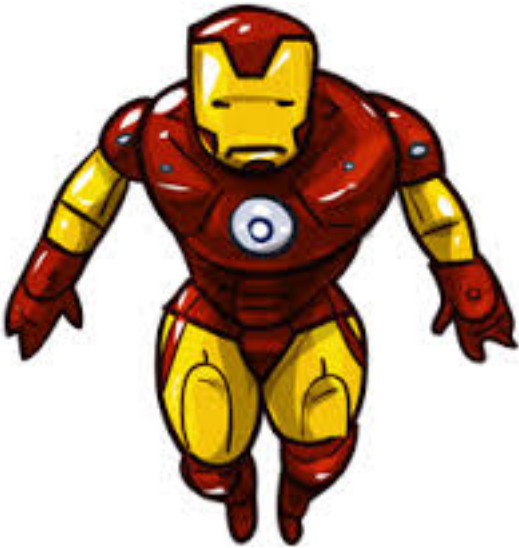


# UIImageView 属性 --By Dorayo

## 1.Image 设置图片，默认显示

```
UIImageView *_imageView = [[UIImageView alloc] init];  
_imageView.image = [UIImage imageNamed:@"test.png"];
```



## 2.highlightedImage 设置高亮状态下显示的图片

```
_imageView.highlightedImage = [UIImage  
imageNamed:@"other.png"];
```

## 3.animationImages 设置序列帧动画的图片数组

```
[_imageView setAnimationImages:[NSArray array]];
```

**4.highlightedAnimationImages** 设置高亮状态下序列帧动画的图片数组

```
[_imageView setHighlightedAnimationImages:[NSArray  
array]];
```

**5.animationDuration** 设置序列帧动画播放的时常

```
[_imageView setAnimationDuration:0.3f];
```

**6.animationRepeatCount** 设置序列帧动画播放的次数

```
[_imageView setAnimationRepeatCount:2];
```

**7.userInteractionEnabled** 设置是否允许用户交互，默认不允许用户交互

```
[_imageView setUserInteractionEnabled:YES];
```

**8.highlighted** 设置是否为高亮状态，默认为普通状态

```
_imageView.highlightedImage = [UIImage  
imageNamed:@"other.png"];  
[_imageView setHighlighted:YES];
```



注意的是在 **highlighted** 状态下设置的图片与序列帧动画要显示,必须同时设置 `UIImageView` 的状态为 **highlighted**。