

源代码同步问题

尽管我们一直万分谨慎，但 Android 源代码有时还是会出现一些小问题。本页详细介绍了您在尝试同步 Android 源代码时可能会遇到的一些已知问题。

同步源代码时遇到的问题（代理问题）

症状： `repo init` 或 `repo sync` 失败，并显示 HTTP 错误，通常为 403 或 500。

原因： 有很多可能的原因，大多数情况下都与 HTTP 代理有关，这些代理无法顺利传输大量数据。

解决方法： 虽然还没有通用的解决方法，但是使用 Python 2.7 以及明确使用 `repo sync -j1` 有时可能会有帮助。

同步源代码树时遇到的问题（DNS 问题）

症状： 在运行 `repo sync` 时进程失败，并显示与无法识别主机名相关的各种错误。其中一种错误是 `<urlopen error [Errno -2] Name or service not known>`。

原因： 有些 DNS 系统难以应对同步源代码树时涉及的大量查询（在最糟糕的情况下，可能会有数百条查询请求）。

解决方法： 手动解析相关主机名，并在本地对解析结果进行硬编码。

您可以使用 `nslookup` 命令解析主机名，该命令将为每个主机名指定一个数字 IP 地址（通常是在输出的“Address”部分）。

```
nslookup googlesource.com
nslookup android.googlesource.com
```

然后，您可以在本地对它们进行硬编码，方法是修改 `/etc/hosts`，在该文件中添加两行内容，格式如下：

```
aaa.bbb.ccc.ddd googlesource.com
eee.fff.ggg.hhh android.googlesource.com
```

注意：这种方法只适用于服务器的地址不会更改的情况。如果服务器的地址发生更改，导致您无法连接，那么您必须重新解析这些主机名，并相应地修改 `/etc/hosts`。

同步源代码树时遇到的问题（TCP 问题）

症状：在同步时 `repo sync` 挂起，通常是在同步操作完成 99% 时出现这种情况。

原因：TCP/IP 堆栈中的某些设置在有些网络环境中会导致出现问题，使得 `repo sync` 既无法完成，也不会失败。

解决方法：在 Linux 中，请输入以下命令：

```
sysctl -w net.ipv4.tcp_window_scaling=0
```

在 macOS 中，在网络设置部分停用 rfc1323 扩展程序。

Content and code samples on this page are subject to the licenses described in the [Content License \(/license\)](#).
Java is a registered trademark of Oracle and/or its affiliates.

Last updated 2020-02-05.

