科技應用專題

六足機器人

建國中學

潘仰祐

指導老師:趙珩宇

我

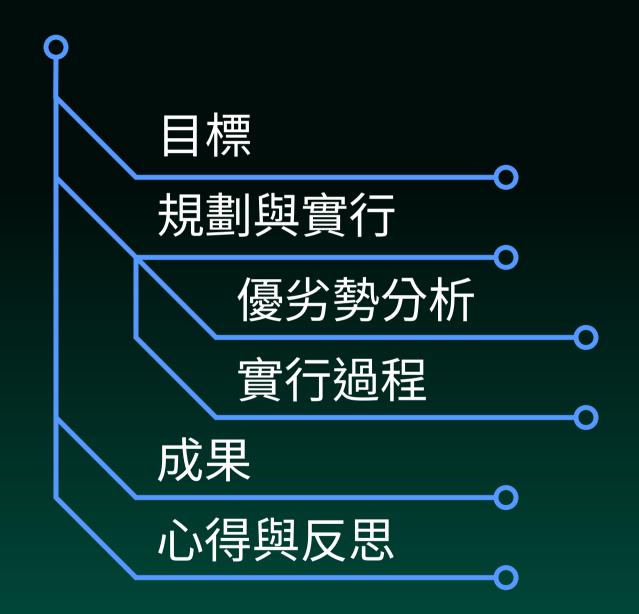
簡介

不只是復刻別人的設計圖與程式,而是大幅改變機器構造,以及採取相異的控制策略,進而完成無人載具。

設計程式架構 系統思考 遇到問題 or 與 進行實作 預想情境 規劃執行 解決問題 與 著手改善 創新應變 主行動 社 會 溝 通 人際關係 科技資訊 參 動 與 與 團隊合作 分工明確、 使用網路 媒體素養 自行尋找資料 在時間緊迫下 及遠端協作 完成任務



大綱



致檢視者:

若您的檢視器支援,不妨開啟大綱 /書籤/目錄/Outline 之側邊欄,俾 便快速瀏覽。

目標

製作無人載具,裝設相機錄影,並繞指定場合一圈。

遙控車、遙控飛機、四軸飛行器.....

教師將依據實作難度 & 成品的速度表現給分。

買現成組裝 vs. 自行摸索規劃

相對同類載具,用時與穩定性

優劣勢分析

(我)潘仰祐

蔡俊則

吳東穎

優勢

程式能力強 C, JS, Python

有程式能力 C++ 有修過 工程應用專題

時間相對充裕

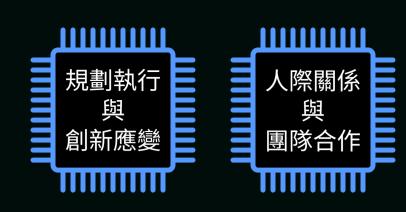
劣勢

沒修過 工程應用專題 硬體只知 LEGO EV3

時間相對拮据

沒修過 工程應用專題

優劣勢分析



根據前頁,職務分配如下:

蔡俊則:主導者。決定大方向,並負責硬體方面。如 3D 繪圖、列印、焊接,及比較零件並採購。

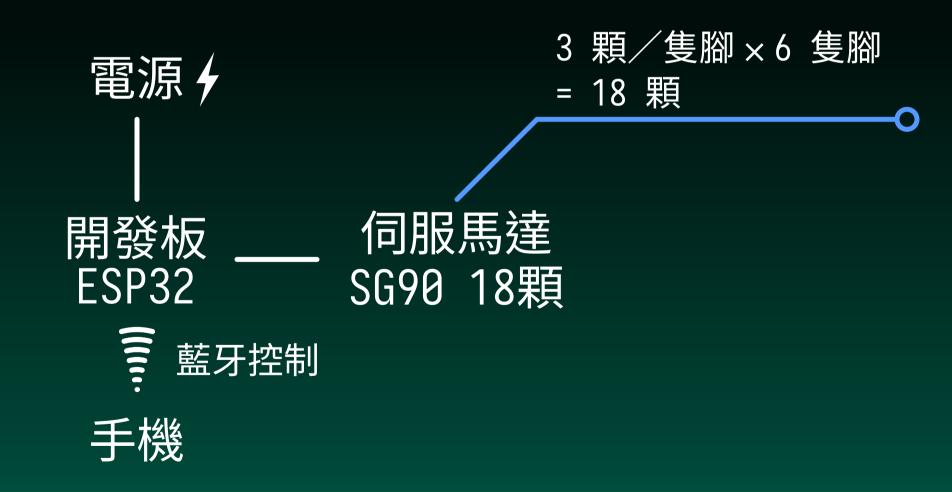
潘仰祐(我):協作者。提出疑議,並負責程式方面。如設計 & 實作程式,及調教機器動作。

