2.7 旧版教程



函数

阅读: 185397

我们知道圆的面积计算公式为:

 $S = \pi r^2$ 

当我们知道半径下的值时,就可以根据公式计算出面积。假设我们需要计算3个不同大小的圆的面积:

r1 = 12.34 r2 = 9.08 r3 = 73.1 s1 = 3.14 \* r1 \* r1 s2 = 3.14 \* r2 \* r2 s3 = 3.14 \* r3 \* r3

当代码出现有规律的重复的时候,你就需要当心了,每次写[3.14\*x\*x]不仅很麻烦,而且,如果要把[3.14]改成[3.14159265359]的时候,得全部替换。

有了函数,我们就不再每次写 s = 3.14 \* x \* x ,而是写成更有意义的函数调用 s = area\_of\_circle(x) ,而函数 area\_of\_circle 本身只需要写一次,就可以多次调用。

基本上所有的高级语言都支持函数,Python也不例外。Python不但能非常灵活地定义函数,而且本身内置了很多有用的函数,可以直接调用。

## 抽象

抽象是数学中非常常见的概念。举个例子:

计算数列的和,比如:  $\begin{bmatrix} 1 + 2 + 3 + \dots + 100 \end{bmatrix}$ ,写起来十分不方便,于是数学家发明了求和符号 $\sum$ ,可以把  $\begin{bmatrix} 1 + 2 + 3 + \dots + 100 \end{bmatrix}$ 记作:

100

## $\sum_{n}$

n=1

这种抽象记法非常强大,因为我们看到∑就可以理解成求和,而不是还原成低级的加法运算。

而且,这种抽象记法是可扩展的,比如:

100

$$\sum (n^2+1)$$

n=1

还原成加法运算就变成了:

 $(1 \times 1 + 1) + (2 \times 2 + 1) + (3 \times 3 + 1) + ... + (100 \times 100 + 1)$ 

可见,借助抽象,我们才能不关心底层的具体计算过程,而直接在更高的层次上思考问题。

写计算机程序也是一样,函数就是最基本的一种代码抽象的方式。

感觉本站内容不错,读后有收获?

¥ 我要小额赞助,鼓励作者写出更好的教程

## 还可以分享给朋友

分享 梧桐山老鹰 等2人分享过



**〈**<u>使用dict和set</u>

评论

发表评论

Sign In to Make a Comment

>

· =

•

<u>廖雪峰的官方网站</u>©2015 Powered by <u>iTranswarp.js</u> 由<u>阿里云</u>托管 <u>广告合作</u>



友情链接: <u>中华诗词</u> - <u>阿里云</u> - <u>SICP</u> - <u>4clojure</u>