

浙江工业大学期终考试命题稿

2021 /2022 学年第 2 学期

课程名称	程序设计基础 C	使用班级	2021 机器人工程(感知与控制、结构与控制)
教师份数	2	学生份数	150
命题人	张彪	审核人	
命题总页数	16 页	每份试卷需用白纸	2 大张

命题注意事项：

- 一、命题稿请用 A4 纸电脑打印，或用教务处印刷的命题纸，并用黑墨水书写，保持字迹清晰，页码完整。
- 二、两份试题必须同等要求，卷面上不要注明 A、B 字样，由教务处抽定 A、B 卷。
- 三、命题稿必须经学院审核，并在考试前两周交教务处。

浙江工业大学 2021 /2022 学年

第 2 学期试卷

课程_____姓名_____

班级_____

题序	一	二	三	四	五	六	七	八	九	十	总评
计分											

一、选择题 (15 小题，每小题 2 分，共 30 分)

1. 下列程序输出为()

```
#include <stdio.h>
```

```
int main(){
```

```
    char c1, c2;
```

```
    c1 = 'k', c2 = 'l';
```

```
    c1 -= 32;
```

```
    c2 -= 33;
```

```
    printf("%c %c", c1, c2);
```

```
    return 0;
```

```
}
```

A. K K

B. k l

C. K L

D. 以上均错误

2. 关于参数传递，下来描述正确的是()

A. 传值方式需要对形式参数新建新的内存空间

B. 传值与传址方式没有明显区别

C. 传址方式需要对形式参数新建新的内存空间

D. 以上描述均不正确

3. 设 $x=2.7$, $a=6$, $y=4.7$, 求算术表达式 $++x+a\%3*(int)(x+y)\%2/4$ 的值为()

A. 2.7 B. 3.7 C. 3.7F D. 编译错误

4. 设 $a=3$, $b=4$, $c=5$, 下列逻辑表达式的值为假的是()

A. $a \parallel b+c \ \&\& \ b-c$

B. $!(a>b) \ \&\& \ !c \parallel 1$

C. $!(a+b)+c-1 \ \&\& \ b+c/2$

D. $a+b>c \ \&\& \ b==c$

5. 下列二维数组初始化正确的是()

A. `int a[2][]={1,2,3};`

B. `int a[][]={1,2,3};`

C. `int a[][2]={1,2,3};`

D. 以上均不正确

6. 下列程序输出值为()

```
#include <stdio.h>
```

```
int main(){
```

```
    int ans, i = 0;
```

```
    for (; i < 4; i++)
```

```
        ans = func(i);
```

```
    printf("%d", ans);
```

```
    return 0;
```

```
}
```

```
int func(int x){
```

```
    static int y = 0;
```

```
    y += x;
```

```
    return y;
```

```
}
```

A. 3

B. 2

C. 6

D. 以上均错

7. 下列类型能用于 switch 条件语句的为()

A. float

B. 指针

C. 结构体

D. 以上均不可以

8. 下列是二维数组 int a[3][4]行指针的正确定义格式是()

A. int (*pRow)[3];

B. int *pRow[4];

C. int (*pRow)[4];

D. 以上都错

9. 下列哪个是库函数 malloc 的返回值类型()

A. void

B. int*

C. void*

D. 以上都不是

10. 下列结构体变量 s，占据几个字节内存()

```
struct{  
    int a;  
    char s[16];  
};
```

A. 20

B. 17

C. 24

D. 以上都错

11. 下列哪一个标识符可以作为变量名()

- A. 程序
- B. struct
- C. _a_a
- D. 以上均不可以

12. 下列程序输出为()

```
#include <stdio.h>

int main(){
    int a = 4, b = 7;
    int c = a+++b;
    printf("%d, %d, %d", a, ++b, c);
    return 0;
}
```

- A. 3 7 10
- B. 4, 7, 10
- C. 4, 8, 10
- D. 以上都错

13. 字符数组 char arr[]="Nice"占据内存几个字节()

- A. 5
- B. 未给出
- C. 4
- D. 以上都错

14. 下列关于数组名称描述正确的是()

- A. 一维数组名可以赋值给指向指针的指针变量
- B. 一维数组名可以结合取值符访问数组的所有元素
- C. 二维数组名可以直接赋值给列指针
- D. 以上都不正确

15. 下列程序输出为()

```
#include <stdio.h>
int main(){
    int a = 4, b = 7;
    int c = b<8? a+3, b+7 : b+a;
    printf("%d", c);
    return 0;
}
```

- A. 14
- B. 10
- C. 6
- D. 以上都错

二、填空题(5 小题, 每小题 2 分, 共 10 分)

1. 定义枚举数据类型时所需的關鍵字是_____。

2. 字符‘K’的 ASCII 码是_____。

3. 下列程序输出值为: _____。

```
#include <stdio.h>
int main(){
    int arr[] = {1,3,4};
    int *p = arr;
    *(p+1) += 5;
    printf("%d %d", *p, *(p+2));
    return 0;
}
```

