|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| 玩家詳細屬性 page 1 | | |
| 會員名稱  UserName | 會員ID  UserID | 角色名稱 CharacterName |
| 角色目前血量Character\_HP | 角色目前魔力Character\_MP | 角色目前行動值  Character\_AP |
| 角色最大血量Character\_MaxHP | 角色最大魔力Character\_MaxMP | 角色目前行動值  Character\_MaxAP |
| 角色目前重量Character\_Weight | 角色力量點  Character\_STR | 角色智慧點  Character\_INT |
| 角色最大重量Character\_MaxWeight | 角色敏捷點  Character\_DEX | 角色命中點  Character\_ACC |
| 角色物理攻擊力  Character\_DMG | 角色魔法攻擊力  Character\_MDMG | 角色爆擊率  Character\_Strike |
| 角色物理防禦力  Character\_DEF | 角色魔法防禦力  Character\_MDEF | 角色命中率  Character\_Accurate |
| 角色打屬性攻擊力  Character\_HIT\_DMG | 角色刺屬性攻擊力  Character\_POKE\_DMG | 角色斬屬性攻擊力  Character\_CUT\_DMG |
| 角色打屬性防禦力  Character\_HIT\_DEF | 角色刺屬性防禦力  Character\_POKE\_DEF | 角色斬屬性防禦力  Character\_CUT\_DEF |
| 角色水屬性攻擊力  Character\_COLD\_DMG | 角色火屬性攻擊力  Character\_FIRE\_DMG | 角色木屬性攻擊力  Character\_WOOD\_DMG |
| 角色水屬性防禦力  Character\_COLD\_DEF | 角色火屬性防禦力  Character\_FIRE\_DEF | 角色木屬性防禦力  Character\_WOOD\_DEF |
| 角色雷屬性攻擊力  Character\_LIGHT\_DMG | 角色光屬性攻擊力  Character\_BRIGHT\_DMG | 角色暗屬性攻擊力  Character\_DARK\_DMG |
| 角色雷屬性防禦力  Character\_LIGHT\_DEF | 角色光屬性防禦力  Character\_ BRIGHT \_DEF | 角色暗屬性防禦力  Character\_DARK\_DEF |
| 角色毒屬性攻擊力  Character\_POISON\_DMG |  |  |
| 角色毒屬性防禦力  Character\_ POISON \_DEF |  |  |

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| 玩家詳細屬性 page 2 | | |
| 公會  Character\_Guild | 家族  Character\_Family | 角色等級  Character\_Level |
| 稱號  Character\_Title | 名聲 Character\_Reputation | 冒險等級  Character\_Rank |
| 冒險  Character\_Adventure | 社會地位  Character\_Socialstatus | 主職業  Character\_Class |
| 角色經驗  Character\_Exp | 角色金錢  Character\_Money | 角色自訂顏色  Character\_Color |
| 角色嘲諷值  Character\_Taunt | 角色是否正在冒險  Character\_ isAdventure | 角色是否正在戰鬥  Character\_ isFight |
| 角色額外素材掉落  Character\_Extra\_Material | 角色額外掉落金錢Character\_Extra\_Money | 角色額外經驗  Character\_Extra\_Exp |
|  |  |  |
|  |  |  |

