

# 浙江工业大学期终考试命题稿

2021 /2022 学年第 2 学期

课程名称	程序设计基础 C	使用班级	2021 机器人工程(感知与控制、结构与控制)
教师份数	2	学生份数	150
命题人	张彪	审核人	
命题总页数	16 页	每份试卷需用白纸	2 大张

命题注意事项:

- 一、命题稿请用 A4 纸电脑打印，或用教务处印刷的命题纸，并用黑墨水书写，保持字迹清晰，页码完整。
- 二、两份试题必须同等要求，卷面上不要注明 A、B 字样，由教务处抽定 A、B 卷。
- 三、命题稿必须经学院审核，并在考试前两周交教务处。

# 浙江工业大学 2021 /2022 学年

## 第 2 学期试卷

课程\_\_\_\_\_姓名\_\_\_\_\_

班级\_\_\_\_\_

题序	一	二	三	四	五	六	七	八	九	十	总评
计分											

### 一、选择题 (15 小题，每小题 2 分，共 30 分)

1. 下列程序输出为( )

```
#include <stdio.h>
```

```
int main(){
```

```
    char c1, c2;
```

```
    c1 = 'x', c2 = 'y';
```

```
    c1 -= 32;
```

```
    c2 -= 33;
```

```
    printf("%c %c", c1, c2);
```

```
    return 0;
```

```
}
```

A. X X

B. X Y

C. x y

D. x x

2. 设  $x=2.5$ ,  $a=7$ ,  $y=4.7$ , 求算术表达式  $x+++a\%3*(int)(x+y)\%2/4$  的值为( )

A. 2.5   B. 2.6   C. 2.6F   D. 编译错误

3. 设 a=3, b=4, c=5, 下列逻辑表达式的值为假的是( )

- A.  $a \parallel b+c \ \&\& \ b-c$
- B.  $!(a>b) \ \&\& \ !c \parallel 1$
- C.  $!(a+b)+c-1 \ \&\& \ b+c/2$
- D.  $a+b>c \ \&\& \ b==c$

4. 下列二维数组初始化正确的是( )

- A. `int a[][]={1,2,3};`
- B. `int a[2][]={1,2,3};`
- C. `int a[][2]={1,2,3};`
- D. 以上均不正确

5. 下列程序输出值为( )

```
#include <stdio.h>
int main(){
    int ans, i = 0;
    for (; i < 3; i++)
        ans = func(i);
    printf("%d", ans);
    return 0;
}
int func(int x){
    static int y = 0;
    y += x;
    return y;
}
```

- A. 3
- B. 2
- C. 6
- D. 编译错误

6. 下列数据类型能用于 switch 条件语句的为( )

- A. double
- B. 枚举
- C. 结构体
- D. 以上均不可以

7. 下列是二维数组 `int a[3][4]` 行指针的正确定义格式是( )

- A. `int *pRow[4];`
- B. `int (*pRow)[3];`
- C. `int (*pRow)[4];`
- D. 以上都错

8. 下列哪个是库函数 `malloc` 的返回值类型( )

- A. `void`
- B. `int*`
- C. `void*`
- D. 以上都不是

9. 下列哪一个标识符可以作为变量名( )

- A. `_a#`
- B. `int`
- C. `__a`
- D. 以上均不可以

10. 下列结构体变量 `s`，占据几个字节内存( )

```
struct{  
    double a;  
    char s[16];  
}s;
```

- A. 20
- B. 17
- C. 24
- D. 以上都错

11. 下列程序输出为( )

```
#include <stdio.h>

int main(){
    int a = 3, b = 7;
    int c = a+++b;
    printf("%d, %d, %d", a, ++b, c);
    return 0;
}
```

- A. 3 7 10
- B. 4, 7, 10
- C. 4, 8, 10
- D. 4 8 10

12. 字符数组 `char arr[]="Hello"` 占据内存几个字节( )

- A. 5
- B. 未给出
- C. 6
- D. 以上都错

13. 下列关于数组名称描述正确的是( )

- A. 一维数组名可以赋值给指向指针的指针变量
- B. 一维数组名可以结合取值符访问数组的所有元素
- C. 二维数组名可以直接赋值给列指针
- D. 以上都不正确

14. 关于参数传递，下来描述正确的是( )

- A. 传值与传址方式没有明显区别
- B. 传值方式需要对形式参数新建新的内存空间
- C. 传址方式需要对形式参数新建新的内存空间
- D. 以上描述均不正确

15. 下列程序输出为( )

```
#include <stdio.h>
int main(){
    int a = 3, b = 7;
    int c = b<8? a+3, b+7 : b+a;
    printf("%d", c);
    return 0;
}
```

- A. 10
- B. 14
- C. 6
- D. 以上都错

## 二、填空题(5 小题, 每小题 2 分, 共 10 分)

1. 定义枚举数据类型时所需的关键字是\_\_\_\_\_。

2. 字符‘Y’的 ASCII 码是\_\_\_\_\_。

3. 下列程序输出值为: \_\_\_\_\_。

```
#include <stdio.h>
int main(){
    int arr[] = {1,3,4};
    int *p = arr;
    *(p+2) += 5;
    printf("%d %d", *p, *(p+2));
    return 0;
}
```

4. 下列程序输出值为: \_\_\_\_\_。

```
#include <stdio.h>
int main(){
    int a = 3, b = 4, c = 0;
    switch(a){
        case 1:
```

```

        b++;
    case 2:
        c+=1000;
    case 3:
        c+=1;
    case 4:
        c+=2;
    default:
        c+=1000;
}
printf("%d", c);
return 0;
}