4. 下列程序输出值为: _____。

```
#include <stdio.h>
int main(){
    int a = 3, b = 4, c = 0;
    switch(a){
        case 3:
```

```

        c+=1000;
    case 1:
        c+=1;
    case 4:
        c+=2;
    default:
        c+=1000;
}
printf("%d", c);
return 0;
}

```

5. 下列程序输出值为：_____。

```

#include <stdio.h>
int main(){
    int i, j=0;
    char a[]="Hello";
    char b[]="World!";
    a[3]='\0';
    char c[50];
    for (i=0; a[i]!='\0';i++)
        c[j++]=a[i];
    for (i=0; b[i]!='\0';i++)
        c[j++]=b[i];
    c[j]='\0';
    printf("%s", c);
    return 0;
}

```

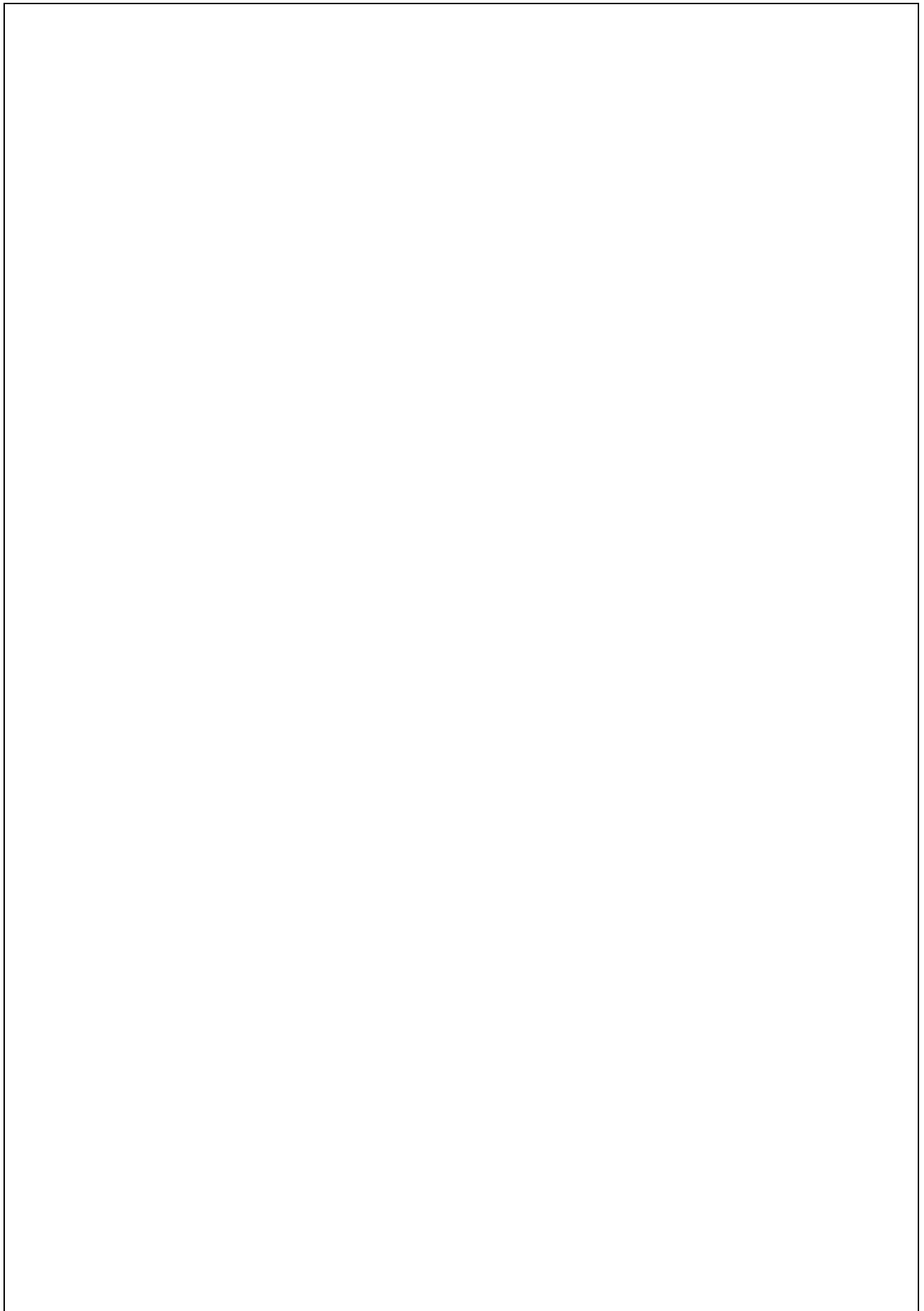
三、简答题(2 小题，每小题 5 分，共 10 分)

1. 请简述 continue、break 与 return 的区别。

2. 请简述二维数组中的行指针与列指针的区别。

四、程序设计题 (4 小题，第 1 至 3 题每题 10 分，第 4 题 20 分，共 50 分)

