LibEasyPlayerPro API 说明

概述

LibEasyPlayerPro 实现了多种输入源的音视频实时采集及解码显示,可实时调整显示的流畅度,设置按比例显示视频;可在视频上实现叠加任意字符;

支持 RTSP、RTMP、HLS、HTTP、外部编码后数据、外部解码后数据输入;

LibEasyPlayerPro 依赖于以下 4 个动态库:

FFSource.dll: 多种输入源 输出完帧的音视频帧

FFDecoder.dll: 音视频解码库 可解码 H264,H264, MPEG4, MJPEG, G711(ualw),AAC FFEncoder.dll: 音频编码库 用于本地录像时将非 AAC 格式的音频转为 AAC; 支持格式: YV12 YUY2 UYVY ARGB8888 XRGB8888

RGB565 RGB555 RGB24;

API 功能说明

函数名称	说明
libEasyPlayerPro_Initialize	初始化 SDK 内部参数
libEasyPlayerPro_Deinitialize	反初始化 SDK 内部参数
libEasyPlayerPro_Create	初始化 SDK 内部参数
libEasyPlayerPro_Release	反初始化 SDK 内部参数
libEasyPlayerPro_OpenStream	打开一路码流,返回一个可用的通道 ID

T的語asyPlayerPro_PutFrameQueue	libEasyPlayerPro_CloseStream	关闭一路码流
ibEasyPlayerPro_ResetFrameQueue 清空缓冲区帳队列 ibEasyPlayerPro_StopPlayStream 停止構放 ibEasyPlayerPro_GetStreamInfo 获取媒体流信息 ibEasyPlayerPro_GetPlayFrameCache 设置指定通道的缓存帧数 (实时优先 or 流畅优 先) ibEasyPlayerPro_GetPlayFrameCache 获取指定通道的缓存帧数 (实时优先 or 流畅优 先) ibEasyPlayerPro_SetPlayFrameCache 获取指定通道的缓存帧数 (实时优先 or 流畅优 先) ibEasyPlayerPro_SetPlayFrameCache 获取指定通道的缓存帧数 (实时优先 or 流畅优 先) ibEasyPlayerPro_SetDecodeType 设置解码帧类型,是否仅解码关键帧 ibEasyPlayerPro_SetVideof*lip 视频翻转 (汉在显示格式为 RGB24 时有效) ibEasyPlayerPro_SetRenderRect 放大显示指定的视频区域 ibEasyPlayerPro_SetCaleDisplay 按比例显示视频 ibEasyPlayerPro_SetOverlayText 设置在规频上叠加文字 ibEasyPlayerPro_SetPlaySpeed 设置播放速度 (汉针对文件有效) ibEasyPlayerPro_SetPlaySpeed 设置播放速度 (汉针对文件有效) ibEasyPlayerPro_SetPlaySpeed 状枢播放速度 ibEasyPlayerPro_SetElectronicZoomStartPoint 折磨 ibEasyPlayerPro_SetElectronicZoomEndPoint 设置是子放大结束点 ibEasyPlayerPro_SetElectronicZoom 复位生子放大参数 ibEasyPlayerPro_SetElectronicZoom 复度者放大 ibEasyPlayerPro_SetElectronicZoom 复位地子放大参数 ibEasyPlayerPro_InstantReplay_Resume 恢复即时回放 ibEasyPlayerPro_InstantReplay_Resume 恢复即时回放 ibEasyPlayerPro_InstantReplay_Save 保存即时回放 ibEasyPlayerPro_InstantReplay_Save 保存即时回放 ibEasyPlayerPro_StartPlaySound 伊止播放声音 ibEasyPlayerPro_StartPlaySound 伊止播放声音 ibEasyPlayerPro_StartPlaySound 伊止播放声音 ibEasyPlayerPro_StartPlaySound ib	libEasyPlayerPro_StartPlayStream	开始播放一路码流
TibEasyPlayerPro_StopPlayStream	libEasyPlayerPro_PutFrameData	外部输入帧数据
はbEasyPlayerPro_GetStreamInfo はbEasyPlayerPro_SetPlayFrameCache はbとというにはいる。 はbとというにはいるにはいるいるにはいる。 はbとというにはいるいるいるいる	libEasyPlayerPro_ResetFrameQueue	清空缓冲区帧队列
ibEasyPlayerPro_SetPlayFrameCache	libEasyPlayerPro_StopPlayStream	停止播放