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| 裝備詳細屬性page 1 | | |
| 物品類型  Item\_Type | 物品ID  Item\_ID | 裝備類型  Equip\_Type |
| 裝備名稱  Equip\_Name | 裝備種類  Equip\_Shape | 裝備增加最大血量  Equip\_Add\_MaxHP |
| 裝備增加最大魔力  Equip\_Add\_MaxMP | 裝備增加最大行動值  Equip\_Add\_MaxAP | 裝備增加最大負重  Equip\_Add\_MaxWeight |
| 裝備增加力量  Equip\_Add\_Str | 裝備增加智慧  Equip\_Add\_Int | 裝備增加敏捷  Equip\_Add\_Dex |
| 裝備增加命中  Equip\_Add\_Acc | 裝備增加物理攻擊力  Equip\_Add\_DMG | 裝備增加物理防禦力  Equip\_Add\_DEF |
| 裝備增加魔法攻擊力  Equip\_Add\_M\_DMG | 裝備增加魔法防禦力  Equip\_Add\_M\_DEF | 裝備增加爆擊率  Equip\_Add\_Strike |
| 裝備增加命中率  Equip\_Add\_Accurate | 裝備增加打屬性攻擊力  Equip\_Add\_HIT\_DMG | 裝備增加打屬性防禦力  Equip\_Add\_HIT\_DEF |
| 裝備增加斬屬性攻擊力  Equip\_Add\_CUT\_DMG | 裝備增加斬屬性防禦力  Equip\_Add\_CUT\_DEF | 裝備增加刺屬性攻擊力  Equip\_Add\_POKE\_DMG |
| 裝備增加刺屬性防禦力  Equip\_Add\_POKE\_DEF | 裝備增加火屬性攻擊力  Equip\_Add\_FIRE\_DMG | 裝備增加火屬性防禦力  Equip\_Add\_FIRE\_DEF |
| 裝備增加水屬性攻擊力  Equip\_Add\_COLD\_DMG | 裝備增加水屬性防禦力  Equip\_Add\_COLD\_DEF | 裝備增加木屬性攻擊力  Equip\_Add\_WOOD\_DMG |
| 裝備增加木屬性防禦力  Equip\_Add\_WOOD\_DEF | 裝備增加雷屬性攻擊力  Equip\_Add\_LIGHT\_DMG | 裝備增加雷屬性防禦力  Equip\_Add\_LIGHT\_DEF |
| 裝備增加光屬性攻擊力  Equip\_Add\_BIRGHT\_DMG | 裝備增加光屬性防禦力  Equip\_Add\_BIRGHT\_DEF | 裝備增加暗屬性攻擊力  Equip\_Add\_DARK\_DMG |
| 裝備增加暗屬性防禦力  Equip\_Add\_DARK\_DEF | 裝備增加毒屬性攻擊力  Equip\_Add\_POISON\_DMG | 裝備增加毒屬性防禦力  Equip\_Add\_POISON\_DEF |

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| 裝備詳細屬性page 2 | | |
| 裝備附魔欄位1  Equip\_Enchanting1 | 裝備附魔欄位2  Equip\_Enchanting2 | 裝備附魔欄位3  Equip\_Enchanting3 |
| 裝備附魔欄位4  Equip\_Enchanting4 | 裝備附魔欄位5  Equip\_Enchanting5 | 裝備附魔欄位6  Equip\_Enchanting6 |
| 裝備需求技能1  Equip\_Need\_Skill1 | 裝備需求技能2  Equip\_Need\_Skill2 | 裝備需求技能3  Equip\_Need\_Skill3 |
| 裝備需求力量  Equip\_Need\_Str | 裝備需求智慧  Equip\_Need\_Int | 裝備需求敏捷  Equip\_Need\_Dex |
| 裝備需求等級  Equip\_Need\_Level | 裝備需求負重  Equip\_Need\_Weight | 裝備需求主職業  Equip\_Need\_Class |
| 裝備強化等級  Equip\_Strengthen | 裝備是否鑑定  Equip\_ Identification | 裝備品質  Equip\_Quality |
| 裝備特殊效果1  Equip\_Special\_Power1 | 裝備特殊效果2  Equip\_Special\_Power2 | 裝備特殊效果3  Equip\_Special\_Power3 |
| 裝備簡介  Equip\_Info | 裝備價值  Equip\_Value | 裝備增加掉落素材  Equip\_Extra\_Material |
| 裝備增加掉落金錢  Equip\_Extra\_Money | 裝備增加額外經驗  Equip\_Extra\_Exp |  |
|  |  |  |

|  |  |
| --- | --- |
| 玩家和敵人的共同詳細屬性 | |
| **攻擊屬性** | **防禦屬性** |
| 物理攻擊力 | 物理防禦力 |
| 魔法攻擊力 | 魔法防禦力 |
| 打屬性攻擊力 | 打屬性防禦力 |
| 刺屬性攻擊力 | 刺屬性防禦力 |
| 斬屬性攻擊力 | 斬屬性防禦力 |
| 水屬性攻擊力 | 水屬性防禦力 |
| 火屬性攻擊力 | 火屬性防禦力 |
| 木屬性攻擊力 | 木屬性防禦力 |
| 雷屬性攻擊力 | 雷屬性防禦力 |
| 光屬性攻擊力 | 光屬性防禦力 |
| 暗屬性攻擊力 | 暗屬性防禦力 |
| 毒屬性攻擊力 | 毒屬性防禦力 |

