

使用dict和set

阅读: 385229

2.7 旧版教程

dict

Python内置了字典: dict的支持,dict全称dictionary,在其他语言中也称为map,使用键-值(key-value)存储,具有极快的查找速度。

举个例子,假设要根据同学的名字查找对应的成绩,如果用list实现,需要两个list:

```
names = ['Michael', 'Bob', 'Tracy']
scores = [95, 75, 85]
```

给定一个名字,要查找对应的成绩,就先要在names中找到对应的位置,再从scores取出对应的成绩,list越长,耗时越长。

如果用dict实现,只需要一个"名字"-"成绩"的对照表,直接根据名字查找成绩,无论这个表有多大,查找速度都不会变慢。用Python写一个dict如下:

```
>>> d = {'Michael': 95, 'Bob': 75, 'Tracy': 85}
>>> d['Michael']
95
```

为什么dict查找速度这么快?因为dict的实现原理和查字典是一样的。假设字典包含了1万个汉字,我们要查某一个字,一个办法是把字典从第一页往后翻,直到找到我们想要的字为止,这种方法就是在list中查找元素的方法,list越大,查找越慢。

第二种方法是先在字典的索引表里(比如部首表)查这个字对应的页码,然后直接翻到该页,找到这个字。无论找哪个字,这种查找速度都非常快,不会随着字典大小的增加而变慢。

dict就是第二种实现方式,给定一个名字,比如 'Michael' ,dict在内部就可以直接计算出 Michael 对应的存放成绩的"页码",也就是 95 这个数字存放的内存地址,直接取出来,所以速度非常快。

你可以猜到,这种key-value存储方式,在放进去的时候,必须根据key算出value的存放位置,这样,取的时候才能根据key直接拿到value。

把数据放入dict的方法,除了初始化时指定外,还可以通过key放入:

```
>>> d['Adam'] = 67
>>> d['Adam']
67
```

由于一个key只能对应一个value,所以,多次对一个key放入value,后面的值会把前面的值冲掉:

```
>>> d['Jack'] = 90
>>> d['Jack']
90
>>> d['Jack'] = 88
```

如果key不存在,dict就会报错:

```
>>> d['Thomas']
Traceback (most recent call last):
  File "<stdin>", line 1, in <module>
KeyError: 'Thomas'
```

要避免key不存在的错误,有两种办法,一是通过 in 判断key是否存在:

```
>>> 'Thomas' in d
False
```

二是通过dict提供的get方法,如果key不存在,可以返回None,或者自己指定的value:

```
>>> d.get('Thomas')
>>> d.get('Thomas', -1)
-1
```

注意:返回 None 的时候Python的交互式命令行不显示结果。

要删除一个key,用 pop(key) 方法,对应的value也会从dict中删除:

```
>>> d.pop('Bob')
75
>>> d
('Michael': 95, 'Tracy': 85)
```

请务必注意,dict内部存放的顺序和key放入的顺序是没有关系的。

和list比较, dict有以下几个特点:

- 1. 查找和插入的速度极快,不会随着key的增加而变慢;
- 2. 需要占用大量的内存,内存浪费多。

而list相反:

- 1. 查找和插入的时间随着元素的增加而增加;
- 2. 占用空间小, 浪费内存很少。

所以,dict是用空间来换取时间的一种方法。

dict可以用在需要高速查找的很多地方,在Python代码中几乎无处不在,正确使用dict非常重要,需要牢记的第一条就是dict的key必须是不可变对象。

这是因为dict根据key来计算value的存储位置,如果每次计算相同的key得出的结果不同,那dict内部就完全混乱了。这个通过key计算位置的算法称为哈希算法(Hash)。

要保证hash的正确性,作为key的对象就不能变。在Python中,字符串、整数等都是不可变的,因此,可以放心地作为key。而list是可变的,就不能作为key:

```
>>> key = [1, 2, 3]
>>> d[key] = 'a list'
Traceback (most recent call last):
```

```
File "din>" ine 1, in <module>
TypeError: unhashable type: 'list'
```

set

set和dict类似,也是一组key的集合,但不存储value。由于key不能重复,所以,在set中,没有重复的key。要创建一个set,需要提供一个list作为输入集合:

```
>>> s = set([1, 2, 3])
>>> s
{1, 2, 3}
```

