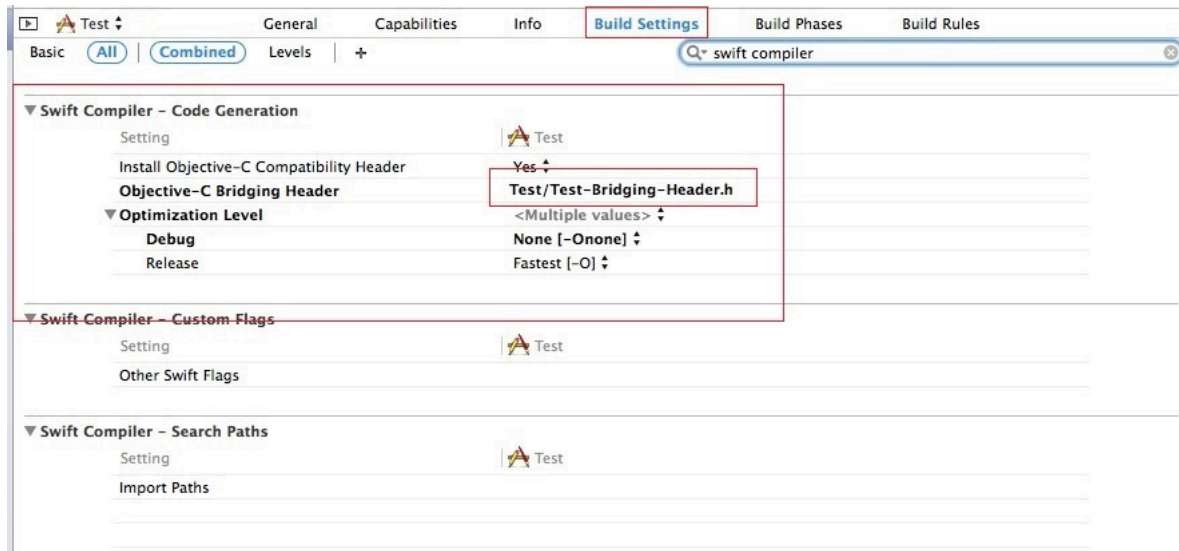


1. 首先把cocoa框架编译好的.a静态库和一堆.h的头文件 拖到你的项目里 勾选copy的选项。

2. 在Swift代码中添加OC文件的时候，需要依赖一个bridging header文件，Xcode会在你新建一个OC文件的时候自动帮你创建(项目是使用Swift语言创建的)，点击yes，Xcode就会在新建OC文件的同时帮我们新建一个 **xxx-Bridging-Header.h** 文件，xxx是你的项目名称(Product Module)，然后我们得编辑这个文件才能让Swift代码调用OC代码 在项目的 Build Settings 选项里，要确保Swift Compiler选项里有这个 Bridging Header文件的设置，路径必须指向文件本身，而不是目录。



3. 在项目的**xxx-Bridging-Header.h**文件里，添加需要在Swift里调用的OC文件，然后就可以在Swift代码中调用了

```
Model > Model > 主程序代码 > OC/C++桥接 > Model-Bridging-Header.h > No Selection
1 //
2 // Use this file to import your target's public headers that you would like to expose to Swift.
3 //
4
5 #ifndef Model_Model_Bridge_Header_h
6 #define Model_Model_Bridge_Header_h
7
8 #import <CommonCrypto/CommonCrypto.h>
9 #import <math.h>
10
11 #import "KeyboardManager.h" //键盘自适应
12 #import "UIImageView+WebCache.h" //图片缓存
13 #import "iVersion.h" //版本更新
14 #import "CoreStatus.h" //网络判断
15 #import "CALayer+Transition.h" //Layer层动画
16 #import "JHChainableAnimations.h" //View层动画
17 #import "CorePageControl.h" //图片轮播
18 #import "UIImageView+SD.h" //封装过的图片缓存
19 #import "CoreAleetViewManagerVC.h" //动画弹窗
20 #import "UITableViewController+KNSEmiModal.h" //淘宝半高模态
21 #import "ZWIntroductionViewController.h" //APP引导页
22 #import "MultilevelMenu.h" //京东分类
23 #import "PhotoBrosverVC.h" //图片浏览器
24 #import "PhotoCotentView.h" //图片浏览器
25 #import "CorePagesView.h" //PageView
26 #import "CoreViewNetWorkStausManager.h" //加载状态
27 #import "IKit.h" //CocoaUI
28 #import "CusSegment.h" //数量选择器
29 #import "DKFilterView.h" //尺码选择
30 #import "DKFilterModel.h" //色码选择
31 #import "GBTopLineViewModel.h" //淘宝头条
32 #import "GBTopLineView.h" //淘宝头条
33 #import "SyViewController.h" //试衣
34 #import "MobClick.h" //友盟统计
35 #import "LPPopup.h" //提示动画
36
37 #import <AlipaySDK/AlipaySDK.h>
38 #import "Order.h"
```

