中山大学移动信息工程学院本科生实验报告

(2017年秋季学期)

课程名称:移动应用开发 任课教师:郑贵锋

年级	1516	专业 (方向)	软件工程(移动信息工程)
学号	15352354	姓名	肖想
电话	13247651998	Email	1368994233@qq.com
开始日期	10.10	完成日期	10.14

一、 实验题目

事件处理

二、实现内容

实现一个 Android 应用,界面呈现与实验一基本一致,要求:

(1) 该界面为应用启动后看到的第一个界面



- (2) 输入学号和密码的控件要求用 TextInputLayout 实现
- (3) 点击图片,弹出对话框如下图: 点击"拍摄"选项,弹出 Toast 信息"您选择了[拍摄]";

点击"从相册选择"选项,弹出 Toast 信息"您选择了[从相册选择]; 点击"取消"按钮,弹出 Toast 信息"您选择了[取消]"。



(4) 切换 RadioButton 的选项,弹出 Snackbar 提示"您选择了 xx";例如从选项"学生"切换到选项"教职工",则提示"您选择了教职工"; 点击 Snackbar 上的"确定"按钮,则弹出 Toast 信息"Snackbar 的确定按钮被点击了"



(5)点击登录按钮

依次判断学号是否为空,密码是否为空,用户名和密码是否正确(正确的学号和密码分别为"123456","6666");不正确则给出错误信息,如学号和密码都正确则提示"登陆成功",如图:



(6) 点击注册按钮

如果切换选项时, RadioButton 选中的是"学生", 那么弹出 Snackbar 信息"学生注册功能尚未启用", 如果选中的是"教职工", 那么弹出 Toast 信息"教职工注册功能尚未启用"。



三、 课堂实验结果

(1) 实验截图

1. 应用启动后看到的第一个界面:



2. 用 TextInputLayout 实现输入学号和密码的控件:

```
<android.support.design.widget.TextInputLayout
    android:layout_width="match_parent"
    android:layout_height="wrap_content"
    app:hintAnimationEnabled="true"
    android:id="@+id/textInputLayout_id"
    android:layout_marginTop="20dp"
    app:layout_constraintTop_toBottomOf="@+id/img_sysu">

    <EditText
        android:layout_width="match_parent"
        android:layout_height="wrap_content"
        android:id="@+id/edit_student_id"
        android:hint="@string/Hint1"
        android:textSize="18sp"
        android:inputType="number"/>

    </android.support.design.widget.TextInputLayout>
```

3. 点击图片, 弹出对话框:



4.切换 RadioButton 的选项:



5.点击登录按钮



6. 点击注册按钮



(2) 实验步骤以及关键代码

按照实验要求,从上往下一步步实现功能。

定义变量:

```
public TextInputLayout textInputLayout_id,textInputLayout_password;
EditText edit_student_id,edit_password;
public RadioButton rt1,rt2;
public int flag;
```

绑定 id:

```
super.onCreate(savedInstanceState);
setContentView(activity_main);
textInputLayout_id = (TextInputLayout) findViewById(R.id.textInputLayout_id);
textInputLayout_password = (TextInputLayout) findViewById(R.id.textInputLayout_password);
edit_student_id = (EditText) findViewById(R.id.edit_student_id);
edit_password = (EditText) findViewById(R.id.edit_password);
rt1 = (RadioButton)findViewById(R.id.radioButton);
rt2 = (RadioButton) findViewById(R.id.radioButton2);
```

每一个功能的实现:

```
else flag = -1;
rtl.setOnClickListener(new View.OnClickListener() {
    Override
    public void onClick(View v) {
        if(rt1.isChecked() && flag != 1)
            Override
                public void onClick(View v) {
                    Toast.makeText(MainActivity.this, "Snackbar 的确定设证被点点了", Toast.LENGTH_SHORT).show();
            }).show();
        flag = 1;
});
rt2.setOnClickListener(new View.OnClickListener() {
    public void onClick(View v) {
        if(rt2.isChecked() && flag |= -1)
            Snackbar.make(findViewById(R.id.main_layout),"总选择了数明工",Snackbar.LENGTH_SHORT)
                    .setAction("Mai", new View.OnClickListener() {
                public void onClick(View v) {
                    Toast.makeText(MainActivity.this, "Snackbar 的确定控制被点击了", Toast.LENGTH SHORT).show();
            }).show();
        flag = -1;
1):
findViewById(R.id.button_log).setOnClickListener(new View.OnClickListener() {
   public void onClick(View v) {
    if(TextUtils.isEmpty(edit_student_id.getText().toString()))
          textInputLayout_id.setErrorEnabled(true);
          textInputLayout_password.setErrorEnabled(false);
textInputLayout_id.setError("学号不能为学");
       else if(TextUtils.isEmpty(edit_password.getText().toString()))
          textInputLayout_id.setErrorEnabled(false);
          textInputLayout_password.setErrorEnabled(true);
textInputLayout_password.setError("#########");
      )
else
          textImputLayout_id.setErrorEnabled(false);
          public void onClick(View v) {
   Toast.makeText(MainActivity.this, "Snackbar WithLEWSHIMLOUD!!", Toast.LENGTH_SHORT).show();
              }).show();
```

(3) 实验遇到困难以及解决思路

在设计 imagebutton 的功能时,先不太了解它的函数,所以采用 setview 的方法,但是未能实现点击产生相应功能这一要求,后查阅资料后发现采用 setitems 可完美的实现这一要求。在判断字符串时,先采用的是==,但后来发现不可行,采用equals 函数解决。

