### #第一天作业(类的创建和实例化)

1. 设计一个类QYPerson

## 成员变量:

- \* NSString类的\_name(名字)
- \* int类型的\_age(年龄),
- \* NSString类的\_sex(性别)。方法有

### 方法:

- \* 对应每个成员的setter和getter方法
- \* 自我介绍,输出内容: 我的名字叫xx,性别xx,今年xx岁。
- \* 吃东西,输出内容: xx在吃xx
- \* 睡觉,输出内容: xx在睡觉
- \* 打豆豆,输出内容: xx在打豆豆
- 2. 实例化一个QYPerson的对象,为其设置名字,年龄,性别。让他做自我介绍,并让他吃东西、睡觉、打豆豆。

#### #第二天作业(类的继承)

1. 分别创建一个QYTeacher类和QYStudent类,继承自QYPerson类。

### 0YTeacher类

### 成员变量:

- \* NSString类的\_stage,表示讲第
- \* int类型的yearsOfWorking,表示工作年限
- \* float类型的salary,表示薪水

#### 方法有:

- \* 对应三个成员变量的setter和getter方法
- \* 自我介绍: 首先调用父类的自我介绍(用super), 然后介绍自己工

#### 作年限,教第几阶段

\* teach, 讲课,输出内容: xx在讲xx阶段

## QYStudent类

## 成员变量:

- \* NSString类的\_school
- \* int类型的\_grade

#### 方法:

- \* 对应两个成员变量的setter和getter方法
- \* 自我介绍: 首先调用父类的自我介绍(用super), 然后介绍自己来

# 自哪个学校,读几年级

- \* takeLessons,听课,输出内容: xx在听课
- \* doHomework,做作业,输出内容: xx在做作业
- 2. 分别实例化一个讲师和一个学生,并设置他们的个人信息。首先做自我介绍,然后让老师讲课,让学生听课,做作业。