

使用文本编辑器

[2.7旧版教程](#)

阅读: 574529

在Python的交互式命令行写程序，好处是一下就能得到结果，坏处是没法保存，下次还想运行的时候，还得再敲一遍。

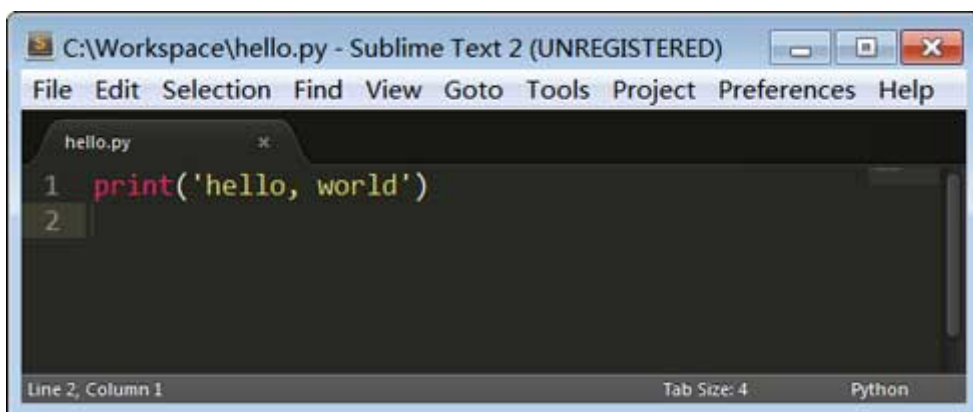
所以，实际开发的时候，我们总是使用一个文本编辑器来写代码，写完了，保存为一个文件，这样，程序就可以反复运行了。

现在，我们就把上次的 `'hello, world'` 程序用文本编辑器写出来，保存下来。

那么问题来了：文本编辑器到底哪家强？

推荐两款文本编辑器：

一个是[Sublime Text](#)，免费使用，但是不付费会弹出提示框：



一个是[Notepad++](#)，免费使用，有中文界面：



请注意，用哪个都行，但是绝对不能用Word和Windows自带的记事本。Word保存的不是纯文本文件，而记事本会自作聪明地在文件开始的地方加上几个特殊字符（UTF-8 BOM），结果会导致程序运行出现莫名其妙的错误。

安装好文本编辑器后，输入以下代码：

```
print('hello, world')
```

注意 `print` 前面不要有任何空格，然后，选择一个目录，例如 `C:\work`，把文件保存为 `hello.py`，就可以打开命令

在总 `print` 前面加个空行让工作。然后，选择一个目录，例如 `C:\work`，把文件保存为 `hello.py`，就可以打开即运行窗口，按当前目录切换到 `hello.py` 所在目录，就可以运行这个程序了：

```
C:\work>python hello.py
hello, world
```

也可以保存为别的名子，比如 `first.py`，但是必须要以 `.py` 结尾，其他的都不行。此外，文件名只能是英文字母、数字和下划线的组合。

如果当前目录下没有 `hello.py` 这个文件，运行 `python hello.py` 就会报错：

```
C:\Users\IEUser>python hello.py
python: can't open file 'hello.py': [Errno 2] No such file or directory
```

报错的意思就是，无法打开 `hello.py` 这个文件，因为文件不存在。这个时候，就要检查一下当前目录下是否有这个文件了。如果 `hello.py` 存放在另外一个目录下，要首先用 `cd` 命令切换当前目录。

视频演示：



直接运行py文件

有同学问，能不能像 `.exe` 文件那样直接运行 `.py` 文件呢？在 `Windows` 上是不行的，但是，在 `Mac` 和 `Linux` 上是可以的，方法是在 `.py` 文件的第一行加上一个特殊的注释：

```
#!/usr/bin/env python3

print('hello, world')
```

然后，通过命令给 `hello.py` 以执行权限：

```
$ chmod a+x hello.py
```

就可以直接运行 `hello.py` 了，比如在 `Mac` 下运行：



```
Last login: Sun Dec 15 18:44:13 on ttys000
Maverick~ michael$ ./hello.py
hello, world
Mavericks:~ michael$
```



小结

用文本编辑器写Python程序，然后保存为后缀为 `.py` 的文件，就可以用Python直接运行这个程序了。

Python的交互模式和直接运行 `.py` 文件有什么区别呢？

直接输入 `python` 进入交互模式，相当于启动了Python解释器，但是等待你一行一行地输入源代码，每输入一行就执行一行。

直接运行 `.py` 文件相当于启动了Python解释器，然后一次性把 `.py` 文件的源代码给执行了，你是没有机会以交互的方式输入源代码的。

用Python开发程序，完全可以一边在文本编辑器里写代码，一边开一个交互式命令窗口，在写代码的过程中，把部分代码粘到命令行去验证，事半功倍！前提是得有个27'的超大显示器！

参考源码

[hello.py](#)

感觉本站内容不错，读后有收获？

¥ 我要小额赞助，鼓励作者写出更好的教程

还可以分享给朋友

分享 [zacpig](#) , [小潘妈2015](#) 等16人分享过





[◀ 第一个Python程序](#)

[Python代码运行助手 ▶](#)

评论

发表评论

Sign In to Make a Comment

