

UIView 属性 -- By Dorayo

1.alpha

设置视图的透明度.默认为 1.

```
// 完全透明
view.alpha = 0;
// 不透明
view.alpha = 1;
```

2.clipsToBounds

// 默认是NO，当设置为yes时，超出当前视图的尺寸的内容和子视图不会显示。

```
view.clipsToBounds = YES;
```

3.hidden

// 默认是NO，当设置为yes，视图就看不见了。

```
view.hidden = YES;
```

4.userInteractionEnabled

// 默认为YES，如果设置为No，view就不能和用户交互了。（即不能响应事件）

```
view.userInteractionEnabled = NO;
```

5. tag

```
// 默认为0，用来标记视图的  
view.tag = 0;
```

5. exclusiveTouch

默认为 No

`exclusiveTouch` 的意义在于：如果当前设置了 `exclusiveTouch` 的 `UIView` 是整个触摸事件的第一响应者，那么到你所有的手指离开屏幕前其他的 `UIView` 是无法接受到整个事件周期内所有的触摸事件。

6.CGRect frame

- 1> 表示控件的位置和尺寸（以父控件的左上角为坐标原点（0，0））
- 2> 修改这个属性，可以调整控件的位置和尺寸

7.CGPoint center

- 1> 表示控件的中点（以父控件的左上角为坐标原点）
- 2> 修改这个属性，可以调整控件的位置

8.CGRect bounds

- 1> 表示控件的位置和尺寸（以自己的左上角为坐标原点，位置永远是（0，0））
- 2> 修改这个属性，只能调整控件的尺寸

9.CGAffineTransform transform

1> 表示控件的形变状态（旋转角度、缩放比例）

2> 创建CGAffineTransform的函数

* CGAffineTransformMakeScale(CGFloat sx, CGFloat sy)

创建一个x、y方向的缩放比例分别为sx、sy的形变值

* CGAffineTransformMakeRotation(CGFloat angle)

创建一个旋转角度为angle的形变值

* CGAffineTransformScale(CGAffineTransform t, CGFloat sx, CGFloat sy)

在形变值t的基础上，再进行缩放，x、y方向的缩放比例分别为sx、sy，

然后返回一个新的形变值

* CGAffineTransformRotate(CGAffineTransform t, CGFloat angle)

在形变值t的基础上，再进行旋转，旋转角度为angle，然后返回一个新的形变值

10.superview

返回当前视图的父视图。（只读）

11.window

返回当前视图的窗口。（窗口）

获取根视图的 `superview` 和 `window` 时，需要注意，在 `viewDidLoad` 中

是获取不到的，`viewDidLoad` 只是视图加载完成，并没有添加到窗口中，因此需要在 `viewDidAppear` 方法中才能获取到。那时候视图才被添加到窗口中。

```
- (void)viewDidLoad
{
    [super viewDidLoad];
    NSLog(@"%@", self.view.superview); // 没有值

    NSLog(@"%@", self.view.window); // 没有值
}
- (void)viewDidAppear:(BOOL)animated
{
    NSLog(@"%@", self.view.superview); // 有值

    NSLog(@"%@", self.view.window); // 有值
}
```

12.autoresizesSubviews

默认为 YES，表示当父视图尺寸改变时，子视图也会随着改变。

13.autoresizingMask

默认为 `UIViewAutoresizingNone`,不会自动伸缩。

14.contentMode

设置内容模式。

`UIViewContentModeScaleToFill` 不按照原宽高比例（长和宽不等比例增长）以任意比例填充。这样视图不会有空白，且内容可以全部显

示。

UIViewContentModeAspectToFill 按照原长宽比例填充，不完全显示全部内容。这样内容可能溢出，但整个视图不会留有空白。

UIViewContentModeAspectToFit 按照原长宽比例（长和宽等比例增长），完全显示全部内容。这样容易照成左右或者上下留有空白。

15.backgroundColor

默认是 nil。

// 设置背景颜色为红色

```
self.view.backgroundColor = [UIColor redColor];
```

16.UIView 常用添加子视图方法

//加一个视图到一个视图里面

addSubview:

//将一个视图移到前面

bringSubviewToFront:

//将一个视图推送到背后

sendSubviewToBack:

//把视图移除

removeFromSuperview

//插入视图 并指定索引

insertSubview:atIndex:

//插入视图在某个视图之上

insertSubview:aboveSubview:

//插入视图在某个视图之下

insertSubview:belowSubview:

//交换两个位置索引的视图

exchangeSubviewAtIndex:withSubviewAtIndex: