UIButton 属性 --By Dorayo

1.UIButton 状态:

UIControlStateNormal // 正常状态
UIControlStateHighlighted // 高亮状态
UIControlStateDisabled // 禁用状态
UIControlStateSelected // 选中状态
UIControlStateApplication //
UIControlStateReserved // 保留状态

2.UIButton 类型:



3.UIButton 常用属性

给按钮设置文字时,苹果文档说明,不能使用 label 对象设置文字的颜色或者阴影颜色,相反必须使用 setTitleColor:forState: and setTitleShadowColor:forState:这两个方法才能修改这些值。

Do not use the label object to set the text color or the shadow color. Instead, use the setTitleColor:forState: and setTitleShadowColor:forState: methods of this class to make those changes.

设置按钮中其他属性依次类推。。。。

//设置对应状态的标题内容 default is nil. title is assumed to be single line

- (void)setTitle:(NSString *)title forState:(UIControlState)state;

//设置对应状态的标题颜色

- (void)setTitleColor:(UIColor *)color forState:(UIControlState)state;

//设置对应状态的标题阴影颜色

- (void)setTitleShadowColor:(UIColor *)color forState:(UIControlState)state;

//设置对应状态的按钮的图片

- (void)setImage: (UIImage *)image forState: (UIControlState) state;

//设置对应状态的按钮背景图片

- (void)setBackgroundImage: (UIImage *)image forState: (UIControlState)state;

添加事件

- (void)addTarget:(id)target action:(SEL)action
forControlEvents:(UIControlEvents)controlEvents;

这些事件都是基于触摸、基于值、基于编辑。有如下事件会触发。

在点击按钮是按钮是凹下去,然后弹起才触发起事件,按钮的状态有:

1. UIControlEventTouchDown // **按下**

2.

- 3. UIControlEventTouchDownRepeat 多次按下
- 4. UIControlEventTouchUpInside // 在按钮及其一定外围內松开

5.

6. UIControlEventTouchUpOutside // **按钮外面松**开

4.adjustsImageWhenDisabled

当按钮禁用的情况下,图像的颜色会被画深一点,默认为YES。

5.adjustsImageWhenHighlighted

当按钮高亮的情况下,图像的颜色会被画深一点,默认为 YES。

6.showsTouchWhenHighlighted

button.showsTouchWhenHighlighted=YES;点击时的闪光效果会被前景图片遮住中间部分;

7.contentEdgeInsets

设置按钮的内部内容(包含按钮图片和标题)离按钮边缘上下左右的距离。

8.按钮实例

有些时候我们想让 UIButton 的 title 居左对齐,我们设置

btn.textLabel.textAlignment = UITextAlignmentLeft

是没有作用的,我们需要设置

btn.contentHorizontalAlignment = UIControlContentHorizonAlignmentLeft;

但是问题又出来,此时文字会紧贴到左边框,我们可以设置

btn.contentEdgeInsets = UIEdgeInsetsMake(0,10, 0, 0);

使文字距离左边框保持 10 个像素的距离。