### ### ############################	libEasyPlayerPro_GetStreamInfo	获取媒体流信息
IibEasyPlayerPro_StudeofType 设置解码帧类型,是否仅解码关键帧 IibEasyPlayerPro_SetVideoFlip 视频翻转(仅在显示格式为RGB24时有效) IibEasyPlayerPro_SetRenderRect 放大显示指定的视频区域 IibEasyPlayerPro_SetRenderRect 放大显示指定的视频区域 IibEasyPlayerPro_SetScaleDisplay 按比例显示视频 IibEasyPlayerPro_SetOverlayText 设置在视频上叠加文字 IibEasyPlayerPro_SetPlaySpeed 设置播放速度(仅针对文件有效) IibEasyPlayerPro_SetPlaySpeed 设置播放速度(仅针对文件有效) IibEasyPlayerPro_SetPlaySpeed 获取播放速度 农业指定通道的本地录像 (mpg 格式) IibEasyPlayerPro_StartRecording 对指定通道进行本地录像 (mpg 格式) IibEasyPlayerPro_StopRecording 停止对指定通道的本地录像 斯图 IibEasyPlayerPro_StartRecording 开始电子放大,设置电子放大起始点 IibEasyPlayerPro_SetElectronicZoomEndPoint 设置电子放大结束点 IibEasyPlayerPro_SetElectronicZoom 设置是否放大 IibEasyPlayerPro_SetElectronicZoom 设置是否放大 IibEasyPlayerPro_ResetElectronicZoom 复位电子放大参数 IibEasyPlayerPro_InstantReplay_Pause 哲停即时回放 IibEasyPlayerPro_InstantReplay_Pause 哲停即时回放 IibEasyPlayerPro_InstantReplay_Resume 恢复即时回放 IibEasyPlayerPro_InstantReplay_Save 保存即时回放 IibEasyPlayerPro_InstantReplay_Save 保存即时回放 开始精放声音 IibEasyPlayerPro_StopPlaySound 停止播放声音 IibEasyPlayerPro_StopPlaySound 停止播放声音 IibEasyPlayerPro_SoundPlaying 获取指定通道是否在播放声音	libEasyPlayerPro_SetPlayFrameCache	
Upump	libEasyPlayerPro_GetPlayFrameCache	获取指定通道的缓存帧数
National Property	libEasyPlayerPro_ShowStatisticalInfo	显示统计信息,如分辨率,帧类型,码率…
IibEasyPlayerPro_SetRenderRect 放大显示指定的视频区域 IibEasyPlayerPro_SetScaleDisplay 按比例显示视频 技比例显示视频 设置在视频上叠加文字 IibEasyPlayerPro_ClearOverlayText 设置在视频上叠加文字 IibEasyPlayerPro_SetPlaySpeed 设置播放速度(仅针对文件有效) IibEasyPlayerPro_GetPlaySpeed 获取播放速度 (仅针对文件有效) IibEasyPlayerPro_GetPlaySpeed 获取播放速度 (加度 格式) IibEasyPlayerPro_StartRecording 产业对指定通道进行本地录像 (mpg 格式) IibEasyPlayerPro_StopRecording 产业对指定通道的本地录像 IibEasyPlayerPro_SnapshotToFile 抓图 IibEasyPlayerPro_SetElectronicZoomStartPoint 开始电子放大,设置电子放大起始点 IibEasyPlayerPro_SetElectronicZoomEndPoint 设置电子放大结束点 U型电子放大结束点 U型是否放大 IibEasyPlayerPro_SetElectronicZoom 复位电子放大参数 IibEasyPlayerPro_InstantReplay_Start 开始即时回放 任的EasyPlayerPro_InstantReplay_Pause 特別时回放 「中野回放 IibEasyPlayerPro_InstantReplay_Resume 恢复即时回放 作业时间放 IibEasyPlayerPro_InstantReplay_Save 保存即时回放片断为录像文件 IibEasyPlayerPro_StartPlaySound 开始播放声音 IibEasyPlayerPro_StopPlaySound 停止播放声音 IibEasyPlayerPro_SoundPlaying 获取指定通道是否在播放声音	libEasyPlayerPro_SetDecodeType	设置解码帧类型,是否仅解码关键帧
TibEasyPlayerPro_SetScaleDisplay 按比例显示视頻 技比例显示视頻 接比例显示视频 设置在视频上叠加文字 TibEasyPlayerPro_ClearOverlayText 清空叠加文字 清空叠加文字 清空叠加文字 表現播放速度(仅针对文件有效) 計bEasyPlayerPro_SetPlaySpeed 投置播放速度(仅针对文件有效) 技能医asyPlayerPro_StartRecording 対指定通道进行本地录像(mpg 格式) 対指定通道进行本地录像(mpg 格式) 対指定通道的本地录像 計bEasyPlayerPro_StartRecording 停止对指定通道的本地录像 計bEasyPlayerPro_SnapshotToFile 抓图	libEasyPlayerPro_SetVideoFlip	视频翻转(仅在显示格式为 RGB24 时有效)
