
算法 1: 基于反悔贪心调整重叠率超过 20% 部分的总长度

Input: $nowans$

ans 表示目前重叠率超过 20% 部分的总长度

Output: ans

ans 表示重叠率超过 20% 部分的总长度

```
1 begin
2   初始化每个区域内的重叠率 $\eta_i = 0.1$ 
3   while 微调重叠率 $\eta_i$  do
4     根据新重叠率计算 $A, B, C, E, F, G$ 区域路线
5     仿真模拟求得新重叠率超过 20% 部分的总长度
6     求得总长度比较当前最优解，取最优解
7     if 当前解并不是已知最优解 then
8       根据当前解继续(多次)反悔贪心
9       if 多次贪心无法取得比最优解找到更优的解 then
10        回退之前最优解的重叠率 $\eta$ 
11      end
12    end
13  end
14  return  $ans$ 
15 end
```
