT! /3 STATUTE ACTION /S FEDERAL /2 TORT /3 CLAIM
 - /3 = within 3 words, /S = in same sentence

布尔检索例子: WestLaw

http://www.westlaw.com/

- 另一个例子:
 - 残疾人士能够进入工作场所的要求(Requirements for disabled people to be able to access a workplace)
 - disabl! /p access! /s work-site work-place (employment /3 place
- 扩展的布尔操作符
- 很多专业人士喜欢使用布尔搜索
 - 非常清楚想要查什么、能得到什么
- 但是这并不意味着布尔搜索其实际效果就很好....

Google支持布尔查询

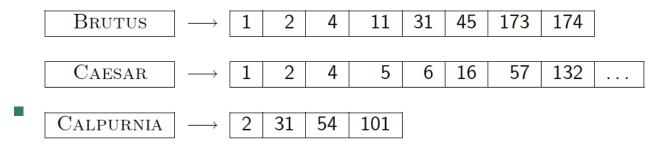
- 想查关于2011年快女 6进5 比赛的新闻,用布尔表 达式怎么构造查询?
- (2011 OR 今年) AND (快乐女声 OR 快女 OR 快乐 女生) AND (6进5 OR 六进五 OR 六 AND 进 AND 五)
- 表达式相当复杂,构造困难!
- 不严格的话结果过多,而且很多不相关;非常严格的话结果会很少,漏掉很多结果。

布尔检索的缺点

- 布尔查询构建复杂,不适合普通用户。构建不当, 检索结果过多或者过少
- 没有充分利用词项的频率信息
 - 1 vs. 0 次出现
 - 2 vs. 1次出现
 - 3 vs. 2次出现, ...
 - 通常出现的越多越好,需要利用词项在文档中的词项 频率(term frequency, tf)信息
- 不能对检索结果进行排序

本节总结

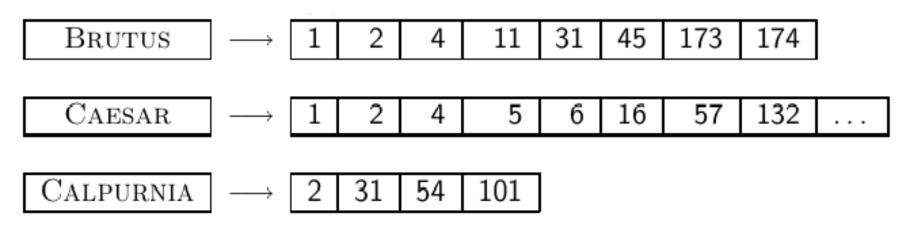
- 倒排索引的基本知识
 - 组成: 词典和倒排记录表



- 布尔查询的处理
 - 线性时间内求交集
 - 查询优化

倒排索引

对每个词项t, 保存所有包含t的 文档列表



:

词典(dictionary)

倒排记录表(postings)

倒排记录表的合并

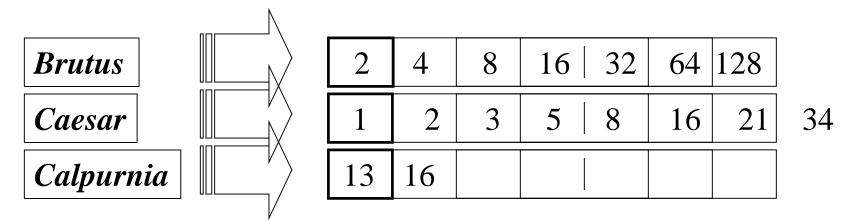
BRUTUS
$$\longrightarrow$$
 1 \longrightarrow 2 \longrightarrow 4 \longrightarrow 11 \longrightarrow 31 \longrightarrow 45 \longrightarrow 174 CALPURNIA \longrightarrow 2 \longrightarrow 31 \longrightarrow 54 \longrightarrow 101 Intersection \Longrightarrow 2 \longrightarrow 31

倒排索引构建: 将倒排记录排序

term	docID		term	docID
i	1		ambitio	us 2
did	1		be	2
enact	1		brutus	1
julius	1		brutus	2
caesar	1		capitol	1
i	1		caesar	1
was	1		caesar	2
killed	1		caesar	2
i'	1		did	1
the	1		enact	1
capitol	1		hath	1
brutus	1		ì	1
killed	1		i	1
me	1		i'	1
50	2		it	2
let	2		julius	1
it	2		killed	1
be	2		killed	1
with	2		let	2
caesar	2		me	1
the	2		noble	2
noble	2		SO	2
brutus	2		the	1
hath	2		the	2
told	2		told	2
you	2		you	2
caesar	2		was	1
was	2		was	2
ambitio	us 2		with	2

查询优化

- 按照表从小到大(即df从小到大)的顺序进行处理:
 - 每次从最小的开始合并



相当于处理查询 (Calpurnia AND Brutus) AND Caesar.

更通用的优化策略

- e.g., (madding OR crowd) AND (ignoble OR strife)
 - 每个布尔表达式都能转换成上述形式(合取范式)
- 获得每个词项的df
- (保守)通过将词项的df相加,估计每个OR表达式 对应的倒排记录表的大小
- 按照上述估计从小到大依次处理每个OR表达式.

一个布尔搜索引擎Westlaw: 例子

需求: 有关对政府侵权行为进行索赔的诉讼时效(What is the statute of limitations in cases involving the federal tort claims act?)

查询: LIMIT! /3 STATUTE ACTION /S FEDERAL /2 TORT /3 CLAIM

/3 = within 3 words, /S = in same sentence

Google中是否使用布尔模型?

- Google默认是与(AND)操作,输入查询[$w_1 w_2 ... w_n$]意味着 w_1 AND w_2 AND ... AND w_n
- ■当返回文档不包含某个词wi 时,可能是如下情形:
 - ■指向该页面的锚文本包含wi
 - ■页面包含 w_i 的变形(不同形态的同一词,拼写校对,同义等等)
 - ■长查询 (n large)
 - •布尔表达式返回的结果少
- ■简单的布尔检索 vs. 结果的排序
 - ■简单的布尔检索只返回匹配上的文档,不考虑结果顺序
 - •Google和其他大部分精心设计的布尔引擎均对结果进行排序, 以使好的结果排在差的结果的前面