TibEasyPlayerPro_SetOverlayText 设置在视频上叠加文字 TibEasyPlayerPro_ClearOverlayText 清空叠加文字 清空叠加文字 計bEasyPlayerPro_SetPlaySpeed 设置播放速度(仅针对文件有效) 打bEasyPlayerPro_StartRecording 対指定通道进行本地录像(mpg 格式) TibEasyPlayerPro_StartRecording 停止对指定通道的本地录像 「中、対指定通道的本地录像 「中、対指定通道的本地录像 「中、对指定通道的本地录像 「中、对:中、中、中、中、中、中、中、中、中、中、中、中、中、中、中、中、中、中、	libEasyPlayerPro_SetRenderRect	放大显示指定的视频区域
TibEasyPlayerPro_ClearOverlayText 清空叠加文字 TibEasyPlayerPro_SetPlaySpeed 设置播放速度(仅针对文件有效) TibEasyPlayerPro_GetPlaySpeed 获取播放速度 获取播放速度 获取播放速度 TibEasyPlayerPro_StartRecording 对指定通道进行本地录像(mpg 格式) TibEasyPlayerPro_StopRecording 停止对指定通道的本地录像 TibEasyPlayerPro_SnapshotToFile 抓图 T如电子放大,设置电子放大起始点 TibEasyPlayerPro_SetElectronicZoomStartPoint 设置电子放大结束点 TibEasyPlayerPro_SetElectronicZoomEndPoint 设置电子放大结束点 TibEasyPlayerPro_SetElectronicZoom 设置是否放大 TibEasyPlayerPro_ResetElectronicZoom 复位电子放大参数 TibEasyPlayerPro_InstantReplay_Start 开始即时回放 Th如即回放 TibEasyPlayerPro_InstantReplay_Pause 暂停即时回放 TibEasyPlayerPro_InstantReplay_Resume 恢复即时回放 TibEasyPlayerPro_InstantReplay_Resume 恢复即时回放 TibEasyPlayerPro_InstantReplay_Stop 停止即时回放 TibEasyPlayerPro_InstantReplay_Save 保存即时回放片断为录像文件 TibEasyPlayerPro_StartPlaySound 开始播放声音 TibEasyPlayerPro_StopPlaySound 停止播放声音 TibEasyPlayerPro_StopPlaySound 获取指定通道是否在播放声音 TibEasyPlayerPro_SoundPlaying 获取指定通道是否在播放声音	libEasyPlayerPro_SetScaleDisplay	按比例显示视频
1ibEasyPlayerPro_SetPlaySpeed 设置播放速度 (仅针对文件有效) 1ibEasyPlayerPro_GetPlaySpeed 获取播放速度 1ibEasyPlayerPro_StartRecording 対指定通道进行本地录像 (mpg 格式) 1ibEasyPlayerPro_StopRecording 停止对指定通道的本地录像 1ibEasyPlayerPro_SnapshotToFile 抓图 1ibEasyPlayerPro_SetElectronicZoomStartPoint 开始电子放大,设置电子放大起始点 1ibEasyPlayerPro_SetElectronicZoomEndPoint 设置电子放大结束点 1ibEasyPlayerPro_SetElectronicZoom 设置是否放大 1ibEasyPlayerPro_ResetElectronicZoom 复位电子放大参数 1ibEasyPlayerPro_InstantReplay_Start 开始即时回放 1ibEasyPlayerPro_InstantReplay_Pause 暫停即时回放 1ibEasyPlayerPro_InstantReplay_Resume 恢复即时回放 1ibEasyPlayerPro_InstantReplay_Stop 停止即时回放 1ibEasyPlayerPro_InstantReplay_Save 保存即时回放片断为录像文件 1ibEasyPlayerPro_StartPlaySound 开始播放声音 1ibEasyPlayerPro_StopPlaySound 获取指定通道是否在播放声音 1ibEasyPlayerPro_SoundPlaying 获取指定通道是否在播放声音	libEasyPlayerPro_SetOverlayText	设置在视频上叠加文字
