

# Chenche Studio scratch 部 2023 年第一季度计划

## 一、总体方针

以保证人员补充，作品质量和工作效率为第一位为总体方针。

## 二、学术生产力计划

弥补 c++，python 部门的创作缺陷，独立创作优质的 Chenche OS scratch 版本

- 在继承 c++和 python 部门的创意中，推出自己特有的创意
- 在作品效果稳定情况下，尽可能减少代码数及角色数
- 充分保障作品源码安全，在顺利编写 Chenche OS scratch 版本基础上防止 json 扒源
- 2 月前完成 Chenche studio 的 scratch 社区宣传任务
- 结合 scratch 创作优势，创编各类优质游戏
- 争取在 12 月前完成以上任务

## 三、宣传计划

1. 加大宣传力度，力争在第一季度结束前保证 scratch 相关技术人员占比在 25%-30%之间

2. 发布招新作品，此项任务交由宣传部进行。保证人员能力优良下，尽全力进行扩充。

## 四、招新方案

设置招新测试，达到一定能力即可加入 Chenche Studio scratch 部门，未达到有关规定前往飛龍 • dragon studio 进行能力提升及学习。

