

Android里Scroller类是为了实现View平滑滚动的一个Helper 类。通常在自定义的View时使用，在View中定义一个私有成员mScroller = new Scroller(context)。设置mScroller滚动的位置时，并不会导致View的滚动，通常是用mScroller记录/计算View滚动的位置，再重写View的computeScroll()，完成实际的滚动。

相关API介绍如下

```
1. | mScroller.getCurrX() //获取mScroller当前水平滚动的位置
2. | mScroller.getCurrY() //获取mScroller当前竖直滚动的位置
3. | mScroller.getFinalX() //获取mScroller最终停止的水平位置
4. | mScroller.getFinalY() //获取mScroller最终停止的竖直位置
5. | mScroller.setFinalX(int newX) //设置mScroller最终停留的水平位置，没有动画效果，直接跳到目标位置
6. | mScroller.setFinalY(int newY) //设置mScroller最终停留的竖直位置，没有动画效果，直接跳到目标位置
7. |
8. | //滚动，startX, startY为开始滚动的位置，dx,dy为滚动的偏移量, duration为完成滚动的时间
9. | mScroller.startScroll(int startX, int startY, int dx, int dy) //使用默认完成时间250ms
10. | mScroller.startScroll(int startX, int startY, int dx, int dy, int duration)
11. |
12. | mScroller.computeScrollOffset() //返回值为boolean，true说明滚动尚未完成，false说明滚动已经完成。这是一个很重要的方法，通常放在View.computeScroll()中，用来判断是否滚动是否结束。
```