阅读: 109892

在计算机程序的开发过程中,随着程序代码越写越多,在一个文件里代码就会越来越长,越来越不容易维护。

为了编写可维护的代码,我们把很多函数分组,分别放到不同的文件里,这样,每个文件包含的代码就相对较少,很多编程语言都采用这种组织代码的方式。在Python中,一个.py文件就称之为一个模块(Module)。

使用模块有什么好处?

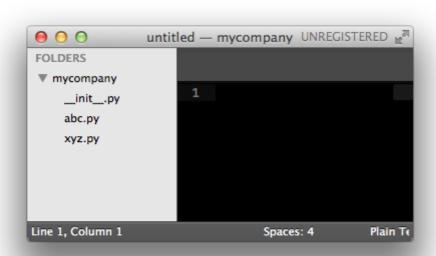
最**太**的好**全**上大大是高了代码的可维护性。其次,编写代码不必从零开始。当一个模块编写完毕,就可以被其他地方引用。我们在编写程序的时候,也经常引用其他模块,包括Python内置的模块和来自第三方的模块。

使用模块还可以避免函数名和变量名冲突。相同名字的函数和变量完全可以分别存在不同的模块中,因此,我们自己在编写模块时,不必考虑名字会与其他模块冲突。但是也要注意,尽量不要与内置函数名字冲突。点<u>这里</u>查看 Python的所有内置函数。

你也许还想到,如果不同的人编写的模块名相同怎么办?为了避免模块名冲突,Python又引入了按目录来组织模块的方法,称为包(Package)。

举个例子,一个 abc.py 的文件就是一个名字叫 abc 的模块,一个 xyz.py 的文件就是一个名字叫 xyz 的模块。

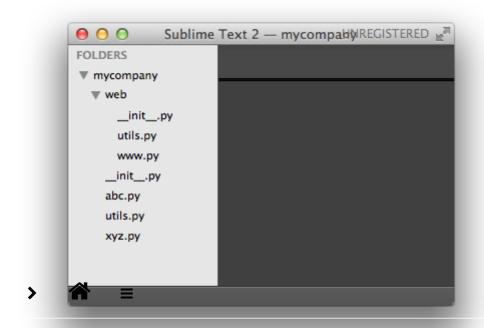
现在,假设我们的 abc 和 xyz 这两个模块名字与其他模块冲突了,于是我们可以通过包来组织模块,避免冲突。方法是选择一个项层包名,比如 mycompany ,按照如下目录存放:



引入了包以后,只要顶层的包名不与别人冲突,那所有模块都不会与别人冲突。现在,「abc.py」模块的名字就变成了「mycompany.abc」,类似的,「xyz.py」的模块名变成了「mycompany.xyz」。

请注意,每一个包目录下面都会有一个__init__.py 的文件,这个文件是必须存在的,否则,Python就把这个目录当成普通目录,而不是一个包。__init__.py 可以是空文件,也可以有Python代码,因为__init__.py 本身就是一个模块,而它的模块名就是 mycompany 。

类似的,可以有多级目录,组成多级层次的包结构。比如如下的目录结构:



文件 www.py 的模块名就是 mycompany.web.www ,两个文件 utils.py 的模块名分别是 mycompany.utils 和 mycompany.web.utils 。

自己创建模块时要注意命名,不能和Python自带的模块名称冲突。例如,系统自带了sys模块,自己的模块就不可命名为sys.py,否则将无法导入系统自带的sys模块。

mycompany.web 也是一个模块,请指出该模块对应的.py文件。

感觉本站内容不错,读后有收获?

¥ 我要小额赞助,鼓励作者写出更好的教程

还可以分享给朋友

分享 Sunms_淼弈 等1人分享过







>〈<u>偏</u> 数

=

使用模块 ▶→

评论

发表评论

Sign In to Make a Comment

<u>廖雪峰的官方网站</u>©2015 Powered by <u>iTranswarp.js</u> 由<u>阿里云</u>托管 广告合作



友情链接: <u>中华诗词</u> - <u>阿里云</u> - <u>SICP</u> - <u>4clojure</u>

→