注意,传入的参数[1, 2, 3]是一个list,而显示的[1, 2, 3]只是告诉你这个set内部有1, 2, 3这3个元素,显示的顺序也不表示set是有序的。。

重复元素在set中自动被过滤:

```
>>> s = set([1, 1, 2, 2, 3, 3])
>>> s
{1, 2, 3}
```

通过 add(key) 方法可以添加元素到set中,可以重复添加,但不会有效果:

```
>>> s. add (4)

>>> s

{1, 2, 3, 4}

>>> s. add (4)

>>> s

{1, 2, 3, 4}
```

通过 remove(key) 方法可以删除元素:

```
>>> s.remove(4)
>>> s
{1, 2, 3}
```

set可以看成数学意义上的无序和无重复元素的集合,因此,两个set可以做数学意义上的交集、并集等操作:

```
>>> s1 = set([1, 2, 3])

>>> s2 = set([2, 3, 4])

>>> s1 & s2

{2, 3}

>>> s1 | s2

{1, 2, 3, 4}
```

set和dict的唯一区别仅在于没有存储对应的value,但是,set的原理和dict一样,所以,同样不可以放入可变对象,因为无法判断两个可变对象是否相等,也就无法保证set内部"不会有重复元素"。试试把list放入set,看看是否会报错。

再议不可变对象

对于可变对象,比如list,对list进行操作,list内部的内容是会变化的,比如:

```
>>> a = ['c', 'b', 'a']
>>> a. sort()
>>> a
['a', 'b', 'c']
```

而对于不可变对象,比如str,对str进行操作呢:

```
>>> a = 'abc'

>>> a.replace('a', 'A')

'Abc'

>>> a

'abc'
```

虽然字符串有个 replace() 方法,也确实变出了 'Abc',但变量 a 最后仍是 'abc',应该怎么理解呢?

我们先把代码改成下面这样:

```
>>> a = 'abc'

>>> b = a.replace('a', 'A')

>>> b

'Abc'

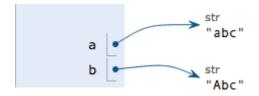
>>> a

'abc'
```

要始终牢记的是,a是变量,而'abc'才是字符串对象!有些时候,我们经常说,对象a的内容是'abc',但其实是指,a本身是一个变量,它指向的对象的内容才是'abc':



当我们调用 a.replace('a', 'A')时,实际上调用方法 replace 是作用在字符串对象 'abc' 上的,而这个方法虽然名字叫 replace,但却没有改变字符串 'abc' 的内容。相反, replace 方法创建了一个新字符串 'Abc' 并返回,如果我们用变量 b 指向该新字符串,就容易理解了,变量 a 仍指向原有的字符串 'abc' ,但变量 b 却指向新字符串 'Abc' 了:



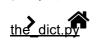
所以,对于不变对象来说,调用对象自身的任意方法,也不会改变该对象自身的内容。相反,这些方法会创建新的对象并返回,这样,就保证了不可变对象本身永远是不可变的。

小结

使用key-value存储结构的dict在Python中非常有用,选择不可变对象作为key很重要,最常用的key是字符串。 tuple虽然是不变对象,但试试把 (1, 2, 3) 和 (1, [2, 3]) 放入dict或set中,并解释结果。

参考源码

→



the set.pv

感觉本站内容不错,读后有收获?

¥ 我要小额赞助,鼓励作者写出更好的教程

还可以分享给朋友

分享 雪中享静, Confiden... 等5人分享过





▲ 循环 函数

评论

发表评论

Sign In to Make a Comment



廖雪峰的官方网站©2015 Powered by <u>iTranswarp.js</u> 由阿里云托管 广告合作







友情链接: <u>中华诗词</u> - <u>阿里云</u> - <u>SICP</u> - <u>4clojure</u>