根据 URI 规范 [RFC 3986](http://tools.ietf.org/html/rfc3986#section-3.3) 中 URL 的定义，路径片段中可以可以包含键值对。规范中没对对应的术语。一般 “URL 路径参数” 可以被应用，尽管更加独特的 “[矩阵 URI](http://www.w3.org/DesignIssues/MatrixURIs.html)” 也经常被使用并且相当有名。在 Spring MVC 它被成为矩阵变量

    矩阵变量可以出现在任何路径片段中，每一个矩阵变量都用分号（;）隔开。比如 “/cars;color=red;year=2012”。多个值可以用逗号隔开，比如 “color=red,green,blue”，或者分开写 “color=red;color=green;color=blue”。

    如果你希望一个 URL 包含矩阵变量，那么请求映射模式必须用 URI 模板来表示这些矩阵变量。这样的话，不管矩阵变量顺序如何，都能够保证请求可以正确的匹配。

    细节见下面的例程（源代码在[这里](https://git.oschina.net/ultraroc/spring5/tree/mvc" \t "_blank)）：

1）首先在上下文配置文件中启用矩阵变量

<mvc:annotation-driven enable-matrix-variables="true" />

2）编写矩阵变量控制器

**package** com.techmap.examples.controllers;

**import** org.springframework.stereotype.Controller;

**import** org.springframework.web.bind.**annotation**.GetMapping;

**import** org.springframework.web.bind.**annotation**.MatrixVariable;

**import** org.springframework.web.bind.**annotation**.PathVariable;

**import** org.springframework.web.bind.**annotation**.RequestMapping;

**@Controller**

**@RequestMapping("/matrix")**

**public** **class** **MatrixController**

{

/\*\*

\* 使用矩阵变量

\*/

**@GetMapping("/owners/{ownerId}/pets/{petId}")**

**public** String findPet(

**@PathVariable** String ownerId,

**@PathVariable** String petId,

**@MatrixVariable(name = "q", pathVar = "ownerId")** int q1,

**@MatrixVariable(name = "q", pathVar = "petId")** int q2)

{

System.**out**.println("--> ownerId : " + ownerId);

System.**out**.println("--> petId : " + petId);

System.**out**.println("--> q1 : " + q1);

System.**out**.println("--> q2 : " + q2);

**return** "/examples/targets/test1";

}

/\*\*

\* 矩阵变量可以设置默认值

\*/

**@GetMapping("/pets/{petId}")**

**public** String findPet(

**@MatrixVariable(required = false, defaultValue = "1")** int q)

{

System.**out**.println("--> Default value of q : " + q);

**return** "/examples/targets/test2";

}

}

3）编写使用上述控制器的 URL

<hr>

<h2>Matrix Variables</h2>

<a href="matrix/owners/42;q=11/pets/21;q=22">Matrix</a><br>

<a href="matrix/pets/21">Default Value</a>

4）测试