1. 编写一个 C 语言程序，从键盘上输入三个整数，分别存入变量名 a, b, c 中，并将最小的数放置 a 变量中，输出 a。

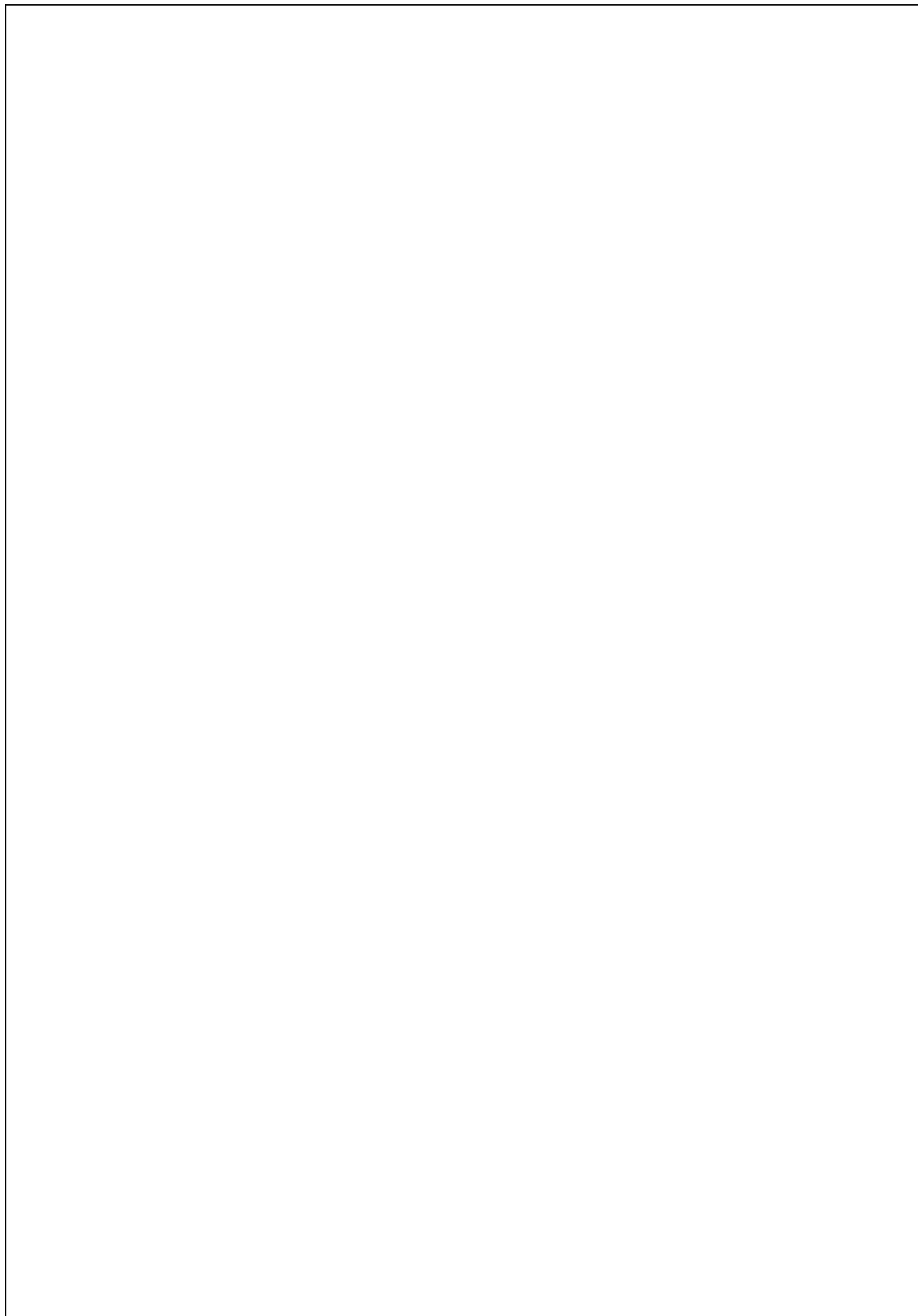


2. 编写一个 C 语言程序, 让用户输入一个浮点数, 并存储至变量 a 中, 编写自定义函数 `double mySqrt(double a)`, 实现使用迭代法求变量 a 的平方根 $x = \sqrt{a}$, 并在主函数中输出 a 的平方根。求平方根的迭代公式为:

$$x_{n+1} = \frac{1}{2} \left(x_n + \frac{a}{x_n} \right)$$

要求前后两次求出的 x 的差的绝对值小于 10^{-5} 。

3. 编写一个 C 语言程序，让用户输入两个长度不超过 300 的字符串，并分别存储至字符数组 `str1` 与 `str2`，编写用户自定义函数 `int myStrCat(char str1[], char str2[])` 来实现两个字符串的拼接 (`str1` 在前，`str2` 在后)，并在主函数该自定义函数比较结果。



4. 有如下结构体定义，请编写出以该结构体为节点类型的单向链表数据结构，要求实现链表的创建、尾部插入、删除以及从小到大的排序的功能。

```
struct node {  
    int value;  
    struct node* next;  
};
```

