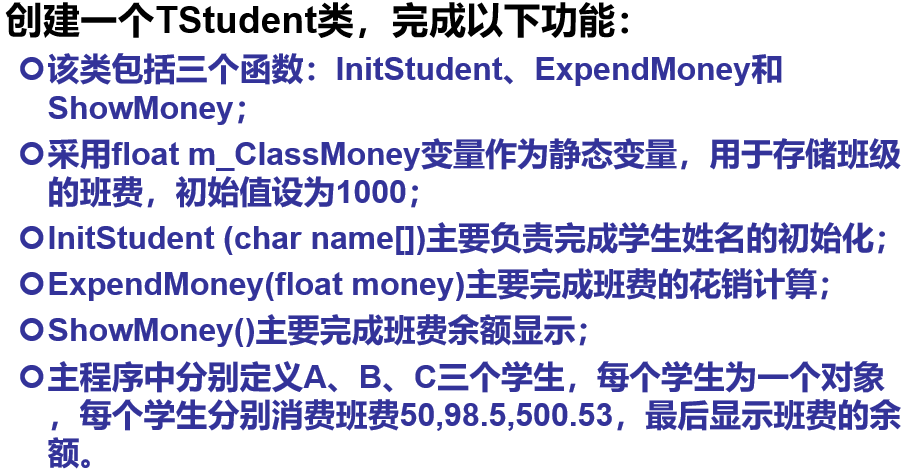
**第四次实验报告**

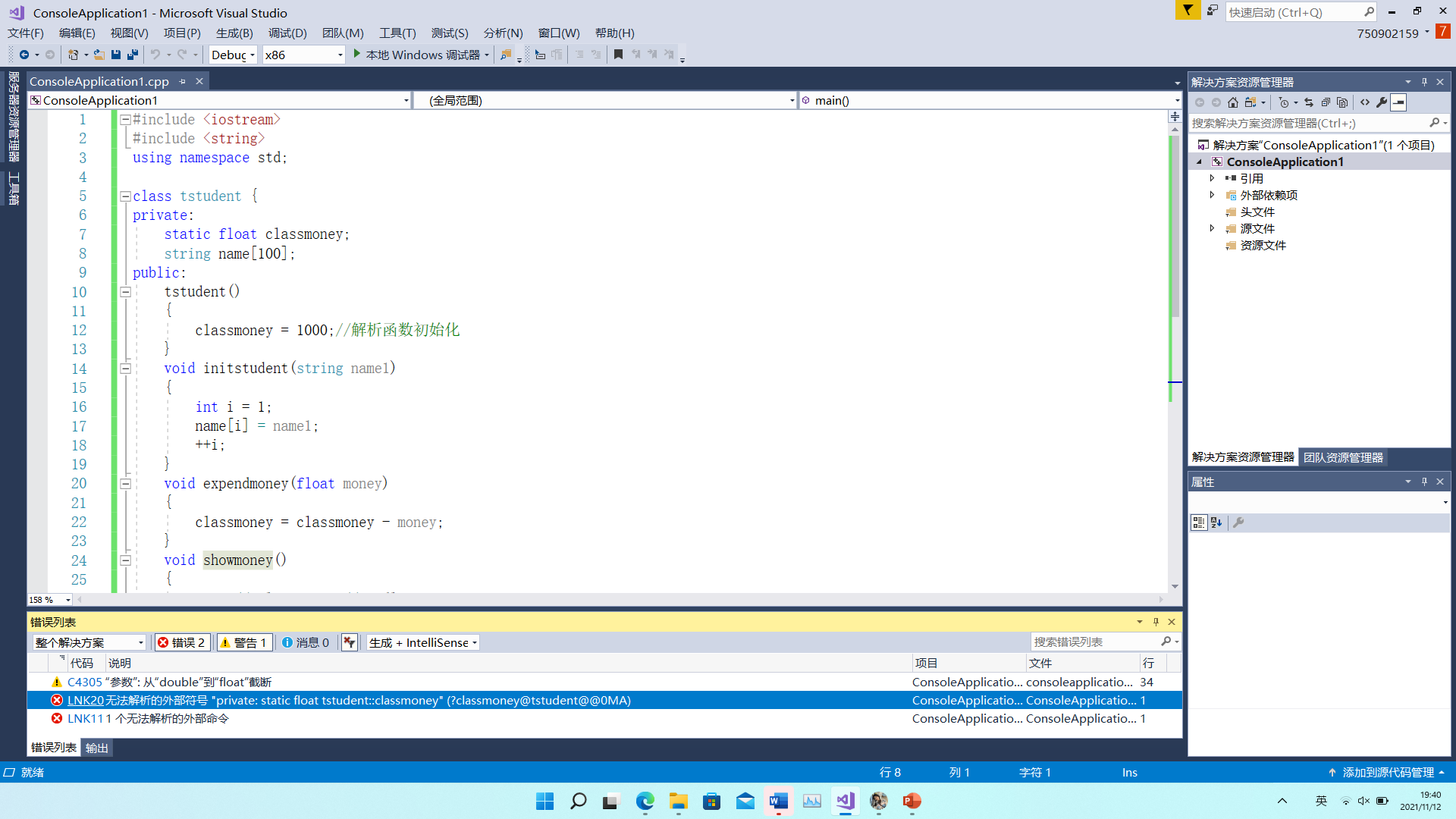
实验要求



心得体会

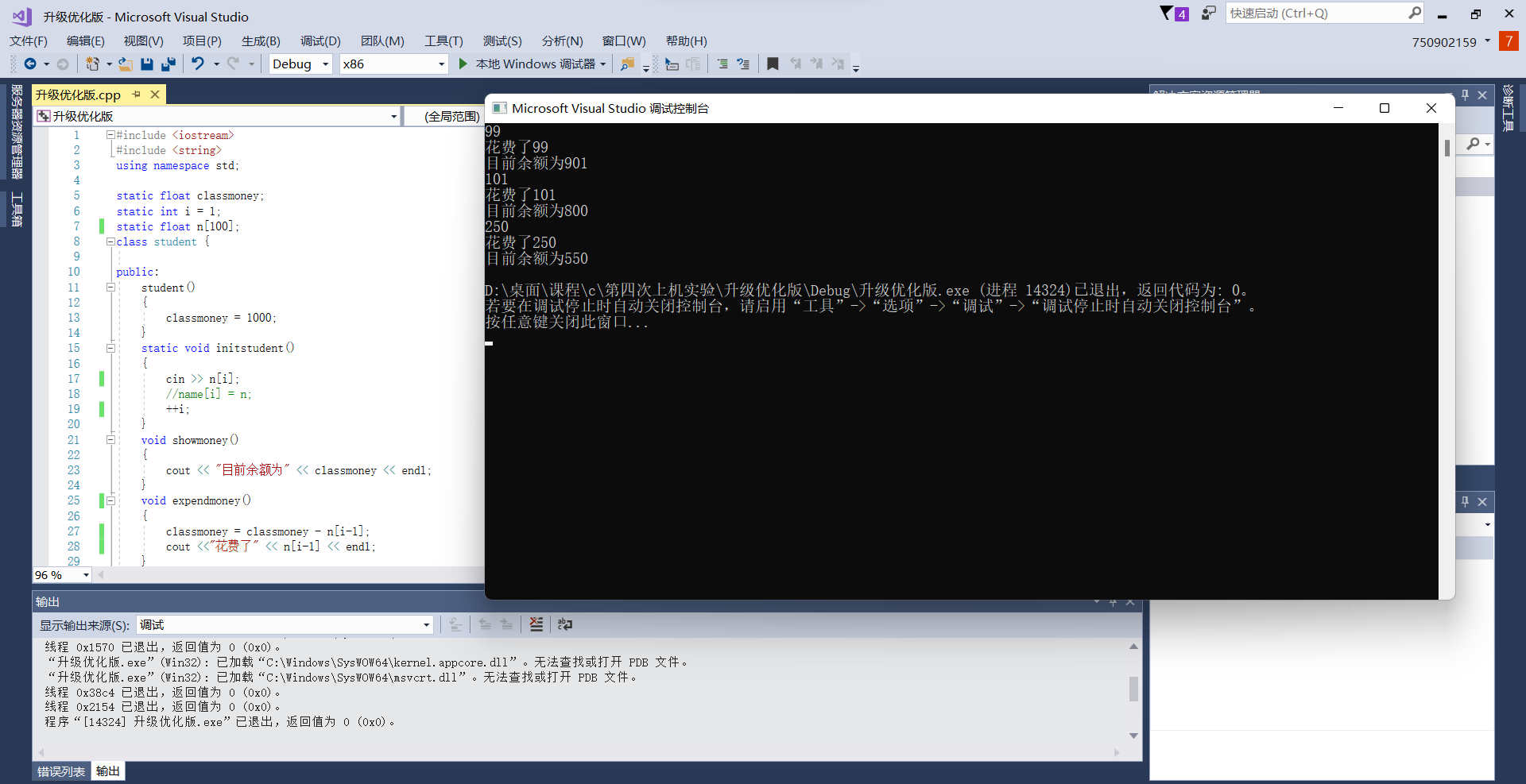
此次实验主要让我们理解静态成员的使用，用关键字static 修饰说明的成员，称为静态成员静态成员被所有对象共享，当实际生活中需要设置一些共享的属性时，就可以应用静态成员，比如这次实验我们用到的班费。静态成员包括静态数据成员和静态函数成员。

第一次我将静态成员变量设为类的私有成员但是报错了



后来我把它设为全局的静态成员变量就没有报错了，也就是项目1（文件夹中有），但是我觉得这个代码不够智能，不能通过输入值来减少班费，只能通过改变主函数调用来改变数值，因此就有了项目“升级优化版”下面是升级优化版的代码与结果。

实验代码及程序结果



//版权声明

//Copyright 2021-2099 ZhantengZhang.

//202030310284 张展腾

#include <iostream>

#include <string>

using namespace std;

static float classmoney;

class tstudent {

private:

string name[100];

public:

tstudent()

{

classmoney = 1000;//解析函数初始化

}

/\*void initstudent(string name1)

{

int i = 1;

name[i] = name1;

++i;

}\*/

void expendmoney(float money)

{

classmoney = classmoney - money;

}

void showmoney()

{

cout << "班级的余额为"<<classmoney << endl;

}

};

int main()

{

tstudent A, B, C;

A.expendmoney(50);

A.showmoney();

B.expendmoney(98.5);

B.showmoney();

C.expendmoney(500.53);

C.showmoney();

}

版权声明

Copyright ©2021-2099 ZhantengZhang.

202030310284 张展腾