

第一题:

设 $X[0:n-1]$ 和 $Y[0:n-1]$ 为两个数组, 每个数组中含有 n 个已排好序的数。试设计一个 $O(\log n)$ 时间的分治算法, 找出 X 和 Y 的 $2n$ 个数的中位数, 并证明算法的时间复杂性为 $O(\log n)$

个数为奇数, 则处于最中间位置的数

个数为偶数, 则中间两个数据的平均数

算法分析:

两个数组, X 和 Y 。设 X 数组的第一个、中间、最后一个元素分别为 l_x, m_x, r_x ;

设 Y 数组的第一个、中间、最后一个元素分别为 l_y, m_y, r_y 。

先分别求两个数组的中位数 m_x, m_y 进行比较, 如果 $m_x < m_y$, 比如 X 的中间数是 3, Y 的是 5, 那么推测两个数组的中间数约等于 4, 则该中间数对于 X 来说一定在 3 的右边, 即在 m_x 到 r_x 范围的子数组里面, 对于 Y 来说, 中间数一定在 5 的左边, 即在 l_y 到 m_y 的子数组里面。比较如下:

if $m_x < m_y$:

 新 m_x 属于 $[m_x, r_x]$

 新 m_y 属于 $[l_y, m_y]$

else:

 新 m_x 属于 $[l_x, m_x]$

 新 m_y 属于 $[m_y, r_y]$

之后再对新的两个子数组进行求中位数比较, 一直到子数组元素为 1 时, 进行比较, 即可找到原数组 X 和 Y 的中位数。

新的 m_x 和 m_y 将原来的数组 X 和 Y 分别分成了两个子数组, 但是在四个子数组中只需使用上式指定的两个子数组即可, 所以一次分解之后为原问题规模更小的实例 $T(n/2)$, 计算复杂度仍为计算两个数组的中位数(和原问题一样), 为 $T(n/2)$ 。求中间数和中间数比较需要的时间复杂度为 $O(1)$, 故总的递归式为:

$$T(n) = T(n/2) + O(1)$$

由 Master 定理计算可得时间复杂度为 $T(n) = O(\log n)$

第二题:

有一实数序列 a_1, a_2, \dots, a_N , 若 $i < j$ 且 $a_i > a_j$, 则 (a_i, a_j) 构成了一个逆序对, 请使用分治方法求整个序列中逆序对个数, 并分析算法的时间复杂性。

例如: 序列(4,3,2)逆序对有(4,3), (4,2), (3,2)共 3 个

算法分析如下:

参考归并排序, 将数组分成两个子数组, 再对两个数组进行递归分解, 之后合并两个排好序的数组。合并过程中进行求逆序数操作。

设 l, mid, r 分别为数组的第一个, 中间, 以及最右边元素。则 $A[l, mid]$ 为左数组, $A[mid+1, r]$ 为右数组, 设 i 和 j 分别为做右数组的元素, 逆序对数为 s :

if $A[i] < B[j]$:

不产生逆序对

else:

$s = s + mid - i + 1$

时间复杂度如下:

分解为两个子数组, 规模为 $n/2$, 要对两个数组分别求解, 故时间复杂度为 $2T(n/2)$, 分解时只需找到中位数, 故 $D(n)$ 为 $O(1)$ 。合并时要遍历两个子数组, 故 $C(n)$ 为 $O(n)$, 所以递归方程为 $T(n) = 2T(n/2) + O(n)$

利用 Master 定理求解, $T(n) = O(n \log n)$

第三题:

P0J3714:

算法分析:

类似于最近点对，只不过要求两个点要在不同的集合里面。

采用分治法，分为两个集合，求两个集合的最近点对，以及求两个点分别在两个集合的点对。所求的点的位置，一定在于 $mid-d, mid+d$ 之间。然后，就在这个区间开始找点，并不断更新 d 值，最后就可以得到 d 了。根据题意，返回长度的时候判断是否属于同一集合，若属于同一个集合，就返回一个很大的数

```
#include <stdio.h>
#include <math.h>
#include <algorithm>
using namespace std;
// 不光有点，还要有集合类别标志
struct Point
{
    double x,y;
    int flag;
}p[1000001];
int arr[1000001];
double Min(double a,double b)
{
    return a<b?a:b;
}
// 求两点之间的距离
double dis(Point a,Point b)
{
    return sqrt((a.x-b.x)*(a.x-b.x)+(a.y-b.y)*(a.y-b.y));
}
// 根据点横坐标 or 纵坐标排序
bool cmp_y( int a,int b)
{
    return p[a].y<p[b].y;
}
bool cmp_x( Point a,Point b)
{
    return a.x<b.x;
}
// 求最近点对
double close_pair( int l,int r )
{

