

返回函数 2.7旧版教程

阅读: 150172

函数作为返回值

高阶函数除了可以接受函数作为参数外,还可以把函数作为结果值返回。

我们来实现一个可变参数的求和。通常情况下,求和的函数是这样定义的:

```
def calc_sum(*args):
    ax = 0
    for n in args:
        ax = ax + n
    return ax
```

但是,如果不需要立刻求和,而是在后面的代码中,根据需要再计算怎么办?可以不返回求和的结果,而是返回求和的函数:

```
def lazy_sum(*args):
    def sum():
        ax = 0
        for n in args:
            ax = ax + n
        return ax
    return sum
```

当我们调用 lazy_sum() 时,返回的并不是求和结果,而是求和函数:

```
>>> f = lazy_sum(1, 3, 5, 7, 9)
>>> f
<function lazy_sum.<locals>.sum at 0x101c6ed90>
```

调用函数 f 时, 才真正计算求和的结果:

```
>>> f()
25
```

在这个例子中,我们在函数 lazy_sum 中又定义了函数 sum ,并且,内部函数 sum 可以引用外部函数 lazy_sum 的参数和局部变量,当 lazy_sum 返回函数 sum 时,相关参数和变量都保存在返回的函数中,这种称为"闭包(Closure)"的程序结构拥有极大的威力。

请再注意一点,当我们调用 [lazy_sum()] 时,每次调用都会返回一个新的函数,即使传入相同的参数:

```
>>> f1 = lazy_sum(1, 3, 5, 7, 9)
>>> f2 = lazy_sum(1, 3, 5, 7, 9)
>>> f1==f2
False
```

闭包

注意到返回的函数在其定义内部引用了局部变量 args ,所以,当一个函数返回了一个函数后,其内部的局部变量 还被新函数引用,所以,闭包用起来简单,实现起来可不容易。

另一个需要注意的问题是,返回的函数并没有立刻执行,而是直到调用了f()才执行。我们来看一个例子:

```
def count():
    fs = []
    for i in range(1, 4):
        def f():
            return i*i
        fs.append(f)
    return fs

f1, f2, f3 = count()
```

在上面的例子中,每次循环,都创建了一个新的函数,然后,把创建的3个函数都返回了。

你可能认为调用 f1(), f2()和 f3()结果应该是 1, 4, 9, 但实际结果是:

```
>>> f1()
9
>>> f2()
9
>>> f3()
9
```

全部都是9!原因就在于返回的函数引用了变量i,但它并非立刻执行。等到3个函数都返回时,它们所引用的变量i已经变成了3,因此最终结果为9。

返回闭包时牢记的一点就是:返回函数不要引用任何循环变量,或者后续会发生变化的变量。

如果一定要引用循环变量怎么办?方法是再创建一个函数,用该函数的参数绑定循环变量当前的值,无论该循环变量后续如何更改,已绑定到函数参数的值不变:

```
def count():
    def f(j):
        def g():
            return j*j
        return g
    fs = []
    for i in range(1, 4):
        fs.append(f(i)) # f(i)立刻被执行,因此i的当前值被传入f()
    return fs
```

再看看结果:

```
>>> f1, f2, f3 = count()
>>> f1()
1
>>> f2()
4
```



缺点是代码较长,可利用lambda函数缩短代码。

小结

一个函数可以返回一个计算结果,也可以返回一个函数。

返回一个函数时,牢记该函数并未执行,返回函数中不要引用任何可能会变化的变量。

参考源码

return func.py

感觉本站内容不错,读后有收获?

¥ 我要小额赞助,鼓励作者写出更好的教程

还可以分享给朋友

分享 Adobe桃酥 等2人分享过







评论

发表评论

Sign In to Make a Comment

<u>廖雪峰的官方网站</u>©2015 Powered by <u>iTranswarp.js</u> 由<u>阿里云</u>托管 广告合作





