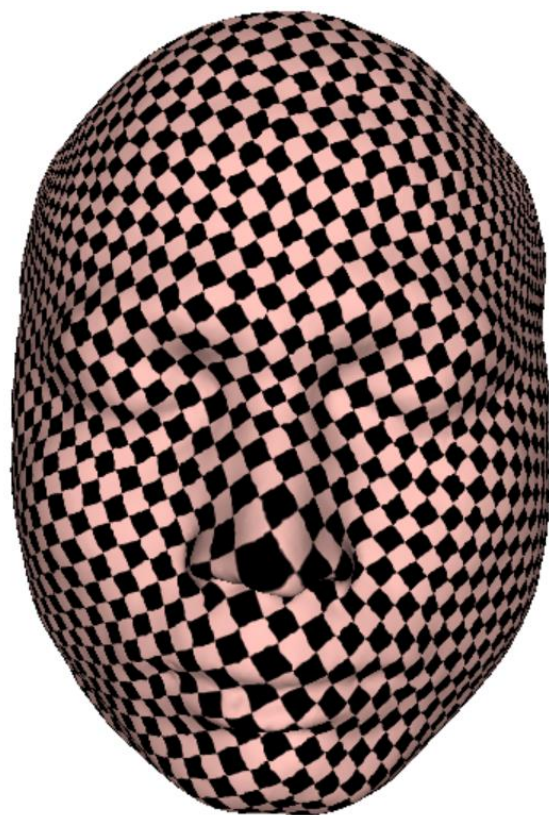




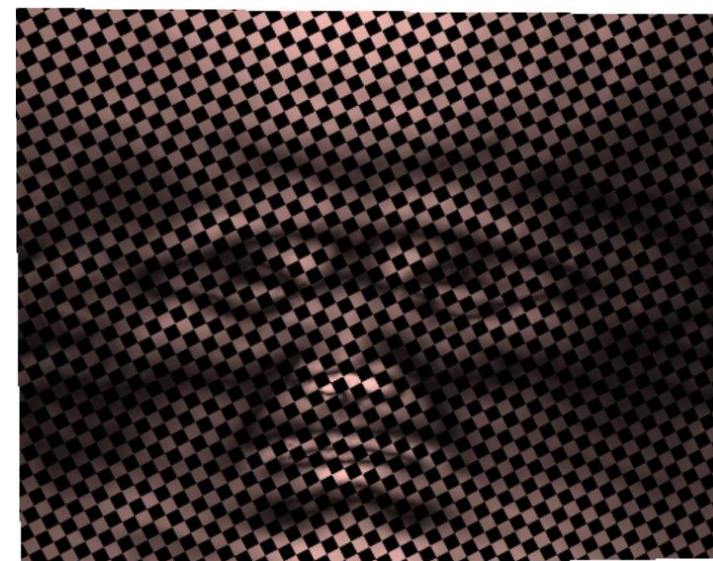
原模型



映射后带纹理  
三维模型



映射后二维参  
数化结果



映射后二维参  
数化带纹理