

生成器

[2.7旧版教程](#)

阅读: 259461

通过列表生成式，我们可以直接创建一个列表。但是，受到内存限制，列表容量肯定是有限的。而且，创建一个包含100万个元素的列表，不仅占用很大的存储空间，如果我们仅仅需要访问前面几个元素，那后面绝大多数元素占用的空间都白白浪费了。

所以，如果列表元素可以按照某种算法推算出来，那我们是否可以在循环的过程中不断推算出后续的元素呢？这样就不必创建完整的list，从而节省大量的空间。在Python中，这种一边循环一边计算的机制，称为生成器：

generator。

要创建一个generator，有很多种方法。第一种方法很简单，只要把一个列表生成式的[]改成()，就创建了一个generator：

```
>>> L = [x * x for x in range(10)]
>>> L
[0, 1, 4, 9, 16, 25, 36, 49, 64, 81]
>>> g = (x * x for x in range(10))
>>> g
<generator object <genexpr> at 0x1022ef630>
```

创建L和g的区别仅在于最外层的[]和()，L是一个list，而g是一个generator。

我们可以直接打印出list的每一个元素，但我们怎么打印出generator的每一个元素呢？

如果要一个一个打印出来，可以通过next()函数获得generator的下一个返回值：

```
>>> next(g)
0
>>> next(g)
1
>>> next(g)
4
>>> next(g)
9
>>> next(g)
16
>>> next(g)
25
>>> next(g)
36
>>> next(g)
49
>>> next(g)
64
>>> next(g)
81
>>> next(g)
Traceback (most recent call last):
  File "<stdin>", line 1, in <module>
StopIteration
```

我们讲过，**generator**保存的是算法，每次调用 `next(g)`，就计算出 `g` 的下一个元素的值，直到计算到最后一个元素，没有更多的元素时，抛出 `StopIteration` 的错误。

当然，上面这种不断调用 `next(g)` 实在是太变态了，正确的方法是使用 `for` 循环，因为 **generator** 也是可迭代对象：

```
>>> g = (x * x for x in range(10))
>>> for n in g:
...     print(n)
...
0
1
4
9
16
25
36
49
64
81
```

所以，我们创建了一个 **generator** 后，基本上永远不会调用 `next()`，而是通过 `for` 循环来迭代它，并且不需要关心 `StopIteration` 的错误。

generator 非常强大。如果推算的算法比较复杂，用类似列表生成式的 `for` 循环无法实现的时候，还可以用函数来实现。

比如，著名的斐波拉契数列（**Fibonacci**），除第一个和第二个数外，任意一个数都可由前两个数相加得到：

1, 1, 2, 3, 5, 8, 13, 21, 34, ...

斐波拉契数列用列表生成式写不出来，但是，用函数把它打印出来却很容易：

```
def fib(max):
    n, a, b = 0, 0, 1
    while n < max:
        print(b)
        a, b = b, a + b
        n = n + 1
    return 'done'
```

注意，赋值语句：

```
a, b = b, a + b
```

相当于：

```
t = (b, a + b) # t是一个tuple
a = t[0]
b = t[1]
```

但不必显式写出临时变量 `t` 就可以赋值。

上面的函数可以输出斐波那契数列的前 `N` 个数：

```
>>> fib(6)
1
1
2
3
5
8
'done'
```

仔细观察，可以看出，`fib` 函数实际上是定义了斐波拉契数列的推算规则，可以从第一个元素开始，推算出后续任意的元素，这种逻辑其实非常类似generator。

也就是说，上面的函数和generator仅一步之遥。要把 `fib` 函数变成generator，只需要把 `print(b)` 改为 `yield b` 就可以了：

```
def fib(max):
    n, a, b = 0, 0, 1
    while n < max:
        yield b
        a, b = b, a + b
        n = n + 1
    return 'done'
```

这就是定义generator的另一种方法。如果一个函数定义中包含 `yield` 关键字，那么这个函数就不再是一个普通函数，而是一个generator：

```
>>> f = fib(6)
>>> f
<generator object fib at 0x104feaaa0>
```

这里，最难理解的就是generator和函数的执行流程不一样。函数是顺序执行，遇到 `return` 语句或者最后一行函数语句就返回。而变成generator的函数，在每次调用 `next()` 的时候执行，遇到 `yield` 语句返回，再次执行时从上次返回的 `yield` 语句处继续执行。

