第三章

3.7语句1使用带默认参数的构造函数,或不带参数的构造函数,定义了 point类的两个对象2和p%  
语句(2)在建亚新对象p2时,用已经存在的对象 pl去初始化新对象 p2,在这个过程中用“赋值法”调用了拷贝构造雨数。  
语句(3)在建立新对象 p2 时,用已经存在的对象 Di 去初始化新对象 p2,在这个过程中用“代人法”调用了拷贝构造雨数。  
语句(4)将对象币1 数据成员的值拷见到对象 p中,这个过程是通过默认赋值运算符函数实现的。

3.7 C++中对构造函数有一些规定:不能带返回值;可以不带参数;也可以缺省定  
义;构造函数的名字与类名必须完全相同。  
3.8 C++中没有限定 private.public.protected 的书写次序。但是,不能在类的声明  
中给数据成员赋初值,数据成员的数据类型也不能是 register。没有用 private、public、  
Protected 定义的数据成员是私有成员。  
3.9 C++中对析构函数也有一些规定:没有参数;不能重载;析构函数的名字是在类名前加“～”;析构函数不能指定返回类型。  
3.10 构造函数的工作是在创建对象时自动执行的。

3.20 这个程序使用静态数据成心追踪记载创建对象的个数。完成这一工作的方法就是每创建一个对象就调用构造函数一次。每调用构造函数一次,静态数据成员 total 就增加1。每撤销一个对象就调用析构函数一次。每调用析构函数一次,静态数据成员 total 就减少1。

Copyright ©2021-2099 wangxiaoxiao. All rights reserved