```

5. 下列程序输出值为：\_\_\_\_\_。

```

#include <stdio.h>
int main(){
    int i, j=0;
    char a[]="Hello";
    char b[]="World!";
    a[1]='\0';
    char c[50];
    for (i=0; a[i]!='\0';i++)
        c[j++]=a[i];
    for (i=0; b[i]!='\0';i++)
        c[j++]=b[i];
    c[j]='\0';
    printf("%s", c);
    return 0;
}

```

### 三、简答题(2 小题，每小题 5 分，共 10 分)

1. 请简述字符数组与字符串的区别。

2. 请简述函数指针与指针函数的区别。

**四、程序设计题 (4 小题, 第 1 至 3 题每题 10 分, 第 4 题 20 分, 共 50 分)**

1. 编写一个 C 语言程序, 从键盘上输入三个整数, 分别存入变量名 a, b, c 中, 并将最大的数放置 a 变量中, 输出 a。



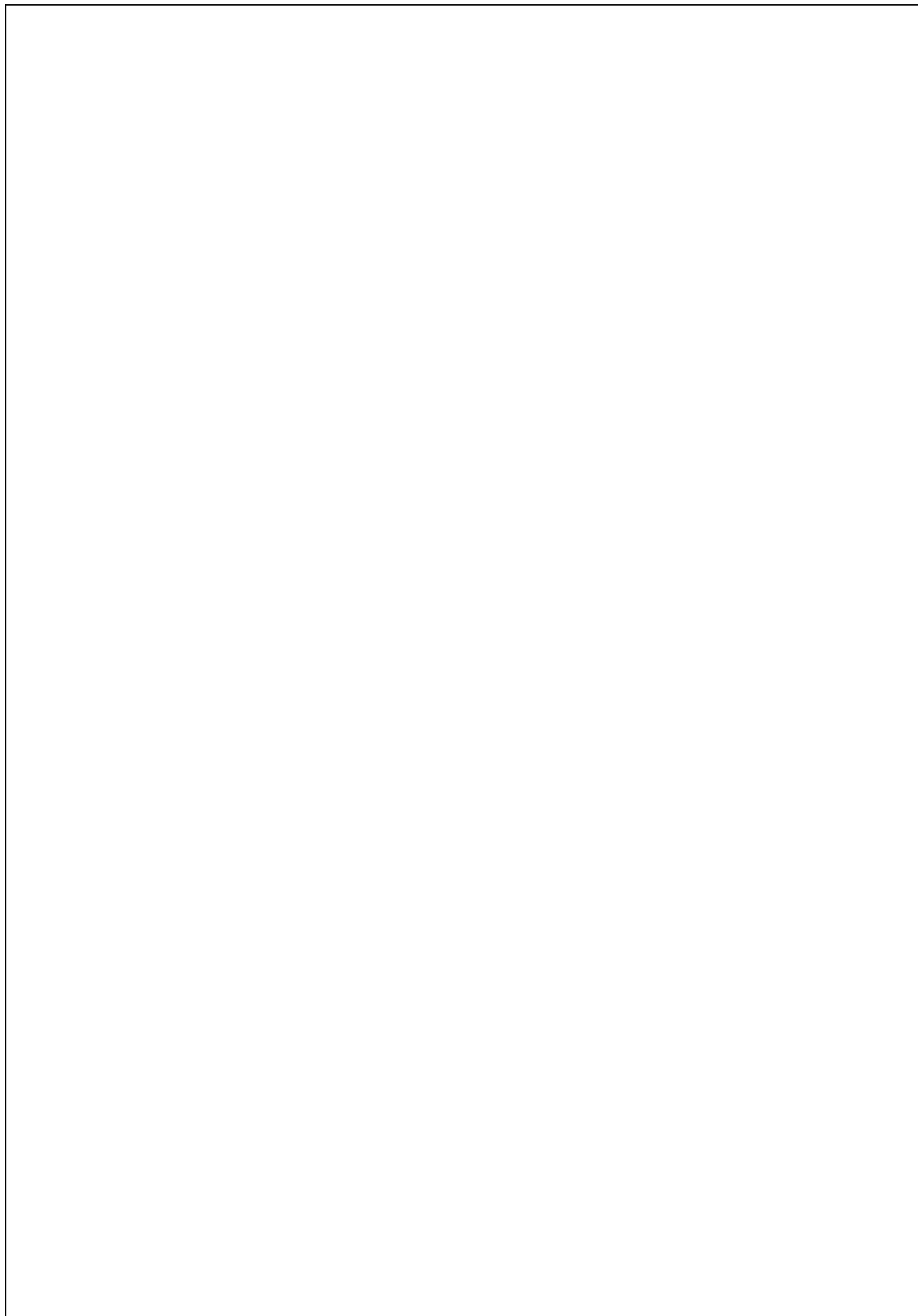


2. 编写一个 C 语言程序, 让用户输入一个浮点数, 并存储至变量  $a$  中, 编写自定义函数 `double mySqrt(double a)`, 实现使用迭代法求变量  $a$  的平方根  $x = \sqrt{a}$ , 并在主函数中输出  $a$  的平方根。求平方根的迭代公式为:

$$x_{n+1} = \frac{1}{2} \left( x_n + \frac{a}{x_n} \right)$$

要求前后两次求出的  $x$  的差的绝对值小于  $10^{-5}$ 。

3. 编写一个 C 语言程序，让用户输入两个长度不超过 300 的字符串，并分别存储至字符数组 `str1` 与 `str2`，编写用户自定义函数 `int myStrCmp(char str1[], char str2[])`来实现两个字符串的大小比较，并在主函数该自定义函数比较结果。注：字符之间比较大小以 ASCII 码值来比较。



4. 有如下结构体定义，请编写出以该结构体为节点类型的单向链表数据结构，要求实现链表的创建、元素的查找、插入、删除以及排序的功能。

```
struct node {  
    int value;  
    struct node* next;  
};
```

