

Ejercicio 3 - Elementos con atributos - Corregir errores en los elementos

Los siguientes documentos no son válidos: contienen error o errores (los errores **NO** están en la DTD interna).

Debes:

- * Corregir los errores
- * Comprobar con XML Copy Editor que ya son documentos válidos

Ejercicio 3-1 – Película

```
<?xml version="1.0" encoding="UTF-8"?>
<!DOCTYPE pelicula [
  <!ELEMENT pelicula EMPTY>
  <!ATTLIST pelicula titulo CDATA #IMPLIED>
]>

<pelicula titulo="La diligencia"/>
```

Ejercicio 3-2 – Lista de la compra

```
<?xml version="1.0" encoding="UTF-8"?>
<!DOCTYPE listaCompra [
  <!ELEMENT listaCompra (item*)>
  <!ELEMENT item EMPTY>
  <!ATTLIST item nombre CDATA #REQUIRED>
  <!ATTLIST item cantidad CDATA #REQUIRED>
]>

<listaCompra>
  <item nombre=" leche" cantidad="12 litros" />
  <item nombre="pan" cantidad="3 barras de cuarto" />
</listaCompra>
```

Ejercicio 4 - Ejercicio 4 - Elementos con atributos - Corregir errores en la DTD

Los siguientes documentos no son válidos porque contienen errores (los errores **están en la DTD interna**). Debes:

- * Corregir los errores
- * Comprobar con XML Copy Editor que ya son documentos válidos.

Casi siempre habrá varias maneras de corregir la DTD, intente elegir la más sencilla.

Ejercicio 4-1 - Inventores

```
<?xml version="1.0" encoding="UTF-8"?>
<!DOCTYPE inventores [
  <!ELEMENT inventores (inventor*)>
  <!ELEMENT inventor EMPTY>
  <!ATTLIST inventor invento CDATA #REQUIRED>
  <!ATTLIST inventor nombre CDATA #IMPLIED>
]>

<inventores>
  <inventor nombre="Robert Adler" invento="Mando a distancia" />
  <inventor nombre="Laszlo Josef Biro" invento="Bolígrafo" />
  <inventor nombre="Josephine Garis Cochran" invento="Lavaplatos" />
  <inventor invento="Fuego" />
</inventores>
```

Ejercicio 5 - DTDs alternativos

Se quiere definir un lenguaje de marcas para representar los resultados de una liga de fútbol. La información que se quiere almacenar de cada partido es:

- el nombre del equipo local
- el nombre del equipo visitante
- los goles marcados por el equipo local
- los goles marcados por el equipo visitante

Escribe UN documentos que incluyan los siguientes resultados:

- Nottingham Presa: 0 - Inter de Mitente: 1
- Vodka Juniors: 3 - Sparta da Risa: 3
- Water de Múnich: 4 - Esteaua es del grifo: 2

Ese documento incluirá un DTD que por ejemplo podrá ser:

- una DTD en la que no haya atributos, sino únicamente etiquetas
- una DTD en la que los goles sean atributos
- una DTD en la que toda la información se guarde en forma de atributos

¿Qué alternativa has escogido?

```
<?xml version="1.0" encoding="UTF-8"?>
<!DOCTYPE partidos [
  <!ELEMENT partidos (equipos*)>
  <!ELEMENT equipos (local, visitante)>
  <!ELEMENT local EMPTY>
  <!ATTLIST local nombre CDATA #REQUIRED>
  <!ATTLIST local goles CDATA #REQUIRED>
  <!ELEMENT visitante EMPTY>
  <!ATTLIST visitante nombre CDATA #REQUIRED>
  <!ATTLIST visitante goles CDATA #REQUIRED>
]>

<partidos>
  <equipos>
    <local nombre="Nottingham Presa:" goles="0" />
    <visitante nombre="Inter de Mitente:" goles="1" />
  </equipos>
  <equipos>
    <local nombre="Vodka Juniors:" goles="3" />
    <visitante nombre="Sparta da Risa:" goles="3" />
  </equipos>
  <equipos>
    <local nombre="Water de Múnich:" goles="4" />
    <visitante nombre="Esteaua es del grifo:" goles="2" />
  </equipos>
</partidos>
```