

# 计算机网络原理

## 作业 5

---

李祥泽  
2018011331

### 5.2

---

虚电路网络也需要在两个主机之间寻找路径的能力. 这是为了在开始传送前建立虚电路.

### 5.3

---

窗口大小, 最大包长度, 超时时间限制

### 5.9

---

对本题而言, 将 4800 个路由器分成  $x$  个 clusters, 每个 cluster  $y$  个 regions, 每个 region  $z$  个路由器. 要求是在  $xyz = 4800$  的前提下最小化路由表项数  $x + y + z$ .

其中一个最优解是  $x = 15$ ,  $y = 16$ ,  $z = 20$ . 交换各项的值得到其余最优解.

### 5.10

---

当路由器收到以移动设备为目的地的包时, 它会用 ARP 包询问其 MAC 地址. 如果移动设备不在该路由器的网络中, Agent 可以用 Agent 的 MAC 地址响应. 使路由器将这个包发往 Agent.

### 5.22

---

不能保证加急包比普通包更快. 假设大部分包都要求加急, 那么用于发送加急包的路径会发生或接近拥塞, 使效率反而低于发送普通包的路径.

### 5.28

---

子网部分的长度是 12 位, 除去全 0 和 全 1 两个保留地址, 对应 4094 个子网主机.

### 5.34

---

在使用 NAT 的网络中使用多个路由器接入外部网络是可能的. 但是这要求每个路由器拥有独立的 IP, 且同一个连接的包都只能通过同一个路由器转发.

### 5.40

---

IPv6 共有  $2^{128} \approx 3.4 \times 10^{38}$  个地址. 按题述速度, 每秒分配  $10^6 \times 10^{12} = 10^{18}$  个地址. 不考虑地址块的大小, 地址空间要  $3.4 \times 10^{20}$  秒, 或约  $10^{13}$  年, 才会用完.

### 5.42

---

ARP 协议需要做相应调整. 调整仅为技术性的. 即需要将相应的地址字段从 32 位加长到 128 位以适应 IPv6 地址.

## IPv4 实验思考题

---

## 1) 什么情况下 IPv4 分组需要分段？在哪里分段？又是在哪里重新组装起来的？

如果要发送的 IP 分组长度大于网络的 MTU, 就需要对分组分段. 分段由发现分组长度超长的路由器或主机进行. 重新组装由目的主机进行.

## 2) 阅读 RFC791, 看看 IPv4 定义的选项 (option) 类型有哪些？

RFC 791 定义了以下选项类型:

1. 选项列表结尾 (End of Option list), 用于在选项的最后一项和 IP 头结尾未对齐时标记结尾;
2. 无操作 (No Operation), 用于在选项之间填充;
3. 安全选项, 用于记录分组的安全, 用户组, 以及操作权限信息;
4. 松散源路由, 用于标记分组必须经过的路由器;
5. 严格源路由, 用于标记分组必须且仅能按顺序经过的路由器;
6. 路由记录, 用于记录经过的路由器;
7. 流 ID, 流标识符;
8. 网络时间戳.

# ICMP 实验思考题

## 1) 为什么有些类型的 ICMPv4 消息（例如目标不可达消息）中有一个 unused（未使用）字段，而另一些（例如回显消息）则没有？注意它们的长度，分析这样设计可能是出于什么考虑。

有这个 unused 字段的 ICMPv4 消息, 其 Type, Code, Checksum 字段之后就没有其他字段, 或字段长度不足 32 位. 因此用 unused 将消息的长度填充到与 Echo / Echo Reply 等字段较多的消息一致, 使后面附加的 data 段位于固定的位置上.

## 2) 上网查找资料, 看看 ICMPv4 消息的隐患, 以及黑客是如何利用它发起攻击的, 由此思考为什么很多系统不发送 ICMPv4 消息。

ICMPv4 等协议在设计时认为发送者是善意且清楚自己的操作目的的, 因此缺乏必要的检查机制. 黑客可以利用其特性发起以下几种攻击:

1. DOS / DDOS: 利用 Echo / Echo Reply. 由于 Echo Reply 在转发时拥有较高的优先级, 黑客可利用“肉鸡”发送大量的 Echo Request 到被攻击站点, 挤占其处理正常报文的资源, 甚至无法正常工作. 另一种方式是假冒被攻击者向各个站点发送 Echo Request, 使 Reply 挤占被攻击者的带宽.
2. Redirect 攻击: 利用 Redirect 消息. 该消息表示存在更好的路由. 利用该消息, 黑客可以将被攻击者的数据包重定向到自己的机器上, 然后对其进行操作, 如窃取信息, 篡改信息, 丢弃等.

# ARP 实验思考题

## 1) 试用 Wireshark 观察 ARP 代理过程。

我做过了.

## 2) 查阅相关文献, 尝试在注册表中更改动态 ARP 缓存的生存时间, 并观察更改后的动态 ARP 缓存生存时间。

对应表项是

```
HKEY_LOCAL_MACHINE\SYSTEM\CurrentControlSet\Services\Tcpip\Parameters\ArpCacheLife, 单位是秒, 默认值是 120.
```

## 3) 查阅相关文献, 尝试在注册表中更改无偿 ARP 发送的数量值（或其他操作系统中的对应变量），并观察更改后的无偿 ARP 过程。如果你看不到无偿 ARP 而是只看到了 ARP Announcement 报文, 观察这个过程, 并尝试解释这个现象。

对应表项是

```
HKEY_LOCAL_MACHINE\SYSTEM\CurrentControlSet\Services\Tcpip\Parameters\ArpRetryCount
```

, 默认值是 3.

修改该表项后, 看不到无偿 ARP, 而只有 ARP 公告. 这意味着计算机接入网络时将向外广播自己的地址, 而不通过无偿 ARP 检查 IP 地址冲突.