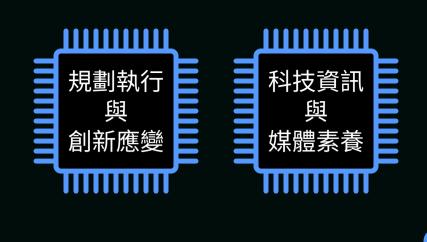
吳東穎:協作者。提出意見,並負責雜項、伺機而動。如打磨零件、初步組裝等。

實行過程

有些我們的規劃及遇到的問題,我認為值得一提:

架構規劃:第一版 vs. 第二版





我們以 Instructable 上的 模型為原型 (連結)

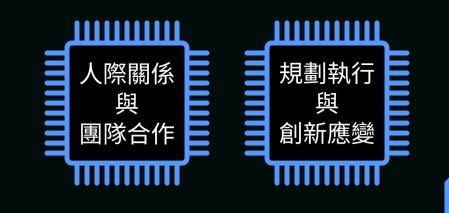
考慮到成本問題,我們的伺服馬達與開發板皆改用便宜 的版本

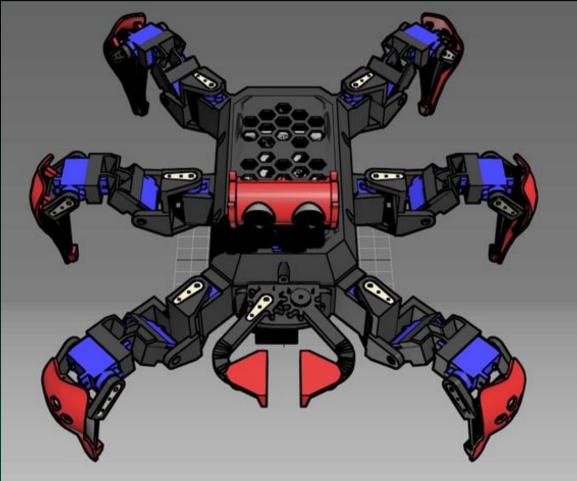
實行過程

依照架構規劃,俊則將修改過的零件印出,而東穎則 負責打磨零件。



原作者的模型圖





實行過程

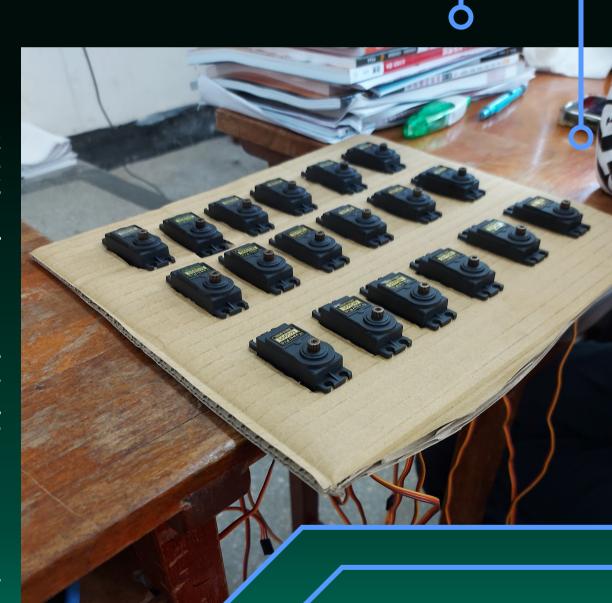
實作過程中,曾遇過許多問題。其中有些值得一提:

問題一:沒有辦法操縱大量馬達

每個馬達,程式都可以單獨連接並操縱。但若依序大量連接,特定順位會失敗;也有成功但動不了者。

- 1. 軟體除錯:更改連接順序,特定順位依然失敗
- 2. 硬體除錯:
 - 更換腳位,依然失敗
 - 即使大量連接,因為挨個操縱,故不考慮供電
- 3. 進行求助:據老師所言,因為開發板 ESP32 沒有辦法同時對過多馬達發送 PWM 訊號,所以需要使用 PCA9685 這類擴展板來分擔壓力。