举个简单的例子，定义一个generator，依次返回数字1，3，5：

```
def odd():
    print('step 1')
    yield 1
    print('step 2')
    yield(3)
    print('step 3')
    yield(5)
```

调用该generator时，首先要生成一个generator对象，然后用 `next()` 函数不断获得下一个返回值：

```
>>> o = odd()
>>> next(o)
step 1
1
>>> next(o)
step 2
3
>>> next(o)
step 3
```

```
5
>>> next
Traceback (most recent call last):
  File "<stdin>", line 1, in <module>
StopIteration
```

可以看到，`odd` 不是普通函数，而是generator，在执行过程中，遇到`yield`就中断，下次又继续执行。执行3次`yield`后，已经没有`yield`可以执行了，所以，第4次调用`next(o)`就报错。

回到`fib`的例子，我们在循环过程中不断调用`yield`，就会不断中断。当然要给循环设置一个条件来退出循环，不然就会产生一个无限数列出来。

同样的，把函数改成generator后，我们基本上从来不会用`next()`来获取下一个返回值，而是直接使用`for`循环来迭代：

```
>>> for n in fib(6):
...     print(n)
...
1
1
2
3
5
8
```

但是用`for`循环调用generator时，发现拿不到generator的`return`语句的返回值。如果想要拿到返回值，必须捕获`StopIteration`错误，返回值包含在`StopIteration`的`value`中：

```
>>> g = fib(6)
>>> while True:
...     try:
...         x = next(g)
...         print('g:', x)
...     except StopIteration as e:
...         print('Generator return value:', e.value)
...         break
...
g: 1
g: 1
g: 2
g: 3
g: 5
g: 8
Generator return value: done
```

关于如何捕获错误，后面的错误处理还会详细讲解。

练习

杨辉三角定义如下：

```

    1
   1 1
  1 2 1
 1 3 3 1
1 4 6 4 1
```

1 5 10 10 5 1



把每一行看做一个list，试写一个generator，不断输出下一行的list:

```
# -*- coding: utf-8 -*-
```

```
def triangles():
```

```
    pass
```

```
# 期待输出:
```

```
# [1]
```

```
# [1, 1]
```

```
# [1, 2, 1]
```

```
# [1, 3, 3, 1]
```

```
# [1, 4, 6, 4, 1]
```

```
# [1, 5, 10, 10, 5, 1]
```

```
# [1, 6, 15, 20, 15, 6, 1]
```

```
# [1, 7, 21, 35, 35, 21, 7, 1]
```

```
# [1, 8, 28, 56, 70, 56, 28, 8, 1]
```

```
# [1, 9, 36, 84, 126, 126, 84, 36, 9, 1]
```

```
n = 0
```

```
for t in triangles():
```

```
    print(t)
```

```
    n = n + 1
```

```
    if n == 10:
```

```
        break
```

▶ Run

小结

generator是非常强大的工具，在Python中，可以简单地把列表生成式改成generator，也可以通过函数实现复杂逻辑的generator。

要理解generator的工作原理，它是在for循环的过程中不断计算出下一个元素，并在适当的条件结束for循环。对于函数改成的generator来说，遇到return语句或者执行到函数体最后一行语句，就是结束generator的指令，for循环随之结束。

请注意区分普通函数和generator函数，普通函数调用直接返回结果：

```
>>> r = abs(6)
```

```
>>> r
```

```
6
```

generator函数的“调用”实际返回一个generator对象。

```
>>> g = fib(6)
>>> g
<generator object fib at 0x1022ef948>
```

参考源码

[do_generator.py](#)

感觉本站内容不错，读后有收获？

¥ 我要小额赞助，鼓励作者写出更好的教程

还可以分享给朋友

分享 [shelldre...](#) , [陈佳伟JC...](#) 等8人分享过



珠峰NODE.JS全栈开发

技术陪伴成长社区 珠峰培训

麦子学院
www.maiziedu.com

百万级python导师亲身指导

保你120天
变身python大牛

有时候，你需要的只是一句点拨

立即咨询

掘金

一个只有高手分享
的技术社区

立即加入

深度学习在线课程
通向无人驾驶的必经之路

评论



发表评论

Sign In to Make a Comment

廖雪峰的官方网站©2015
Powered by [iTranswarp.js](#)
由[阿里云](#)托管
[广告合作](#)



友情链接: [中华诗词](#) - [阿里云](#) - [SICP](#) - [4clojure](#)