|  |
| --- |
| 玩家的其他詳細屬性 |
| 力量 Character\_STR  (每3點 + 2物理攻擊力) Character\_DMG  (每3點 + 2物理防禦力) Character\_DEF  (每10點 +5最大生命上限) Character\_MaxHP |
| 智慧Character\_INT  (每3點 +2魔法攻擊力) Character\_MDMG  (每3點 + 2魔法防禦力) Character\_MDEF  (每10點 +5 最大魔力上限) Character\_MaxMP |
| 敏捷 Character\_DEX  (每3點 +2命中)(每20命中+1%命中率) Character\_ACC  (每3點 + 2最大AP上限) Character\_MaxAP  (每15點 +1%迴避率) Character\_AGI |

|  |
| --- |
| 打的異常屬性 |
| 暈眩(無法行動X回合，需要隊友解除) |
| 擊飛(無法行動X回合，每回合判斷是否歸位) |
| 繳械(沒有物理攻擊) |
| 擊碎(物理防禦力小幅下降) |

|  |
| --- |
| 刺的異常屬性 |
| 流血(輪到自身攻擊回合HP減少) |
| 破甲(物理防禦力大幅下降) |

|  |
| --- |
| 刺的異常屬性 |
| 流血(輪到自身行動回合HP減少) |
| 割喉(無法使用詠唱攻擊、對無須詠唱之高級魔物無效) |

|  |
| --- |
| 元素屬性克制判斷 |
| 「水 > 火 > 木 > 雷 > 水」 |
| 「光<=>暗」 |

|  |  |
| --- | --- |
| 火的異常屬性 | 水的異常屬性 |
| 燃燒(任一回合，行動時HP減少) | 潮濕(下次雷屬性傷害1.5倍) |
|  | 寒冷(行動時所需點數小量增加) |
|  | 冰凍(行動時所需點數大幅增加) |

|  |  |
| --- | --- |
| 木的異常屬性 | 雷的異常屬性 |
| 中毒(每回合的AP和HP減少) | 麻痺(無法行動X回合) |
| 寄生(每回合固定HP加到施放者身上) | 感電(除木屬傷害外，其餘傷害\*1.2倍) |
|  |  |

|  |  |
| --- | --- |
| 光的異常屬性 | 暗的異常屬性 |
| 閃光(命中率小幅下降) | 混亂(機率性攻擊隊友) |
| 致盲(命中率大幅下降) | 禁言  (無法使用詠唱攻擊、對無須詠唱之高級魔物無效) |

|  |
| --- |
| 元素攻擊判斷 |
| 狀況1「克屬」： ((角色元素屬性基傷 + 技能元素屬性基傷) – 對手元素屬性基防) \* 1.5  狀況2「無克」： ((角色元素屬性基傷 + 技能元素屬性基傷) – 對手元素屬性基防)  狀況3「無克屬」：  ((角色元素屬性基傷 + 技能元素屬性基傷) – 對手元素屬性基防) / 1.5 |

|  |
| --- |
| 物理和魔法的打、刺、屬攻擊判斷 |
| 狀況1「打屬」(使用物理或魔法)： (角色武打屬性攻擊力 > 對手打屬性防禦力)  (角色魔法打屬性攻擊力 > 對手打屬性防禦力)  (普通攻擊或技能攻擊的傷害) \* 1.2  狀況2「刺屬」(使用物理或魔法)： (角色武器打屬性攻擊力 > 對手打屬性防禦力) 或 (角色魔法打屬性攻擊力 > 對手打屬性防禦力)  (普通攻擊或技能攻擊的傷害) \* 1.2  狀況3「斬屬」(使用物理或魔法)： (角色武器打屬性攻擊力 > 對手打屬性防禦力) 或 (角色魔法打屬性攻擊力 > 對手打屬性防禦力)  (普通攻擊或技能攻擊的傷害) \* 1.2 |

|  |
| --- |
| 怪物的其他詳細屬性 |
| 怪物元素屬性  「水 > 火 > 木 > 雷 > 水」  「光<=>暗」 |
| 怪物強屬性  打、刺、斬 |
| 怪物弱屬性  打、刺、斬 |
| 怪物無屬性  毒 |
| 額外迴避率 |
| 額外命中率 |