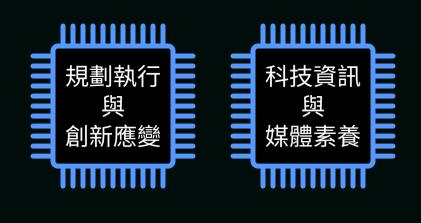




實行過程

於是,我們加上 PCA9685 來控制馬達

架構規劃:第二版 vs. 第一版



我們另外改變了連接方式:

- 1. 對於會網頁的仰祐
 - (我) 而言,更好開發
- 2. Youtube 上存在可直接 修改的程式碼(連結)

實行過程

原作者的程式架構如下:

程式規劃:原始版 vs. 第二版 第三版

ESP32:建立伺服器,監聽網址

- [IP]/ : 渲染控制界面

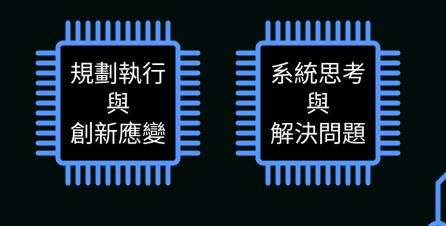
- [IP]/servo :根據參數移動馬達

- do == "all":所有馬達前後擺動

- do = 其它 :停止擺動所有馬達

- move + "" :將該代號的馬達,轉動一下

這個程式,原本的功能便只是測試馬達而已。



缺乏的功能:

- 單獨控制各馬達角度

另外,考慮下列幾點

- 開發板儲存空間小
- 前後端混在一起,不易維護
- 稍改前端就須編譯並燒錄, 浪費時間

所以需要前後端分離



實行過程

依上頁,改變如下:

程式規劃:第二版 vs. 原始版 第三版

ESP32:建立伺服器,監聽網址

- [IP]/info : 回傳渲染用資訊

- [IP]/servo :根據參數移動馬達

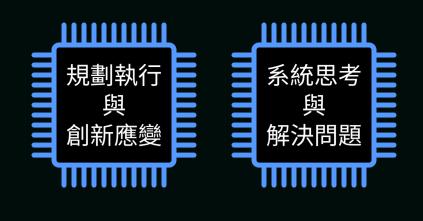
- servo:要被移動的馬達

- deg:要到幾度

手機:以 NodeJS 建立伺服器,監聽網址

- [IP]/ : 顯示單馬達控制界面

- [IP]/robot.html:顯示動作控制界面



然而,一個動作需要控制多個 馬達,因而發出多個 HTTP Request。這有下列問題:

- 馬達間延遲嚴重
- 有些 Request 遲遲等不到 Response ,堵住新的 Request

P.11

實行過程

為減少 Http Request 數量,改進如下:

程式規劃:第三版 vs. 原始版 第二版

ESP32:建立伺服器,監聽網址

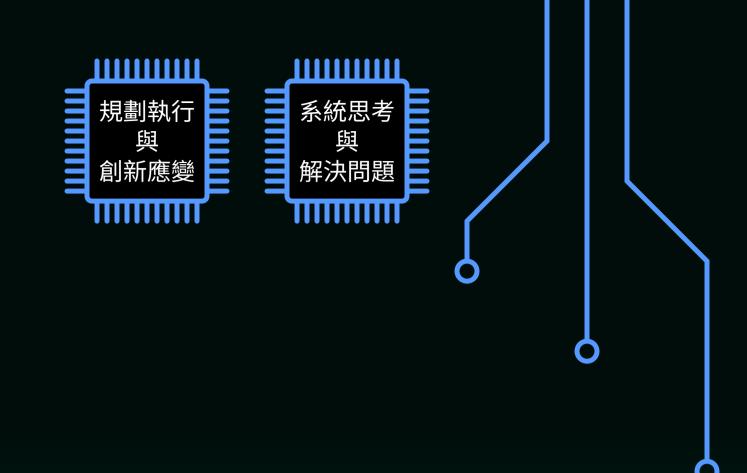
- [IP]/servos :批量控制角度

- servos:要轉動的馬達,','分隔

- degs:相應角度,',' 分隔

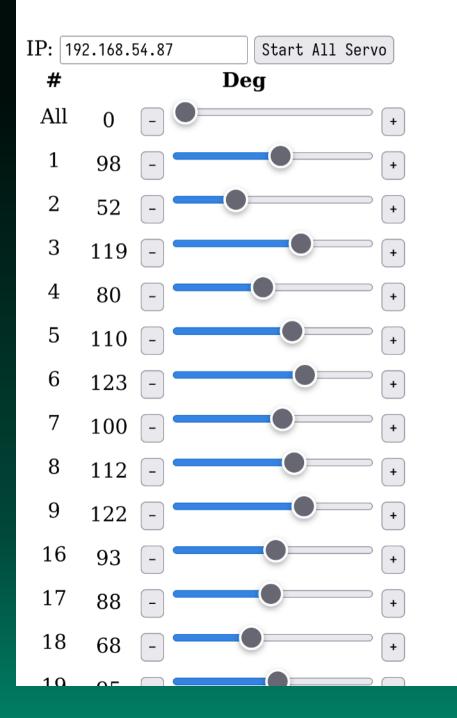
手機:同第二版

如此,成功地解決了問題。



實行過程

Robojax PCA9685 ESP32 Servo



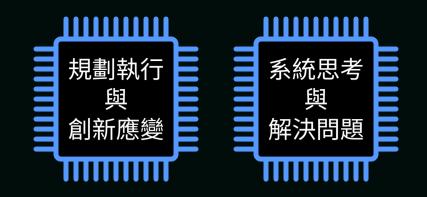
▼單馬達控制界面

控

制界

面





可調整的參數

簡單動作

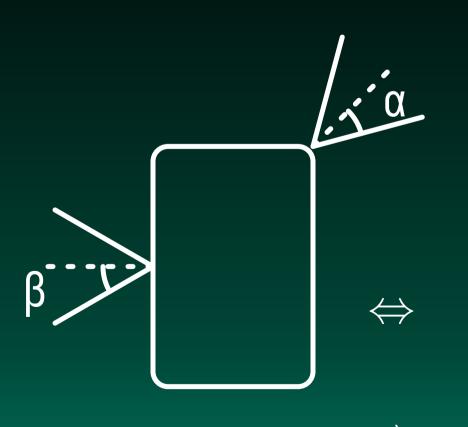
動作連續變化

P.13

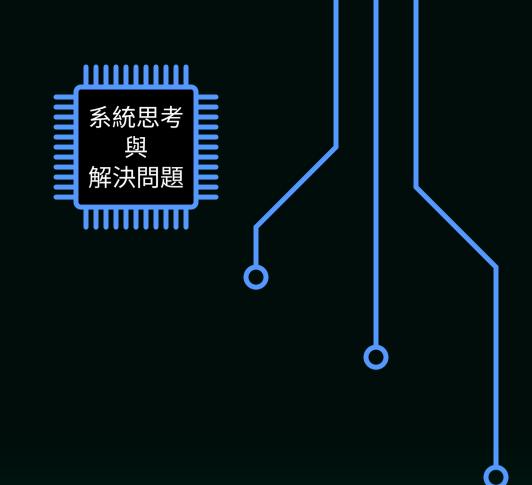
實行過程

問題二:走路時刮地板

在觀察機器人走路之後,我們發現它的中間兩腳會有刮地板的聲音。仔細觀察後,知道是兩腳揮動的角度需要修正,而我如此計算:

