# 三张

SanZhang

1990/11/11 **1**8888888888

■ me@resume.com
Вlog: http://geekplux.com

GitHub: https://github.com/geekplux

LinkedIn: https://cn.linkedin.com/in/xxx WeChat: xxxx QQ: 123456



# - 工作经历

17.01-17.12 不长不短的公司名称,可爱的项目, https://keaidexiangmu.com

工作中, 我负责了 xxx 的开发和维护, 运用 yyy 技术解决了 zzz 的重大问题。积极参与开源社区贡献

16.01-16.12 好长的公司名称, 有趣的项目, http://www.youqudexiangmu.com

工作中,我按照领导的要求编程,做出了让领导满意的作品,为公司做出了贡献。我觉得我还是凑字数吧,编不下去了

15.01-15.12 不知道叫什么的公司名称, 不可告人的项目, http://bukegaoren.com

独立编写了根本编不下去的项目简介,可能还是凑字数比较好,来凑字数吧来凑字数吧来凑字数吧。出色的完成了凑字数的工作,并获得了最佳凑字数员工奖

# ■ 教育经历

11.09-15.06 本科, 尼姑庵大学, 计算机科学与技术

- ○最快编程大师一等奖
- ○最强编程大师金奖
- ○第 x 届「编程杯」gayhub 赛区一等奖
- ○国家奖学金/三好学生/学生会主席/获得女朋友一个

15.09-18.06 硕士, 和尚庙大学, 软件工程, 实验室 XXX 导师 XXX

主要研究了人工智能,图形学,编译原理,机械键盘的拆装,快递包装的暴力拆解,颈椎与视觉保养,抹平小腹,治疗腰椎间盘突出

## 项目

## 科研项目

FFF-TNT 建立深度学习模型,通过训练单身狗愤怒指数,预测 TNT 威力值,达到最后 FFF 全部的效果

NASA 我又编不下去了,还是凑个字数,要不然你们将来替换也麻烦

#### 开源项目

markvis 在 markdown 中直接生成可视化图表的插件 https://markvis.js.org GitHub 1000 stars

netjsongraph.js 用力导向图可视化出无线路由图谱数据 https://github.com/netjson/netjsongraph.js

typing Hexo 静态博客主题 https://github.com/geekplux/hexo-theme-typing

UnityVis Unity中的基本可视化图表 https://github.com/geekplux/Basic-Visualization-in-Unity

## 技能

**前端** 熟练掌握前端该会的东西,熟悉前端该熟悉的东西,了解前端该了解的原理,熟练使用前端该熟练使用的各类工具

**后端** 熟练掌握后端该会的东西,熟悉后端该熟悉的东西,了解后端该了解的原理

数据 掌握处理数据,掌握数据库

其他 熟练使用 Git/Vim/Emacs/Makefile

#### Publications

已录用 张三,李四,王麻子基于 latex 的简历凑字数研究 [C]// CVChina. 2017.