🕺 如何开发一个 VS Code 插件

官方文档讲述开发步骤

第一步:准备开发环境

- 1. 安装 Node.js (建议使用长期支持版 LTS)
- 2. 安装 Visual Studio Code
- 3. 安装扩展开发工具:

npm install -g yo generator-code

4. 可选工具:

• Git: 用于版本管理与共享代码

• ESLint + Prettier: 统一代码风格

• VSCE: 用于打包发布插件

第二步:初始化插件项目

使用 Yeoman 创建插件模板:

yo code

你将被提示选择:

- 插件类型(JavaScript/TypeScript/WebView 等)
- 插件名称与标识
- 是否初始化 Git 仓库
- 是否添加示例命令

完成后将生成一个可直接运行的插件项目。

第三步: 项目结构详解

```
my-extension/
├─ .vscode/  # 本地调试配置
├─ media/  # 插件图标或 WebView 资源
├─ src/extension.ts  # 插件主入口(TypeScript)
├─ package.json  # 插件元信息,功能定义
├─ tsconfig.json  # TypeScript 配置文件
├─ .gitignore  # Git 忽略文件列表
└─ README.md  # 插件说明文档
```

package.json 中定义了插件名称、描述、命令、菜单项、激活方式等,是插件行为的核心配置文件。

第四步: 编写插件逻辑

插件主函数通常写在 src/extension.ts 中。核心结构包括两个方法:

• activate(context: vscode.ExtensionContext): 插件激活时执行

• deactivate(): 插件卸载前执行

示例命令注册:

```
let disposable = vscode.commands.registerCommand('extension.helloWorld', () => {
   vscode.window.showInformationMessage('Hello from HelloWorld Plugin!');
});
context.subscriptions.push(disposable);
```

除了命令,还可以扩展:

Tree View:如 Git 插件左侧资源树WebView:加载自定义 HTML 界面

• CodeLens、Hover、StatusBar 等 VS Code API 提供的功能

第五步:运行与调试

在 VS Code 中按 F5 会自动:

- 1. 编译插件代码(TypeScript)
- 2. 启动 Extension Development Host 实例
- 3. 载入你的插件并允许测试其功能

也可以在 launch.json 中自定义调试参数。

第六步:插件打包与发布

1. 安装打包工具 VSCE:

npm install -g @vscode/vsce

2. 构建并打包插件:

vsce package

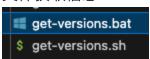
3. 注册并登录 Publisher: 注册页面

4. 发布插件:

vsce publish

AI 开发

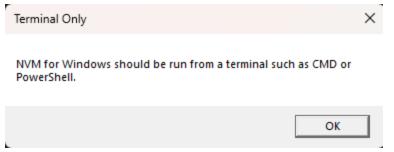
- 1. 梳理需求
 - i. 开发环境信息
 - ii. Node 版本切换
 - iii. Function List 和 跳转
- 2. 使用 claude 和 chatgpt 完成
 - i. 生成一个 当前环境版本信息插件 包含 vscode node git npm 使用 bash 脚本的形式展示在 win 环境下获取版本信息时, 使用 .bat 文件,运行失败,将这段判断全部删除,使用 .sh 文件获取信息

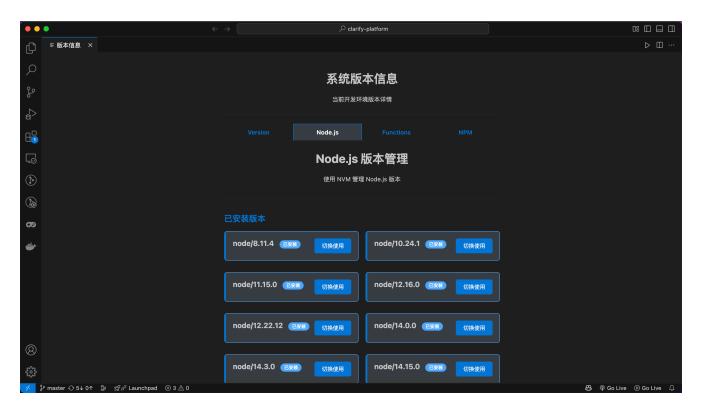


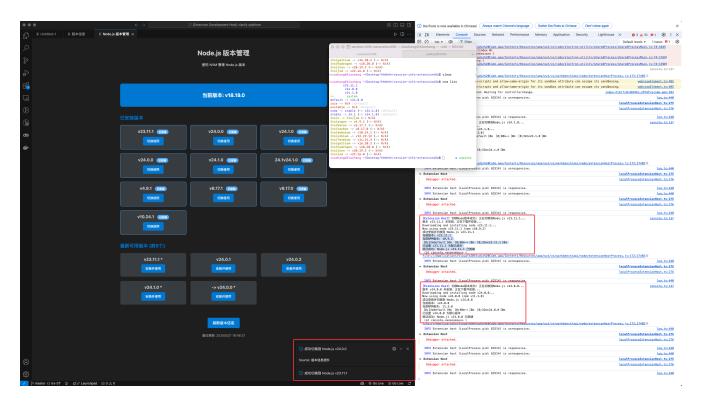
效果图

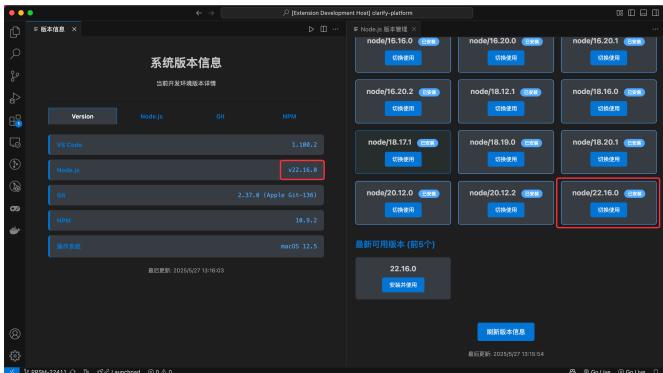


ii. 生成一个 node 版本切换页面,使用 nvm 控制 node 版本, 使用 bash 脚本,升级当前代码 在 win 环境下 nvm 运行环境有问题,暂时不兼容 win









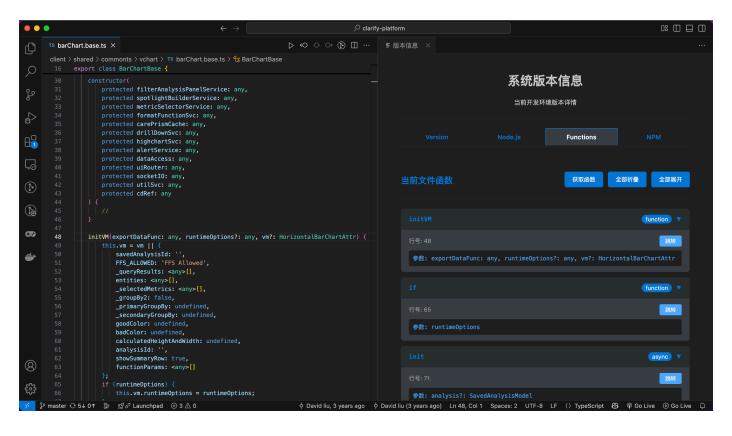
iii. 生成一个获取当前页面 Function list 的页面,包含函数位置跳转(AI 额度上限 手动粘贴 panel 引用错误

this._panel

VersionPanel.currentPanel?._panel?.webview.postMessage

vscode 重复引用报错,阻碍JS 执行

const vscode = acquireVsCodeApi();



插件调试

Help -> Toggle Developer Tools