4. 在IKit.h 里加上一行`#import "IPopover.h"`（源码生成的头文件漏了这个文件，自己补上）

```
Model > Model > 第三方框架 > CocoaUI > IKit > include > IKit > IKit.h > No Selection
1 /*
2 Copyright (c) 2014 ideawu. All rights reserved.
3 Use of this source code is governed by a license that can be
4 found in the LICENSE file.
5
6 @author: ideawu
7 @website: http://www.cocoaui.com/
8 */
9
10 #import <UIKit/UIKit.h>
11
12 #import "IKitUtil.h"
13 #import "IStyle.h"
14 #import "IStyleUtil.h"
15 #import "IView.h"
16 #import "ITable.h"
17 #import "ITableRow.h"
18 #import "ILabel.h"
19 #import "IInput.h"
20 #import "IButton.h"
21 #import "ISwitch.h"
22 #import "IImage.h"
23 #import "IPullRefresh.h"
24 #import "IRefreshControl.h"
25 #import "IPopover.h"
```

然后在项目里就可以自由使用cocoaui框架来做流式布局了！

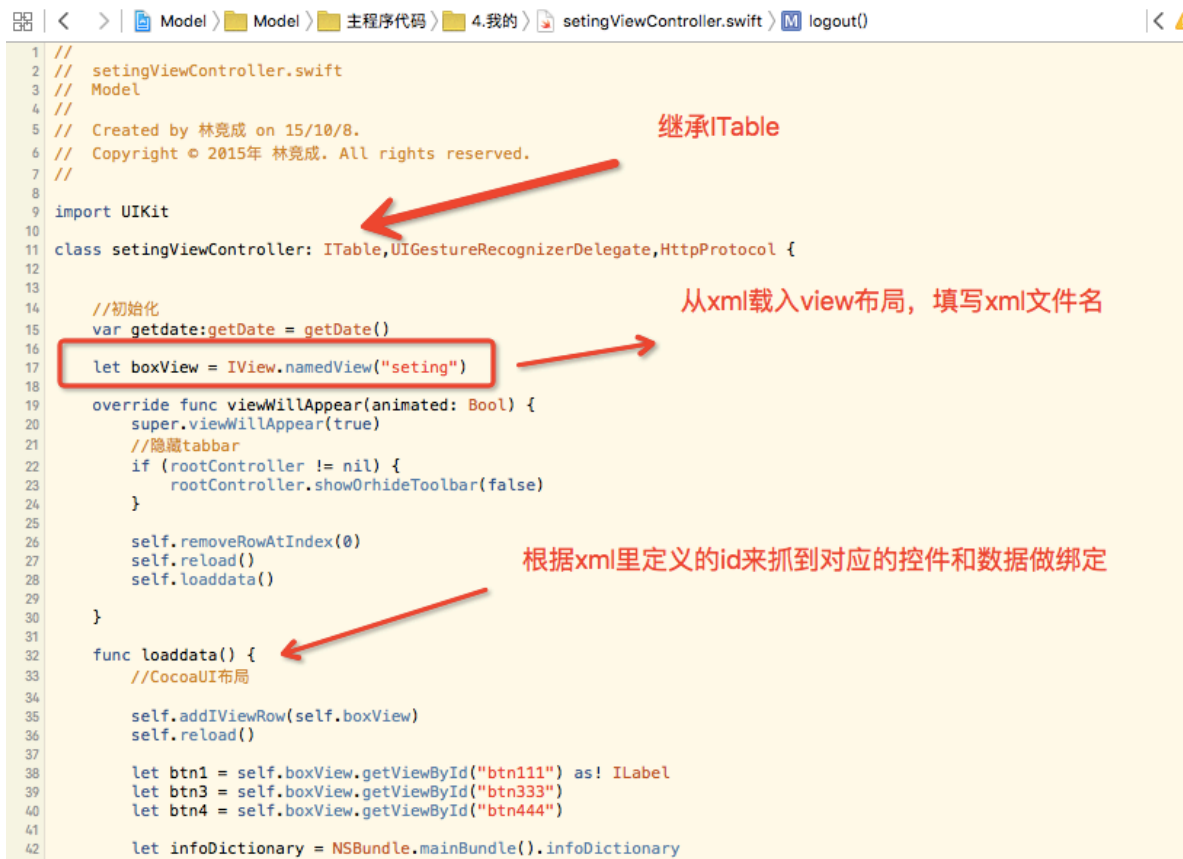
settingViewController.swift

setting.xml

xml布局文件如下

swift文件如下

swift文件如下



具体实现方法如下



布局效果图：



(cocoa布局很方便，很快

捷)