#取播放速度 1ibEasyPlayerPro_StartRecording 対指定通道进行本地录像 (mpg 格式) 1ibEasyPlayerPro_StopRecording 停止对指定通道的本地录像 1ibEasyPlayerPro_SnapshotToFile 抓图 打造EasyPlayerPro_SetElectronicZoomStartPoint 开始电子放大,设置电子放大起始点 1ibEasyPlayerPro_SetElectronicZoomEndPoint 设置电子放大结束点 1ibEasyPlayerPro_SetElectronicZoom 设置是否放大 1ibEasyPlayerPro_ResetElectronicZoom 复位电子放大参数 1ibEasyPlayerPro_InstantReplay_Start 开始即时回放 打造EasyPlayerPro_InstantReplay_Pause 暫停即时回放 1ibEasyPlayerPro_InstantReplay_Resume 恢复即时回放 1ibEasyPlayerPro_InstantReplay_Stop 停止即时回放 「中上即时回放 「中上下下下下。」 「中上下下下下下下下下。」 「中上下下下下下。」 「中上下下下下下下下下下下下下下下下下下下下下下下下下下下下下下下下下下下下下	libEasyPlayerPro_ClearOverlayText	清空叠加文字
TibEasyPlayerPro_StartRecording 対指定通道进行本地录像 (mpg 格式) TibEasyPlayerPro_StopRecording 停止对指定通道的本地录像 停止对指定通道的本地录像 TibEasyPlayerPro_SnapshotToFile 抓图	libEasyPlayerPro_SetPlaySpeed	设置播放速度(仅针对文件有效)
F止对指定通道的本地录像	libEasyPlayerPro_GetPlaySpeed	获取播放速度
IibEasyPlayerPro_SnapshotToFile	libEasyPlayerPro_StartRecording	对指定通道进行本地录像(mpg 格式)
TibEasyPlayerPro_SetElectronicZoomStartPoint 开始电子放大,设置电子放大起始点 1ibEasyPlayerPro_SetElectronicZoomEndPoint 设置电子放大结束点 设置是否放大 设置是否放大 设置是否放大 1ibEasyPlayerPro_ResetElectronicZoom 复位电子放大参数 打bEasyPlayerPro_InstantReplay_Start 开始即时回放 打bEasyPlayerPro_InstantReplay_Pause 暫停即时回放 打bEasyPlayerPro_InstantReplay_Resume 恢复即时回放 打bEasyPlayerPro_InstantReplay_Stop 停止即时回放 「ibEasyPlayerPro_InstantReplay_Stop 停止即时回放 打bEasyPlayerPro_InstantReplay_Save 保存即时回放 开始播放声音 打bEasyPlayerPro_StartPlaySound 停止播放声音 打bEasyPlayerPro_StopPlaySound 停止播放声音 获取指定通道是否在播放声音 获取指定通道是否在播放声音 获取指定通道是否在播放声音 扩bEasyPlayerPro_SoundPlaying 获取指定通道是否在播放声音	libEasyPlayerPro_StopRecording	停止对指定通道的本地录像
1ibEasyPlayerPro_SetElectronicZoomEndPoint 设置电子放大结束点 设置是否放大 设置是否放大 设置是否放大 复位电子放大参数 見位电子放大参数 目ibEasyPlayerPro_InstantReplay_Start 开始即时回放 哲停即时回放 哲停即时回放 打ibEasyPlayerPro_InstantReplay_Pause 恢复即时回放 打ibEasyPlayerPro_InstantReplay_Resume 恢复即时回放 「可以 打ibEasyPlayerPro_InstantReplay_Stop 停止即时回放 「可以 」「可以 「可以 「可以 「可以 「可以 「可以 」「可以 「可以 「可以 」「可以 「可以 「可以 「可以 」「可以 」「可以 「可以 」「可以 「可以 」「可以 」「可以 」「可以 「可以 」「可以	libEasyPlayerPro_SnapshotToFile	抓图
1ibEasyPlayerPro_SetElectronicZoom 设置是否放大 2位电子放大参数 1ibEasyPlayerPro_InstantReplay_Start 开始即时回放 哲停即时回放 1ibEasyPlayerPro_InstantReplay_Pause 暫停即时回放 恢复即时回放 1ibEasyPlayerPro_InstantReplay_Resume 恢复即时回放 1ibEasyPlayerPro_InstantReplay_Stop 停止即时回放 停止即时回放 1ibEasyPlayerPro_InstantReplay_Stop 停止即时回放 保存即时回放 日ibEasyPlayerPro_InstantReplay_Save 保存即时回放片断为录像文件 1ibEasyPlayerPro_StartPlaySound 开始播放声音 1ibEasyPlayerPro_StopPlaySound 停止播放声音 1ibEasyPlayerPro_SoundPlaying 获取指定通道是否在播放声音	libEasyPlayerPro_SetElectronicZoomStartPoint	开始电子放大,设置电子放大起始点
