**房屋出租系统架构**

# 系统功能

1. 人物信息的添加
2. 人物信息的删除
3. 房屋信息的查找
4. 房屋信息的修改
5. 房屋信息的查看
6. 退出功能

# 房客信息

//房间编号 姓名 电话 地址 月租 状态（未出租/已出租）代码表示为： int id

String name

String phone

String address int rent

String state

# 项目系统架构

采用了三层架构（分层模式）的思维方式来设计这个项目，分为 View 视图层，Service 业务逻辑层，还有 House 实体层

采用了主方法里面套一个 dowhile 循环来不断运行其项目，不输出特定的数字转到特定的方法就一直运行，用 dowhile 循环套一个 switch 循环保证项目里面的功能选择分类，其中的 break 就是在实现完一个方法时跳回主界面

public void mainView(){ do{

//主界面

//定义变量

//定义终止条件

switch (一个选择变量){ case '1':

添加方法

break; case '2':

修改方法 break; case '3':

删除方法

break; case '4':

查找方法 break; case '5':

列表方法

break; case '6':

退出方法

break;

}

}while (终止项目的条件);

}

# 各个类的功能程序入口

HouseMain 类

//创建 HouserView 对象

//调用该对象，显示主菜单**实体类**

House 类

用来存储房客信息**业务逻辑层**

HouseService 类

用来完成对房屋信息的各种操作（crud 操作）

Utility 类（工具类）

1. 用来完成用户的各种输入
2. 提高程序员的开发效率**视图层**

HouseView 类

1. 显示界面
2. 控制系统不断运行
3. 调用 Service 层的方法配合实现功能展示

# 方法的作用和解释

## Utllity 类

public static char readMenuSelection(){

//用来读取键盘输入的一个菜单选项，数字 1-6 的范围

}

public static char readChar() {

//读取键盘输入的一个字符

}

public static char readChar(char defaultValue){

//读取键盘输入的一个字符，如果直接按回车，则返回指定的默认值，否则返回输入的那个字符

}

public static int readInt() {

//读取键盘输入的整型，长度小于 2 位

}

public static String readString(int limit) {

//读取键盘输入的指定长度的字符串

//limit 为限制的长度

}

public static String readString(int limit, String defaultValue) { //读取键盘输入的指定长度的字符串或默认值，如果直接回车，返回默认值，否则返回 字符串

//limit 为限制的长度

//defaultValue 为指定的默认值

}

public static char readConfirmSelection(){

//读取键盘输入的确认选项，Y 或 N

}

private static String readKeyBoard(int limit, boolean blankReturn){

//用来读取一个字符串

//limit 读取的长度

//blankReturn 为 true，表示可以读空字符串，反之则不能

//如果大于输入 limit 的长度，就会提示重新输入

}

## View 类

public void mainView(){

//显示主菜单

//设置一个循环，只要不输入 6，系统则一直运行

}

public void addHouse(){

//显示添加内容

//输入相应内容

//判断是否成功

}

public void updateHouse(){

//显示要修改的房屋信息（编号）

//询问是否要修改，是则继续，不是则退回到主界面

//调用 service 里面的 find 方法来查找是否有这个 id

//通过 get 方法来获取当前内容信息

//通过 set 方法来修改数组里面的值

}

public void delHouse(){

//显示提示删除编号

//调用 service 方法判断该 id 是否存在

//判断是否删除信息

}

public void findHouse(){

//显示你要查找的 id 编号

//调用 service 方法来完成业务

}

public void listHouse(){

//显示房屋列表菜单

//打印房客信息

}

public void exit(){

//先判定是否退出，如果是的话则退出，不是则返回主界面

//退出系统

}

## House 实体类

public String toString() {

//用来返回实体类信息

}

## Service 类

public House[] list(){

//返回 house

}

public boolean add(House newHouse){

//返回新对象 返回 boolean

//用一个变量判断房屋信息是否增长

//房屋信息增长

//id 自增长

}

public House find(int findId){

//寻找 id 是否存在

//存在则返回这个 id 的所有信息，不存在则返回 null

}

public boolean del(int delId){

//寻找 id

//根据有没有 id 来判定是否能删除成功

}