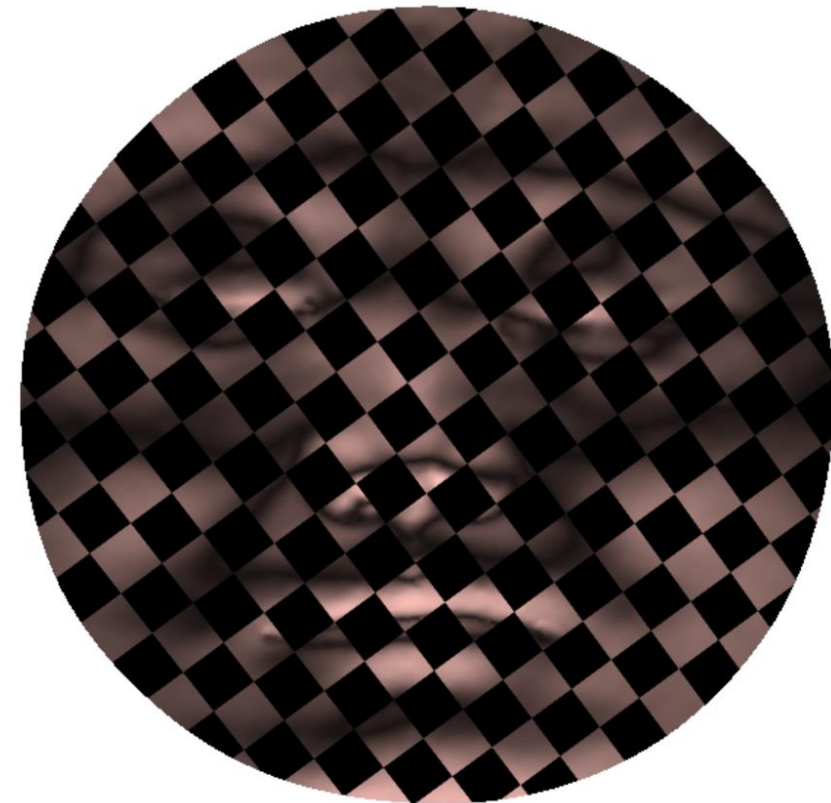


映射后带纹理
三维模型



映射后二维参
数化结果



映射后二维参
数化带纹理