```

```

// 如果只剩下两个点，判断是否属于同一集合
if( r==l+1 )
{
    if( p[l].flag!=p[r].flag )
        return dis( p[l],p[r] );
    else    return 999999;
}
// 剩下三个点，判断集合类别
else if( r==l+2 )
{
    if( p[l].flag==p[l+1].flag )
    {
        if( p[l].flag==p[l+2].flag )    return 999999;
        else    return Min( dis(p[l],p[l+2]),dis(p[l+1],p[l+2]) );
    }
    else
    {
        if( p[l].flag==p[l+2].flag )    return Min( dis(p[l],p[l+1]),dis(p[l+2],p[l+1]) );
        else    return  Min( dis(p[l],p[l+1]),dis(p[l],p[l+2]) );
    }
    return Min( dis(p[l],p[r]),Min( dis(p[l],p[l+1]),dis(p[l+1],p[r]) ) );
}
int mid=(l+r)>>1;
double ans=Min(close_pair(l,mid),close_pair(mid+1,r));

int i,j,cnt=0;
for(i=l; i<=r; ++i)
    if( p[i].x>=p[mid].x-ans && p[i].x<=p[mid].x+ans )
        arr[cnt++]=i;

sort(arr,arr+cnt,cmp_y);
for( i=0; i<cnt ; i++ )
    for(j=i+1; j<cnt; j++)
    {
        if( p[arr[j]].flag != p[arr[i]].flag )
        {
            if(p[arr[j]].y-p[arr[i]].y>=ans) break;
            ans=Min(ans,dis(p[arr[i]],p[arr[j]]));
        }
    }

return ans;
}

```

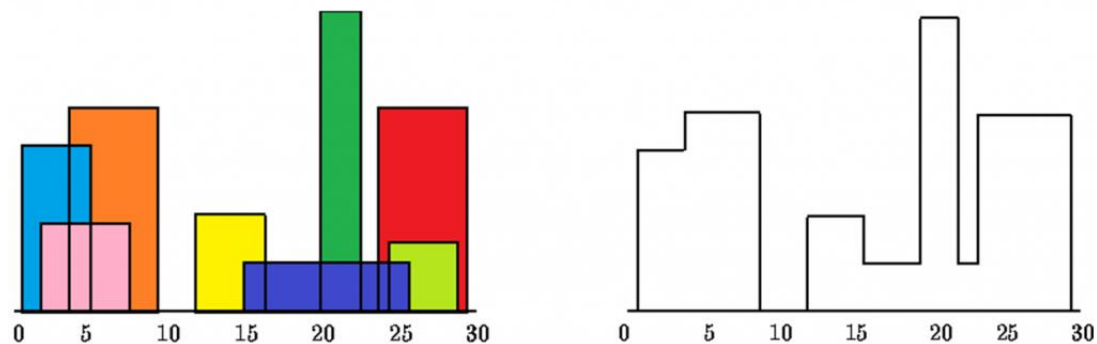
```

int main()
{
    int i,n,t;
    scanf("%d",&t);
    while( t-- )
    {
        scanf("%d",&n);
        for(i=0;i<n;++i)
        {
            scanf("%lf%lf",&p[i].x,&p[i].y);
            p[i].flag=1;
        }
        for(;i<n+n;++i)
        {
            scanf("%lf%lf",&p[i].x,&p[i].y);
            p[i].flag=2;
        }
        sort(p,p+n+n,cmp_x);
        printf("%.3lf\n",close_pair(0,n+n-1));
    }
    return 0;
}

```

第四题：

给定 n 座建筑物 $B[1, 2, \dots, n]$ ，每个建筑物 $B[i]$ 表示为一个矩形，用三元组 $B[i] = (a_i, b_i, h_i)$ 表示，其中 a_i 表示建筑左下顶点， b_i 表示建筑的右下顶点， h_i 表示建筑的高，请设计一个 $O(n \log n)$ 的算法求出这 n 座建筑物的天际轮廓。例如，左下图所示中 8 座建筑的表示分别为 $(1, 5, 11)$ ， $(2, 7, 6)$ ， $(3, 9, 13)$ ， $(12, 16, 7)$ ， $(14, 25, 3)$ ， $(19, 22, 18)$ ， $(23, 29, 13)$ 和 $(24, 28, 4)$ ，其天际轮廓如右下图所示可用 9 个高度的变化 $(1, 11)$ ， $(3, 13)$ ， $(9, 0)$ ， $(12, 7)$ ， $(16, 3)$ ， $(19, 18)$ ， $(22, 3)$ ， $(23, 13)$ 和 $(29, 0)$ 表示。另举一个例子，假定只有一个建筑物 $(1, 5, 11)$ ，其天际轮廓输出为 2 个高度的变化 $(1, 11)$ ， $(5, 0)$ 。



算法分析：

使用分治方法，如果只有一个建筑，那么输出的点一定是建筑的左上顶点和右下顶点，每次将 buildings 一分为二做递归，当 buildings 的数量为 1 时，返回 2 个点。之后将分开的结果合并，要记录当前 left 和 right 的位置，每次选择横坐标较小的点插入结果中，保证结果有序，结果点的横坐标等于原横坐标，至于结果点的纵坐标，应该是取 right 和 left 中的较大值，而这个高度的值也应有 2 个变量实时记录，代表的含义是 left 和 right 当前的高度。合并时候点的高度一定不能和上一个点相同，如果多个连续的点纵坐标相同，则结果中只能有第一个点

时间复杂度类似于归并排序，为 $O(n \log n)$