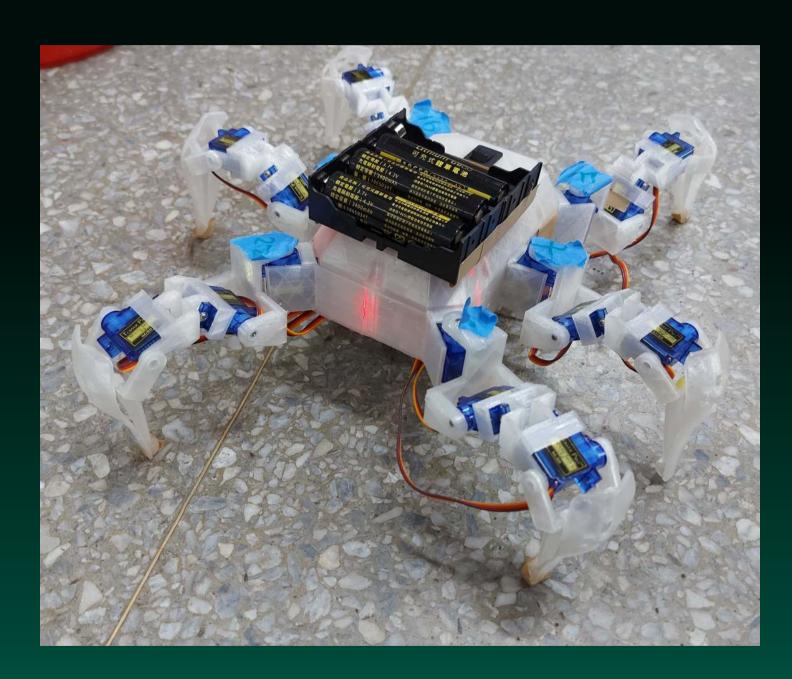


$$2\sin eta = \sin(45^\circ + lpha) - \sin(45^\circ - lpha) \ = (\sin 45^\circ \cos lpha + \cos 45^\circ \sin lpha) \ - (\sin 45^\circ \cos lpha - \cos 45^\circ \sin lpha) \ = 2\cos 45^\circ \sin lpha \ \sin eta = \frac{\sin lpha}{\sqrt{2}}$$



- 故,解決方法如下:
 - $-\beta \neq \alpha$,以左式修正
 - 在腳底塗熱溶膠, 增加摩擦力

成果



▲成品圖照

目標是:繞活動中心四樓一圈。 在成功繞完之後,我心想, 我們的努力終於有了回報!

請查看繞行時以機器人為第一人稱 視角的錄影記錄:(2m20s)

tiny.cc/x816vz



主要連結

supr.link/FWVfc



備用連結

成果

另外,我們有在 Google Docs 上詳細記錄遇到的問題以及解決方法。請點連結查看:



Summary

.

Outline

目錄 (此僅列出最重要事件)

- [2023/02/22] 蒐集參考資料

[03/08] 機械構造 3D 列印完成

[03/08] 嘗試連接到 esp32

[03/08~03/09] 嘗試控制馬達

[03/14] 無法控制 pca9685

[03/15] 使用 Wifi 作為連接方式

[03/16] 前後端分離

[03/22] 組好機器人 & Wifi 連接改進

[03/23] 電不夠,機器自動重啟

[03/24] 設計控制方法:基於動作切換

[03/26] Wifi 改進: 連熱點▶自成熱點

[03/29] 經過計算, 修正動作

[03/31] 完成作業!

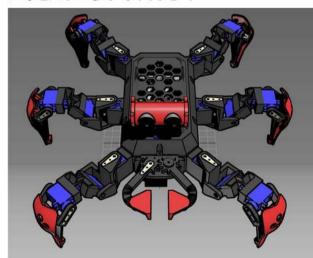
[2023/02/22] 蒐集參考資料

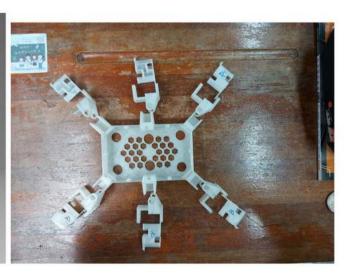
<u>馬達MG90S</u> Instructable 上的原型

[03/01] 購買 esp32+擴充版 309

[03/08] 機械構造 3D 列印完成

已完成必要零件列印





[03/08] 嘗試連接到 esp32

● 如果 Arduino IDE 在 Verify 以及 Upload 時有問題 (import serial 的地方有問題),可能是 Python 沒有裝某個 Module

` pip3 install pyserial `

以此解決

tiny.cc/x616vz





主要連結

備用連結

P.16

心得與反思

心得

製作完這個作品,我再次 被合作的力量驚豔到了。 事實上,我之前並沒有用 過幾次 Arduino。但是, 兩個月之內,作出一隻機 器人!雖然它猶待改進, 但我對自己程式能力,產 生了莫大的信心!也因而 開始對硬體方面有了些興 趣。希望之後可以學習!

未來展望

我認為,之後應該可以開發一個比較通用型的界面,讓使用者可以快速新增動作、以及將之串聯起來。這樣就不用改原始碼了。

另外,網頁的操作還是不太直覺,有空來研究如何用另一片 ESP32 上裝搖桿控制。

反思

過程中,其實壞掉很多顆 馬達。而且,還曾經因為 電池太重所以越走後腳越 不能彎,最後動不了。也 許,如果有能力且有時 間,應該來學習怎麼進行 力學分析,增加穩定性。