

陈晓晗

用户体验设计 | 交互设计

(NL) +31 0647434067 ; (CN) +86 18510986900

xiaohanchen66@gmail.com

Portfolio: [Xiaohan.Design](#)



Hi, 我是一名热爱学习与交流的用户体验设计师, 现居荷兰, 目前专注于科技与医疗健康、心理健康的交叉领域。我致力于打造有意义的、具有包容性的产品与系统, 支持人们在情感和生理层面的数字化体验。

教育背景

代尔夫特理工大学 | 硕士

Design for interaction (交互设计)

2023.09 - 2025.09

北京邮电大学 | 本科

智能信息交互设计 GPA 3.7/4.0

2019.09 - 2023.07

语言

英语 (商务交流)

荷兰语 (入门), 日语 (日常会话)

爱好

阅读, 散步

网球, 健身, 吉他, 书法

技能

用户研究方法	<div></div>
UI / UX设计	<div></div>
平面设计	<div></div>
AIGC工具	<div></div>
视频剪辑	<div></div>
手绘	<div></div>
硬件开发	<div></div>
网站开发	<div></div>
编程	<div></div>

工作经历

Sentech AI

2025.07 - 至今

网站设计师 (兼职)

荷兰-Delft

- 单独负责心理健康类Startup电商平台从0到1的设计, 包括市场调研、品牌LOGO和包装设计、网页界面和视觉设计、交互逻辑及开发验收。

Emergence Delft

2023.11 - 2024.02

开发工程师 (兼职)

荷兰-Delft

- 参与以锁定综合征 (Locked-in syndrome) 为主题的艺术装置项目 "Enclosed()", 与概念设计团队合作。作品于Emergence发布会及埃因霍温STRP艺术节上对公众展览。
- 独立负责硬件部分的编程及电路设计与制造。

网易游戏 (互娱)

2023.03 - 2023.07

交互设计师 (实习)

中国-杭州

- 设计某在研三消类游戏的交互和界面视觉概念。
- 基于用户体验研究和游戏策划需求重新设计游戏关卡编辑器。
- 参与AI辅助游戏文本生成内容的研究和专利申请, 设计迭代AI文本辅助插件在Figma中的应用。

北京星制科技 (StarMaker Co., Ltd)

2022.01 - 2022.05

产品运营 & 用户研究 (实习)

中国-北京

- 参与面向东南亚与中东地区的K歌App (StarMaker)的产品迭代, 撰写并校对PRD文档。
- 独立负责产品运营团队中的用户调研, 设计推送满意度问卷并分析各海外国家和地区的文化偏好, 提出推送文案和策略上的优化建议。
- 使用SQL获取用户行为数据, 并对其行为数据进行帕累托分析以提出高净值和低净值用户的分类运营策略。