libEasyPlayerPro_ResetElectronicZoom复位电子放大参数libEasyPlayerPro_InstantReplay_Start开始即时回放libEasyPlayerPro_InstantReplay_Pause暂停即时回放libEasyPlayerPro_InstantReplay_Resume恢复即时回放libEasyPlayerPro_InstantReplay_Stop停止即时回放libEasyPlayerPro_InstantReplay_Save保存即时回放片断为录像文件libEasyPlayerPro_StartPlaySound开始播放声音libEasyPlayerPro_StopPlaySound停止播放声音libEasyPlayerPro_SoundPlaying获取指定通道是否在播放声音	libEasyPlayerPro_SetElectronicZoomEndPoint	设置电子放大结束点
libEasyPlayerPro_InstantReplay_Start开始即时回放libEasyPlayerPro_InstantReplay_Pause暂停即时回放libEasyPlayerPro_InstantReplay_Resume恢复即时回放libEasyPlayerPro_InstantReplay_Stop停止即时回放libEasyPlayerPro_InstantReplay_Save保存即时回放片断为录像文件libEasyPlayerPro_StartPlaySound开始播放声音libEasyPlayerPro_StopPlaySound停止播放声音libEasyPlayerPro_SoundPlaying获取指定通道是否在播放声音	libEasyPlayerPro_SetElectronicZoom	设置是否放大
libEasyPlayerPro_InstantReplay_Pause暂停即时回放libEasyPlayerPro_InstantReplay_Resume恢复即时回放libEasyPlayerPro_InstantReplay_Stop停止即时回放libEasyPlayerPro_InstantReplay_Save保存即时回放片断为录像文件libEasyPlayerPro_StartPlaySound开始播放声音libEasyPlayerPro_StopPlaySound停止播放声音libEasyPlayerPro_SoundPlaying获取指定通道是否在播放声音	libEasyPlayerPro_ResetElectronicZoom	复位电子放大参数
libEasyPlayerPro_InstantReplay_Resume恢复即时回放libEasyPlayerPro_InstantReplay_Stop停止即时回放libEasyPlayerPro_InstantReplay_Save保存即时回放片断为录像文件libEasyPlayerPro_StartPlaySound开始播放声音libEasyPlayerPro_StopPlaySound停止播放声音libEasyPlayerPro_SoundPlaying获取指定通道是否在播放声音	libEasyPlayerPro_InstantReplay_Start	开始即时回放
libEasyPlayerPro_InstantReplay_Stop停止即时回放libEasyPlayerPro_InstantReplay_Save保存即时回放片断为录像文件libEasyPlayerPro_StartPlaySound开始播放声音libEasyPlayerPro_StopPlaySound停止播放声音libEasyPlayerPro_SoundPlaying获取指定通道是否在播放声音	libEasyPlayerPro_InstantReplay_Pause	暂停即时回放
libEasyPlayerPro_InstantReplay_Save保存即时回放片断为录像文件libEasyPlayerPro_StartPlaySound开始播放声音libEasyPlayerPro_StopPlaySound停止播放声音libEasyPlayerPro_SoundPlaying获取指定通道是否在播放声音	libEasyPlayerPro_InstantReplay_Resume	恢复即时回放
libEasyPlayerPro_StartPlaySound开始播放声音libEasyPlayerPro_StopPlaySound停止播放声音libEasyPlayerPro_SoundPlaying获取指定通道是否在播放声音	libEasyPlayerPro_InstantReplay_Stop	停止即时回放
libEasyPlayerPro_StopPlaySound 停止播放声音 libEasyPlayerPro_SoundPlaying 获取指定通道是否在播放声音	libEasyPlayerPro_InstantReplay_Save	保存即时回放片断为录像文件
libEasyPlayerPro_SoundPlaying 获取指定通道是否在播放声音	libEasyPlayerPro_StartPlaySound	开始播放声音
	libEasyPlayerPro_StopPlaySound	停止播放声音
libEasyPlayerPro_GetAudioOutputDeviceList 获取音频输出设备列表	libEasyPlayerPro_SoundPlaying	获取指定通道是否在播放声音
	libEasyPlayerPro_GetAudioOutputDeviceList	获取音频输出设备列表