四、 课后实验结果

为编辑框增加监听器使得点击后自动关闭错误提示框。

```
edit_student_id.setOnClickListener(new View.OnClickListener() {
    @Override
    public void onClick(View v) {
        textInputLayout_id.setErrorEnabled(false);
    }
});
edit_password.setOnClickListener(new View.OnClickListener() {
    @Override
    public void onClick(View v) {
        textInputLayout_password.setErrorEnabled(false);
    }
});
```

为对话框的 items 分别添加实现功能:当选择"拍摄"时,启用照相机,并将拍摄的照片代替原先的 image;当选择"从相册选择",打开相册,选择照片,并替换原先的 image。

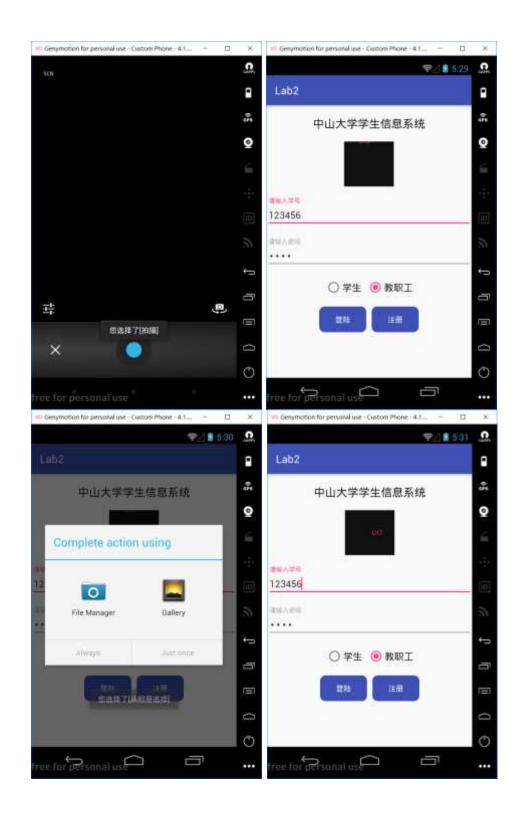
具体实现如下:

```
public final static int ALBUM_REQUEST_CODE = 1;
public final static int CAMERA_REQUEST_CODE = 2;
//储存路径
public static String SAVED_IMAGE_DIR_PATH =
Environment.getExternalStorageDirectory().getPath() + "/Pictures/";
String cameraPath;
```

```
private Context activity;
public ImageButton imagebutton;
activity = this.getApplicationContext();
imagebutton = (ImageButton) findViewById(R.id.img sysu);
if(array[which].equals("拍摄")) StartCamera();
if(array[which].equals("从相册选择")) ShowPhoto();
private void StartCamera()
        String state = Environment.getExternalStorageState();
        if(state.equals(Environment.MEDIA MOUNTED))
            cameraPath = SAVED_IMAGE_DIR_PATH +
System.currentTimeMillis() + ".jpg";
            Intent intent = new Intent();
            intent.setAction(MediaStore.ACTION IMAGE CAPTURE);
            File outDir =
Environment.getExternalStoragePublicDirectory(Environment.DIRECTORY PIC
TURES);
              if(!outDir.exists()) outDir.mkdirs();
            File outFile = new
File(outDir, System.currentTimeMillis()+".jpg");
            Uri uri = Uri.fromFile(outFile);
            intent.putExtra(MediaStore.EXTRA OUTPUT,uri);
            intent.putExtra(MediaStore.EXTRA VIDEO QUALITY, 0);
            startActivityForResult(intent, CAMERA_REQUEST_CODE);
    }
    private void ShowPhoto() {
        Intent intent = new Intent(Intent.ACTION PICK, null);
intent.setDataAndType(MediaStore.Images.Media.EXTERNAL CONTENT URI,
'image/*");
        intent.setAction(Intent.ACTION GET CONTENT);
        startActivityForResult(intent, ALBUM REQUEST CODE);
    @Override
    protected void onActivityResult(int requestCode, int resultCode,
Intent data) {
          super.onActivityResult(requestCode, resultCode, data);
        if (requestCode == ALBUM REQUEST CODE) {
            try {
                Uri uri = data.getData();
                final String absolutePath = getAbsolutePath(activity,
uri);
```

```
Bitmap bitmap = BitmapFactory.decodeFile(absolutePath);
                imagebutton.setImageBitmap(bitmap);
                imagebutton.setImageURI(uri);
            } catch (Exception e) {
                e.printStackTrace();
        if (requestCode == CAMERA REQUEST CODE) {
            try {
                Bitmap bitmap = BitmapFactory.decodeFile(cameraPath);
                imagebutton.setImageBitmap(bitmap);
                Uri uri = Uri.fromFile(new File(cameraPath));
                imagebutton.setImageURI(uri);
            } catch (Exception e) {
                e.printStackTrace();
        }
    public String getAbsolutePath(final Context context, final Uri uri)
        if (null == uri) return null;
        final String scheme = uri.getScheme();
        String data new = null;
        if (scheme == null)
            data new = uri.getPath();
        else if (ContentResolver.SCHEME FILE.equals(scheme)) {
            data_new = uri.getPath();
        } else if (ContentResolver.SCHEME_CONTENT.equals(scheme)) {
            Cursor cursor = context.getContentResolver().query(uri,
                    new String[]{MediaStore.Images.ImageColumns.DATA},
null, null, null);
            if (null != cursor) {
                if (cursor.moveToFirst()) {
                    int index =
cursor.getColumnIndex(MediaStore.Images.ImageColumns.DATA);
                    if (index > -1) {
                        data new = cursor.getString(index);
                cursor.close();
        return data_new;
```

效果如图:



五、 实验思考及感想

很多知识都需要自己在课后去补充,老师上课讲的只是一部分,并不完全适用于所有的情况,要学会利用网络资源,丰富自己的知识储备,debug 也会让你学会更多。