libEasyPlayerPro_SetAudioOutputDeviceId	设置音频输出设备 ID
libEasyPlayerPro_SetAudioOutputDeviceName	设置音频输出设备名称
libEasyPlayerPro_SetAudioVolume	设置音量
libEasyPlayerPro_GetAudioVolume	获取音量

所有 API 的 int 类型返回值, 为 0 则表示成功,否则为失败;

libEasyPlayerPro 分为两种调用方式:

- 1. 使用libEasyPlayerPro_Initialize初始化, 在后面的所有调用中,PLAYER_HANDLE为NULL,结束调用libEasyPlayerPro Deinitialize
- 2. 使用libEasyPlayerPro_Create 创建一个PLAYER_HANDLE句柄,在后面的所有调用中,填上创建的句柄,结束调用libEasyPlayerPro_Release

libEasyPlayerPro_Initialize

输入: int supportMaxChannel: 按需指定最大通道数,最大不能超过宏定义MAX_CHANNEL_NUM

输出: int

说明: 初始化SDK内部参数,以该种方式初始化SDK后,在所有的API调用中,PLAYER_HANDLE

都填为 NULL;

libEasyPlayerPro_Deinitialize

输入: 无

输出: int 0为成功,其它值为失败 说明: 反初始化 SDK 内部参数

libEasyPlayerPro_Create

输入: PLAYER HANDLE *handle: 初始化成功则为有效句柄

int supportMaxChannel: 按需指定最大通道数,最大不能超过宏定义MAX_CHANNEL_NUM

输出: int

说明: 初始化SDK内部参数,以该种方式初始化SDK后,在所有的API调用中,PLAYER HANDLE

都填为返回的 handle;

libEasyPlayerPro_Release

输入: PLAYER HANDLE *handle: 调用 libEasyPlayerPro Create 返回的 handle

输出: int 0为成功,其它值为失败 说明: 反初始化 SDK 内部参数

libEasyPlayerPro_OpenStream

输入:

Handle: 为NULL或有效的playerHandle

channelType: 通道源类型

url: 有效的源地址, 如: rtsp://192.168.1.100 rtmp://192.168.1.100/1

http://192.168.1.100/1 file://D:\1.mp4

rtpOverTcp: 仅针对rtsp有效, 1为tcp,否则为udp

mediaType: 媒体类型,暂保留 EasyPlayerProCallBack: 回调函数

userPtr: 用户自定义指针 reconnection: 是否重连

heartbeatType: 心跳类型: 填0

queueSize: 缓冲队列大小, 需大于1024*512

multiplex: 0x01:复用源,即打开同一个url时,到前端的连接只有一个;

0x00:不复用, 打开多少个url, 就有多少个连接*

输出: int: 如果成功,则返回一个有效的通道号; 如果失败,则返回小于0的值

说明: 以指定的连接方式,打开一路码流,并将编码数据进行回调:

libEasyPlayerPro_CloseStream

输入: PLAYER_HANDLE handle: NULL或有效handle

int channelId: 通道id(libEasyPlayerPro OpenStream返回值)

输出: int 0为成功, 其它值为失败

说明: 关闭指定的通道

libEasyPlayerPro_StartPlayStream

输入: PLAYER HANDLE handle: NULL或有效handle

int channelId: 通道id(libEasyPlayerPro_OpenStream返回值)

HWND hWnd: 窗口句柄

如果为有效句柄,则开启解码和显示;

如果为NULL,则仅解码,不显示;在回调时会回调解码后的帧数据;

RENDER_FORMAT renderFormat: 显示格式

unsigned char decodeType: 解码类型 -- 暂无效

输出: int 0为成功, 其它值为失败 说明: 开始播放指定的通道视频

libEasyPlayerPro_PutFrameData

输入: PLAYER HANDLE handle: NULL或有效handle

int channelId: 通道id

int mediaType: 媒体类型 MEDIA_TYPE_VIDEO 或 MEDIA_TYPE_AUDIO

EASY_FRAME_INFO *frameInfo: 帧信息 unsigned char *pbuf: 编码或解码数据

输出: int 0为成功,其它值为失败

说明: 送编码流到指定通道, 需配合libEasyPlayerPro_OpenStream中的

channelType==EASY CHANNEL SOURCE TYPE ENCODE DATA或EASY CHANNEL SOURCE TYPE DECODE DATA

libEasyPlayerPro_ResetFrameQueue

输入: PLAYER_HANDLE handle: NULL或有效handle

int channelId: 通道id int 0为成功,其它值为失败

输出:

说明: 清空帧队列,将从下一个收到的关键帧开始播放

libEasyPlayerPro_StopPlayStream

输入: PLAYER_HANDLE handle: NULL或有效handle

int channelId: 通道id 输出: int 0为成功,其它值为失败 说明: 停止播放指定通道的音视频

libEasyPlayerPro_GetStreamInfo

输入: PLAYER HANDLE handle: NULL或有效handle

int channelId: 通道id

EASY_MEDIA_INFO_T *pMediaInfo: 媒体信息

输出: int 0为成功,其它值为失败

说明: 获取指定通道的媒体信息. 该函数不能在libEasyPlayerPro OpenStream之后立即调用,

如果需要尽快的获取媒体信息,则通过回调获取;

libEasyPlayerPro_SetPlayFrameCache

输入: PLAYER HANDLE handle: NULL或有效handle

int channelId: 通道id

int cache: 缓冲帧数 范围 1-10

输出: int 0为成功,其它值为失败

说明: 设置播放缓冲帧数,越小实时性越好,越大越流畅,可根据实际情况设置;

libEasyPlayerPro_GetPlayFrameCache

输入: PLAYER HANDLE handle: NULL或有效handle

int channelId: 通道id

输出: 缓冲帧数

说明: 获取指定通道的播放缓冲帧数

libEasyPlayerPro_ShowStatisticalInfo

输入: PLAYER_HANDLE handle: NULL或有效handle

int channelId: 通道id

unsigned char show: 显示统计信息

输出: int 0为成功, 其它值为失败

说明: 设置是否显示统计信息,包括编码格式、分辨率、码率、当前缓存帧数等

libEasyPlayerPro_SetDecodeType

输入: PLAYER_HANDLE handle: NULL或有效handle

int channelId: 通道id

unsigned char decodeKeyframeOnly:显示仅解码显示关键帧

输出: int 0为成功, 其它值为失败 说明: 设置是否仅解码显示关键帧

libEasyPlayerPro_SetVideoFlip

输入: PLAYER_HANDLE handle: NULL或有效handle

int channelId: 通道id

unsigned char flip: 视频翻转显示

输出: int 0为成功,其它值为失败

说明: 视频翻转显示, 仅限于显示格式为RGB24;

$lib Easy Player Pro_Set Render Rect$

输入: PLAYER HANDLE handle: NULL或有效handle

int channelId: 通道id

LPRECT lpRect: 分辨率坐标点

输出: int 0为成功, 其它值为失败

说明: 设置当前视频从指定的坐标开始显示; 用于放大局部细节;

libEasyPlayerPro_SetScaleDisplay

输入: PLAYER_HANDLE handle: NULL或有效handle

int channelId: 通道id

unsigned char scaleDisplay: 0x00:铺满窗口 0x01:按比例显示*

COLORREF bkColor: 背景色

输出: int 0为成功,其它值为失败

说明: 按比例显示视频或铺满窗口; 当按比例显示时,参数bkColor有效;

libEasyPlayerPro_SetOverlayText

输入: PLAYER_HANDLE handle: NULL或有效handle

int channelId: 通道id

const char *text: 设置叠加文字

输出: int 0为成功, 其它值为失败 说明: 有窗口上显示自定义字符

libEasyPlayerPro_ClearOverlayText

输入: PLAYER_HANDLE handle: NULL或有效handle

int channelId: 通道id

输出: int 0为成功,其它值为失败

说明: 清空自定义字符

libEasyPlayerPro_SetPlaySpeed

输入: PLAYER_HANDLE handle: NULL或有效handle

int channelId: 通道id

PLAY_SPEED_ENUM speed: 速度值

输出: int 0为成功,其它值为失败

说明: 设置速度值, 仅针对文件有效, 正常, 暂停, 1x, 2x, 4x, 8x, 1/2, 1/4, 1/8

$lib Easy Player Pro_Get Play Speed$

输入: PLAYER HANDLE handle: NULL或有效handle

int channelId: 通道id

输出: PLAY_SPEED_ENUM speed: 速度值

说明: 获取当前播放速度

libEasyPlayerPro_StartRecording

输入: PLAYER_HANDLE handle: NULL或有效handle

int channelId: 通道id

const char *foldername: 文件夹名称 const char *filename: 文件名称

unsigned int filesize: 录像文件大小 MB int duration: 录像时长(second)

unsigned char preRecording: 0x01:预录 0x00:不预录

输出: int 0为成功, 其它值为失败

说明: 开始本地录像, file和 duration为互斥关系, 当filesize大于0时, 手动录像至指定文件

大小则自动停止,如果filesize为0时,则duration为有效值,录满指定时长后自动停止;

libEasyPlayerPro_StopRecording

输入: PLAYER HANDLE handle: NULL或有效handle

int channelId: 通道id

输出: int 0为成功,其它值为失败

说明: 停止本地录像

libEasyPlayerPro_SnapshotToFile

输入: PLAYER HANDLE handle: NULL或有效handle

int channelId: 通道id

unsigned char imageFormat: 图片格式 0:bmp 1:jpg,

char *filename: 文件名

unsigned char sync: 0:异步: 1:同步,

unsigned char useQueue: 1:使用队列 0:不使用队列

输出: int 0为成功,其它值为失败

说明: 抓拍图片到指定文件

$lib Easy Player Pro_Set Electronic Zoom Start Point$

输入: PLAYER HANDLE handle: NULL或有效handle

int channelId: 通道id

float fXPercent: point.x百分比 float fYPercent: point.y百分比

unsigned char showBox: 0x01: 显示所画框 0x00:不显示

输出: int 0为成功, 其它值为失败

说明: 设置电子放大起始点, fXPercent和fYPercent均为鼠标点相对于窗口的百分比;

libEasyPlayerPro_SetElectronicZoomEndPoint

输入: PLAYER HANDLE handle: NULL或有效handle

int channelId: 通道id

float fXPercent: point.x百分比 float fYPercent: point.y百分比

输出: int 0为成功, 其它值为失败

说明: 设置电子放大结束点, fXPercent和fYPercent均为鼠标点相对于窗口的百分比;

libEasyPlayerPro_SetElectronicZoom

输入: PLAYER HANDLE handle: NULL或有效handle

int channelId: 通道id

int zoomIn: 1:放大显示 0:不放大

输出: int 0为成功, 其它值为失败

说明: 设置电子放大标识

$lib Easy Player Pro_Reset Electronic Zoom$

输入: PLAYER HANDLE handle: NULL或有效handle

int channelId: 通道id

输出: int 0为成功,其它值为失败

说明: 还原电子放大

libEasyPlayerPro_InstantReplay_Start

输入: PLAYER_HANDLE handle: NULL或有效handle

int channelId: 通道id 输出: int 0为成功,其它值为失败

说明: 开始即时回放;缓冲区的大小直接影响到即时回放,缓冲区越大则即时回放时长越长;

还和相机的GOP相关;

libEasyPlayerPro_InstantReplay_Pause

输入: PLAYER_HANDLE handle: NULL或有效handle

int channelId: 通道id 输出: int 0为成功,其它值为失败

说明: 暂停即时回放

libEasyPlayerPro_InstantReplay_Resume

输入: PLAYER_HANDLE handle: NULL或有效handle

int channelId: 通道id 输出: int 0为成功,其它值为失败

说明: 恢复即时回放

libEasyPlayerPro_InstantReplay_Stop

输入: PLAYER_HANDLE handle: NULL或有效handle

int channelId: 通道id 输出: int 0为成功,其它值为失败

说明: 停止即时回放

$lib Easy Player Pro_Instant Replay_Save$

输入: PLAYER_HANDLE handle: NULL或有效handle

int channelId: 通道id 输出: int 0为成功,其它值为失败 说明: 保存即时回放视频片段为文件;

libEasyPlayerPro_StartPlaySound

输入: PLAYER_HANDLE handle: NULL或有效handle

int channelId: 通道id 输出: int 0为成功,其它值为失败 说明: 开始播放指定通道声音;

libEasyPlayerPro_StopPlaySound

输入: PLAYER HANDLE handle: NULL或有效handle

输出: int 0为成功, 其它值为失败

说明: 停止播放声音;

libEasyPlayerPro_SoundPlaying

输入: PLAYER HANDLE handle: NULL或有效handle

int channelId: 通道id

输出: int 0为播放中,<0非播放中;

说明: 获取当前播放状态;

libEasyPlayerPro_GetAudioOutputDeviceList

输入: PLAYER HANDLE handle: NULL或有效handle

MIXER_DEVICE_INFO_T **devicelist: 设备列表

int *deviceNum: 设备数量

输出: int 0为成功, 其它值为失败

说明: 获取音频输出设备列表

$lib Easy Player Pro_Set Audio Output Device Id$

输入: PLAYER HANDLE handle: NULL或有效handle

int deviceId: 设备id 输出: int 0为成功,其它值为失败

说明: 设置音频播放设备ID, 即使用该设备进行声音播放;

$lib Easy Player Pro_Set Audio Output Device Name$

输入: PLAYER_HANDLE handle: NULL或有效handle

char *deviceName: 设备名称

输出: int 0为成功,其它值为失败

说明: 设置音频播放设备名称,即使用该设备进行声音播放

libEasyPlayerPro_SetAudioVolume

输入: PLAYER_HANDLE handle: NULL或有效handle

int volume: 音量值 0-100

输出: int 0为成功, 其它值为失败

说明: 设置音量

libEasyPlayerPro_GetAudioVolume

输入: PLAYER HANDLE handle: NULL或有效handle

输出: 0 - 100的音量值

说明: 获取音量